

Faites le plein de style et d'adrénaline!



















ommaire

170 MAI 2005

LES NEWS JEUX ET BETA-VERSIONS DU M 7 Sins	0IS 46	S.C.A.R. Star Wars Battlefront 2 The Day After
Bet on Soldier Boiling Point: Road to Hell Call of Duty 2 Dreamfall Guild Wars Hitman: Blood Money Pariah	38 68 52 36 64 50 66	LES TESTS DU MOIS Cold Fear Cossacks II: Napoleonic Wars Doom 3: Resurrection of Evil Driv3r Empire Earth 2

42	Freedom Force vs.	
48	The Third Reich	88
70	Lego Star Wars	92
	L'Entraîneur 5	90
	Neverend La malédiction	
95	des fées	99
91	Project Snowblind	84
82	Stalingrad	94
98	War Times	99
96	World Championship Snooker	86

12	Freedom Force vs.	
8	The Third Reich	88
0	Lego Star Wars	92
	L'Entraîneur 5	90
	Neverend La malédiction	
95	des fées	99
1	Project Snowblind	84
32	Stalingrad	94
8	War Times	99
96	World Championship Snooker	86

JOYSTICK est édité par future France S.A.S. au capital de 3 995 378 euros, Immatriculée au RCS de Nanterre B 388 330 417 Sièce socia.: 101-109, rue Jean-Jaurés 92300 Levaliois-Perret Tél.: 01 41 27 38 38 Fax: 01 41 27 38 39 Présionent Diacretrace Géberalle et représentante Légale: Saghi Zalmi Intercorre Géberal. Saghi Zaīmi DIRECTRICE GÉNÉRALE, FINANCES ET AOMINISTRATION : Jane Wray PRINCIPIA. ACTIONNAIRE : FULUIVE HOLDINGS Limited 2002 DIRECTRICE OS LA PUBLICATION : Saghi Zaimi DIRECTRICE OS MAGAZINE : SAyvier Levy DIRECTRICE MAGAZINE : SAyvier Levy DIRECTRICE MARKETING & COMMERCIAL : Saghi Zaimi DIRECTRICE MARKETING & COMMERCIAL : Saghi Zaimi DIRECTRIC COMMERCIAL PUBLICITE : Jöröme Adam CNEF OS STUDIO : Jean-Michel Sabatié

RÉDACTION RÉDACTION
101-109, rue Jean-Jaurès 92300 Levallois-Perret
Tèl.: 01 41 27 38 38 Fax rédaction: 01 41 27 64 85
Rédaction: 01 41 27 38 38 Fax rédaction: 01 41 27 64 85
Rédaction: Rédaction: 01 41 27 64 85
Rédaction: Rédaction: 01 41 27 64 85
CHEP GRUBROUGHESSEM: CYPI (CHEP)
SCREENANCE CRÉDACTION: 150 Phile & Mustine » Prêtot
SCREENANCE CRÉDACTION: 150 Phile & Mustine » Denzier
RESPONSABLE DE LA RÉDACTION TECHNIQUE: Olivier Delacourt

ONT PARTICIPÉ À CE NUMERO: Emmanuel « TDF » Bezy, Mélanie « Maoh » Gras, Matthieu Guéritte, Erwan « Fumble » Lafleuriel, Guillaume « C_Wiz » Louel, Ismaël « Atomic » Villéger, Sébastien « Socrates » Hatton, Michel «Yavin » Beck, Fabrice « La Fouine » Bloch (maquettiste), Didier Bonvin, Viviane Fitas, Anne Cocard, Sandrine Kock

PUBLICITÉ
DISCRUE COMMERCIA PUBLICITÉ: Jèrôme Adam
DISCRUE DE PUBLICITÉ: Vincent Saulnier 01 41 27 44 59
DISCRUE DE PUBLICITÉ: Vincent Saulnier 01 41 27 44 91
Fax: 01 41 27 38 00
DISCRUE DE PUBLICITÉ HORS CAPITE:
Yann de Montidider 01 41 27 48 11
Cher de PUBLICITÉ HORS CAPITE:
Charles Antonietti 01 41 27 34 57
RESPONGABLE TRAITE: Maguy Edouard 01 41 27 38 12
assistée de Natacha Marquis

ABONNEMENTS
ABONNEMENTS FRANCE AU : 03 28 38 52 38
Tarifs 1 an : 11 numéros par an France : 57,20 euros
Tarif étranger au 03 28 38 52 38
abonnementsjoystick@ba.fr
Vente Au Numéro Anciens numéros : 03 28 38 52 38

TÉLÉMATIQUE 3615 JOYSTICK Centre serveur : Nudge



Entre l'agréable extension de Doom 3, sympathique-mais-sans-plus Freedom Force 2 et le surprenant Lego Star Wars, les semaines qui précèdent l'E3 sont d'un calme on cherche encore les hits ce mois-ci. un tantinet pénible...



nistorique de ce genre majeur des tenter de comprendre s'il a la moindre Le jeu d'aventure a eu son âge d'or dans les années 80 et début 90. jeux vidéo sur micros, mais aussi chance de redevenir un jour aussi Ce dossier va revenir sur l

populaire que par le passé.

RESPONSABLE DE LA FABRICATION: Jacqueline Galante Chargé de Fabrication: Solenn De Clercq

Responsable de la Diffusion : Florence Lourier Responsable Abonnement : Valèrie Bardon Chef de produit Vente au Numèro : Aude Leborgne IMPRIMÉ PAR : La Loune Québécon

DISTRIBUTION : Transport Presse Ce numéro comprend un DVD gratuit ou 2 CD-Rom et un booklet gratuits de 32 pages. Ces suppléments ne peuvent être vendus séparément.

separement.
Tous droits de reproduction réservés.
Commission paritaire N° 0305 K 3973
ISSN: 1145-4806.
Prix au numéro: 6,50 euros
Date de parution: fin avríl
Dépôt légal à parution





Dépôt Légal à parution

La rédaction n'est par responsable des textes, illustrations et photos qui lui
anticas publici dans la priva auteurs, La reproduction totale ou partielle des
articles publici dans la priva et est intendite aans accord écrit de la sociatife
articles publici dans la priva et partielle des
articles publici dans la priva et la discussion de la sociatife
articles à l'apostici publice ou non, nos ent in riendus in remoyés.
Les indications de priva et d'adresses figurant dans les pages rédactionnelles
sont d'embes à l'en d'information, sons acuen bur publicionnelles
sont d'embes à l'en d'information, sons acuen bor publicionnelles
bebons PLC a pour mission de rieponder aux becoins g'informations.
The future
hebeuns PLC a pour mission de rieponder aux becoins grindomation
per l'entre des magazines et des sites internet offfent
une information de qualité et des conscis pour agapred et tempe information
per la publicion des la publicions de la consiste des la tempe et réde l'aux
et la l'entre de l'aux
et l'entre l'entre de l'entre des l'entre des l'entre des
adjours l'un plus de 90 magazines en France, Tallas, Grande-Bretagne
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs réseaux Internet. Le froupe
et aux Estas Line, 20 sites Méte et glusieurs



Depuis que le papa de Diabloa quitté nouveau bébé. Fumble ne voyant déjà plus très bien, c'est lui que nous avons sacrifié pour vous rapporter des infos sur Blizzard pour créer sa propre société, nous attendions l'heure où il serait possible de cramer nos rétines sur son

ET AUSSI...

Courrier des lecteurs

Dossier L'odyssée du jeu

Les nouveautés dans la 3D

Matos - Test nForce 4

Budget

d'aventure

Édito, News

Et Poke et Peek

Le jeu de la couv'

Hellgate London

Matos - Dossier

Matos - News



demande le peuple? Ne passez pas à côté de Boiling Point ou de Pariah pour autant, ils réservent peut-être Le titre événement d'ArenaNet nommé main et exclusivement online. Que C'est beau, fun, facile à prendre en de bonnes surprises. Guild Wars fait encore parler de lui.

Intel Edition Matos - Test Kit Pentium M 100 Matos - Top Hard 12 Patches Quoi de neuf? 102 Reportage - Conan 30 Reportage - Battle of Midway 146 Reportage - Auto Assault 20 Réseau Net News Réseau Net News -Asheron's Call 2: Legions 140 Réseau Net News -132 Dark & Light

Réseau Net News -136 The Matrix Online 123 Réseau Au Secours -144 Vie de couple et MMO 128 16 Réseau Try Again -118 DAOC Catacombs 56 126 60 Réseau Try Again - Everquest II The Bloodlines Chronicles 72 127 Réseau Try Again -World of Warcraft 130 124 Sommaire CD/DVD 6 Top Rédac' 8 Utilitaires 114 123

© Flagship Studios / Namco

IMPRIMÉ EN FRANCE/PRINTED IN FRANCE

ous voulez tout

EN VENTE LE 21 AVRIL jeux vidéo mobilité matériel multimédia logiciel internet dossiers www.microactuel.com NOUVEAU > N° 2 du 21 avril au 19 mai 2005 AUDIOBLOGS LE RETOUR Le magazine de tous les utilisateurs micro DES RADIOS PIRATES! L'ingéniosité des internautes fait Offre découverte trembler les maisons de disques + CD-ROM **ENQUÊTE** dans la jungle des fournisseurs d'accès

DÉBITS, TÉLÉPHONIE, TV, PRIX, SAV.. Qui sont les meilleurs? Où sont les pièges?

COMPARATIF

Les solutions pour imprimer vos photos

Transférez vos plus beaux clichés sur papier. Avec ou sans ordinateur.

Multimédia

Panorama

Tests

eurs

Archos



savoir sur la micro?



matériel Imprimez vos photos

Coût de revient, qualité des tirages, facilité d'emploi:

toutes les solutions comparées par micro actuel

enquête ADSL

quel abonnement choisir?

Vitesse, services, assistance technique, téléphone et télévision: à quoi avez-vous droit?

Une enquête pour vous y retrouver dans la jungle des fournisseurs d'accès à Internet.





pratique

Passez au Wi-Fi sans galère!

Le premier guide pratique simple, complet et illustré, pour installer un réseau sans fil à votre domicile.



La rédaction a déniché pour vous la crème des logiciels gratuits. Bureautique, utilitaires, multimédia, PC et Mac... Ne vous privez plus.



Toute la micro est dans micro actuel

semmaire #170

Ce mois-ci, vous pouvez goûter aux joies de la prison en incarnant Riddick dans la démo Escape from Butcher Bay.

Oui, quand on est Riddick, la prison est une joie, je vous assure... Les plus stratèges peuvent se diriger vers

Domination, 1944: Campagne des Ardennes ou encore Empire Earth II. En revanche, si vous désirez quelque chose de réellement rafraîchissant, nous ne serons que trop vous conseiller de lancer la démo de Lego Star Wars.

CHRONICLES OF RIDDICK: ESCAPE FROM BUTCHER BAY

Genre: FPS

Développeur : Starbreeze Studios

Éditeur/Distributeur : Vivendi Universal Games

Site Internet: http://fr.vugames-europe.com

Config minimum: Windows 2000 (service pack 4)/XP (service pack 1), processeur 1,8 GHz, 256 Mo de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9.0 Config recommandée: Windows 2000 (service pack 4)/XP (service pack 1), processeur 2,6 GHz, 512 Mo de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9.0



En résumé

Riddick, héros bourré de testostérone incarné par Vin Diesel à l'écran, se retrouve une fois de plus à exercer ses activités favorites : coup de coude dans la tronche et vannes cinglantes. Cette nouvelle aventure, virtuelle cette fois-ci, se déroule entre les scénarii des films Pitch Black et Les Chroniques de Riddick. On y apprend comment Riddick s'enfuit du trou à rats nommé Butcher Bay. Une prison triple sécurité dont personne n'est censé s'évader. Ne vous fiez pas aux apparences car bien que l'action soit omniprésente, il faut néanmoins user de bon sens et de discrétion pour arriver à ses fins. Cette démo permet d'apprendre les commandes de bases et de découvrir un niveau du jeu.



DVD

DOMINATION: MASSIVE ASSAULT

Genre: Stratégie tour par tour Développeur: Wargaming.net Éditeur/Distributeur: Atari Site Internet: www.domination-game.com Config minimum: Windows 98SE/Me/2000/XP, processeur 750 Mhz, 256 Mo de Ram, carte graphique 32 Mo, DirectX 9 Config recommandée: Windows XP, processeur 2 GHz, 512 Mo de Ram, carte graphique 128 Mo, DirectX 9

En résumé

Domination : Massive Assault est un jeu de stratégie tour par tour qui vous plonge dans un univers futuriste où deux camps se livrent une guerre sans merci : Free Nations Union et Phantom League. Chacun possède ses propres unités et tactiques. Cette démo vous donnera un avant-goût de l'éventuel potentiel stratégique de ce titre. Une série de missions d'entraînement permet de maîtriser les commandes de bases comme donner des ordres à ses troupes, les déplacer ou encore attaquer efficacement. Toute l'aide nécessaire est présente pour éviter de faire des boulettes lors d'affrontements plus sérieux. Par la suite, vous pouvez d'ailleurs tester vos connaissances pour exterminer un ennemi sur une map.





FREEDOM FORCE VS THE THIRD REICH

Genre : Action tactique Développeur : Irrational Games Éditeur/Distributeur : Focus

Site Internet: www.freedomforcegame.com

Config minimum: Windows 98/Me/2000/XP, processeur 733 MHz,

128 Mo de Ram, carte graphique 32 Mo, DirectX 9.0c

Config recommandée : Windows 98/Me/2000/XP, processeur 1,8 GHz,

256 Mo de Ram, carte graphique 128 Mo, DirectX 9.oc

En résumé

Un mois sans super-héros serait un mois un peu fade, non? Du coup, nous vous offrons une nouvelle démo de Freedom Force vs The Third Reich. Cette fois, vous pourrez goûter à la joie de la langue française. C'est toujours plus sympa de suivre une aventure dans sa langue maternelle surtout pour ceux qui ont des difficultés dans la langue de Shakespeare. Vous retrouverez donc l'histoire de Minute Man et de la Freedom Force qui remonte le temps afin d'affronter des nazis en pleine Seconde Guerre mondiale. Cette démo vous permet de participer à la mission The Voice of Doom et de découvrir les pouvoirs de Tombstone, un des nouveaux super-héros.



EMPIRE EARTH II

Genre: Stratégie temps réel historique Développeur: Mad Doc Software Éditeur/Distributeur: Vivendi Site Internet: www.empireearth2.com

Config minimum: Windows 98/Me/2000/XP, processeur 1,5 GHz, 256 Mo

de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9.oc

Config recommandée: Windows XP, processeur 2,2 GHz, 512 Mo de Ram,

carte graphique 128 Mo, DirectX 9.oc



En résumé

Pour les amateurs de stratégie en temps réel, voici la deuxième démo d'Empire Earth II. Le mois dernier, vous aviez pu goûter aux joies d'une partie escarmouche en solo. Désormais, vous pouvez farfouiller dans les options multijoueurs pour faire quelques parties contre des potes. Il n'y a toujours que 3 nations disponibles (Allemand, Américain et Coréen) sur les 14 proposées. Ainsi que 3 modes de jeu (Conquest, King of the Hill et Territory control) sur les 9 disponibles dans la version finale. Vous pourrez donc alterner entre partie solo et multi, sélectionner votre niveau de difficulté et modifier diverses options de jeu pour régler la partie comme vous le désirez.





LEGO STAR WARS

Genre: Action/Aventure Développeur : Traveller's Tales Éditeur/Distributeur : Eidos Interactive Site Internet: www.legostarwarsgame.com

Config minimum: Windows 2000/XP, processeur 1 GHz, 128 Mo de Ram,

carte graphique 32 Mo, DirectX 9

Config recommandée: Windows 2000/XP, processeur 2,4 GHz, 256 Mo

de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9

En résumé

Quand Lego décide d'utiliser l'univers de Star Wars pour nous pondre des figurines en briques d'excellente qualité, nous ne pouvons que nous incliner. Mais lorsque des développeurs décident d'animer tout ça dans un jeu vidéo, le résultat est plutôt surprenant. Contrairement aux idées reçues, Lego Star Wars ne cible pas uniquement de jeunes joueurs âgés de 8 ans mais aussi tous les adultes qui ont su garder leur âme d'enfant. Cette démo vous permet de diriger Qui-Gon Jinn et Obi-Wan Kenobi dans leur mission de négociation de l'Episode 1 : La Menace Fantôme. La version finale regroupe d'ailleurs les trois épisodes, même la vengeance des Sith qui n'est pas encore sortie en salle.

1944: CAMPAGNE DES ARDENNES

Genre : Stratégie

Développeur : Index Publishing Éditeur/Distributeur : Monte Cristo Multimédia Site Internet: www.battleofthebulgegame.com

Config minimum: Windows 98/Me/2000/XP, processeur 1,4 GHz, 256 Mo

de Ram, carte graphique 32 Mo, DirectX 9

Config recommandée: Windows XP, processeur 1,5 GHz, 512 Mo de Ram,

carte graphique 64 Mo, DirectX 9

En résumé

La Seconde Guerre mondiale est toujours un des sujets favoris des développeurs de jeu de stratégie. Troisième épisode d'une série qui a débuté avec Afrika Korps vs Desert Rats, le gameplay de ce nouvel opus ne troublera aucunement les habitués du genre. Quelques clics suffisent à déplacer vos troupes et à donner des ordres basiques comme attaquer une cible. Cette démo vous permet de diriger vos unités dans une bataille contre l'armée américaine. L'objectif est simple : prendre la ville Saint Vith par la force. Vous pouvez toujours tenter une autre méthode, mais le résultat devrait être peu convaincant.



Lancement

DE L'INTERFACE JOYSTICK

L'interface fonctionne indifféremment avec toutes les versions de Windows. Si vous pouvez naviguer sur Internet avec votre PC, vous devriez pouvoir lancer l'interface sans aucun problème. Si vous n'avez pas installé avant le .Net Framework, ce dernier sera installé (en V.F.) au premier lancement. Si vous avez désactivé l'autorun de votre lecteur CD ou DVD, vous devez double-cliquer sur joystick.exe et pas InterfaceJoystick.exe à la première utilisation pour vérifier la présence du .NET Framework.

Droits D'AUTEUR

La reproduction, par quel que moyen que ce soit, des pages graphiques présentes dans l'interface est strictement interdite. Ces éléments appartiennent exclusivement à leurs auteurs respectifs.

COMMENT NOUS FAIRE PARVENIR VOS CRÉATIONS?

Vous voulez nous soumettre un programme, une musique ou une image de votre création, n'hésitez pas à nous les faire parvenir, soit à l'adresse e-mail : cdromjoystick@futurenet.fr (jusqu'à 5 Mo), soit sur CD à l'adresse suivante Joystick, Service CD/DVD-Rom, 101-109 rue Jean-Jaurès, 92300 Levallois-Perret.

Les sharewares doivent être au format ZIP ou auto-extractibles, et accompagnés d'un fichier TXT de description ayant le même nom que le fichier principal. Les images doivent être de préférence au format JPG. Si vous n'êtes pas les auteurs des fichiers que vous envoyez, merci de nous préciser l'endroit où vous les avez trouvés.

RESPONSABILITES

Les CD-Rom (ou le DVD-Rom) fournis avec ce numéro de Joystick ont été essayés et ont fonctionné sur tous les ordinateurs de la rédaction. De par les versions non définitives de certaines démos, il se peut qu'il demeure quelques incompatibilités avec certaines configurations. Toutefois, Future France n'étant pas l'auteur de ces programmes, il ne pourra en aucun cas être tenu pour responsable des dommages de quelque nature que ce soit, directs ou indirects, liés à l'utilisation de ces CD-Rom ou du DVD-Rom et des programmes qu'il contiennent. Future France ne pourra donc pas être tenu pour responsable des pertes et profits ou de revenus, ou de dommages ou coûts résultant d'une perte de temps, de données ou de l'utilisation de ces logiciels, ou pour tout autre motif. En aucun cas la responsabilité de Future France ne pourra être engagée au-delà du prix d'achat

PROJECT

"Un excellent shoot spatial à la réalisation magnifique "

"Project Freedom varie les plaisirs et multiplie les menaces" PCJEUX

acien - Brueeish

SB FREGALE - LAU

alien base - acoebagam

→ MAI 2005

mez

© 2005 MC2 france



DVD

ROBOTS



Genre: Action/Aventure

Développeur : Eurocom Entertainment Software Éditeur/Distributeur: Vivendi Universal Games

Site Internet: www.robotsgame.com

Config minimum: Windows 98SE/2000/XP, processeur 1 Ghz, 256 Mo

de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9

Config recommandée: Windows XP, processeur 1,5 GHz, 512 Mo de Ram,

carte graphique 128 Mo, DirectX 9

En résumé

Rodney, un jeune robot plein d'entrain, trouve qu'il est à l'étroit dans son village et finit par sérieusement s'ennuyer. Du coup, il décide de partir à Robot Ville pour rencontrer un certain Bigweld afin de proposer ses services et ajouter un peu de piquant à sa vie. Cette démo permet d'incarner Rodney et de vivre ses aventures au travers trois sections de jeu. Vous y apprendrez à diriger le robot comme il se doit en le faisant sauter, glisser et ramasser tout un tas de boulots éparpillés dans la ville.

DUNGEON LORDS

Genre : Action/RPG Développeur : Heuristic Park Éditeur/Distributeur : Dreamcatcher Site Internet: www.dungeonlords.com

Config minimum: Windows 98 SE/Me/2000/XP, processeur 1 GHz, 256 Mo

de Ram, carte graphique 32 Mo, DirectX 9.oc

Config recommandée: Windows 98 SE/Me/2000/XP, processeur 1 GHz,

512 Mo de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9.oc

En résumé

Dungeon Lords vous embarque dans un univers médiéval fantastique des plus classiques où vous devrez défendre votre vie à grand coup d'épée et de magie. Cette démo vous permet d'incarner une des trois races proposées (Humain, Urgoth ou Wylvan) et de choisir parmi quatre métiers : mage, adept, rogue et fighter. Ensuite, il suffit de découper tout ce qui arrive à portée de votre lame afin de progresser l'esprit tranquille dans ce monde hostile. Décidément, c'est toujours aussi fun le Moyen Âge.



CREATURE CONFLICT: THE CLAN WARS



Genre : Action tour par tour Développeur : Mithis Games Éditeur/Distributeur : Nobilis

Site Internet: www.creatureconflict.net Config minimum: Windows 2000/XP, processeur 1 Ghz, 256 Mo de Ram,

carte graphique 64 Mo, DirectX 9

Config recommandée : Windows 2000/XP, processeur 1,8 GHz, 512 Mo

de Ram, carte graphique 64 Mo, DirectX 9

Des cochons qui balancent des bâtons de dynamite, des gorilles qui tirent au bazooka... Décidément, ici les bêtes ont du répondant et c'est à vous de diriger ces animaux dans un monde totalement déjanté. Mais sachez que vous devrez user d'un minimum de tactique pour abattre vos adversaires. Cette démo vous offre la possibilité de jouer à une escarmouche en mode Kill 'em all sur une des deux planètes proposées. Il est également possible de goûter à l'option multijoueur si le cœur vous en dit.

Les autres fichiers

(en couleur, les fichiers uniquement sur DVD)

LA SECTION INTERNET:

Firetune o.7

LA SECTION UTILITAIRES:

Acrobat Reader 6.0

PSP Video 9 1.24 Videora 1.0.1910

LA SECTION DRIVERS:

Catalyst 5.2 Windows 98/Me Catalyst 5.3 Windows 2000/XP ForceWare 71.84 Windows 98/Me ForceWare 71.84 Windows 2000/XP

LA SECTION JEUX:

DeGeneration 1.0

Operation Peacekeeper 0.16 Red Orchestra 3.2

Trailer The Fallen One UCMP Volume 1 Mappack

LA SECTION PATCHS:

Patch 1b pour Act of War:

Direct Action

Patch 1.03 pour Brothers in Arms

DYD

Patch 2 pour Driv3r

Patch 1.2 pour NFS Underground 2

Patch 1.06 pour Pro Rugby

Manager 2005

Patch 1.01 pour Splinter Cell 3

Patch 1.03 pour Settlers:

Heritage of Kings

Patch 1.2 pour Silent Hunter III

Patch 33628 pour Soldner:

Secret Wars

LA SECTION WALLPAPERS:

Cette section contient des fonds d'écran pour agrémenter votre bureau de Windows. Ils ne sont pas détaillés sur cette page faute de place.





Tu as entre 12 et 25 ans ? Accède au tableau final du premier tournoi de tennis virtuel sur PlayStation 2 à Roland Garros. Du 27 mai au 4 juin s'affronteront, à Roland Garros, les 64 meilleurs joueurs et joueuses issus des qualifications nationales. Du tennis 100 % virtuel dans des conditions 100 % réelles : matchs en public, retransmissions sur écran géant et accréditations identiques à celles des joueurs pros, + des centaines de cadeaux à gagner dont un voyage pour deux personnes au Tokyo Game Show 2005, 1500 € sur un Livret Jeune BNP Paribas! Pour te qualifier, va dans l'agence BNP Paribas la plus proche de chez toi ou dans l'une des 14 villes de la tournée. Toutes les infos sur : www.rolandgarrosvirtualtour.com







Pour participer à cette rubrique, envoyez vos mails à courrierjoystick@futurenet.fr. Si vous n'aimez pas la froideur impersonnelle du mail, mais préférez plutôt la chaleur scribouillarde d'une lettre, c'est Joystick magazine, Courrier des Lecteurs, 101-109 rue Jean-Jaurès, 92300 Levallois-Perret. Nous, on préfère les mails, ceci dit

> · Emails de la rédaction : Atomic, Fumble, Gruth, C_Wiz, Yavin : (via)sebastien.finot@futurenet.fr Bishop: sebastien.finot@futurenet.fr Caféine: arnaud.chaudron@futurenef.fr Cyd : cyril.dupont@futurenet.fr Faskif : Jean-christophe.detrain@futurenet.fr

Pas de sous. nas de chocolat

an, voire plus (les joueurs n'ayant pas de fortune personnelle se reconnaîtront) est-il déjà patché?

Ah excellente question ! Ça, je sais. Alors, c'est très simple : oui, les jeux budget sont toujours patchés. Normal. Enfin, parfois il arrive que ce ne soit pas tout à fait le cas. Parfois les versions sont déjà dépassées et il est nécessaire de repatcher derrière pour avoir un truc stable. Ou pas, un patch amenant parfois son lot de nouveaux bugs. Et dans de très rares cas, ce n'est pas patché du tout. Ouais, donc en fait : ça dépend. C'est du cas par cas. Au secours.

Juste une question, histoire de me rassurer... Le Pentium du futur qui s'appelle Pentium D, c'est un poisson d'avril ? Hein, dites ? S'il vous plaît, c'est un poisson d'avril ? Quoi ? Non ? Sérieux ? Eh bien, les calembours vont valser... On va rire pendant les 12 prochains mois, au moins. Je cache ma joie, là, parce que j'adore les calembours douteux et répétitifs. Enfin, avec le dual core, on aura des bi-PD...

Cher Seb, Act Up (qui s'occupe déjà du cas de C_Wiz) nie demande à l'instant de leur communiquer vos coordonnées. Ca ne vous dérange pas si je leur file, hein?

Question de como mic

Les bêta de jeux, vous les recevez ou vous devez faire la demande au créateur ?

Oulà, non alors. Jamais! Malheureux! Personne ne s'adresse impunèment au Créateur. Surtout pour le déranger avec de sombres futilités comme des jeux vidéo même pas terminés. Non, non, c'est beaucoup plus simple. Les gentilles attachées de presse nous envoient les galettes gravées avec leurs beaux titres qui déchirent par la poste. Et parfois, quand ils sont accompagnés d'une quantité suffisante de champagne de qualité, de toasts ou autres dessous de table, on les installe pour voir à quoi ça ressemble. Oh ça va, je plaisaaaaante. On le fait aussi si y a pas les toasts. Soyons sérieux deux minutes : le vrai problème, c'est que maintenant il y a plein d'attachés de presse. Sans e. Tout fout le camp je vous dis.

Rappel des régles du leu : Nous ne répondons jamais individuellement aux courriers qui nous sont envoyés. Il nous est également impossible de répondre dans le magazine à toutes les lettres Nous ne résolvons pas les problèmes techniques non plus, et ne pouvons pas vous conseiller sur l'achat de matériel ou de compatibilité de votre matos avec les jeux. En revanche neus sommes ouverts à vos suggestions, conseils, remarques, jeux idiots, rendez-vous avec vos

· Pour les problèmes d'abonnement : magazine non reçu, CD ou livret manquant etc.: SERVICE ABONNEMENT BP2 - 59718, Lille Cedex 9 Tél.: 03 28 38 52 38 - CD manquants, ne marchant pas, etc.: cdrom@futurenet.fr ande d'anciens numéros : 03 28 38 52 40

Propositions de programmes, Images, maps etc... à intégrer au CD de Joy : cdromjoystick@futurmet.fr - Problèmes techniques : www.hotline-pc.org - Pour tout litige concernant matériel ou logiciel, n'hésitez pas à contacter la direction départementale de la Concurrence de la Consommation et de la Répression de Fraudes (DDCCRF) de votre ment (coordonnées dans l'annuaire, ou bien tapez DDCCRF suivi du numéro de votre département dans Google). Vous trouverez également nombre de renseignements précieux sur le site

www.adm

france.gouv.fr

Mais qui es-tu, Lapin Magique 7

Cher Faskil, après de longues années de combat acharné, j'ai réussi à convertir ma copine à la lecture de Joystick au point qu'elle se demande « Qu'est-ce que le Lapin Magique ? » C'est vrai ça, je lis votre mag depuis plus de deux ans et je suis incapable de lui répondre. Alors je me tourne dèsespéré vers vous et je vous le demande tout net : d'où vient le Lapin Magique ? Je vous en prie, répondez-moi. Je ne sais pas ce dont elle est capable si elle n'a pas de réponse.

Falco

Ah, « d'où vient le Lapin Magique », une question qui a hanté des

générations entières de gamers. Autant vous le dire tout de suite, la réponse à cette interrogation existentielle n'a pas encore été trouvée. Lapin magique est une énigme, un mystère, une force inconnue et mystique, certains incrédules vont même jusqu'à le qualifier de mythe qui n'aurait d'autre origine que nos cerveaux detraqués. C'est un peu comme une religion, en fait. On y croit ou pas. Voilà, j'espère que ça calmera les inquiètudes de votre copine. Sinon, je peux tenter de la rassurer autour d'une bonne bière, mais ça risque de ne pas trop vous plaire. (ndlr : la rédaction décline toute résponsabilité quant à la perte de neurones que pourrait entraîner toute tentative de compréhension de ce courrier.)

TBF to ze rescue

sai Outcast 2 (vous vous rappelez le bon gars Cutter Slade avec sa démarche de « j'ai un truc coincé quelque part ») était un projet qui verrait le jour ou si c'était juste une utopie de ma part ? Et de même pour Midtown Madness 3.

J'ai consulté l'Oracle, alias TBF, et je vous livre ici un résumé succinct, mais néanmoins exhaustif, de ses Saintes Paroles. Je ne vous ferai pas l'injure de vous rappeler qu'Appeal (développeur belge du premier Outcast) est un petit peu mort depuis plusieurs années. Certes, une partie de la boîte a eu le temps de quitter le navire pour fonder Elsewhere Entertainment et clamer à pleins poumons qu'ils allaient sortir une suite qui exploserait la concurrence et ferait pleurer tous les autres développeurs à chaudes larmes. Depuis, plus rien. Sur le site officiel, la dernière news date de février 2004 et mentionne vaguement un jeu de voitures dont on n'a pas non plus entendu parler depuis. Peut-être une conversion de Midtown Madness 3 sur PC? Ahem... O.K., celui-là reste une exclu Xbox et vu la tête des graphismes, c'est pas plus mal. Dommage, en multi c'est bien marrant.

LE NOUVEAU EU DE RÔLE DE D.W. BRADLEY (WIZARDRYTH V,VI, VII ET WIZARDS AND WARRIORSTH)



Game Chronicles



Nominé meliteur jeu de roi DE 2'E3 2004 GAMESPOT

PACK MÉTALLIQUE Edition limitée



DÉCOUVREZ LA PROFONDEUR D'UN JEU DE RÔLE Heroic Fantasy et l'adrénaline du combat EN TEMPS RÉEL DANS UNE AVENTURE ÉPIQUE.



BIENTôT DISPONIBLE SUR PC





WWW.DVIGEORLORDS.COM



DREAMCATCHER

On veut des pingouins!

vous envoire... J'aurais une petite question (non, ce n'est pas pour demander si la page d'accueit de joystick.fr est vraiment de vous, ni combien de temps vous ne jouez pas à WoW par jour) » j'almerais savoir pourquoi on entend si peu parler de Linux dans vos pages ? Ça tourne pourtant bien sur un PC, non ? Avec des distributions faciles d'accès pour les nouveaux (telles que Mandrake où les Live CD) qui le rendent plus accessible... Et de plus, en bidouillant, on peut faire tourner tous les jeux Windows !

Alors, hmm, voyons voir... D'un côté, Joystick, magazine traitant des jeux vidéo. De l'autre, Linux, DS alternatif certes de qualité mais pas franchement facile d'accès, avec encore moins de titres dispos que Mac DS X. Désolé, ça ne va pas être possible. Le jeu dans l'histoire, c'est Linux en fait. L'OS luimême est source d'amusement : « installation de driver accéléré 3D sous X11 – que faire quand vous n'avez pas accès à la résolution souhaitée ». Ahh, ce genre d'énigme a son charme, tout comme la recompilation de noyaux le week-end, comme ça, juste pour le fun. Mais il y a des spécialistes pour ça, chacun son boulot. Et puis j'ai vu la tête de Caf après une semaine de combat contre un pingouin à compiler soi-même appelé Gentoo et franchement, c'était pas joli à voir.

L'Enfer est pavé de bonnes intendents

Salut l'équipe ! Comme je sais que vous n'avez pas trop le temps de vous occuper d'un site web du même acabit que votre mag, j'ai été fort étonné en ouvrant le numéro 169 de voir la pub pour « Guild Wars ». Dans le « Y » de joystick, on voit apparaître en tout petit le site « www.joystick.fr ». Je me rue alors sur mon PC, plein d'un espoir qui faisait briller en moi les milles feux des barracudas du Havre sur la Méditerranée et c'est dans la déception la plus profonde que je me trouve en arrivant sur « l'annuaire de vente en ligne de joysticks ».

Bravo! Votre perspicacité ne vous a pas fait défaut! Nos amis de NCsoft se sont en effet quelque peu emmêlé les pinceaux et nous ont gratifiés d'un logo datant de février 1752. Enfin, remarquez, ils n'ont pas titré « C'est de toute beauté ». C'est déjà ça. Quant au site en question, hoalala, c'est un beau roman, c'est une belle histoire, c'est une romance d'aujourd'hui. Musique de Michel Fugain. Si si il y a de la musique : mettez bien la page contre votre oreille. Voiiiilà. Maintenant, balancez-vous doucement d'avant en arrière. Dui bien ! Vous imitez parfaitement notre boss quand il a appris qu'on avait un « petit pépin » avec l'URL du site...

Actors Studio

Bonjour à toute l'équipe! J'ai décidé de casser ma tirelire et de rejoindre le monde de WoW. Cependant, quelque chose reste encore obscur et me refroidit dans cet investissement. Je m'explique : ayant été un accro des mondes persistants de Neverwinter Nights, je me suis habitué au langage très « roleplay » de certains serveurs, ce qui pour moi permet de bien plus se mettre dans la peau de son personnage. Qu'en est-il dans WoW? On a droit à des grosbills de partout ou y'a-t-il des personnes qui jouent RP? J'espère que j'ai réussi à me faire comprendre.

Cher Robin, tout d'abord, n'ayez crainte : vous avez été parfaitement compris. Pas tout de suite, mais ce n'est pas votre faute, c'est le bouclage qui me rend moins réceptif. Alors, pour répondre à votre question sur le RP, tonton WoW a pensé à vous puisqu'il vous propose des serveurs réservés à ceux qui veulent se lancer de longues tirades héroïco-fantaisistes. Vous ne serez donc pas contraint de supporter un vocabulaire restreint, fait de « LFG ! », « GIMME LOOT » ou autres « BUFF !!! BUFF !!! BUFF!!! » grognés du bout du clavier. Vous pourrez ainsi vaquer tranquillement à votre passion du transfert d'identité sans risquer de croiser du Jean-Kevin à tous les coins d'Azeroth. En tout cas,

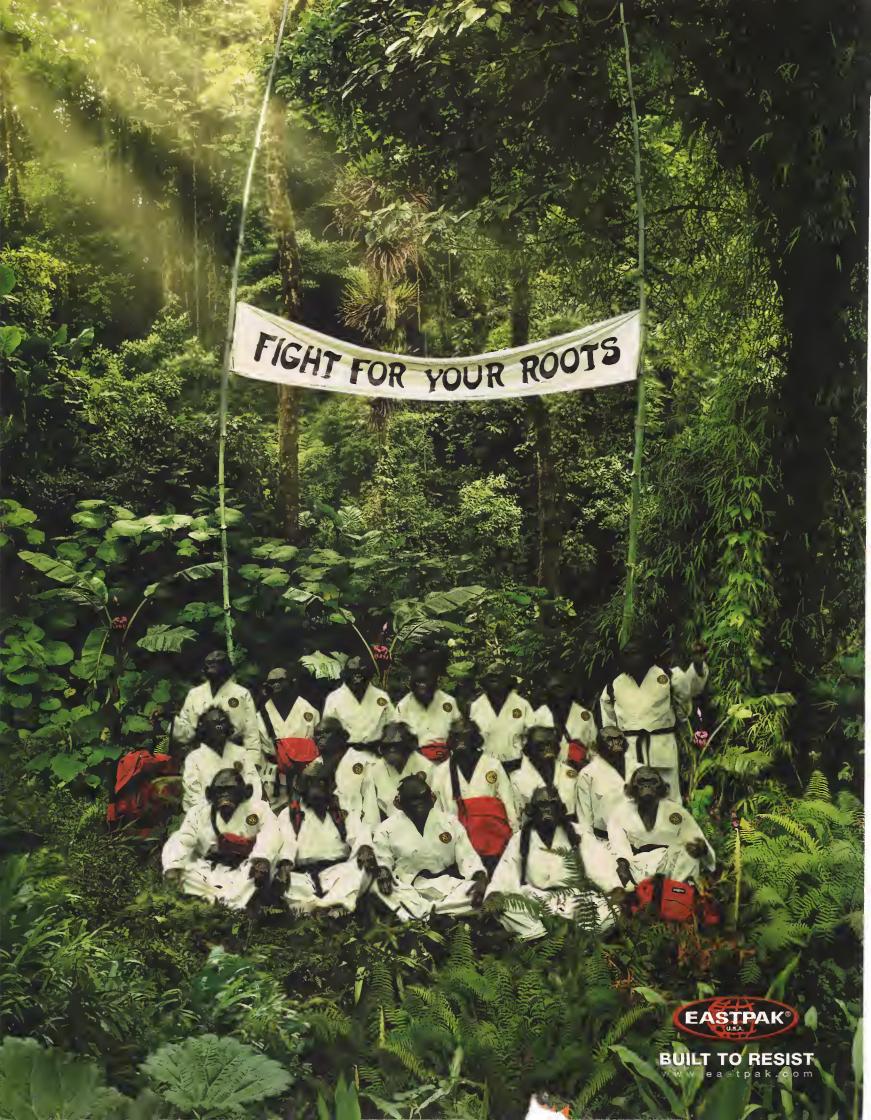
C mal de se moké d prénon d gen..

Parce que Faskil, vous pensez que c'est facile à porter ?

Une vraie bonne question

Parfois, je ne comprends pas bien votre ligne éditoriale vous déplorez-souvent le peu d'imagination ou d'audace des développeurs et éditeurs, qui nous abreuvent de cinquante FPS Seconde Guerre mondiale par an. Pas de problème, suis de tout coeur avec vous. Mais dans votre numéro d'avril, vous consacrez 6 pages à des jeux au concept éculé et trop mauvais pour qu'aucun joueur sensé ne les achète (pp. 78-79, 88-90 et 92). D'accord, l'exhaustivité est importante, cependant vous ne consacrez dans le même numéro qu'une missèrable page à Darwinia, appartenant au rarissime genre « air frais ». C'est d'autant plus dommage qu'un jeu novateur a besoin de plus d'explications pour trouver son public. Il me semble donc qu'en accordant à un jeu une place plus proportionnelle à la taille de son public déjà constitué qu'à son originalité, vous encouragez les tares de l'industrie du jeu vidéo, ce qui tranche désagréablement avec le positionnement global du magazine.

Cher Sam, si votre point de vue se défend dans la théorie, dans la pratique il y a un facteur que vous omettez de souligner. Il est très difficile, même en s'étalant sur une page, d'expliquer en profondeur les raisons qui nous ont fait détester un titre. Dr ces raisons sont souvent essentielles. Il ne suffit pas de faire un petit encadré de trois lignes pour démolir un jeu. Certains de ces titres sont attendus et nécessitent qu'on s'attarde à décortiquer pourquoi finalement ça n'en valait pas la peine. D'autres, moins attendus, sont parfois complexes à démonter. Donc, il n'est pas automatique de réduire la place qu'occupe un test à la valeur de sa note. Le cas de Darwinia est particulier. Le titre est en marge de la production actuelle et même s'il représente un moment de fraîcheur dans un paysage ludique un peu sclérosé, il n'en demeure pas moins que ce genre de titre ne va, à notre avis, toucher qu'une niche de lecteurs. Et comme la pagination n'est pas extensible à l'infini, il faut faire des choix qui relèvent du subjectif : qu'est-ce qui va intéresser la majorité de nos lecteurs ? Six pages sur Chaos Theory ? Du six pages sur Darwinia ? Maintenant, je suis tout à fait d'accord avec vous : il faut encourager ce genre de démarches. Et nous tentons de le faire, déjà rien qu'en parlant du jeu. Et pourquoi pas revenir sur Darwinia dans un prochain « Try Again » ? On va y penser. Pfiou, du coup, tout ça me fait parler très sérieusement. Promis, c'est la dernière fois.



patches •

par Cyd

Le patch, l'ami du joueur PC, le bout de programme qui fait basculer une sombre daube dans l'univers rose et féerique du jeu potable. Et aussi l'enfer du joueur quand il n'est pas disponible, voire annulé, pour d'obscures raisons économiques. Vous êtes sur la page qui va vous sauver la vie (peut-être). Lisez en silence.

Act of War

PATCH 1B

Le jeu de stratégie en temps réel d'Atari se dote d'un petit patch fort sympathique. Au menu des réjouissances se dresse une liste de corrections de bugs concernant les unités et bâtiments. Un des attraits majeurs de cette mise à jour est l'implémentation d'une option Replay. Cette dernière permet d'enregistrer vos parties jouées Online ou en LAN. Très pratique pour améliorer vos stratégies et accessoirement visionner en boucles les branlées que vous avez mises à vos potes.

Driv3r
Patch 1

Voilà un patch totalement axé sur les bugs liés aux cartes vidéo. Certains ont des problèmes d'affichage sur l'écran principal lorsque l'antialiasing était activé. Les possesseurs d'une ATI Radeon peuvent voir les bâtiments apparaître avec une texture blanche ou en arc-en-ciel Quant à ceux qui disposent d'une Matrox p750 ou Parhelia, ils ont des soucis de texture au niveau des fenêtres du véhicule. Tous ces problèmes d'affichage sont donc résolus. Par contre, si vous rencontrez une situation dans laquelle les mains et les jambes de votre personnage apparaissent en blanc, dirigez-vous dans les Options, cliquez ensuite sur Settings puis Display et enfin Advanced Video Card Settings pour activer l'option Advanced Shaders.









Silent Hunter III

РАТСН 1.1

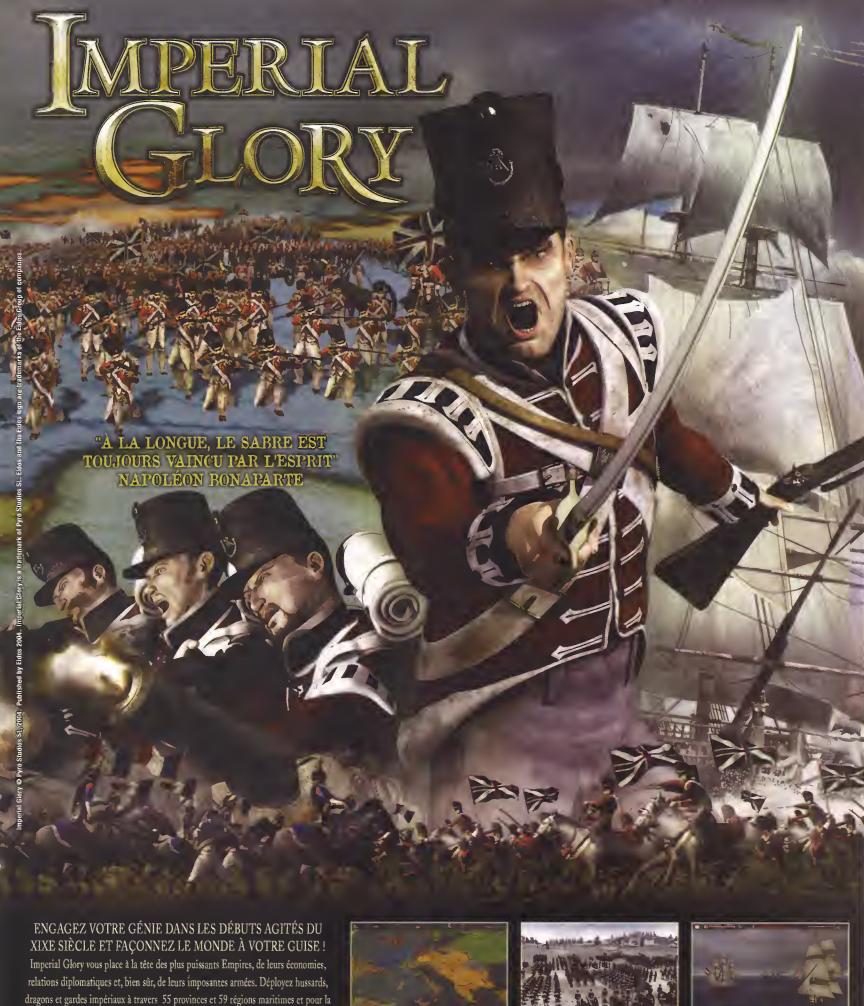
Les quelques amateurs de Silent
Hunter III seront ravis d'apprendre
que Ubi Soft est parti à la chasse
aux bugs. Ceci a permis de corriger,
entre autres, les problèmes de
déconnection lors des parties
multijoueurs. On note également
quelques modifications comme l'option
Save & Exit qui permet désormais de
sauver votre partie et de retourner vers
le menu sans ajouter des sauvegardes
inutiles. Côté gameplay, le sous-marin
doit désormais se trouver à la surface
et être non détecté afin de retourner
à la base.

Need for Speed Underground 2

Ратсн 1.2

Une nouvelle mise à jour fait son apparition pour le jeu de course culte made in EA. Ce patch offre aux cartes vidéo Nvidia 6800 une performance optimale si vous utilisez une haute résolution. Côté correction de bugs, le jeu ne plante plus dans certaines circonstances dans le salon en ligne sous Windows 98 et SE. Il faudrait d'ailleurs penser à changer votre système d'exploitation, hein. Sachez également qu'il n'est plus nécessaire de posséder une connexion Internet pour héberger des parties LAN. De plus, les personnes reconnues coupables de triche ne seront plus signalées. Et pour cause, certains joueurs ont été accusés à tort à cause d'un bug. Du coup, tricheurs de tout poil, vous avez cartes blanches.

Tous les patches détaillés sur cette page ainsi que bien d'autres sont dans le CD et le DVD dans le sous-répertoire / patchs



dragons et gardes impériaux à travers 55 provinces et 59 régions maritimes et pour la première fois sur PC, prenez part à des batailles navales palpitantes en 3D temps réel. Par le verbe, la science ou le fer, l'heure est venue de vous forger un empire!

www.imperialglory.com

















Le nouvel Partout où Nouvel Inspiron™ XPS Dell™ recommande Microsoft® Technologie Mobile Intel® Centrino™ avec Processeur Intel® Pentium® M 760 (2GHz, 2Mo L2 Cache, 533MHz FSB) Windows® XP Professionnel Microsoft® Windows® XP Édition Familiale 2MB L2 Cache Le XPS se déplace grâce à la technologie Chipset Intel® 915PM mobile Intel® Centrino™ • 512Mo Bi-Canale DDR2 533MHz • Disque dur 60 Go • Ecran 17" WUXGA (1600x1200) Permet une puissance et un contrôle NVIDIA® GeForce™ 6800 ULTRA avec 256Mo DVI/Sortie TV époustouflants à vos jeux Contrôleur Audio Codec AC-97 Chargez et transportez-vous dans le monde de bonheur total des jeux; le

magnifique nouvel ordinateur portable XPS est arrivé. Accomplissez des exploits en défiant la mort, éliminez toute opposition, la domination totale peut être la vôtre où que vous soyez et quand vous en sentez l'urgence. Le XPS vous prend par la peau du cou et réveille le super héros qui sommeille en vous. Avec une finesse graphique surprenante, un son à vous couper le souffle et un formidable écran plat 17", vous sentirez la puissance, les forces gravitationnelles, le vertige comme jamais. Grâce à la technologie mobile Intel® Centrino™, le XPS a été conçu pour le joueur passionné que rien n'arrête jusqu'à la victoire. C'est l'arme qu'il vous faut.

Une assistance 24H/24

Besoin d'aide? Mobilisez simplement vos renforts. Avec l'accès personnel à une équipe de spécialistes Dell™ XPS, vous aurez toutes les réponses dont vous avez besoin, 24H/24.

Mais rappelez-vous que vous ne trouverez pas le XPS en magasin, alors appelez-nous directement ou consultez le site Dell™ dès maintenant.

- Combo graveur CDRW 24x / DVD 8x
- Garantie 1 an service aller-retour atelier
- Microsoft® Works 7.0
- Enceintes stéréo

1 880 € HT

2 249 €TTC

Possibilité de financement : contactez-nous

Réf. PPFR5-N05XP5 Extensions conseillées

Garantie 3 ans sur site J+1

263 €πο

Microsoft® Office Edition PME 2003

347 €™

Kit transfert de données

54 €TTC

Diffres réservées aux particuliers. Photos non contractuelles. "Fraîs d'expédition non-compris dans le prix de vente (Dall™ Axim™ et périphériques: de 17.94 à 23.92 €TTC, autres produits : 83.72 €TTC). Les disques gravés avec le lecteur DVD+RW peuvent poser des problèmes d'incompatibilité avec certains lecteurs. Promotions non remisables. Dell™, le logo Dell™, Dell™ Dimension™, Inspiron™, PowerEdge™, Axim™, et Dellware™ sont des marques déposées de Dell™, Intel, le logo Intel Inside, le logo Intel Inside, Intel Centrino, le logo Intel Centrino, le logo



Dimension™ XPS



- Processeur Intel® Pentium® 4 630 avec technologie HT (3GHz, 2Mo L2 Cache, 800MHz FSB)
- Microsoft® Windows® XP Édition Familiale
- Chipset Intel® 925X Express
- 512Mo PC-4200 Bicanale DDR2 533MHz
- Disque Dur 160Go SATA
- Moniteur non inclus
- nVidia GeForce 6800 PCI-E 256Mo DVI/Sortie TV
- Carte son Sound Blaster® Audigy 2™
- Lecteur DVD-ROM 16X
- Garantie 1 an sur site J+1
- Microsoft® Works 7.0

1 253 €^{HT} 1 499 €^{TTO}

Possibilité de financement : contactez-nous

Réf. PPFR5-d05XP5

Extensions conseillées

Garantie 3 ans sur site J+1

178 €™

Microsoft® Office PME 2003

347 €^{πc}

Appareil numérique Fuji Fine Pix A330

175 €™



Consultez les toutes dernières offres sur Internet - www.dell.fr

Particuliers 0 825 387 141 / Entreprises 0 825 387 147

Du lundi au vendredi de 8h30 à 19h. Le samedi de 10h à 17h (0,15 €/mn)





JEU DE

HELLGAT

BELLOSTE LONDON HELLGATE, LONDON



tation Covent Garden, un matin en 2032. Vous quittez en sursaut un sommeil agité, rempli de figures grimaçantes et de flammes brûlantes. Aucun soulagement ne vient adoucir vos traits crispés alors que les images s'estompent de votre esprit. Se réveiller, ici, c'est simplement quitter un cauchemar pour en vivre un autre. Une fois sorti du Q.G. des Tem-

pliers, seul endroit sûr à des lieux à la ronde, il faudra à nouveau se battre contre les forces du mal. Essayer de regagner un peu de terrain, retrouver des survivants dans les rues ravagées de Londres... Tout cela semble presque vain parfois. Cinq années ont passé depuis l'ouverture du Vortex et une invasion démoniaque des plus réussies. À présent la ville n'est plus que façades éventrées et bâtiments en ruines, éclai-

éclipsé par un voile de pollution satanique. Seuls les zombies, des ex-citadins possédés par les démons trop faibles pour venir eux-mêmes en chair et en os, rappellent encore une présence humaine passée dans ce chaos urbain. Ça, et les incessants cris des âmes qu'on torture, bien sûr. Trouver des survivants, là-dedans... La prière du matin chasse le doute et le désespoir. Un Templier ne connaît pas la faiblesse. Votre mission est sacrée et vos armes sanctifiées, l'heure est à l'action. Le fusil Tempest restera dans votre dos aujourd'hui. Une épée dans une main, l'autre libre pour incanter la magie divine ; une dernière vérification des modificateurs d'armure et vous voilà dehors. Une poignée de morts-vivants se dirigent déjà vers vous. Londres, sept millions d'habitants. Vous levez votre épée...

rés par la pâle lueur verdâtre d'un soleil

De croisades en massacres, qu'y a-t-il de plus bourrin qu'un bon gros Templier ? Un Templier cybermagique du futur, bien sûr ! Il fallait au moins cela pour repousser les hordes de démons venues s'installer à Londres. Huilez les flingues et affûtez les lames pour Hellgate: London, le nouveau challenge du papa de Diablo.

Prends ça dans ta face, tronche d'artichaut! (ndlr : Fumble, premier sur les insultes).

Démons au logis

ienvenue aux portes de l'enfer! Vous verrez, l'accueil y est très chaleureux. Pourquoi en plein dans la capitale anglaise ? Je ne sais pas. Peut-être que les démons préfèrent s'installer là pour payer moins d'impôts infernaux, qui sait? Ou bien l'Underground londonien représente quelque chose comme le neuvième cercle de l'enfer ? Je n'en serais pas étonné, sauf qu'il abrite plutôt l'ordre des Templiers ces jours-ci. En tout cas, les cornus aiment se sentir chez eux, d'où une démonformation sauvage des lieux, comme dirait Caféine. C'est comme la terraformation, mais pour l'enfer (Hellaformation, dans une bouche anglophone). Bref. Hellgate: Lon-

GENRE: RPG ACTION EN VUE FPS

ÉDITEUR: NAMCO

DÉVELOPPEUR : FLAGSHIP STUDIOS SORTIE PRÉVUE : L'AN 2006 APRÈS J.C.



JEU

LA COUV LE

DE LA COUV LE JEU DE

EU

DE JEU

COUV LE

۲

COUV LE JEU DE

DE LA COUV LE JEU DE LA



Équipements, soins, missions, la station Covent Garden sera votre home sweet home pour un temps.

don s'apprête à devenir le nouveau Diablo-like par excellence, sous la direction de celui qui a créé le genre : monsieur Bill Roper. Bon d'accord, pas tout seul, mais quand même. Et non, ce n'est pas un jeu Blizzard, Bill Roper ayant quitté la célèbre boîte de devs pour fonder sa propre structure en 2003, sous le nom de Flagship Studios. Je précise tout ça pour le type du fond qui n'a pas suivi. D'habitude, ils sont deux, mais ce coup-ci, le deuxième se trouvait être moi. Je suis juste passé au premier rang de la classe très récemment. Jusqu'à maintenant, le projet de Flagship demeurait extrêmement secret. À présent il ne se dévoile que le temps de nous filer deux trois baffes. D'une part parce que Flagship garde encore bien des choses secrètes, notamment le scénario dont on sait juste qu'il comptera trois chapitres. À l'instar

Allez brûler en Enfer! Euh... sur Terre! Enfin, brûlez quoi.



de Diablo, le jeu continuera après la fin de l'histoire, et aussi longtemps que le joueur voudra bien retourner dans les allées tourmentées de Londres. D'autre part parce qu'un bon paquet de features s'avèrent toujours en attente d'un gameplay définitif et assumé. Pendant que les développeurs continuent de bosser dessus, voyons un peu à quoi ressemble ma future drogue.

On se connait non?

omme vous l'avez déjà sûrement remarqué sur les screenshots, Hellgate semble bien parti pour être un FPS. Vue à la première personne, un gun dans la main, un réticule de visée au centre, une interface formatée pour un ego shooter... C'est bon, on a compris : on aligne les monstres et on presse la gâchette, c'est parti. Sauf que non, attendez, vous vous gourez. Le jeu offre bien plus côté RPG! À commencer par une feuille de perso complète : quatre caractéristiques définissent votre personnage, d'où découlent les points de vie, vos résistances, la puissance de votre magie, etc. Et bien sûr, tout cela monte en puissance au fur et à mesure que vous gagnez en niveau. Une base assez simple que viendra compléter une belle panoplie de compétences. Rien de bien implémenté pour l'instant, mais préparez-vous à des déplacements éclairs, des sauts gigantesques et d'autres pouvoirs qui vous dirigeront vers des tactiques de mêlée ou de combat à distance par exemple. Cependant, vous ne choisirez pas réellement de classe spécifique, plutôt une spécialité. Vous êtes Templier avant tout! Homme ou femme, certes, mais Templier : seules vos compétences entraîneront une vraie différence entre deux joueurs. Si vous vous plantez de voie dans l'exercice pratique

Un jeu ne peut pas se dire « à la diablo » sans des hordes de monstres qui envahissent l'écran.





de votre foi, Flagship permettra de rééduquer votre personnage afin qu'il expie ses fautes et revienne dans le droit chemin, ou du moins celui que vous préférez. Mais ça n'arrivera pas sans un certain coût, comme dans tout MMO qui se respecte et qui ne veut pas voir ses avatars se transformer complètement toutes les cinq minutes à la grâce de Dieu. Les miracles, d'accord, mais pas gratos. Alors, reprenons: feuille de perso simple, plein de compétences, du RPG/Action avant tout, sans besoin de véritables « skillz » FPS... Oui hein? C'est complètement Diablo. Diablo en vue première personne et dans le futur. Aussi simple que cela. Dans ce cas, il reste un aspect primordial du gameplay à étudier : le matos.

Des cadeaux dans les sockets

e sens des milliers de regards posés sur moi là, c'est impressionnant. Des milliers de joueurs de Diablo me surveillent. Certains d'entre eux sont encore en activité, ils continuent de parcourir les mêmes cartes inlassablement pour trouver l'Arme avec un grand A, celle qu'il leur faut absolument, ou LA gemme, celle qui ne drop jamais. Je perçois leurs souvenirs de butins répandus au sol, éjectés du boss fraîchement éventré : l'argent qui chgling, la bague qui fait ting, le bouclier

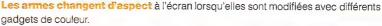


qui fait chtok. J'imagine leurs yeux et leurs oreilles à affût, transmettant l'info à leurs cerveaux en un millième de seconde: « ph4t loot ». Alt puis clic, et hop, le trésor directement dans l'inventaire. La fièvre de l'objet rare, l'excitation du matos unique... Attendez-vous à retrouver tout cela dans Hellgate: London. Ouaip, un coup de Scorcher bien placé et les démons explosent ou s'affaissent au sol, laissant tomber autour d'eux armes, armures ou modificateurs en tout genre. Plus que jamais vous ferez attention aux couleurs des objets : elles correspondent à un type de dégâts particulier (poison, électricité, feu, énergie, etc.). Ensuite viennent les joies de la customisation, car les mods se branchent directement sur les armes de base, qui possèdent, bien entendu, un certain nombre de « sockets », c'est-àdire des emplacements pour les upgrades. Chance de toucher, dommages... Une fois de plus, tout sera



Les décors sont plutôt fouillés et sombres alors dans le doute, tirez dans le tas...









Non, pas cette arme. Eux nombreux. Toi changer arme. Pffff ces Templiers.

modifiable pour notre plus grand plaisir. La quête pour l'Équipement Ultime n'est pas prête de s'achever!

Un attirail de taille et d'estoc

Oui, mais », vous inquiétez-vous (ne niez pas, je vous entends d'ici), « un FPS n'offre pas une variété aussi importante que celle que l'on trouve dans un RPG normal! » Hum... Alors, disons une centaine d'armes de base, chacune avec une utilisation différente, ca vous ira? Oui, une centaine. C'est ce que nous promet Bill Roper et j'ai pu en voir quelques-unes, les effets sont impressionnants! Le Scorcher cité plus haut, par exemple, est un lanceur de boules de feu plutôt efficace quand il faut spammer une zone. Le Peacemaker tire des boules d'énergie autoguidées,

Onde de choc aux effets étourdissants: pratique quand on ne sait plus où donner de la tête.





Regardez bien: mon tir miraculeux pulvérise deux minions en évitant mon coéquipier (j'avoue, c'est l'arme qui fait

pendant que le grenadier envoie en cloche des explosifs assez puissants. Plus pratique contre les monstres seuls. une autre arme immobilise sa cible et la tue lentement. Tel fusil balancera un jet direct d'électricité, frappant plusieurs cibles en ligne droite, tel autre propulsera une lente boule d'énergie qui se fractionnera en de multiples projectiles au bout de quelques mètres, provoquant de terribles dégâts dans un groupe compact d'ennemis. Et ainsi de suite. Votre arsenal comportera donc des armes de précision, des destructeurs d'armées de zombies, ou même d'excellents outils de contrôle des foules, avec des effets que I'on peut retrouver dans tout bon MMO. Ce que vous emporterez en mission dépendra autant de votre spécialité que de votre place dans le groupe si vous jouez avec des amis. Car bien entendu, Hellgate permet le multijoueur coopératif. Rien d'imposé néanmoins, vous pourrez parfaitement jouer tout seul sans problème : le jeu peut paraît-il construire des instances pour une, deux, vingt, qua-







Une recherche et développement performante au niveau mondial, associée à l'expertise technique, nous permet de mettre au point des supports polyvalents de grande qualité. Les DVD Verbatim sont idéaux pour l'archivage et le transfert de données. De plus, ils permettent l'enregistrement de deux heures de vidéo qualité DVD sur ces 4.7 GB.

Grâce à une collaboration étroite avec les fabricants de matériel informatique et vidéo grand public, nous sommes les premiers à mettre sur le marché les toutes dernières technologies et souvent des premières mondiales. Nous assurons ainsi la compatibilité avec une large gamme de matériel informatique et grand public. Acteur majeur du marché, notre réputation a été obtenue grâce à des supports de grande qualité dans tous les formats de DVD.

Verbatim prépare le futur du DVD!





Chez Namco, y'a tout ce qu'il faut

Cherchez l'intrus : RPG/Action, PC, Namco. Ça turlupine, cette étrange association du très célèbre groupe de développement et de distribution de ieux console avec le monde des hardcore gamers PC. Ça sonne bizarre, non? On n'a pas l'habitude. Et puis on se rappelle que Namco a aussi mis la main sur la licence Warhammer. On est tout désorienté, mon dieu, mais que se passe-t-il? Et enfin, l'explication arrive, Namco saute à pieds joints dans la marre aux PC. Comme ça, hop, direct. Ils le disent carrément : fini les conversions toutes pourries, maintenant on veut de la qualité et des développeurs couillus. Fichtre ! C'est plutôt une bonne nouvelle ça ! Flagship sera donc, avec Hellgate: London, le fer de lance de cette chouette politique pro-PC. Le premier effet tangible, c'est que j'ai pu latter Bill Roper à Tekken 5 sur un écran géant dans les somptueux locaux du distributeur à San Francisco. Mais surtout un tas de bons jeux pourraient voir le jour si Namco se paye des boîtes correctes. Pour commencer, ils comptent bien utiliser leurs droits sur le monde médiéval fantastico gothique de Warhammer, pour un jeu axé stratégie, puis d'autres si affinités. D'un autre côté, ils ont aussi chopé la licence pour Mage Knight, un jeu de plateau à base de baston entre figurines, pour en tirer de l'action-RPG PC. On en saura plus lors du prochain E3, mais tout ça ressemble à s'y méprendre à de bonnes nouvelles.



Bill Roper. Il revient, et il est content.

rante personnes en coopératif (pas de PvP prévu pour l'instant). En effet, tout le design se tisse autour d'un élément essentiel : le hasard.

Souffrances Sur mesure

utin, monstres, événements, décors, etc. : tout dans Hellgate : London est aléatoire. À chaque mission, le jeu s'occupe de bâtir le niveau à l'aide du moteur 3D spécialement conçu par Flagship (une des raisons pour lesquelles ils ne pouvaient pas s'en payer un clé en main). Il place quelques éléments décoratifs ici et là : des quêtes principales, des scènes scriptées, des lieux spéciaux... Puis il saupoudre le tout de monstres en tout genre. Hellgate compte une bonne quarantaine de modèles de base, déclinés dans toutes les variations possibles. Les démons se divisent d'ailleurs en plusieurs classes. Les nécros représentent le bas de l'échelle : zombies, possédés et autres bouffeurs de cervelle. Les « Bêtes » telles le ravager ou le stalker sont largement plus féroces dans leur genre. Elles vous courent autour, vous sautent à la gorge... Quant aux minions, ce sont de véritables démons, doués d'intelligence, ce qui est la moindre des choses quand on doit rechercher sans cesse de nouveaux moyens d'infliger douleurs et supplices intolérables à son prochain. Je suppose qu'au-dessus d'eux se trouvent les officiers et les boss, qui devraient être assez costauds et faire deux à dix fois votre taille. Selon les missions, les niveaux représenteront divers décors dont les rues de Londres, évidemment, avec les abords du vortex infernal plutôt versés dans l'architecture et la technologie satanique. On se baladera aussi dans le métro, probablement sans payer, dans des bunkers abandonnés et



autres souterrains oubliés de tous, sauf de la voirie des Enfers. Une ambiance bien sinistre, dites donc. Je me demande si on ne pourra pas faire un tour en banlieue de temps en temps, histoire de respirer un peu.

Non nobis, Domine...

ussi austère que puisse sembler le background, il faut bien avouer que l'atmosphère est tout ce qu'il y a de prenante : le ciel encombré de nuages verdâtres en perpétuels mouvements, les hurlements lointains, la musique agressive, les tirs pyrotechniques des armes et les monstres qui pullulent dans chaque bâtiment et à chaque recoin... ça fait son petit effet. On se sent direct dans la peau d'un Templier prêt à rentrer dans le tas. D'ailleurs, n'hésitons pas : être en présence d'ennemis et même prendre des coups s'avèrent nécessaire pour augmenter sa barre de « vengeance », l'énergie utile pour lancer les pouvoirs spéciaux. Dommage que le mode d'affrontement en mêlée reste une inconnue pour l'instant, car toujours en développement. Flagship cherche encore le meilleur angle de combat, mais il est probable que le jeu passe en vue à la troisième personne lorsqu'une épée à une ou deux mains sera utilisée. Le gameplay devrait se contenter de combos à deux boutons de souris, le tout rehaussé de compétences à déclencher au bon moment (dans le même esprit que l'assassin de Diablo). D'autres points de réalisation, comme I'l.A. ou l'utilisation du moteur physique, attendront d'être plus aboutis avant que l'on ne puisse en parler sérieusement. En attendant, on sait dorénavant que Hellgate: London existe et qu'il débarquera un jour pour nous piquer le peu d'heures de sommeil qui nous restent.

Personnellement j'ai hâte de me construire un petit combo gun/épée ravageur ! Tout ça pour collectionner du matos à en perdre la raison et customiser un personnage qui devrait normalement avoir fait vœu de pauvreté. Ah là là les joueurs sont faibles... Ils méritent bien d'aller en Enfer, tiens.

inutile de vous foutre le feu,

ce n'est pas comme ça qu'on gagne des points de vengeance.

Braun cruZer³

Rasoir, tondeuse, sabot - tout en un



rasoir

large grille flottante pour un rasage précis et confortable



tondeuse réversible pour dessiner avec précision les contours



sabot

accessoire pour différentes hauteurs de coupe de barbe

THINITE STATE

conçu pour faire la différence

www.braun.com/cruZer

SURVIVREZ-VOUS?

DIGITAL EXTREMES REVIENT AVEC DES GRAPHISMES ÉBLOUISSANTS ET UN MOTEUR PHYSIQUE EXCEPTIONNEL. JAMAIS COMBAT N'A SEMBLÉ SI RÉEL.

UNE AVENTURE SOLO MAGISTRALED

SUR UNE TERRE TRANSFORMÉE EN PLANÈTE PÉNITENTIAIRE. TOUTE LA PUISSANCE D'UN MOTEUR UNREAL® COMBINÉ AVEC LA TECHNOLOGIE HAVOK™.

L'EXPÉRIENCE MULTIJOUEUR ULTIME►

INCLUS LES MODES DEATH MATCH, CAPTURE-THE-FLAG, TEAM DEATH MATCH, SIEGE ET FRONT LINE ASSAULT. RECOUREZ AUX VÉHICULES D'ASSAUT POUR MENER UN COMBAT SANS PITIÉ.

VOTRE ARSENAL ÉVOLUE SELON VOS CHOIX TACTIQUES▶ "___

TOUTES VOS ARMES PEUVENT ÊTRE AMÉLIORÉES SELON 3 NIVEAUX DE DESTRUCTION (EX.: SNIPE//VISION INFRA-ROUGE//CHARGEUR AMÉLIORÉ//BALLES PERCE-BLINDAGE).

UN FULLUR DE MANAKE IT AND PLAY) INÉDIT

PERMET DE CRÉER DES MAPS ÉLABORÉES EN UN ÉCLAIR ET DE LES PARTAGER PAR INTERNET OU LAN SUR PC ET PAR CABLE LINK, CARTE MÉMOIRE OU XBOX LIVE SUR XBOX.

INCLUS UN MODE COOPÉRATIF EN ÉCRAN SPLITTÉ*

POÙR JOUER LE MODE AVENTURE À 2 JOUEURS ET ÉLABORER DES TACTIQUES OFFENSIVES ET DÉFENSIVES EN BINÔME.

6 MAI 2005 PARIAHGAME.COM













4 (0) (0) ⇔





"Un titre qui s'annonce des plus réussis. On pourrait aller jusqu'à dire qu'il risque de devenir le meilleur FPS 2005." DEIVI - février/mars 2005



RETROUVEZ LES DATES DE LA TOURNÉE DU CONCEPT CAR PARIAH SUR WWW.PARIAHTOUR.COM



Et maintenant

Le trou noir pré-E3 est véritablement une plaie : regardez la tristesse des rubriques Beta-Version et Tests... Ça faisait longtemps qu'on n'avait pas vu une telle misère. Heureusement, les reportages et news laissent entrevoir que tout ceci n'est que temporaire. Les éditeurs attendent simplement, comme tous les ans, la grande messe de l'Electronic Entertainment Expo de mai pour dévoiler leurs projets les plus sexy. Patience donc. Patience parce qu'en plus cette année, le PC risque de faire office de figurant malgré des annonces probables d'ATI et nVidia de nouvelles puces

graphiques. Toujours plus de puissance, quelques « jeux démos » qui seront là pour faire de l'esbroufe sur les stands respectifs de ces constructeurs mais peu de

vraies avancées pour le joueur. Juste un peu plus de bave devant l'Unreal Engine 3 à la limite... Les vraies stars de l'E3 seront les consoles nouvelle génération : PlayStation 3, Xbox 360 et Nintendo Revolution. Sans parler des portables qui seront à l'honneur : PSP et DS génèrent des ventes de jeux largement

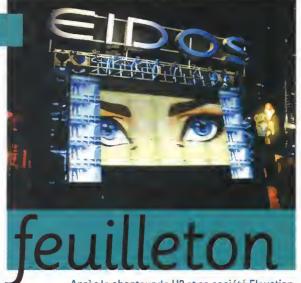
suffisantes pour focaliser l'attention d'un paquet de développeurs. Et le PC dans tout ça? Quel est son avenir, coincé entre le piratage et des budgets toujours plus gros

pour développer des produits de qualité, alors que les ventes sont rarement à la hauteur? Dans le jeu online, si on en croit les développeurs. Le système de clé chiffrée est facilement vérifiable pour ces titres et lutte très efficacement contre le piratage. Ça n'empêche pas certains éditeurs de prétexter que les coûts de développement vont entraîner une hausse des prix des jeux. Et de ne pas attendre pour augmenter en fourbe le tarif de leurs

produits... Si c'est comme ça qu'ils pensent convaincre les habitués des réseaux parallèles de rentrer dans le rang, j'ai comme un doute sur leur degré de compréhension du problème...



a suite de not



Après le chanteur de U2 et sa société Elevation. c'est au tour de SCi (Richard Burns) d'agiter le chéquier sous le nez de M. Eidos. Mais comme cette solution collerait la direction actuelle à la porte, ça ne les motive pas trop à se jeter sur leur stylo. Ils préfèrent invoquer une possible lausse de l'offre d'Elevation, moins radicale pour leurs sièges en cuir. Dans l'ombre, les actionnaires commencent à trépigner et menacent d'envoyer des assassip armés de cordes de piano pour liquider le conseil d'administration. Ou un truc du genre. C'est qu'à force, on ne sait plus que penser des communicalés de presse d'Eidos. C'est le scénario d'Hitman Blood Money? Le mot du Président? Allez savor...

REVANCHE

Le fanboy, par définition, est un personnage qui peut s'avérer rapidement pénible quand vous avez décidé de ne pas partager complètement sa passion. Il peut aussi être particulièrement borné. Prenez par exemple ce troupeau d'aficionados de Star Wars, qui campent depuis déjà plusieurs semaines

devant le Grauman's Chinese de Los Angeles en attendant la projection d'Episode III. Équipés de sacs de couchage, voire de tentes pour les plus atteints, certains ont même fait le voyage depuis leur Australie natale pour décrocher le tout premier billet. Pas de chance, cette année, la première du nouveau bébé du père Lucas pourrait bien être présentée au Cinerama Dome, de l'autre côté de la ville. Du coup, c'est la panique : certains plient bagages et émigrent au plus vite, d'autres crient à la conspiration et campent sur leurs positions. N'empêche, si l'info se confirme, ça risque de faire du grabuge le 19 mai et le spectacle ne sera peut-être pas être là où on l'attend. Imaginez tous ces admirateurs déçus qui laisseront parler leur colère à coups de sabres laser en caoutchouc. J'ai hâte.

difficile de lui 🧲 Le très attendu Quake IV sera présent et jouable au

Quakecon, la grand messe toute dédiée à ld Software. faudra impérativement vous rendre à Dallas du 11 au 14 août de cette année. Sinon, pas d'inquiétude, si

Si vous voulez vous y essayer, il vous vous ne pouvez aller à Quake 4, un jour ou l'autre Quake 4 viendra à

La fin de toutes



Des chercheurs de l'Université de Manchester (Angleterre) sont sur le point de mettre au point une technologie qui va permettre, sans injection, \bar{d} 'introduire des cellules toutes fraîches dans nos petits corps malades. Pour ce faire, ils ont eu l'idée géniale de détourner le mécanisme des imprimantes à jet d'encre et de s'en servir pour « asperger » le patient. Si tout se passe bien, d'ici quelques années on pourra donc régénérer nos organes déficients, nos os, voire nos vaisseaux sanguins sans qu'il soit nécessaire de nous injecter ça de force avec une grosse aiguille. C'est mon toubib qui doit râler : si on avait inventé ça vingt ans plus tôt, ça lui aurait éparané la douloureuse tâche de me décrocher du plafond à chaque fois que je lui rendais visite.

'heure, 'est plus Un peu à la bourre sur leurs plannings, les gens de MC2 nous font gentiment patienter en distillant quelques nouveaux screenshots de leur prochain FPS, Hellforces, dont on vous parlait le mois dernier. Cette fois, ils n'ont plus oublié d'activer l'anti-aliasing, ce qui lui donne déjà une tête plus sympathique. Par contre, ils ont omis de nous envoyer la bêta. Pour un jeu prévu pour juin 2005, tout cela ne me dit rien qui vaille... PÉÉÉÉÉ ESSSSSE PÉÉÉÉÉ

it le mona La prestigieuse BBC, pourtant réputée pour le recoupement de ses informations prostates pour le recoupement de ses informations, n'est pas non plus à l'abri d'une grosse bêtise. Et quand nos confrères anglais se vautrent, ils ne font pas les choses à moitié. Là, ils ont carrément demandé à la fondation Bob Marley s'il était possible d'avoir une interview du roi du reggae. Le souci, c'est que l'ami Bob nous a quittés il y a déjà 24 ans. Et n'étant déjà pas dans un état de lucidité avancée de son vivant, imaginez ce que ça doit donner mort... D'après les journalistes de la chaîne, les destinataires auraient finalement pris la chose avec humour. Un peu comme vous quand Faskil a

attribué la DS à Sony. Si, si, dites-lui que ça vous a fait marrer : il est traumatisé, là.



octeur Maboul

SONY

PSF

NINTENDO

05

Depuis Theme Hospital, on commencait à désespérer de retrouver un jeu traitant du monde médical. Heureusement, tadaaa, Mindscape arrive avec « Urgences », adapté de la célébrissime série télé. Alors, qu'est-ce qu'on pourra faire dans ce jeu à part reluquer le postérieur des infirmières? Ah, on ne pourra pas? Tant pis. On se contentera donc de prodiguer des soins (logique), gravir les échelons de la hié-

rarchie (jusque-là tout va bien) voire tisser des liens avec ses collègues jusqu'à vivre une petite amourette (nous y voilà, c'est vraiment une manie ces temps-ci) avec un ou une collègue. Les fans de la série en léviteront même de plaisir en apprenant la présence des doubleurs officiels pour faire les voix des célèbres docteurs Carter et Lewis, entre autres. Tout ça dans un univers 3D reproduisant le mythique hôpital de Chicago « jusque dans ses moindres détails », nous dit-on. Ah bah, si c'est dans les moindres détails, on devrait pouvoir faire des trucs avec les infirmières, non?



Super, de nouveaux screenshots de Singles 2, mélange de Sims et de film du dimanche soir sur M6, dans lequel on pourra cette fois-ci s'essayer aux joies des parties à trois. Toujours prévue pour ce mois-ci, cette allégorie de l'amour libre et partagé devrait apporter son lot d'améliorations esthétiques par rapport à l'opus original. On espère juste qu'ils auront pensé à conférer aussi un peu plus de personnalité à leur casting, parce que sinon ils peuvent nous promettre des trucs à 15, je ne suis pas certain que ça nous passionnera davantage.

S000000 NYYYYY



GENRE . GUÉRILLA URBAINE ÉDITEUR : UBI SOFT DÉVELOPPEUR : UBI SOFT SORTIE PRÉVUE : ÉTÉ 2005

187 RIDE OR DIE



Après Need for Speed, voici Need for Graphics.

h ben voilà, il fallait que ça arrive, à force de clamer haut et fort votre vénération pour Need For Speed Underground et Grand Theft Auto, les gars d'Ubi Soft ont fini par vous entendre. Conséquence logique de ce réveil tardif, vous allez bientôt avoir droit à un jeu de bagnoles dans le plus pur style gangsta rap avec des grosses cylindrées, des calibres démesurés et des bombasses dont les fesses semblent affublées d'un gigantesque surplus d'hélium. C'est que 187 Ride or Die ne semble pas vraiment destiné aux amoureux des pâquerettes et encore moins aux amateurs de musique douce. Ici on navigue dans un monde nocturne clinquant sur des airs de hip hop bien agressif. On évitera d'ailleurs de se prendre la tête à courser ses adversaires à la loyale puisque le jeu nous propose tout un arsenal (pistolets, fusils, etc.) pour coller des bastos dans le buffet des malheureux qui tenteraient de nous piquer la première place. Plusieurs modes de jeu sont prévus et portent tous des noms assez poétiques comme le Deathrace ou le mode Assassination qui ne sont jamais que de gros prétextes à se fracasser la tête telles de vulgaires racailles



Allez man, fais pas ton chacal, attends-moi.

énervées. Bien entendu, on pourra aussi se lancer dans de gros affrontements en ligne où les autres joueurs devraient évoquer des relations étranges entre notre maman et des phoques. En attendant la mise à dispo d'une version jouable, je vais tout de suite aller réviser les textes de Snoop Doggy Dog. Ça pourra toujours servir, yo.

YAVIN





On vous en a déjà parlé et en fait, on ne va plus arrêter jusqu'à la sortie tellement ça a l'air bien. La S2 de Live for Speed est désormais disponible en version alpha, téléchargeable sur le site officiel. On peut d'ores et déjà tester trois nouvelles voitures et aller se tuer avec sur l'unique circuit disponible. Pour rappel, LFS est une simu pointue à vous en crever les yeux et les trois cinglés auteurs du jeu ont besoin d'un maximum de feedback pour débugger tout ça. Pour l'instant, il n'est toujours pas question de le distribuer autrement que par le biais d'Internet mais un éditeur finira bien par s'y intéresser. Par exemple en lisant ces lignes. Hein monsieur l'éditeur? DIS? (ndFask : Yavin, il va falloir se calmer hein, ce sont JUSTE des voitures). www.liveforspeed.net



Vous voyez la photo à côté, là? Oui, c'est bien ce que vous pensez. Un robot urinoir. Vous imaginez les conséquences d'un dysfonctionnement de ce truc? Aïe hein ? Qui a dit que le progrès était bon pour l'Homme...?

« Prouve

tu exilistes...»,

Une femme suédoise a fait une étrange découverte en parcourant les agrandissements de ses derniers clichés pris au gré de promenades à la campagne. Sur l'un de ceux-ci, où elle avait avec patience et talent réussi à cadrer une oie sous son plus bel angle, elle a eu la désagréable surprise de constater qu'une mair humaine émergeait de la glace sur lequel posait fièrement le volatile. Sous le choc,

elle a immédiatement prévenu la police. Non parce que bon : c'est vraiment lourd à la longue les gens qui se tapent l'incruste sur les photos.

À QUOI ÇA SERT LA VITESSE SI ON N'A PAS L'ASSISTANCE ?



L'ASSISTANCE TÉLÉPHONIQUE **CLUB INTERNET.**

- Accueillante (91% des clients disent avoir été bien accueillis(1)).
- Disponible 7 jours/7.

Jusqu'à **8 MÉGA** 9,90€ MOIS PENDANT 3 MOIS PUIS 14,90€/MOIS.

- Pas de frais de mise en service.
- Firewall, Antispam, Antivirus offerts pendant 1 an*.

ABONNEZ-VOUS AU

www.club-internet.fr





>GENRE : ACHARNEMENT THÉRAPEUTIQUE

>ÉDITEUR : SEGA

DÉVELOPPEUR : TEAM 17/GRANDE-BRETAGNE

SORTIE PRÉVUE : 2º SEMESTRE 2005

WORMS MAYHEM





En attendant DNF, on pourra déjà faire un peu de jetpack.

près un écart étrange et plutôt loupé à coups de châteaux forts dans Worms Forts : État de Siège. Team 17 revient à ses premières amours et compte bien nous livrer pour le second trimestre un nouvel opus de son increvable série. Je ne sais pas si vous réalisez mais la première fois que j'ai joué à Worms c'était sur Amiga. Comment? Vous n'étiez pas né? Ah ben vous voyez, vous réalisez. Donc, je vous parlais d'un retour aux sources car Worms Mayhem reprend le concept original et nous enverra faire valdinguer nos petits hommes verts à coups de roquettes et autres bananes explosives dans une kyrielle de niveaux tous plus idiots les uns que les autres. Ces derniers étant, comme à l'accoutumée, totalement destructibles afin de changer la donne tactique au fur et à mesure du génocide animalier. Le titre semble plutôt mignonnet au vu des screens au look toujours aussi cartoonesque. On pourra soit jouer en solo à travers 25 niveaux et bien sûr en multijoueur afin de s'enqueuler à vie avec tous ses amis. Mouais, ie ne suis toujours pas convaincu par ces «innovations » qui n'ont strictement rien apporté à la toute première mouture.



Heureusement, l'intérêt ne réside pas dans les graphismes.

Quoi qu'il en soit, on va surveiller ça de très près et on vous le décortique dès que possible. Et si c'est trop mauvais, je prendrai une pelle comme quand j'étais môme et j'irai trancher des dizaines de vers dans le jardin. Je suis comme ça moi, je sais m'amuser.

YAVI

J'apprends les langues avec JoWood

J'apprends les langues avec JoWood

J'apprends les langues avec JoWood

J'add-on Nic

J'apprends les langues de la langue de la la

Sur la Roots toute la sainte journée

Nos amis de Cenega Publishing sont revenus de vacances de Pâques, qu'ils passaient chez les développeurs Tannhauser Gates, et bien sûr on doit se coltiner la séance de photos de The Roots, le RPG au gameplay d'allure avec un design vraiment particulier. Pour l'instant, ça montre pas mal screenshots par mois pendant les six prochaines années. Patience.

de jeux vidéo favoris? Gothic II! Eh ben ce n'est pas trop tôt. Ça fait quoi ? Trois ans qu'il est sorti en Allemagne, deux ans qu'une version anglaise est disponible (testée dans Joy n°156, un correct 7/10)... On se retrouve donc avec le même produit accompagné de textes en V.F. (dialogues et interface), youpi! Rien de plus? Non, que dalle. JoWood ne tente même pas le bundle

l'add-on Night of the Raven. Suis-je bête, ils ne l'ont même pas traduit en anglais, en fait. 45 euros environ pour un jeu qui à l'âge de sortir en budget, ça ne serait pas un peu abusé ? Certes, Gothic II reste un bon RPG comme on n'en voit pas beaucoup sur PC. Une partie de moi aimerait vous dire de tenter le coup, histoire d'être prêt pour la sortie du troisième épisode (un jour). Mais bon, 45 euros alors qu'on le trouve à 13 livres (20 euros) en anglais... Ça vaut peut-être le coup de faire plutôt un bundle avec Assimil.







Besoin d'une idée cadeau pour un geek au sommeil perturbé ? Ne cherchez plus : Innovative Sleep Solutions a le présent idéal. Ça s'appelle Sleeptracker et ça ressemble globalement à une montre assez moche (ou fashion, ça dépend des goûts). La grosse différence, c'est qu'en plus de vous donner l'heure, elle va aussi vous réveiller non pas au moment que vous aurez fixé, mais quand le bidule estimera que votre corps est dans une phase adéquate pour émerger. Du coup, hop, fini les états vaseux et les comas interminables au saut du lit. Le gadget fait « bip » et vous êtes debout, frais comme un gardon et prêt à escalader l'Everest. Le pire, c'est qu'il paraît que ça marche. Super, il ne me reste plus qu'à trouver un truc pour éradiquer mes insomnies et je pourrais peut-être en faire quelque chose.

80 %...

des sites pornographiques ne seraient en fait que de vulgaires nids à virus sans réel contenu.
Ce sont les chercheurs d'Aladdin Knowledge
Systems qui l'annoncent, mais ces étourdis oublient de donner les URL des 20 % de sites sérieux. Du coup, leur étude ne sert à rien.



Sortez vos pincettes, voici quelques infos glanées par nos amis de PC Gamer à propos du futur add-on pour Half-Life 2. On n'y incarnerait finalement pas Alyx comme prévu mais cette dernière serait bien plus présente au cours de l'histoire. Le nom provisoire de l'extension est « Aftermath » et son scénario débuterait juste après la fin d'HL2. Ça devrait être dispo via Steam et on ne sait pas encore si une version boîte est prévue. La sortie semblant prévue pour l'été, il faudra encore attendre un peu pour savoir si c'est aussi de toute beauté.

Ça va faire cher le Pad



sa remplaçante vienne la dégager toute seule des étals. Et si par malheur

la PS3 ne vous fait pas vibrer, vous saurez à qui vous plaindre.

Apocalypse Now Francis Ford Coppola ne semble pas particulièrement ravi de voir son « Parrain » adapté par les gens d'Electronic Arts. Surtout depuis qu'il a pu voir à quoi allait ressembler le jeu. Dans sa barbe, on l'a entendu grogner : « Personne ne m'a demandé mon avis, il ne s'agit que d'un gros prétexte pour faire s'entretuer tous les protagonistes du

que d'un gros prétexte pour faire s'entretuer tous les protagonistes du film! Je n'ai rien à voir là dedans et je désapprouve totalement! ». Ce qui provoque évidemment un grincement de dents chez Electronics Arts, ui avait déjà eu maille à partir avec Peter Jackson à propos des nombreuses adaptations du Seigneur des Anneaux. De notre côté, on attendra d'avoir plus d'infos sur le jeu pour se prononcer. Mais on peut d'ores et déjà conseiller à EA d'adapter à l'avenir les « œuvres » de Luc Besson. Là, au moins, on est sûr que le jeu ne pourra pas être pire que le film.

POUR CONTINUER DANS LA BONNE HUMEUR, VOICI LE REMÈDE ANTI-CRISE DE NERFS

CLICATION

Astuces & Solutions

POUR VOS JEUX VIDÉO DES CENTAINES DE TITRES ANCIENS ET RÉCENTS ARCHIVES







GENRE: AVENTURES PROMETTEUSES ÉDITEUR : MICRO APPLICATION DÉVELOPPEUR : FUNCOM/NORVÈGE SORTIE PRÉVUE : WHEN IT'S DONE

DREAMFALL



Zoë vs la fausse réceptionniste aux lunettes noires. FIGHT!

Trois choix, trois résultats, dont certains ne seront probablement pas à votre avantage.



oésie, immersion, fantaisie... Tous ceux qui se sont laissé tenter par The Longest Journey connaissent déjà les qualités que l'on peut attendre de Dreamfall, le nouveau jeu d'aventure de Funcom. Les autres rassurez-vous, Dreamfall reste, paraît-il, iouable sans avoir iamais rencontré son grand frère. Pourtant, l'ex-héroïne April Ryan revient belle et bonne... euh bel et bien dans cette suite. Elle fait partie des trois personnages que le joueur pourra diriger, avec Kian, un assassin tourmenté par le destin aux allures de Prince de Perse, et Zoë Castillo, jeune étudiante marocaine vivant des journées insouciantes dans une Casablanca futuriste et lumineuse. Quaip, le monde appelé Stark paraît cette fois largement plus agréable à habiter en 2219 que dix ans plus tôt chez Ryan. L'aventure vous mènera évidemment dans l'univers magique d'Arcadia, ainsi que dans un lieu mystérieux : Winter. Mais commençons avec Zoë qui, ma foi, se trouve dans le coma. Il semble néanmoins que l'on puisse écouter ses pensées. Ainsi débute le récit et la prise en main du jeu... Flashback. Zoë a du boulot: il faut se lever, s'habiller, aller à la gym, comprendre pourquoi toutes les télés lui font un remake inquiétant de Ring, avec des images étranges et une fille qui apparaît pour lui demander de l'aide... Sans oublier d'éviter de se faire tuer par tous ces gens en noir qui laissent des cadavres chez son ex-petit ami journaliste d'investigation.

INNOVER, MAIS PAS TROP

Entièrement en 3D avec une interface conçue pour le pad, Dreamfall fait tout de suite penser au dernier Chevaliers de Baphomet de chez Revolution Software. Zoë se balade dans des décors selon un angle de caméra prédéterminé et afin de repérer les éléments importants, le joueur activera un champ de vision spécial avant de balayer les lieux avec. N'importe quel objet identifiable ou utilisable s'illuminera alors en bleu. Rien de plus facile, mais il faudra tout de même apprendre à se défendre, car il y aura de la baston pas compliquée dans Dreamfall : coups de poing, coups de pied et des armes dans le cas de Kian ou de Ryan. Zoë, elle, se bat plutôt avec sa tête. Non, pas de coups de boule, je parle d'intelligence, de bluff. Lors des dialogues, on ne sélectionnera pas une phrase, mais plutôt une intention. Si le résultat demeure toujours le même, la façon de régler un problème pourra ainsi différer entre la ruse et l'affrontement direct. Enfin, le joueur choisit lui-même s'il préfère foncer dans l'histoire qui durera alors une quinzaine d'heures, ou traîner ici et là pour profiter un max du jeu. Et à première vue, même si la qualité finale et la réalisation pro-Xbox reste à déterminer, Dreamfall semble plutôt bien parti pour nous scotcher autant que son prédécesseur.

FUMBLE







A vous l'honneur.







Le jeu vidéo Star Wars : Episode IIIm sur votre mobile Orange !

La fin de la République est proche et l'Empire s'étend. Incarnez Anakin Skywalker™, Obi-Wan Kenobi™ et Yoda™ et lancez-vous à travers les missions de "La Revanche des Sith". Arriverez-vous à maîtriser la Force ?

Orange World 🕵 > Jeux/Musique > Jeux à télécharger











P

public garanti par l'État. Envoyer ses fils à l'abattoir était, tout comme l'école républicaine, à la fois gratuit et obligatoire. Hélas, entretenir la guerre sur le long terme s'avérait vite audessus des capacités des fonctionnaires chargés de s'en occuper. Ces irresponsables, qu'en termes techniques on appelle des militaires, n'ont jamais été foutus de faire tourner un conflit à plein régime de façon fiable et sûre. À chaque fois, ces incompétents dilapident tout leur budget en à peine quelques années, puis ils doivent baisser les bras et se résoudre à déclarer un cessez-le-feu. C'est

endant des siècles, la guerre fut un service

ruineux pour le contribuable et indigne d'une société moderne. Heureusement, dans le cadre de la libéralisation des monopoles publics, très bientôt le secteur du carnage de masse sera privatisé et déréglementé. L'Armée, symbole de l'inefficacité administrative, sera enfin ouverte à la concurrence et pourra goûter aux bienfaits de l'économie de marché: après un bon dégraissage du personnel inutile, la productivité va exploser. Dans l'univers dystopique de Bet on Soldier, ce miracle a bien eu lieu et l'humanité est maintenant en guerre totale contre elle-même depuis 80 ans. Grâce au capitalisme sans entrave, la guerre s'est

Donc lui, j'veux pas le rencontrer à mon premier match.

En principe, le KT Engine devrait pouvoir afficher des extérieurs avec une distance de vue respectable.



GENRE . PMU AMELIORE

ÉDITEUR : FOCUS HOME INTERACTIVE

DEVELOPPEUR : KYLOTONN/FRANCE

Sortie prévue: Été 2005

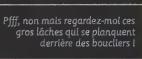
BET ON SOLDIER

enfin démocratisée : elle est devenue permanente, rentable, réellement universelle et à la portée de tout un chacun. Plus personne ne sait vraiment contre qui ou pour quoi on se bat, mais on se bat partout et tout le temps. Bref, l'Homme fonctionne enfin avec un mode de vie en parfaite adéquation avec sa nature profonde.

THE RUNNING MAN

Votre objectif consiste à survivre et à gagner un maximum de pognon en descendant les gus d'en face. Les affrontements les plus spectaculaires étant retransmis en direct à la télévision, un astucieux système de paris et de classement permet aux fans de suivre les exploits de leurs vedettes préférées. Vous commencerez en bas de l'échelle, puis au fil des matchs vous monterez en première division et participerez aux championnats réservés à l'élite. Sur le champ de bataille, vous croiserez à la fois des amis et des ennemis ordinaires, mais aussi des Boss

Comme celui des troufions, l'armement des mechas sera modulaire.





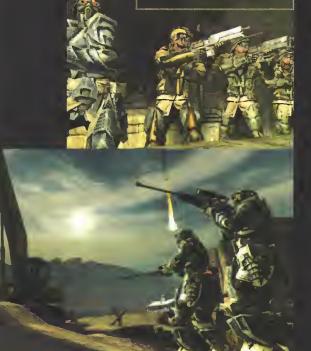
sponsorisés par l'équipe adverse et contre lesquels vous devrez vous battre en duel pour la plus grande joie du public. Vous pouvez vous aussi parier sur votre propre victoire, par exemple miser sur vos chances de réussir un headshot dévastateur en moins de trente secondes. Attention cependant à ne pas vous surestimer: il est parfaitement possible de gagner le combat mais de perdre son blé. Et le fric est vraiment le but du jeu : si vous n'avez plus un radis en banque, vous ne pourrez plus utiliser les distributeurs payants d'armes et munitions qu'on trouve un peu partout dans les tranchées et les bunkers éventrés. Du coup, vous ne pourrez plus rafístoler votre armure perso et votre espérance de vie va en prendre un vieux coup. Mais c'est votre problème, arrêtez un peu de vous plaindre : c'est pas l'armée du salut ici.

sport. En plus des dérivés de kqlqsh, vous aurez également à disposition une foultitude de grenades, des petites douceurs parfumées avec plein de cocktails surprises sous forme gazeuse ou enflammée. Un lance-missiles à tête chercheuse sera également de la fête, un achat bien utile si vous croisez des exosquelettes de combat animés de mauvaises intentions (bien entendu vous pourrez également piloter ces engins). On aura également à disposition un bon vieux bouclier balistique, à trimballer devant soi pendant qu'on rafale à l'Uzi par la meurtrière.

mais bien sûr l'armure la plus lourde est aussi la plus lente.

On pourra choisir entre quatre

niveaux de blindage dans BoS,



LE PAYS OÙ LA VIE EST MOINS CHÈRE

Le bon côté du mercantilisme militaire, c'est que des gains supérieurs vous donneront accès à un armement plus sophistiqué et à des protections plus efficaces. Il y a une demidouzaine de familles de flingues (les habituels shotgun, fusil d'assaut, snipe, gatling...), largement améliorables à grand renfort de viseurs custo, de réticule laser, de chargeurs king-size et de circuit de refroidissement au fréon. Votre blindage est également configurable et il vaudra mieux en prendre soin : ces plaques de taule, c'est tout ce qui sépare votre petite peau sensible d'un déluge de métal à haute vélocité. Pour vous comme pour vos cibles, la localisation des dégâts se traduit d'abord visuellement par des bouts d'armure qui volent. Ensuite les bras et les jambes exposés peuvent être touchés et rendus inutilisables par l'excès de plomb dans l'organisme, ce qui complique la vie. Bien entendu, les joueurs amputés de la tête sont définitivement hors-jeu : c'est la dure loi du

ACHETEZ-VOUS DES AMIS

Vous pourrez également louer quelques mercenaires pour vous accompagner Ces gentlemen sont à choisir dans une liste de six spécialistes, du mécano au tank sur pattes, en passant par le sniper ou le maniaque des explosifs. Il sera possible de donner des instructions basiques à ses sbires pour influer sur leur comportement, mais pas des ordres directs : l'idée étant de pouvoir massacrer en groupe, mais sans se prendre la tête avec toute la complexité d'un vrai jeu tactique. La campagne solo s'annonce plutôt riche, avec des cartes relativement ouvertes et plusieurs chemins à explorer. On pourra enchaîner la douzaine de batailles du jeu dans l'ordre qu'on préfère, sachant que chacune comportera plusieurs duels et qu'on pourra choisir de jouer certaines d'entre elles de façon radicalement différente (mais je ne veux pas vous gâcher la surprise). Le multi-(jusqu'à 32 joueurs) sera très similaire au solo, avec un seul mode de jeu combinant à la fois team deathmatch, contrôle de zones et capture de drapeau. Prévu pour cet été. Bet On Soldier pourrait bien se révêler une des bonnes surprises de l'année.

ATOMIC



GENRE : BAYGON VERT

ÉDITEUR : EMPIRE INTERACTIVE

Développeur : Strangelite/Grande-Bretagne

SORTIE PRÉVUE : SEPTEMBRE 2005

STARSHIP TROOPERS





Au moins on ne pourra pas dire qu'ils les ont retouchés avec Photoshop

e hais les araignées, quand j'en vois une je n'hésite pas à l'écrabouiller à coup de talon pour lui faire passer l'envie de gambader dans ma salle de bain. Alors vous pensez si je vais m'éclater avec Starship Troopers, l'adaptation de film de Verhoeven, lui-même adaptation parodique (et souvent incomprise) d'un très contestable roman de Robert Heinlein assez vomitif. Bref, je m'égare. Ici, je vais pouvoir me retrancher comme un couillon dans une petite base fortifiée et attendre lâchement le déferlement d'une nuée d'arachnides de dix mètres de haut afin de les atomiser à l'aide de grenades, fusils, tourelles de défense ou. plus jouissif encore, bombinettes nucléaires. Si si. Douze niveaux solo répartis en trois campagnes, trois modes multijoueurs (LAN ou Internet), voilà qui promet quelques moments épiques. Surtout quand on sait que le moteur propriétaire devrait nous afficher des centaines d'ennemis simultanés. D'ailleurs, ce point n'est pas encore très clair puisque selon nos informations, ça devrait varier de 100 (selon la police) à 300 (selon les organisateurs). Oui, bon, en tout cas il y en aura assez pour qu'on se fasse démembrer dans



Allez, hop, plus que 297 à dégommer!

tous les sens comme un honnête citoyen. Et pour que la mort soit de toute beauté, on nous annonce des effets atmosphériques comme de la brume ou du brouillard et les sempiternels mais toujours agréables éclairages dynamiques. Ah ça pour être dynamique, ça risque de l'être. Garde à vous!

YAVIN

lls vont vous sucer (jusqu'à la moelle)

Ah bah, ça faisait longtemps qu'on n'avait plus causé des Sims. Oulà oui, ça faisait vraiment LONGTEMPS, tiens. Si vous avez suivi l'actu des Sims 2, et plus particulièrement du premier add-on « Académie », vous n'êtes pas sans savoir qu'une nouvelle extension s'annonce déjà pour la fin de l'année. Comme le nom l'indique, dans «Nightlife» le monde de la nuit sera à l'honneur et on pourra faire plein de trucs de glandeur comme sortir en boîte pour se trémousser le popotin ou aller s'empiffrer au resto en parlant du dernier Will Smith. Mais ce n'est pas tout, il faudra aussi bosser un peu en dragouillant tout ce qui passe. Bah oui, c'est vendeur, donc ce sera l'axe principal du jeu : effectuer des rencontres enrichissantes avec des membres du sexe opposé (ou pas,

à vous de voir) afin que la nuit n'en soit que plus productive. Et pour vraiment bien se marrer, on aura même droit à 125 nouveaux objets qui raviront les collectionneurs, tels qu'une machine à karaoké ou encore une mystérieuse « dj station ». Voilà qui devrait pousser Faskil à enfin se mettre aux Sims. Ah oui et bien entendu, comme tout ça se passe la nuit, il y aura aussi des... vampires ?! Dites, Monsieur EA, le 1er avril, c'était le mois dernier hein, vous êtes gentil, il faut arrêter la moquette, là.



Flashback

Peter Molyneux prépare une nouvelle révolution du jeu vidéo! Il s'agira une fois encore d'une simulation de vie, baptisée Dimitri... Marrant, c'est mot pour mot l'annonce qu'il avait déjà faite il y a quatre ans. J'ai l'impression qu'on le perd, là. Bon, ben, on va s'entraîner à sourire poliment : des fois qu'il nous parle de Populous au prochain E3.



DÉCOUVREZ UNE COLLECTION DVD

PRESTIGIEUSE et INÉDITE de plus de 100 FILMS

LA RÉVOLUTION ASIAN STAR

Tous les cinémas d'Asie, tous les genres, de Johnnie To à Tsui Hark en passant par Ringo Lam...

Lancement 1 ère vague le 20 avril

site officiel: www.asianstar.fr



















La customisation ne sera pas juste un apparat, comme dans NFSU2

aah l'Italie, voilà un pays qui recèle un tas de savoureuses petites merveilles: du soleil à vous coller aux pavés, des pizzas et des raviolis essentiels à tout vrai joueur, la belle ville de Florence ou même Claude Barzot... Non, oubliez le dernier et rempla cez-le par le célébrissime studio Milestone. Ça ne vous dit rien? Vous êtes sûrs? Voyons voyons. Et si je vous dis Screamer, Screamer Rally, Superbike ou Racing Evoluzione? Ah yous voyez que vous connaissez. On ne peut pas dire que ces petits gars soient des manchots, tous ceux ayant goûté à leurs précédentes productions le confirmeront de leurs pupilles

émerveillées. Alors, quand Milestone nous annonce un nouveau titre, on ne peut que se pencher dessus, plein d'espoir de revivre de très grands moments de bonheur vroumesque. Et le petit dernier semblant disposer de sérieux atouts, on ne va certainement pas s'en priver. C'est que SCAR n'est pas qu'un énième jeu de bagnoles, il se promet d'innover dans un style calibré où la moindre audace finit généralement emplafonnée dans le mur de la médiocrité. Développeur italien oblige, on ne pilotera ici que des véhicules issus de chez Alfa Romeo, un choix effrayant quand on se réfère aux précédents jeux focalisés sur une seule marque. Mais si, rappelez-vous de Ford Racing.

RESTEZ CALME

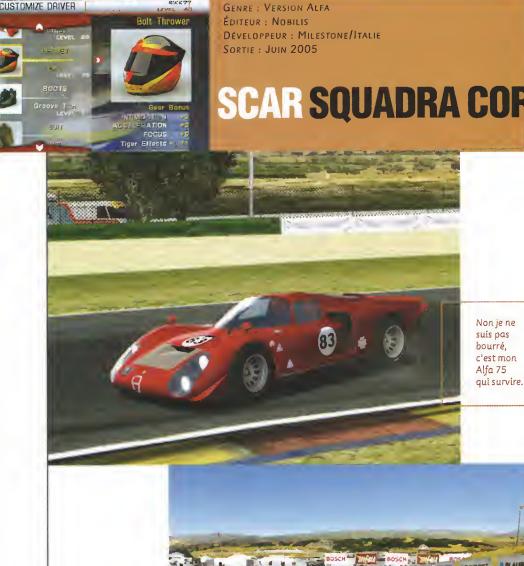
Si j'ironise, c'est qu'il n'y a pas de raison de flipper. Parce que SCAR nous promet d'aller plus loin que

SCAR SQUADRA CORSE ALFA ROMEO

la concurrence en s'affichant comme le premier RPG automobile. Non, je n'ai rien fumé, tout cela est très sérieux et je vous prie d'arrêter de me regarder avec ces petits yeux consternés. En fait, au lieu de suivre le schéma classique d'un banal jeu de courses, SCAR nous impose neuf paramètres évoluant au gré du pilotage avec des points à attribuer à certaines « compétences ». Cela va de l'intimidation sur les adversaires (ils commettront alors des erreurs dès qu'on les colle) à la réduction des dégâts sur la voiture en passant par une meilleure accélération, je ne vous fais pas tout le détail, on aura l'occasion d'en reparler lors du test. Et comme dans un vrai jeu de rôle, on pourra grimper de niveau en niveau au fil des victoires. Les courses se dérouleront aussi bien sur route que sur circuit tandis que le panel de voitures permettra de tâter le volant d'Alfa de toutes les époques. Pour alimenter visuellement tout ça, Milestone a opté pour la technologie Renderware, déjà présente dans l'excellentissime Burnout 3 de Criterion sur consoles. Ça ne s'annonce pourtant pas graphiquement mirobolant mais tout peut encore évoluer d'ici la sortie du titre, en tout cas on l'espère. En attendant une version jouable, on va croiser

les doigts très forts, retenir notre respiration et attendre patiemment un jeu qui pourrait bien créer une jolie petite surprise.

YAVIN





C'est pas pour de



Résurrection

Vous êtes Ethan Waber, vous avez 17 ans et vous n'allez pas tarder à devoir secourir votre sœur dont la planète est envahie par des aliens pas très sympas, baptisés Seed. Si je vous le dis... En tout cas, c'est ce qui vous arrivera si vous succombez aux sirènes de Phantasy Star Universe, futur action/RPG de chez Sega. Alliant campagne solo qu'on nous promet s'étaler sur une quarantaine d'heures, et mode online avec trois bonnes grosses planètes à explorer, le titre est prévu pour le printemps 2006 sur PS2 et PC. Ca devrait donc ressembler à du Guild Wars avec des quêtes un poil plus fouillées (qui devraient être agrémentées de nouveau contenu de manière régulière) et un côté « japanisant » qui fait cruellement défaut sur nos machines. À part Yu-Gi-Oh. Mais ici, on parle d'un vrai jeu.

Nos amis de Sony viennent de déposer un nouveau brevet mystérieux, cette fois-ci pour un étrange appareil qui balancerait des impulsions par ultrasons directement dans le cerveau humain. Pas uniquement parce que ça pourrait être rigolo (je suis pourtant sûr qu'Atomic u trouverait plein d'applications ludiques), mais parce qu'un tel engin permettrait, par exemple, à un aveugle de voir, à un sourd d'entendre... bref, vous avez compris: on pourrait faire croire au cerveau qu'il ressent des trucs qu'il ne peut pas (ou plus) physiquement percevoir. Du coup, vous imaginez également les possibilités que ça ouvre dans le domaine du jeu vidéo. Vous collez votre petit casque qui fait « blip blip » sur la tête et pouf, vous êtes DANS le jeu. « Totale imerscheun ». Ce sera tellement bien fichu que vous ne pourrez plus faire la différence entre le réel et le virtuel. Mmm... Remarquez, à voir certains joueurs de MMORPG aujourd'hui, je me demande si ça n'existe pas déjà en fait.

JOYSTICK (43) 170













Il y a de fortes chances pour que son nom

ne vous inspire absolument rien, mais l'ingénieur français André Truong était considéré par beaucoup comme le père de la micro-informatique, ce qui n'est pas rien. Mais bon, comme toutes les bonnes choses ont une fin, l'ami André a décidé de tirer sa révérence à l'âge honorable de 69 ans. C'est au début

des années 70 qu'il avait eu l'idée d'un micro-ordinateur architecturé autour d'un processeur Intel. Idée qu'il concrétisera ensuite au sein de la société américaine R2E. Ça s'appelait le Micral, c'était en 1973 et ça me file un sacré coup de vieux. Comme quoi, le monsieur était quand même quelqu'un d'important. Il n'aura pas eu deux millions de pèlerins sous ses fenêtres quand il a rendu son dernier souffle. Mais lui, clairement, ça va être chaud de le remplacer en quelques semaines.

Le PAPA



Démonstration de PERSPICACITÉ

quanticdream

Vous demandez ce que glande Quantic

Dream à part jouer au yoyo avec la date de sortie

Dream à part jouer au yoyo avec la date de sortie

de Fahrenheit, la réconse est toute simple : ils nous réparent une suite

de Fahrenheit, la réconse est toute simple : ils nous réparent une suite

de Fahrenheit, la réconse est toute simple : ils nous réparent une suite

de Fahrenheit, la réconse est toute simple : ils nous réparent une suite

le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS3.

Le titre sortira à une date totalement inconnue sur PC, mais aussi sur Xbox et PS



Phrase à la CON

Vendredi 1° avril 2005 - 16h11 Phil (de chez Joypad en face):

« Le truc chiant avec WipeOut, c'est que le premier arrive toujours premier.» Pendant qu'on continue sans broncher de supporter les variations surréalistes du climat levalloisien, vous autres, chers lecteurs, continuez fort gentiment de nous envoyer des rayons de soleil du bout du monde (ici, le Vietnam). Pas transparaître ma jalousie dévorante. Cela dit, je souris déjà à l'idée de ce petit bureau cubiforme et relancer Excel parce que « les chiffres n'attendent pas ». envoyer plus de photos de vous en train de glander au bureau avec votre Joy, Ensemble, relançons la productivité de la France.

Processeurs de Portables sur PC de Bureau

Un adaptateur pour CPU ASUS met le silence et le faible dégagement thermique des portables à la portée des PC de bureau

Vous vous êtes déjà demandé portables pourguoi les PC dégageaient moins de chaleur et de bruit qu'un PC de bureau ? Bingo !! C'est le processeur qui fait toute la différence. Pour assurer la dans meilleure stabilité encombrement aussi faible que celui d'un châssis de portable, les processeurs de portables sont conçus pour fonctionner avec des tensions et des températures moindres, permettant ainsi au ventilateur de tourner moins vite... et de faire moins de bruit. Le tout sans affecter les performances globales.

1 carte mère pour 2 sockets

Le kit de mise à jour ASUS CT-479 est une toute nouvelle solution

CT-479

Socket 478

Carte mère

Le C1

permettant d'apporter les systèm

performances et le silence des conqui

permettant d'apporter les performances et le silence des processeurs Intel® Pentium® M en socket 479 aux cartes mères ASUS socket 478 certifiées. Au lieu de placer le socket 479 directement sur la carte mère, ASUS a préféré la solution de l'adaptateur qui offre plus de souplesse. Le CT-479 apporte le support des processeurs socket 479 (y compris les récents Dothan FSB 533 MHz), tout en conservant

une carte mère compatible avec les processeurs en socket 478.

Les processeurs Intel® Pentium® M qualifiés sont les:

- Dothan 1.5GHz~2.26GHz+
- Banias 1.3GHz~1.7GHz+
- Celeron M 1.2GHz~1.7GHZ+
 (Les CPU Intel® Pentium® M "Low
 Voltage" & "Ultra Low Voltage" NE sont
 PAS supportés)

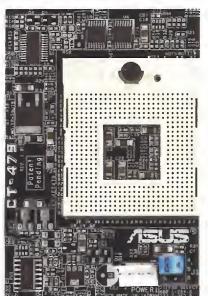
Flexibilité totale

Le CT-479 est équipé de jumpers contrôlant le FSB (front-side-bus) pour plus de souplesse. En fonction du CPU acheté, l'utilisateur pourra paramétrer manuellement la fréquence de bus sur 533MHz ou 400MHz, là où la plupart des solutions concurrentes ne gèrent que les

FSB 400MHz. Profiter du silence et se débarasser de la chaleur ne riment désormais plus avec "sacrifice de performances".

Ventilateur silencieux fourni

Le CT-479 est livré avec un système de refroidissement conçu pour le Pentium® M. Ce système de ventilation adopte une conception "sans outils", ce qui vous évitera les tourments des vis et tournevis.



ASUS CT-479

Faire plus... avec moins

Le CT-479 associé à une carte mère ASUS Socket 478 arborent un meilleur rapport performances-prix que les solutions concurrentes. La solution ASUS gère quatre slots DIMM et un maximum de 4Go de mémoire avec une architecture DDR 400 "Dual Channel" et l'AGP 8x.

Pour l'heure, le CT-479 est supporté par les cartes ASUS P4P800 SE, P4P800-VM, mais d'autres cartes mères ASUS socket 478 passeront les tests de compatibilité et seront certifiées dans un avenir proche. La liste mise à jour des cartes mères certifiées pour le CT-479 sera consultable en ligne sur le site Internet d'ASUS.

	ASUS CT-479 + Socket 478	Solutions Socket 479
SB Supporté	41515 301Hz	400MHz
DIMM	4, max. 4Go	2, max 2Go
Architecture mémoire	Dual-channel DDR 400	Single-channel DDR 333
Interface Graphique	AGP 8x	AGP 4x





près Singles de Deep Silver et Playboy de Cyberlore Studios, c'est au tour de Monte Cristo de nous proposer un clone olé olé des Sims. Il aurait pu s'appeler Sim Trash, mais ça n'aurait rien eu d'original. Il fallait quelque chose de plus percutant, un truc qui évoque tout le côté obscur de nos personnalités, un appel à l'extraversion en résumé. Ça sera 7 Sins (les sept péchés en français). En exacerbant les aspects trash et fun, Monte Cristo désire proposer un titre plaisant à jouer pendant vingt minutes en rentrant du boulot ou de la fac, histoire de se détendre un peu. Contrairement à l'univers décousu de Singles ou à celui répétitif de Playboy, 7 Sins offre un vrai scénario afin d'assurer un peu de cohérence à l'ensemble. Votre but est de devenir le big boss d'Apple City, grâce à vos talents de magouilleur et de tombeur. On ne vous cache pas que vous aurez du travail puisque vous débutez comme simple vendeur dans un magasin de luxe.

\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\exitt{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\text{\$\e

GENRE: TRASH GAME

- ÉDITEUR : ATARI
- DÉVELOPPEUR : MONTE CRISTO/FRANCE
- SORTIE PRÉVUE : MAI 2005

7 SINS



Chic, on pourra jouer au voyeur et mâter des polygones de très près.

Graphiquement, ça tient la route.



PÉCHÉ MIGNON

J'espère que vous êtes un « poseur » dans l'âme, parce que le héros que vous allez incarner en est un sacré. Chemise ouverte, gourmette en or, attitude de macho, on retrouve tous les stéréotypes imaginables. Notre homme est régi par trois pulsions primaires: la peur, la colère et, bien sûr, le sexe. Ses interactions avec les PNJ font monter ces différentes barres dont il faut surveiller le niveau de très près. En effet, dès lors que l'une d'entre elles est remplie, le personnage devient incontrôlable et s'abandonne à sa pulsion. Je vous laisse imaginer le désastre que cela peut être si la colère vous incite à cogner ce grand vigile baraqué. Pour les faire baisser, il faut s'adonner au péché, sous la forme d'un mini-jeu. On se retrouve alors à chercher le point G de sa partenaire, à pisser sur des mouches aux toilettes (très finement nommé « Pearl Harbor ») ou à picoler comme un trou en tentant de garder un minimum de contrôle. Vous l'aurez compris, le bon goût est au rendez-vous. Le tissu social des personnages est plutôt élaboré, et on sera parfois embêté par John, l'ex-petit ami de Cynthia (que l'on drague), qu'elle a quitté pour Patrick. Pour un peu, il ne manquerait qu'un logo Entrevue ou Public, tiens... Les dialogues sont d'ailleurs du même niveau avec des phrases très ciblées, comme « Lui faire pouêt pouêt mine de rien », « Danser comme un vrai mâââle » ou « Lui soupeser les glandes mammaires ». Les amateurs d'images légères sont décidément à l'honneur. Étrangement, on ne verra pas une touffe de poil ou un bout de téton, les développeurs ont privilégié le suggestif lourdingue au démonstratif cru. 7 Sins n'a aucune chance de devenir le jeu de l'année, mais il pourra plaire aux petits polissons en manque de blagues grivoises et qui ne seront pas rebutés par un gameplay qu'on pressent répétitif.

BISHOP

Les réceptions de l'ambassadeur sont toujours une réussite...





Avec le Pack Noos, vous bénéficiez du Haut Débit 1 Méga et des 100 plus belles chaînes du câble et du satellite!

Détente absolue, les options **Sécurité internet et Contrôle parental** sont incluses et **toutes les chaînes cinéma** sont offertes pendant 6 mois⁽²⁾

Et en plus:

- votre installation et la démonstration par un professionnel sont offertes(3)
- votre **SAV est assuré** en 72h⁽⁴⁾, en cas de problème, un spécialiste se déplace à domicile

Et tous les avantages de ce pack à 35€/mois pendant 1 AN (s)

Offre promotionnelle aussi disponible avec Noos tv + 4 Méga (40 € / mois) ou Noos tv + 10 Méga (45 € / mois).

(1) Possibilité de résiller exceptionnellement, par lettre recommandée avec accusé de réception, ervoyée au plus tard dans les 10 jours avant la fin des 3 mois suivant la date de raccordement. Aucune somme ne sera remboursée. (2) Le mois en cours de l'installation + 5 mois, (3) Hors frais d'activation (29,90€) et hors dépôt de garantie (75€). (4) Sauf panne imputable au client. Délai à compter de la prise en charge de votre appel et selon disponibilité. Hors communication au service client (0,34€/min depuis un poste fixe). (5) Offre et tanfis TTC valables pour toute nouvelle souscription simultanée à Noostv Magic et à Noostvet 1 11/04/05 au 30/06/05. Durée minimum d'abonnement de 12 mois. Pendant le mois en cours de l'installation + 11 mois : Noostvnet 1 mega est à 35€/mois. Noostvnet 4 mega à 40€/mois et Noostvnet 10 mega à 45€/mois. Vitesse nominale maximum descendante. Disponibilité du 10 mega selon localisation géographique. Le modern est mis à disposition gratuitement durant toute la durée de l'abonnement. Les options Sécurité internet et Contrôle parental sont incluses, à la dermand dans les Packs. I l'issue de la promotion, les tairifs des packs Noostvnet 1 mega. 4 mega et 10 mega, passent l'appendie de l'abonnement. Les options Sécurité internet et Contrôle parental sont incluses et els promotion, les tairifs des packs Noostonet 1 mega. 4 mega et 10 mega, passent l'appendie l'appendie de l'abonnement les options Sécurité internet et Contrôle parental sont incluse s'expectivement à 44,80€/mois, et 84,80€/mois, et 2€/mois. Offre non cumulable avec d'autres promotions en cours. Offre disponible sur certains réseaux Noos.

60 826 020 991 noos.fr

il y a quelque chose de magique entre nous のです。



Après, il s'agira de ne pas aller hêtement crasher son vaisseau sur Yavin (la planète, hein, pas le pigiste).





GENRE: GALAXY FAR FAR AWAY, TOUT ÇA ÉDITEUR : LUCASARTS ENTERTAINMENT DÉVELOPPEUR : PANDEMIC STUDIOS/ÉTATS-UNIS

SORTIE PRÉVUE : FIN 2005

STAR WARS BATTLEFRONT 2





L'Étoile Noire devrait faire sa guest-star, mais de loin : on ne pourra pas s'u battre



h, pour le moment, on en bouffe à toutes les sauces du Star Wars. Normal, avec la sortie du troisième (et dernier) volet de la nouvelle trilogie, tout y passe. Après Eidos et l'hallucinogène Lego Star Wars (testé dans ce numéro), c'est à présent Activision qui surenchérit en annonçant en grande pompe l'arrivée prochaine du deuxième volet de Star Wars Battlefront, actuellement en développement chez nos amis de Pandemic Studios. Bien qu'ils soient encore très silencieux sur l'intrigue de ce nouvel opus (Tonton Lucas ne souhaite pas qu'on « spoile » son futur chef-d'œuvre avant la sortie), les développeurs ont néanmoins eu l'amabilité de nous lâcher quelques infos sur les nouveautés de gameplay. Sans qu'il soit nécessaire de les torturer, ce qui n'est pas si mal. Première gros changement : une nouvelle classe de persos fait son apparition, et pas des moindres : les Jedi. Pandemic bosse encore en ce moment sur un équilibrage de cette nouvelle classe, pour éviter toute disproportion avec les métiers traditionnels déjà dispos dans le premier épisode. Mais on peut vous dire que les fameux pouvoirs, qu'ils soient du côté obscur ou pas, seront de la partie. On pourra donc vraisemblablement faire virevolter ses ennemis ou les étrangler à distance, avec moult effets visuels de frimeur.

Puisque je vous dis QUE JE NE SUIS PAS VOTRE PÈRE

Autre gros morceau : on pourra désormais choisir de quitter l'ambiance surchauffée d'une station spatiale en pleine bataille rangée pour subtiliser un vaisseau et partir dégommer du méchant impie dans l'espace. Et si on ne mangue pas d'ardeur, il sera également possible de se poser dans le hangar d'un destroyer impérial pour y faire une partie de tir aux pigeons avec ces idiots de Stormtroopers. La liberté d'action semble avoir été le fil conducteur des développeurs qui nous promettent également un système d'objectifs plus souple pour permettre aux joueurs de compléter les missions de la campagne solo sans avoir l'impression d'évoluer dans un tunnel. Ces objectifs seront d'ailleurs également présents dans le mode multi, pour rendre l'expérience de jeu avec d'autres vrais humains plus intéressante. Bon, par contre, je vous épargne le couplet sur l'I.A. améliorée qui méritera l'adjectif d'ultime, c'est comme la lessive qui lave plus blanc, on attendra de juger sur pièce. Ajoutez à cela un paquet de nouveautés et de références aux trilogies originales (dont notamment la prise du Tantive IV, vaisseau de la princesse Léïa dans Episode IV) ainsi qu'un croiseur entier de trucs dont ils ne veulent pas encore parler, vous devinez pourquoi j'ai l'air aussi enthousiaste : je n'ai vraiment pas envie qu'il nous refasse la même bouse que la dernière fois. Alors, j'y mets un peu du mien : je leur envoie plein d'ondes positives.

FASKIL

L'ULTIME RÉVÉLATION



L'ADAPTATION EN BANDE DESSINÉE DU FILM DE GEORGE LUCAS

DISPONIBLE EN MAI 2005 12,50 €



ÉGALEMENT DISPONIBLE LE COFFRET TRILOGIE ÉPISODES I-II-III 37,50 €



LA PLUS GRANDE SAGA SF DE TOUS LES TEMPS EN BANDE DESSINÉE





L'AGENT 47 VOUS L'ANNONÇAIT LUI-MÊME DANS LE DERNIER JOY, ARMÉ D'UN GRILLE-PAIN : ON A ENFIN DES NEWS DE SES PROCHAINES AVEN-TURES. BAPTISÉ BLOOD MONEY, CE NOUVEL ÉPISODE DU TUEUR TACITURNE (MAIS QUI A QUAND MÊME LA CLASSE) EST TOUJOURS PRÉVU POUR LE TROISIÈME TRIMESTRE DE CETTE ANNÉE. ET COMME LES DÉVELOPPEURS SONT ASSEZ AVARES DE COMMENTAIRES POUR LE MOMENT, ON A TÂCHÉ D'ALLER VOUS DÉNICHER DU BISCUIT EXCLUSIF DIRECTEMENT À LA SOURCE. ARMÉS DE CORDES DE PIANO, ON LES A GENTIMENT FAIT PASSER À TABLE. ENFIN, SURTOUT UN: RASMUS HØJENGAARD, ÉPUISÉ À L'ISSUE DE NOTRE INTERROGATOIRE, COMME LE MONTRE TRÈS BIEN CETTE PHOTO. ALORS, RASMUS, DITES-NOUS TOUT...



Bonjour monsieur l'agent, je vends des cordes de piano.



oystick: La trame d'Hitman Contracts était essentiellement basée sur des flash-backs du héros. Avez-vous choisi une optique similaire pour le prochain opus ?

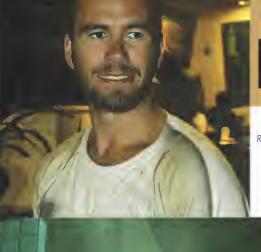
Rasmus Højengaard: pour l'instant, c'est motus et bouche cousue sur l'histoire. On ne veut pas gâcher le plaisir aux fans. Mais je peux néanmoins vous dire qu'on a mis en place une intrigue particulièrement forte qui va maintenir les joueurs en équilibre sur le bord de leur chaise et leur balancer quelques surprises. Ça tournera principalement autour des vendettas personnelles, de la confiance et des mille façons de mourir.



SGENRE : TUEUR À GAGE FORTUNÉ >ÉDITEUR : EIDOS INTERACTIVE >DÉVELOPPEUR : IO INTERACTIVE/DANEMARK

SORTIE PRÉVUE: 3' TRIMESTRE 2005

HITMAN BLOOD



Rasmus Højengaard



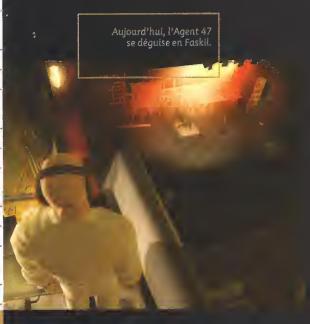
Certains joueurs ont trouvé qu'Hitman Contracts était un peu moins « infiltration » et un peu trop « nettoyons tout avec de grosses armes » . . . Que pensez-vous de ces critiques ? Avez-vous travaillé pour équilibrer ces deux approches du jeu ?

Oui, tout à fait. Le but d'un jeu Hitman est de créer un gameplay dans lequel vous pouvez choisir l'approche qui vous convient.
L'infiltration est au cœur du gameplay parce que pour un véritable assassin, la durée de sa carrière dépend surtout de sa faculté à placer ses tirs sans se faire repérer. Mais vous pouvez aussi choisir de traverser le jeu toutes armes dehors. Dans Blood Money, ce choix aura un impact logique sur le jeu au travers de nouvelles fonctionnalités. Et ces effets seront peut-être ce que le joueur recherche.

Justement, parlons-en : quelles sont les vraies nouveautés de Blood Money ?

Il y en a un paquet! En premier lieu, nous avons réintroduit le concept d'argent, et cela change drastiquement vos options de jeu. Le jeu intègre également une I.A. améliorée qui nous a donné la possibilité de prévoir des missions qu'on peut terminer de multiples façons, bien





MONEY



plus nombreuses que dans les précédents Hitman. L'Agent 47 peut désormais se servir de son environnement pour assurer ses tirs. Les graphismes ont aussi été améliorés sur toutes les plates-formes, grâce à un tout nouveau moteur de rendu. Et il y aura bien sûr de nouvelles armes, quelques chouettes nouveaux mouvements et des décors inédits.

Pouvez-vous nous en dire plus sur le concept d'argent et son utilisation dans le jeu? Pourra-t-on acheter de l'équipement, augmenter ses compétences ?

Vous pouvez utiliser votre argent pour acheter des « upgrades » et améliorer vos armes. Dans une assez large mesure, vous êtes libre de choisir quelles armes vous souhaitez « bidouiller ». En procédant de la sorte, vous pourrez choisir une toute autre approche de l'utilisation de vos armes. Par exemple, voulez-vous qu'elle soit brutale et efficace? Ou silencieuse et précise ? De quoi vous donner un très net avantage dans le jeu...

Ce nouveau moteur 3D, que va-t-il apporter en termes de gameplay?

D'un point de vue de la physique, il nous a permis d'introduire de nouvelles fonctionnalités comme l'interaction avec l'environnement. Les scripts et l'I.A. ont été grandement améliorés, en comparaison des précédents épisodes. Cela aura également un impact sur le gameplay puisque les PNJ pourront désormais vous pister si vous laissez du désordre derrière vous et ils réagiront à toutes les choses inhabituelles qui se déroulent dans leur environnement.

Avez-vous également implémenté de nouvelles fonctionnalités pour le mode Stealth?

Nous avons de nouveaux mouvements intéressants qui vous aideront à mieux vous cacher des gardes quand vous traquez votre cible (NDLR: l'Agent 47 pourra désormais

escalader des murs, par exemple, pour se planquer dans des endroits plus appropriés) ou couvrir vos traces une fois le sale boulot accompli. Il y aussi de nouvelles manières de remplir un contrat : vous pourrez tout à fait quitter le lieu du crime sans que personne ne réalise qu'un assassinat vient d'avoir lieu.

Parlez-nous un peu des « bad guys » de ce

Comme vous vous en doutez quand on parle de Hitman, chaque niveau contient des détraqués et autres méchants à forte personnalité que leur choix de vie, a placé en cibles prioritaires sur la liste du Hitman. Il y en a bien sûr d'autres qui ont un rapport direct avec l'intrigue générale, mais une fois encore, je ne peux malheureusement pas vous en dire plus pour le moment...





























orti en pleine période de disette FPS-esque (comme quoi, tout arrive), Call of Duty, premier du nom, était parvenu à faire parler de lui malgré un résultat finalement plutôt mitigé. Je relis le test d'Atomic en ce moment, je mélange ça avec mes souvenirs persos et i'en arrive à la même conclusion que la plupart des gens à l'époque : il y avait une sacrée ambiance qui nous scotchait derrière le moniteur. Mais ça restait plus un grand moment de cinéma qu'un jeu à l'interactivité débridée, L'extension « La Grande Offensive » nous confortera dans cette première impression. C'était joli, explosif, on était heureux mais il manquait malgré tout quelque chose pour avoir l'œil vif et le poil brillant : un peu plus de liberté dans le massacre. Allez, hop, on oublie tout ça. En route pour Call of Duty 2 qu'on nous promet plus-mieux-mieux, voire carrément révolutionnaire. On pourrait s'en contenter et croire sans réfléchir qu'un communiqué de presse enjoué ne ment jamais. Mais ce ne serait pas très pro. Dressons donc



En 1945, déjà les premières « fashion victims ».



GENRE: WW2 MON AMOUR ÉDITEUR: ACTIVISION DÉVELOPPEUR : INFINITY WARD/ÉTATS-UNIS

SORTIE PRÉVUE: AVANT LA FIN DE L'ANNÉE, SI TOUT VA BIEN

CALL OF DUTY 2

tiré les leçons du passé.

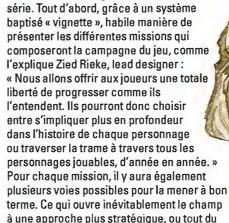
LE BOUT DU TUNNEL

le portrait de ce nouvel opus et voyons si les développeurs d'Infinity Ward ont bien

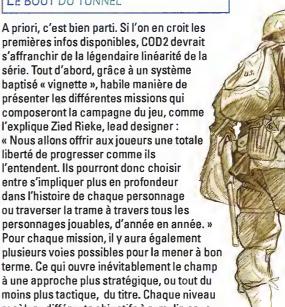


Des hommes et des shorts. Voilà qui devrait plaire à Bishop.

> La fumée volumetrique, ça poutre



plusieurs voies possibles pour la mener à bon à une approche plus stratégique, ou tout du moins plus tactique, du titre. Chaque niveau recèlera différents objectifs à remplir, sans ordre prédéterminé. Ce sera au joueur de faire le bon choix sur la manière d'en venir à bout.



Chic alors, on va enfin pouvoir pratiquer les attaques de flanc, à l'instar d'un Brothers in Arms.

GÉNÉRAL, NOUS VOILÀ

Comme son prédécesseur, COD2 va allègrement pomper dans la pléthore de batailles historiques qui ont fait les grands moments de la Seconde Guerre mondiale. Outre certains épisodes déjà évoqués dans le premier opus, qu'on pourra revisiter sous un angle nouveau, on aura également droit à un grand nombre d'environnements inédits, s'étendant de l'Afrique du Nord à la Russie, en passant par l'Allemagne, évidemment. Ca vous dirait d'aller faire la nique au Général Rommel (nom de scène : « Renard du Désert ») et son célèbre Afrikakorps dans le sable nord-africain? C'est prévu. Vous pourrez lui tenir la dragée haute en incarnant tour à tour un fantassin britannique et un pilote de tank écossais. On foulera à nouveau le sol de Stalingrad, bourgade tristement célèbre pour avoir coûté la vie d'un paquet de fiers soldats et qui constituait le point culminant (et ô combien chaotique) du premier épisode. D'autres terrains de jeu devraient être révélés prochainement, dès que les développeurs auront le temps d'être un peu plus bavards.

UN VRAI TEMPS DE CHIEN

Plus de liberté dans le gameplay, une marge de manœuvre accrue, que de bonnes choses qu'on espère voir dépasser le stade de vœux pieux.

Mais qu'en est-il du côté hollywoodien « pétards, cris et corps déchiquetés »? Plus-mieux-mieux, là aussi, Michael Boon, le « lead artist » de l'équipe nous lève un coin du voile ensanglanté : « Le nouveau moteur de COD2 nous a permis d'ajouter plus de détails aux personnages, aux véhicules et à l'univers. Nous disposons à présent d'éclairages et d'ombres en temps réel et nous avons également ajouté de petites touches subtiles qui contribuent au réalisme. La fumée et la poussière, désormais volumétriques, jouent également un rôle crucial tant au niveau du look qu'en termes de gameplay. » En outre, le titre proposera également une météo évolutive, entièrement paramétrable par les développeurs, qui pourra produire de convaincants orages, tempêtes de sable, voire du blizzard. Une donnée supplémentaire à prendre en compte dans vos faits d'arme et qui devrait sans conteste vous compliquer un chouïa la vie.

DEUX FOIS PLUS MALIN

Jusqu'ici, tout va bien, comme on dit. Mais l'un des principaux reproches faits à COD premier du nom, c'était la faiblesse (et c'est un euphémisme) de son I.A.: coéquipiers qui squattent les bonnes positions et vous obligent à vous exposer, quand ils n'ont pas tout simplement décidé de se faire sauter avec leurs propres grenades. Je vous épargnerai même la longue tirade sur la supériorité incompréhensible de certains ennemis, donnant parfois l'impression de se battre contre une





armada de T-1000 en lieu et place des soldats de l'Axe. Allez, on efface tout et on recommence, comme nous le confirme Jason West, « Chief Technology Officer » chez Infinity Ward: « L'I.A. utilise désormais des tactiques plus réalistes, du côté allié comme du côté ennemi, telles que les attaques de flanc. Ce qui est particulièrement important dans le cadre du nouveau gameplay ouvert mis en place pour COD2. » Et pour les puristes, sachez que cette nouvelle mouture offrira également son lot de nouvelles armes et véhicules historiques pour que vous puissiez impressionner les filles en hurlant « Eh c'est un SVT-40 soviétique, je l'ai reconnu, je suis trop fort ». Tout ça m'a l'air bien sexy. Sur le papier, en tout cas. Maintenant, il va falloir attendre les premières images qui bougent, voire les premières versions alpha jouables, pour se faire une idée plus précise. Clairement, le potentiel est là et les développeurs semblent avoir pris le recul nécessaire pour analyser ce qui manquait au premier volet. Une telle promesse de remise en question me donne bien envie de leur faire confiance.





SONNERIES TELECHARGER Toutes les explications en bas de cette page! RECHERCHER Précouter toutes les conneries, et le page! Précouter toutes les sonneries pas trouvé la vôtre dans la liste cicontre ex telsonible en puiseurs les toutes les télécharger: Versions) et les télécharger: TÉL> 0899 70 2001 WEB www.persomobiles.fr EX. PAR au 81111 pour le Parrain

Une sonnerie signalée par Mexiste aussi en version très courte, idéale pour une alerte 5MS! TÉL> 0899 70 2001

OSS QUALITÉ!

Nos sonneries sont automatiquement téléchargées dans la liste, vous pourquement téléchargées dans la liste, vous pourquement téléchargées dans la liste, vous pourquement téléchargées dans la liste, vous pourque votre mobile: mono, polyphonique jusqu'à 40 tons, Hifi...

RAP, RNB

03 Review Dirite au 81111, ex. PAR au 81111 pour Le Parrain Recherche par thème: a un code signalé dans la liste, vous pour l'automatique dans la liste, vous p

	nique jusqu'à 40 tons, Hifi	11 Service of Control	The final countdown54551	Je n'ai pas changé53256	Illusion
	> RAP, RNB	RAP, RNB (suite)	The Reason M+53994	Je ne sais pas son nom52323	Just an illusion
	03 Bonnie and Clyde M55305	Let me love you8w52558	Toxic53558	Je suis mes pas M NEW 52648	Lady's light
	113 fout la merde 55604	Let's get it started 52086	Welcome to my truth MNEW 525/5	Je t'aime, moi non plus 56026 Je te promets M54555	Lift me up
	1m73, 62 Kg56078	Like a toy soldier 188 52551	What'd I say 55516	Je te rends ton amour 55593	Make me feel
		Locked up M+52480 Lose my breath 52327	Words	Je vais t'aimer53272	Megamix
	9452049		Yesterday56913	Je viens du Sudm+52470	Money
	Afrodisiac 52177	Match nul	You are my world. M NEW 52725	Je voudrais dormir M NEW 52626	Oxygene
	Always on time55881	Mon son	Zombie	Je voudrais que tu me consoles52280	Pop Corn
	AM to PM52063	My band53795	#//U POD/ROCK!	L'aigle noir +55690	Pop Corn
		My boo	POCK EDANCALE	L'âme stram gram 55838 L'envie d'aimer 55603	Robot rock
	Another day in paradise56083	Noble artm54758		L'instant X55835	
	Art de rue	Notorious 52022	Čendrillon 56122	L'orange 53333	The week end
	Au summum M5/1580	N°10 53929 Obsession si es amor 52432	Contact+52505	La chanteuse de bal52375	The World is mine
	Avant de partir52187	Only you	Oans un verre à ballon52012	La corrida54268	Un monde parfait (2005).
	Avec classe 55024	Où va la vie ? 52465		La rivière de notre enfance M + 52329	
	Baby boy	Oye mi canto NEW 52540	J'ai demande a la lune w 56096	La solitudine +54489	50 Disco!
		P.I.M.P m + 54992	J'sais pas danser. MNEW 525/U	Laissez-moi danser M+54260 Laura53444	lor good
	8ad boys de Marseille55945	Parle-moi M+53557		Le monde est stone +55165	
	Bad intentions55606	Petit frère M+55610	Lambé an dro 54048	Le petit bonhomme en mousse M 55629	Ami Oh
	Rolly dance	Pom pom pom 52535 Pour ceux54964	Le reste du monde MXW 52608	Le poulailler 53954	An vie an gval
		Rapper's delight 54664	Le vent nous portera 56769	Le prélude de Bach 53237	Ba moin en ti bo
	Big Poppa53902	Real slim shady M 56618	Ma vie devant toi88 52698	Les filles	Buffalo Soldier
	Block party55777	Sales gosses		Les lacs du Connemara + 55331	
		Sans (re)peres	On savait (devenir arand) www.E2022	Les mots	Deprouya
		Showbiz	Salut à toi 54033	Libertine 56212	Flamme
	Candy chop	Si loin de vous	Sarah NEW 52514	Ma liberté de penser M54315	Get up stand up N
	Cargo de nuit 2005 M52600	Signes M NEW 52728 Soldier MEW 52559	Tout le bonheur du monde M + NEW 52469	Ma philosophiem+52369	Jammin'
	Caught up	5ous l'oeil de l'ange M NEW 52550	#1B0 Rock Français1548	Ma révolution 53877	L'hymne de nos campagne
	Ce mec ne lâche pas l'affaire M 52568	Stan56634	> HARD ROCK	Manhattan Kaboul56312	La derniere danse
	Changes54247	Steamy nights NEW 52542		Marche à l'ombre m52720 Marie m55818	
		Still D.R.E. m+54246	Back in black 54392	Mister Renard 56128	No woman no cry.
	Comme un fils	Street life55499	Behind blue eyes 53481		Océan
	Crazy	Switch M NEW 52668	Breaking the habit53962	OFFREZ!	One step beyond
	Crazy in love m54643	Tallac52171	Broken		Reviens
		The next episode 56632	Chop Suey	Offrez un logo, un logo PERSO, une sonnerie, un jeu C'est très facile!	Se pa pou dat
	Dilemma55917 Donna52446	Trop fresh	Faint54671	TÉL> 0899 70 2001 Il suffit de	Sortez-les
	Dr. Hannibal M54123	Vivons pour demain New 52490	Fear of the dark54408	préciser le numéro du destinataire	Tchenbé nou
	Drop it like it's hot52353	Without me M56143	Frantic 53145	au lieu de votre propre numéro. SMS> OFFRIR+ au 81122	Tempted 2 touch
	Du rire aux larmes56080		Hard as a rock55301 Hell bells+55273	Exemples: OFFRIR 52369 au 81122	Un gaou à Oran Vas-y Franky (Fruit de la passion)
	Elle me contrôle M52609 Et c'est parti M+52011	Zono internationale 52221	Highway to hell +55688	OFFRIR 30903 OCEANE au 81122	Zouk La Se Sel Medikaman Nou h
	Et j'attends 52206	#490 Rap! 1554	I miss you52043	OFFRIR POURTOI 34116 au 81122	₩S0 Zouk!
	Et si tu n'existais pas M + NEW 52587	> POP. ROCK	I was made for loving you54984	and the second second	₱60 Reggae!
	ÉternellementM+53675 Être une femmeM www 52582	7 seconds 56234	In the end M54219 In too deep 55782	Mistral gagnant + 54200 Mon amant de 5t-Jean 55545	#20 World!
	Etre une femme MNEW 52582	A chi mi dice	Mobscene M 54490	Mon Eldorado53560	> RAGGA, DANCE
	Fashion girl	American idiot 52325	My immortal53480	Mon essentiel M NEW 52687	
	Forgot about Dre 54249	Asche zu asche 54314	My plague NEW 52699	Mon fils, ma bataille m 52705	
	Freestyle	Bad day M + KEW 52549	Numb + 54896	Morgane de toi	Gardes Cocotte
П	Freestyler 55582	Billie Jean	People = shit	Mourir demain	
	Fuck it (I don't want) M + 53824	Black or White 55711	Personal Jesus52184	Petite Marie55117	Love dem so
	Gangsta's Paradise56685 Gentleman	Rohemian rhapsody 54151	Still waiting54433	Pourvu qu'elles soient douces55841	Pon de niver, pon de ban
- 1	Get right M+52515	Boulevard of the broken dreams. NEW 52552	This is the new shit53174	Que je t'aime++56225	Pull up
	Goodies 52256	Boys don't cry 55124	Thunderstruck 54393	Quelqu'un pour quelqu'un M NEW 52644	Ragga string
	Gravé dans la roche M 54495	Bring me to life M54364	Ya'll want a single 52012	Qui a le droit ?53006	#20 Ragnal
	Hey oh +54957 Hommes femmes +52382	Call me	€80 Hard Rock!1543	Qui de nous deux	> ITALIE, LATI
	Honey52182		► VARIETES	Safe sex Music 52630	(Choopeta) Mamae eu que
1	Hotef53856	Come as you are+55713	Adieu jolie Candy 53786	Sale temps	Brazil
	How we do M NEW 52571	Curtain falls	Adieu Monsieur le Protesseur 52477	Sang pour sang55883	Dilema
		Do somethin' M HEW 52385	Aimer 53447	Sans contrefaçon 56213 Satellite 52675	Fl condor pasa
		Du hast 55281	Ainci coic-io 54566	5i domain (Turn around) 52462	Fnamoramo
K	If there's any justice was 52731	Lingby the shelle	Alexandrie Alexandra 56222	41 1 11 11 11 11 11 11	
		Enjoy the silence () P remix) 52250	MICHARITATIC MICHARIATOR	5i seulement je pouvais lui manguer53839	Gloria
	In da club M +54158	Epro M NEW 52629	MITALLICI IC ICU - mannan W J0220	Sortir ce soir	La Bamba
	It's like that	Everybody's changing M NEW 52629	Anais nin	Sortir ce soir	La Bamba Obsession
- 60	In da Club M+54158 It's like that MNEW 52685 J'ai des choses à te dire 53258	Everybody's changing M NEW 52629 Everytime 53978	Anais nin Mew 52659 Apprends-nous à rêver Mew 52660	Sortir ce soir	La Bamba Obsession Salsa
	In da Club M+54158 It's like that MNEN 52685 J'ai des choses à te dire 53258 J't'emmerde 54784	Epro MRW 52629 Everybody's changing MRW 52729 Everytime 53978 Flash Oance-She is a maniac 55149	Anais nin	Sortir ce soir	La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo
J.	In a club	Epro M NEW 52629 Everybody's changing M NEW 52729 Everytime 53978 Flash Oance-She is a maniac 55149 Get the party started M + 56065	Anais nin MRW 52659 Apprends-nous à rêver M NEW 52660 Au café des délices55597 Au paradis	35839 3583	La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. 5e bastasse una bella cansone Sientelo
The state of	In da Club	Epro MNEW 52629 Everybody's changing m Mew 52729 Everytime 53978 Flash Oance-5he is a maniac 55149 Get the party started 4 56665 Going under 53041 Hotel California 4 56765	Anais nin	Southern Provisor of Institute 1992	Control La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se bastasse una bella cansone Sientelo Ti amo
The state of	In da Club	Epro MRW \$2629 Everybody's changing MRW \$2729 Everytime 53978 Flash Darke-She is a maniac 55149 Get the party started Mr \$5065 Going under +53041 Hotel California Mr \$56765 Hysteria 53546	Anais nin	Section Sect	Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se bastasse una bella cansone Sientelo Ti amo Una storia importante
The state of the s	In da Club	Epro MRW \$2629 Everybody's changing MRW \$2729 Everytime 53978 Flash Dance-She is a maniac 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW \$2616	Anais nin MREW \$2659 Apprends-nous à rêver m NEW \$2650 Apprends-nous à rêver m NEW \$2650 Au café des délices \$5597 Au paradis M NEW \$2583 C'est de l'or M NEW \$2583 California \$2229 Cette année là \$6396 Concerto pour deux voix m NEW \$2646	Section Sect	Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se bastasse una bella cansone Sientelo Ti amo Una storia importante Vivimi.
The state of the state of	In da Club	Epro MMW 52629 Everybody's changing Mm 52729 Everytime	Anais nin MANN 52659 Apprends-nous à rèver MANN 52650 Au café des délices 55597 Au paradis MANN 52583 C'est de l'or MANN 52583 Celst de l'or MANN 52583 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix MANN 52846 O'un piano à l'autre NANN 52372 Dès que le vent soufflera 54197	Secure S	Cloria. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se batsase una bella cansons Sientelo. Ti amo Una storia importante Vivimi
The state of the s	In da Club	Epro MRM S2629 Everybody's changing MRM S2729 Everytime 53978 Flash Dance-She is a maniac. 55149 Get the party started. Mr +56065 Going under +53041 Hotel California Mr +56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRM S2616 Ich will 54385 MRM S2726	Anais nin MREW \$2659 Apprends-nous à rêver MREW \$2660 Au café des délices \$5597 Au paradis MREW \$2583 C'est de l'or MREW \$2252 California \$2229 Cette année là \$6396 Concerto pour deux voix MREW \$2372 Oès que le vent soufflera \$4197 Dès que le vent soufflera \$4197 Dèsenchantée \$6214	Section Sect	Cloria. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se battasse una bella cansone Sientelo. Ti amo Una storia importante Vivimi. 60 Latin! RAY, ORIENT
The state of the s	In da Club	Epro MRW 52629 Everybody's changing MRW 52729 Everytime 53978 Flash Darke-She is a maniac. 5518 Flash Darke-She is a maniac. 5518 Get the party started M+ 56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52616 Ich will 54385 Jerk it out MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656	Anais nin	Secretaries Provises and Instituter Society	Clorida. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se battasse una bella cansone Sientelo Ti amo Una storia importante Vivimi. **60 Latin! **20 Italie! RAY, ORIEM A vava inouva
The state of the s	In da Club M+54158 It's like that Mew 52685 J'ai des choses à te dire 53258 J't'emmerde 54784 Je danse le mia 56145 Je reste ghetto M+53756 Just loise it 52273 Just married 52175 L'assassin M52266 L'olivier M+53552 Le mur du son M54497 Le son des bandits 56054 Le son qui tue M+52053	Epro MRW 52629 Everybody's changing MRW 52729 Everytime 53978 Flash Dance-She is a maniac. 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 Ljust wanna live MRW 52616 Ich will 5486 Hotel MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MRW 52622	Anais nin	Secretaries Provises and Instituter Society	Clorida. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se battasse una bella cansone Sientelo Ti amo Una storia importante Vivimi. **60 Latin! **20 Italie! RAY, ORIEM A vava inouva
The state of the s	In da Club M+54158 It's like that Mew 52685 J'ai des choses à te dire 53258 J't'emmerde 54784 Je danse le mia 56145 Je reste ghetto M+53756 Just lose it 52273 Just married 52175 L'assassin M52266 L'olivier Mew 52633 L'orphelin M+53552 Le mur du son M54497 Le son des bandits 56054 Le son qui tue M+52053 Lean back 52381	Epro MRW 52629 Everybody's changing Mrw 52729 Everytime	Anais nin MNEW \$2659 Apprends-nous à rêver MNEW \$2650 Apprends-nous à rêver MNEW \$2650 Au café des délices 55597 Au paradis MNEW \$2583 Cest de l'or MNEW \$2583 Cest de l'or MNEW \$2583 Cette année là 56396 O'un piano à l'autre ew \$2372 Oès que le vent soufflera \$4197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer MNEW \$25846 Dragostea din tel MNEW \$2686 Ecris l'histoire MNEW \$2686 Elisa \$5720	Steulement Provises at interligent	Clorida. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se batsase una bella cansons Sientelo Ti amo Una storia importante Vivimi **A60 Latini** **E20 Italie! **RAĬ, ORIENI** A vava inouva Abdel Kader Alabina Aleche Houa
The state of the s	In da Club M+54158 It's like that Mew 52685 J'ai des choses à te dire 53258 J't'emmerde 54784 Je danse le mia 56145 Je reste ghetto M+53756 Just lose it 52273 Just married 52175 L'assassin M52266 L'olivier Mew 52633 L'orphelin M+53552 Le mur du son M54497 Le son des bandits 56054 Le son qui tue M+52053 Lean back 52381	Epro MRW 52629 Everybody's changing MRW 52729 Everytime 53978 Flash Dance-She is a maniac. 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 Ljust wanna live MRW 52616 Ich will 5486 Hotel MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MRW 52622	Anais nin MNEW \$2659 Apprends-nous à rêver MNEW \$2650 Apprends-nous à rêver MNEW \$2650 Au café des délices 55597 Au paradis MNEW \$2583 Cest de l'or MNEW \$2583 Cest de l'or MNEW \$2583 Cette année là 56396 O'un piano à l'autre ew \$2372 Oès que le vent soufflera \$4197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer MNEW \$25846 Dragostea din tel MNEW \$2686 Ecris l'histoire MNEW \$2686 Elisa \$5720	Stellerhile Division al Indiquer Social	Clorida. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo. Se batsase una bella cansons Sientelo Ti amo Una storia importante Vivimi **A60 Latini** **E20 Italie! **RAĬ, ORIENI** A vava inouva Abdel Kader Alabina Aleche Houa
The state of the s	In da Club	Epro MRW 52629 Everybody's changing Mrw 52729 Everytime	Anais nin MNEW 52659 Apprends-nous à rèver MNEW 52660 Au café des délices 55597 Au paradis MNEW 52583 C'est de l'or MNEW 52583 C'est de l'or MNEW 52593 California 52229 Cette année là 63386 Concerto pour deux voix MNEW 52646 O'un piano à l'autre NEW 52372 Oès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer MNEW 52553 Dragostea din tei M +53819 Ecris l'histoire MNEW 52626 Elisa 55720 Elle danse seule 52208	Steulement Provises at interligent	Cloria. La Bamba Obsession Salsa Sara perche ti amo Se batasse una bella canson Sientelo. Ti amo Una storia importante Vivimi. Solutatini Collegia RAY, ORIEN A vava inouva Abdel Kader Alabina Aleche Houa. Baida mon amour

	Paint It plack M+55/50 Protège-moi 53524 Rape me 55349 Rock around the clock 55/63 Seven nation army +54334 She will be loved 52/130	Et l'on y peut rienM5459
	Protege-moi53524	Et puis la terreM5244
	Kape me	Etre a la nauteur5240
١.	Rock around the clock55163	race a la merM+5390
n	Seven nation army+54334	Femme liberee
	She will be loved52130	Fuck them all
le	SkBer boi	Hymne à l'amour5401
u-	Smells like teens spirit55340 5moke on the water 55427	In assenza di te 5471 Innamoramento 5641
er	Smoke on the water M 5542/	Innamoramento5641
2.	Smooth crimal 54280	J'ai encore rêvé d'elle 5561
	Somebody told meNEW 52249	J'aurais voulu être un artiste5611
	Special K 52326 Stairway to heaven 56790	J'avais quelqu'un NEW 5254 J'en sais rien
е	Stairway to neaven 50/90	J'te reconnais pasmsew 5264
e	Sunday morningM NEW 52696 The call of Ktulu 54133	Je l'aime à mourir +5608
1	The final countdown54551	Je n'ai pas changé5325
_	The Reason M+53994	Je ne sais pas son nom5232
		Je suis mes pas M NEW 5264
8	Welcome to my truth MNEW 52575	Je t'aime, moi non plus5602
36	What you're waiting for NEW 52433	Je te promets
51 30	What'd I say 55516	le te rends ton amour 5559
	What'd I say 55516 Words 52637 Yesterday 56913	Je te rends ton amour 5559 Je vais t'aimer 5327 Je viens du Sud+ 5247
27	Yesterday 56913	le viens du Sud M+5247
15	You are my world MN895275 Zombie 54934 ♣770 Pop/Rock! 1561 ♣60 Rock'n roll! 1581 ➤ ROCK FRANÇAIS	Je voudrais dormir M NEW 5262
36	Zombie	Je voudrais que tu me consoles5228
	₱770 Pop/Rock!1561	L'aigle noir +5569
95	€60 Rock'n roll!	L'aigle noir +5569 L'âme stram gram 5583
52 58	> ROCK FRANÇAIS	L'envie d'aimer 5560 L'instant X 5583
22	Ca c'est vraiment toi56120	L'instant X5583
29	Ca c'est vraiment toi	L'orange 5333
32		L'orange 5333 La chanteuse de bal 5237
32	Oans un verre à ballon52012	La corrida5426
55	Dernière danse M54382	La rivière de notre enfance M + 5232
10	J'ai demande à la lune m 56096	La solitudine +5448
92	J'sais pas danser M NEW 52570	Laissez-moi danser M + 5426
7	Jeune et con55779	Laura5344
10	L'aventurier M56097	Le monde est stone +5516
35	Lambé an dro54048	Le petit bonhomme en mousse 5562 Le poulailler5395
54	Le reste du monde M NEW 52608	Le poulailler5395
4	Le vent nous portera 56769	Le prélude de Bach 5323
18	Ma vie devant toi88 52698	Les filles MNEW 5261
57	Mala Vida56178 Martin52479	Les lacs du Connemara + 5533
50	Martin	Les mots
73	On savait (devenir grand) NEW 53922	Les rois mages5681
21	Salut à toi	Libertine 5621
28	Tout le bonheur du monde M + NEW 52469	Ma liberté de penser
59	₱1B0 Rock Français1548	Ma révolution 5387
50	NADD BUCK	Manhattan Kaboul5631
34	Aces high 54407 Amerika m+52362	Marche à l'ombre 5272
12 16	Amerika M+52362	Marie M5581
9	Back in black 54392	Mister Renard 5612
3	Back in black 54392 Behind blue eyes 53481	
8	Breaking the habit53962	OFFREZ!
71	Broken 52317	
32	Chop Suey53113	Offrez un logo, un logo PERSO, un
34	Duality52014	sonnerie, un jeu C'est très facile! TÉL> 0899 70 2001 il suffit de
10	Faint54671	TEL> 0899 70 2001 Il suffit de
90	Fear of the dark54408	préciser le numéro du destinataire
13	Frantic53145	au lieu de votre propre numéro.
77	Hard as a rock55301	SMS> OFFRIR+ au 81122
24	Hell bells +55273	Exemples: OFFRIR 52369 au 8112; OFFRIR 30903 OCEANE au 8112; OFFRIR POURTOI 34116 au 81122
31	Highway to hell+55688	OFFRIR POURTOL 34116 au 81122
4	l miss you52043	
	I was made for loving you54984	Adiatural management
34	In the end M54219 In too deep 55782	Mistral gagnantm+5420
39	In too deep 55782	Mon amant de 5t-Jean 5554
24	Mobscene M 54490	Mon Eldorado5356
25	My immortal 53480	Mon essentiel M NEW 5268
4	New 52699	Mon fils, ma bataille m 5270
19	My plague	Morgane de toi
)2	Pooplo m shit	Natation synchronisée M NEW 5262
1	Personal Jesus M52573 Personal Jesus 52184	Petite Marie5511
34	Still waiting 54433	Pourvu qu'elles soient douces 5584
1	Juli 44 aluli 9 34433	Tour to you ches someth douces 3304

١	Highway to hell+55688	OFFRIR 30903 OCEANE au 8112 OFFRIR POURTOI 34116 au 8112
ļ	I miss you52043	OTTRACTOORTOT 34110 BU 01122
	was made for loving you54984	
ı	In the end	Mistral gagnant m + 5420
	In too deep 55782	Mon amant de 5t-Jean5554
ı	Mobscene M 54490	Mon Eldorado5356
	My immortal53480	Mon essentiel M NEW 5268
i	My plague NEW 52699	Mon fils, ma bataille m 5270
í	Numb	Morgane de toi5420
	Numb/Encore m+52545	Mourir demain5392
	People = shit M52573	Natation synchronisée M NEW 5262
	Personal Jesus52184	Petite Marie5511
	Still waiting 54433	Pourvu qu'elles soient douces5584
,	This is the new shit53174	Oue ie t'aime+5622
۰	Thunderstruck 54393	Quelqu'un pour quelqu'un M NEW 5264 Qui a le droit ?5300
	Wait and bleed M NEW 52649	Qui a le droit ?5300
	Ya'll want a single53913	Qui de nous deux m 5332
	#80 Hard Rock!	Rodeo5241
٠	VARIÉTÉS	Safe.sex
	Adieu jolie Candy 53786	Sale temps
	Adieu Monsieur le Professeur 52477	Sang pour sang5588
	Ailleurs comme ici M NEW 52647	Sans contrefaçon5621
	Aimer53447	Satellite
	Ainsi sois-je54566	5i demain (Turn around)5346
	Alexandrie Alexandra 56222	Si seulement je pouvais jui manguer5383
	Allumer le feu M 56228	Sortir ce soir
ì	Anais nin M NEW 52659	505 d'un terrien en détresse 5253
	Apprends-nous à rêver M NEW 52660	Spacer5428
	Au café des délices55597	Stach stach5606
	Au paradismr NEW 52583	Tant pis5333
	C'est de l'or	Tes états d'âme Éric5251
	California 52229	Toi et moi M NEW 5265
	Cette année là56396	Tous les cris, les 5.0.5 +5369
	Concerto pour deux voix INT NEW 52646	Tout le monde y pense IM NEW 5262
	0'un piano à l'autre NEW 52372	Trois nuits par semaine M NEW 5269
	Oès que le vent soufflera54197	Une belle journée5609
	Désenchantée56214	Vivo per lei5432
	Don Juan-Changer M NEW 52553	Vivre pour le meilleur5560
	Dragostea din tei M +53819	Vous les femmes M 5600

	Can you fool it E/750	Wahrane wahrane553
144	Can you feel it 54759 Chihuahua M+54121	Ya rayah553
903	Children 56168	Yourn wara yourn554
35	Daddy DJ +56642 Despre Tine 52120 Dragostea din teï 53820	Youm wara youm554 ₱50 Raï!
167	Despre Tine52120	> CLASSIQUE, JAZ Sème Symphonie M 568
13	Dragostea din teï53820	Sème Symphonie M 568
15	Drop the pressureMINEW 52590	Agua de Beber540
111	Follow me 54662 Four to the floor +52116	Bolero551
15	Follow me54662	Carmina burana M 557
110	Four to the floor	Desafinado540
47	Give me the night54593	Georgia on my mind564
41	Heaven 52191 Hit my heart 53832	In the mood+568
43	HIT MY NEART	Jésus, que ma joie demeure 539
181	I will survive +56631	La flûte enchantée55
23	Illusion 53304	La flûte enchantée 557 La lettre à élise 568
48	Just an illusion 55639 Lady's light MNEW 52611	La marche Turque 559
26	Lift me up NEW 52676	La marche Turque 558 Rigolletto-La donna e mobile 523
55	Love is gonna save us52254	
93	Make me feel M NEW 52689	Variations Goldberg 538
272	Megamix M NEW 52730	#40 Classique!15
70	Money53915	● S0 Jazz!15
26	Money 53915 Oxygene 52276	> CINE, TV
280	Pop Corn +56094 Pop Corn 53947 Robot rock MNEW 52614	1492, Unristophe Colomb + 560
90	Pop Corn53947	2001, l'odyssée de l'espace568
38	Robot rock	21 Jump Street 542 24 heures chrono 532 24 heures-Sonnerie de la CTU 532
03	Satisfaction M+54114	24 neuros comorio do la CIII 534
335	Sweet dreams 55089 The week end MNEW 52579 The World is mine 852560	7 iours pour agir 54/
75	The World is mine www.52560	7 jours pour agir
68		À la noursuite d'Octobre Rouge 558
29	#360 Dance!	A la poursuite d'Octobre Rouge 558 Ab Tumhare Hwale Watan Saathiyo 523 Agence tous risques M + 568
189	●\$0 Disco!	Agence tous risques M + 568
60	#360 Dance! 1559 #\$50 Disco! 1580 ZOUK, REGGAE 1er gaou M56485	Albator+567
44	1er gaouм56485	Aliac 563
65	Alice, ca glisse 55608 Ami Oh 52054	Ally Mc Beal 567 Amélie Poulain M+566 Amicalement vôtre M+566
29	Ami Oh52054	Amélie Poulain + 566
54	An vie an gyal 52194 Ba moin en ti bo 56954	Amicalement votrem + 566
37	Ba moin en ti bo56954	Angel
17	Buttalo Soldier	Apocatypse now-thevautnee des Walkynes 564
31	Coupé Décalé52145	Arizona Dream 567
92	Debrouya53615 Oonne moi ton number53329	Arnold et Willy +568 Arsène Lupin (série TV) 523
12	Flamme	Austin Powers567
115	Get up stand up M NEW 52618	Bambi 525
69	Jammin' +56759	Banzaï 520
77	L'hymne de nos campagnes +56360	Beetlejuice 559
12	La dernière dansem + 52093	Benny Hill
20	Laisse parler les gens m + 54553	Beetlejuice 559 Benny Hill M568 Bodyguard-I will always love you 530
18	Mon soleli	Borsalino549
18 28	Laisse parler les gens M+54553 Mon soleil 52495 No woman no cry +56758	Braveheart +559
	No woman no cry+56758 Océan	Brice de Nice M HRW 528
	One step beyond 56546	Brice de Nice M HRW 528
28	One step beyond 56546 Reviens 52502	Brice de Nice M + 559 Brice de Nice M NEW 526 Buena Vista Social Club-Chan Chan + 561 Buffy contre les vampires
28	Ocean	Braveheart + 555 Brice de Nice + 565 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan + 561 Buffy contre les vampires - 566 Caliméro - 555
28	Ocean M54949 One step beyond 55546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740	Braveheart M+559 Brice de Nice M MEW 526 Buena Vista Social Club-Chen Chan + 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 556 Candy +566
28 ine	Ocean M54949 One step beyond 55546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740	Braveheart. M + 555 Brice de Nice Mice 526 Brich Stoal Glüb-Chen Chan + 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M 567
28	Ocean M54949 One step beyond 55546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740	Braveheart M + 555 Brice de Nice M M M 555 Brice de Nice M M M 555 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Cardy + 566 Capitaine Flam M 567 Cat's eyes 551
ne e! de ire	Ocean M34949 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M872638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 6752733 Un gaou à Oran 52008	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 525 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 3 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam Mr 567 Cat's eyes Hall Teram wink 257 Chandi Jaisa Rang Hall Teram wink 256
ne e! de ire	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Externol William 15004	Braveheart M + 555 Brice de Nice M MEN 525 Buena Vida Sodal Club-Chan Chan - 4- 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M 567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hai Tera M MEN 526 Chapeau melon et bottes de cuir 567 Chapi Chapo M + 566
28 ine de ire	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Externol William 15004	Braveheart M + 555 Brice de Nice M KRW 526 Brice de Nice M KRW 526 Bright Stodia (Dub-than Chan - 4-561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 559 Candy + 566 Capitaine Flam M 567 Capitaine Flam M 567 Chapia Rang Hal Tera M Krus 526 Chapea melon et bottes de cut 567 Chapia Chappo M + 566 Curile ex didicté dans (Bariet Angel) 547
ne e! de ire	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Externol William 15004	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 525 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - + 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M 567 Carl's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Mrs 152 Changeau melon et bottes de cut - 557 Chapleau melon et bottes de cut - 557 Chaple Chapo Mr + 566 Curle su divisió de anna (Carles Angels) 548 Charmed - 546 Charmed - 547
ze ine e! de ire 22 22 22	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Externol William 15004	Braveheart M + 555 Brice de Nice M MRH 525 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - 4-561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M 567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hai Tera M MRH 526 Chapieu melon et bottes de cult 567 Chapie Lango M + 566 Cuelle ei se divise de lama (Garies Angel) 547 Charmed 558 Cowboy bebop 563
28 me el de ire 22 22 22	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Externol William 15004	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 526 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam Mrs 526 Capitaine Flam Mrs 526 Chando Jalsa Rang Hall Tera Mrs 1526 Chando Jalsa Rang Hall Tera Mrs 526 Chapia Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Chapia Chapeo Mrs 566 Cudile et se divise de cuirs (Sandel Sandel Sa
28 7 Ine el de ire 22 22 22 20 45	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MNEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Vay Franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou Ni 53037 Souk La Se Sel Medikaman Nou Ni 53037 Souk La Se Sel Medikaman Nou Ni 53037 Souk Da Sel	Braveheart M + 555 Brice de Nice M Ker 525 Buerla Vida Sodal Club-Chan Chan - 4-561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 556 Candy 556 Candy 556 Captizine Flam 556 Captizine Flam 556 Chaptiane Flam 557 Chandi Jaisa Rang Hai Tera M Ker 526 Chapeau melon et bottes de cuir 557 Chapi Chappo 547 Chapi Chappo 547 Chapi Chappo 556 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Cowboy bebop 553 Dead Zone 554
28 ine el de ire 22 22 22 22 26 60	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MNEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Vay Franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou N. 53037 Souk La Se Sel Medikaman Nou N. 53037 Sol Zouk I 5565 €60 Reggael 1563 ₱10 Skal 1592 ≥ RAGGA, DANCE HALL	Braveheart M+555 Brice de Nice Mes Sprice de Nice M
28 7 Ine el de ire 22 22 22 20 45	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance MNEW 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch MNEW 52733 Un gaou à Oran 52008 Vay Franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou N. 53037 Souk La Se Sel Medikaman Nou N. 53037 Sol Zouk I 5565 €60 Reggael 1563 ₱10 Skal 1592 ≥ RAGGA, DANCE HALL	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 525 Buena Vida Sodal Club-Chan Chan - 4-561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 556 Candy 556 Candy 556 Captraine Flam 556 Captraine Flam 557 Chandi Jaisa Rang Hai Tera Mrs 526 Chapeau melon et bottes de cuir 557 Chapi Chapo 547 Chapi Chapo 547 Chapi Chapo 556 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Cowboy bebop 553
28 ine el de ire 22 22 22 60 60 87	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 5273 Un gaou à Oran 52008 Vary franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou NI 53037 **50 Zouk! 1565 600 Reggael 1563 **20 World 1582 **RAGGA, DANCE HALL Chou à la crème M869 52661 Dancehall x-plosion 52165 Carries Cocctte 52454	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 525 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam Ms 675 Carl's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Mrs 1526 Chapeau melon et bottes de cuir. 557 Chapi Chapeo Mrs 566 Curile et se divis de dans (Carles Angel) 547 Charmed 546 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Délivrance 569 Ole Hard-Une journée en enfer 548 Oil dhadakne ka sabad Mrs 526
28 Inne el de ire 22 22 22 22 60 60 60 687	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 5273 Un gaou à Oran 52008 Vary franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou NI 53037 **50 Zouk! 1565 600 Reggael 1563 **20 World 1582 **RAGGA, DANCE HALL Chou à la crème M869 52661 Dancehall x-plosion 52165 Carries Cocctte 52454	Braveheart Mrs 555 Brice de Nice Mrs 525 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam Ms 675 Carl's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Mrs 1526 Chapeau melon et bottes de cuir. 557 Chapi Chapeo Mrs 566 Curile et se divis de dans (Carles Angel) 547 Charmed 546 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Délivrance 569 Ole Hard-Une journée en enfer 548 Oil dhadakne ka sabad Mrs 526
28 me el de ire 22 22 22 22 22 20 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 5273 Un gaou à Oran 52008 Vary franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou NI 53037 **50 Zouk! 1565 600 Reggael 1563 **20 World 1582 **RAGGA, DANCE HALL Chou à la crème M869 52661 Dancehall x-plosion 52165 Carries Cocctte 52454	Braveheart M+555 Brice de Nice Miss 526 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M-567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hail Teram M-iss 526 Chapia Chapea melon et bottes de cuit 567 Chapia Chapo M+566 Chapia Chapo M+566 Cowboy bebop 563 Cowboy bebop 563 Dead Zone 534 Delivrance 560 De Had Jaisa Rang Hail Term M-iss 520 Divlalas 566 Dead Zone 534 Delivrance 560 Divlada Oluhania Le Jayange 538 Olity Danding Time of my life M+537 Dragon Ball GT 4531
28 ine el de ire 22 22 22 22 22 22 22 27 17	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 5273 Un gaou à Oran 52008 Vary franky (Fruit de la passion) M + 56953 Zouk La Se Sel Medikaman Nou NI 53037 **50 Zouk! 1565 600 Reggael 1563 **20 World 1582 **RAGGA, DANCE HALL Chou à la crème M869 52661 Dancehall x-plosion 52165 Carries Cocctte 52454	Braveheart M+555 Brice de Nice Miss 526 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M-567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hail Teram M-iss 526 Chapia Chapea melon et bottes de cuit 567 Chapia Chapo M+566 Chapia Chapo M+566 Cowboy bebop 563 Cowboy bebop 563 Dead Zone 534 Delivrance 560 De Had Jaisa Rang Hail Term M-iss 520 Divlalas 566 Dead Zone 534 Delivrance 560 Divlada Oluhania Le Jayange 538 Olity Danding Time of my life M+537 Dragon Ball GT 4531
28 7 de ire 22 22 22 23 60 65 60 61 62 7 61 61 62 63 64 65 66 67 67 67 67 67 67 67 67 67	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviens 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M189 S2638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1579 S2733 Un gaou à Oran 52008 Way Franky (Fruit de la passion) M+ 56953 Zouk La Se's Medikaman Nou Ni 53037 Souk La Se's Medikaman Nou Ni 53037 Souk La Se's Medikaman Nou Ni 53037 S50 Zouk la Se's Mcdikaman Nou Ni 53037	Braveheart M + 555 Brice de Nice M Kew 526 Buerla Vida Sodal Club-Chen Chan - 4-561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy
28 ine el de ire 22 22 22 22 20 45 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance 52193 Tempted 2 touch 52193 Tempted 1	Braveheart M+555 Brice de Nice M Mem 525 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 555 Candy +566 Capitaine Flam M567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M mim 526 Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Chapia Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Cowboy bebop 553 Cowboy bebop 556 Dallas 556 Dead Zone 534 Delivrance 534 Delivrance 534 Drily Danding Time of mylife m4 537 Dragon Ball GT m4 543 Dragon Ball GT 557 Espace détente-l'amérique ms 526 Evangelion 552 Evangelion 552
28 ine el de ire 22 22 22 20 45 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M18725638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1876 52733 Un gaou à Oran 5208 Vary franky fruit de la passion 1876 5273 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Sol Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 2016 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2018 18 sée I	Braveheart M+555 Brice de Nice M kew 526 Buerla Vida Sodal Glub-Chan Chan - + 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 566 Capitaine Flam M567 Capitaine Flam M567 Capitaine Flam M567 Chapeau melon et bottes de cur - 557 Chapla Jisia Rang Hall Tera M kew 526 Chapeau melon et bottes de cur - 557 Chapic Chapeau melon et bottes de cur - 557 Chapic Chapeau M+566 Cowboy bebop 563 Cowboy bebop 563 Cowboy bebop 563 Dellas 566 Cowboy de bottes de cur - 558 Cowboy de land-Une journée en enfer 548 Oil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne jime of my life w + 537 Dragon Ball GT M + 543 Dragon Ball GT M + 543 Dragon Ball GT M - 543 Evangelion 552 Evangelion 552 Evangelion 552 Evangelion 552
28 ine ell de iire 22 22 22 22 22 21 21 24 24 25 44 40 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M18725638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1876 52733 Un gaou à Oran 5208 Vary franky fruit de la passion 1876 5273 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Sol Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 2016 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2018 18 sée I	Braveheart M+555 Brice de Nice Mset Sprice de
28 ine ell de ire 22 22 22 22 22 22 22 22 22 24 36 36 36 37 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M18725638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1876 52733 Un gaou à Oran 5208 Vary franky fruit de la passion 1876 5273 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 Sol Zouk la sée I Médikaman Nou N. 53037 2016 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2017 18 sée I Médikaman Nou N. 53037 2018 18 sée I	Braveheart. M + 555 Brice de Nice M kew 525 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro. 566 Capitaine Flam M 567 Caris eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M kew 526 Chapeau melon et bottes de cur. 567 Chapia Chapeo M + 566 Curile x 5 divis de atres (Caris Angel) 547 Charmed 565 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 553 Dirayon Ball Grane 546 Dil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne fina jumée en enfer. 546 Oil dhadakne ka sabad M kew 526 Oil dhadakne fina jumée en enfer. 548 Oil dhadakne fina jumée en enfer. 548 Oil dhadakne sa sabad M kew 526 Ciliwale Oilhania Le Jayang 553 Oirty Danding-Time of my life M + 537 Dragon Ball Z 567 Espace détente-L'amérique kew 526 Evangelion 552 Fantômas 547 Flashdance 566 Fort Boyard 568
28 ine ell de iire 22 22 22 22 22 21 21 24 24 25 44 40 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M18752638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1875 52733 Un gaou à Oran 52008 Vary franky fruit de la passion 1875 5273 Zouk la 558 Medikaman Nou N. 53037 Zouk la 558 Medikaman Nou N. 53037 2016 La 558 Medikaman Nou N. 53037 2017 Stal 1553 2018 ANORE HALL Chou à la crème 1875 2561 Dancehall x-plosion 52165 Gardes Cocotte 52454 Dump up 52500 Love dem so 52498 Pond e n'er, pon de bank 52493 Pull up 53972 Ragga string 53893 Tunda clap 52499 20 Raggael 5153 **20 Raggael 5153 **20 Raggael 5153 **20 Raggael 5153 **20 Raggael 5153	Braveheart M+555 Brice de Nice M Mem 5252 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 556 Candy +566 Capitaine Flam M567 Cat's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M mim 526 Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Chapia Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Cowboy bebop 533 Delivrance 533 Delivrance 533 Delivrance 533 Delivrance 534 Dragon Ball GT 4543 Dragon Ball GT 4543 Dragon Ball GT 557 Espace détente-l'amérique me 526 Evangelion 525 Fantomas 547 Flashdance 566 Fort Boyard 567 Frère des ours-On my way 536 Frère des ours-On my way 536 Frida-Burn ti blue mem 526
28 ine el de ire 22 22 22 22 22 23 24 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36 36	Ocean M349499 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 52193 Tempted 1 Te	Braveheart M+555 Brice de Nice M kew 525 Buena Vida Sodal Glub-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 566 Capitaine Flam M556 Caris eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M kew 526 Chapeau melon et bottes de cur 557 Chapica Inelon et bottes de cur 557 Chapica Melon et bottes de cur 547 Charmed 546 Cowboy bebop 562 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Cowboy de bottes de cur 540 Oli dhadakne ka sabad M kew 526 Oli dhadakne jim jim et m 4 537 Dragon Ball GT M + 543 Dragon Ball GT M + 543 Dragon Ball GT M 543 Fragon Ball GT 556 Evangelion 552 Fantômas 547 Flashdance 566 Frère des ours-On my way 536 Frère des ours-On my way 536 Frère des ours-On my way 537 Frida-La Burn it blue M 8525 Frida-La Burn it blue M 8525
28 me e! de ire 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22 22	Ocean M349499 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 5273 Tempted 2 touch 869	Braveheart M+555 Brice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Mess Mess Mess Mess Mess Mess Me
28 de ire 22 22 22 22 22 22 22 22 24 25 25 24 25 25 24 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25 25	Ocean M349494 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance 52193 Tempted 2 touch 52793 Tempted 1 Soca 52795 F60 Reggael 1553 F750 Zoukl 1 1582 F80 Reggael 1553 F80 Reggael 52793 F80 Reggael 52793 F80 Reggael 52793 Tempted 52793 T	Braveheart. M + 555 Brice de Nice M New 526 Buena Vista Sodai Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam M 567 Carl's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M New 526 Chapeau melon et bottes de curr 567 Chapia Chapeo M + 566 Curile et se divis de dans (Sariet Angel) 547 Charmed 555 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 553 Delivrance 569 Oil dhadakne ka sabad M New 526 Oil dhadakne ka sabad M New 526 Oil dhadakne ka sabad M New 526 Oil dhadakne fa saba
28 22 22 22 22 22 22 23 24 25 24 25 24 25 24 25 26 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M18752638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 18752733 Un gaou à Oran 52008 Vay franky (fruit de la passion) 187505 Zouk La 558 Medikaman Nou N. 53037 Zouk La 558 Medikaman Nou N. 53037 2016 La 558 Medikaman Nou N. 53037 2016 La 558 Medikaman Nou N. 53037 2016 La 558 Medikaman Nou N. 53037 2017 Stal 1553 ★20 World 1582 ★210 World 1582 ★210 World 1582 ★210 World 1582 ★220 World 1582 ★210 World 1582 ★220 World 1582 ★2488 ★2488 ★2588 ★2488 ★258	Braveheart M+555 Brice de Nice Mes Sprice de Nice M
28 29 20 20 20 20 20 20 20 20 20 20	Ocean M349499 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M16W 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 100 32193 Tempted 1 1565 Tempted 1 156	Braveheart. M+555 Brice de Nice Mes 526 Buena Vista Sodai Club-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy - 566 Capitaine Flam M565 Capitaine Flam M565 Capitaine Flam M565 Chapitaine Flam M566 Chapeau melon et bottes de cuir. 526 Chapit Chapo M556 Chapit Chapo M556 Chapit Chapo M556 Cowboy bebop 563 Dallas Sanghaine Shapel 547 Charmed A 566 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Delivrance 556 Oli dhadakne ka sabad M m526 Oli dhadakne Layange 557 Chapitaine Flam M526 Flashdance 566 Frère des ours-On y wys. 534 Frida-Burn it blue mem 526 Frida-Burn it blue mem 526 Frida-Burn it blue mem 527 Frida-Burn it blue mem 528 F
28 100 100 100 100 100 100 100 10	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M187 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 187 52733 Tempted 2 touch 187 5273 Tempted 2 tou	Braveheart M+555 Brice de Nice M kew 525 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - + 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro. 556 Candy + 566 Capitaine Flam M567 Car's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera M kew 526 Chapeau melon et bottes de cur: - 557 Chapic Chapeau melon et bottes de cur: - 557 Chapic Chapeau melon et bottes de cur: - 557 Chapic Chapeau melon et bottes de cur: - 556 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 553 Dirayon Ball Grane 566 Dead Zone 553 Olity Danding Time of my life M+537 Dragon Ball Gr. M+543 Dragon Ball Gr. M+543 Dragon Ball Gr. M+543 Dragon Ball Gr. M+543 Frida-Burn it blue. M mes 522 Fort des ours-On my way 536 Frida-Burn it blue. M mes 526 Frida-La Bruja M526 Frida-Burn it blue. M mes 527 Frida-La Bruja M526 Friends-Thème M+566 Chost-Unchained melody + 564
28 100 100 100 100 100 100 100 10	Ocean M349499 One step beyond 56546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M16452638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 167527 Soca Dance 167527 Soca Dance M16452638 Sortez-les 54740 Un gaou à Oran 52098 Vary Hankly Ffut de la passion) № 1-50533 Zouk la Se Sel Meditaman Nou NiL 30337 *50 Zouk! 1565 *50 Reggael 1563 *510 Skal 1592 *20 World! 1582 *20 RagGa, DANCE HALL Chou à la crème M1672561 Dancehall x-plosion 52165 Gardes Cocotte 52454 Get busy M54661 Jump up 52500 Love dem so 52498 Pon de ñ/er, pon de bank 52493 Pull up 152500 Love dem so 52498 Pon de ñ/er, pon de bank 52493 *20 Ragga string 53893 Tunda clap 52499 *20 Ragga! 1535 *21 TALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero 52097 Brazil 56808 Dilema M1672563 El Bimbo 16589 El Bimbo 16589 El Condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M+5588	Braveheart M+555 Brice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Mess Mess Mess Mess Mess Mess Me
28 de de d	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Sora Dance 52527 Soca Dance 52193 Tempted 2 touch 52793 Touk la 5281 F850 Zouk! 1556 F60 Reggael 1553 F10 Skal 1592 F20 World 1582 FRAGGA, DANCE HALL Chou à la crème 52793 Fardica Cocotte 52454 Get busy 52793 Gardes Cocotte 52454 Get busy 52793 Unda clap 52499 Ponde river, pon de bank 52493 Pull up 52500 Love dem 50 52498 Pon de river, pon de bank 52493 Pull up 52509 Tanda clap 52499 F20 Ragga 1535 FTALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero 52097 Brazil 56808 Dilema 56808 Dilema 56808 Dilema 56808 El Bimbo 589378 El condor pasa 56399 Enamorame 52383 La Bamba 545887	Braveheart M+555 Brice de Nice Meer 526 Buena Vista Sodal Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M=567 Cart's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Meer 526 Chaplea unelon et bottes de cuir 567 Chapia Chapeau melon et bottes de cuir 567 Chapia Chapeau melon et bottes de cuir 567 Chapia Chapeo M+566 Curile et se divise de dans (Daries Angel) 547 Charmed 558 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Delivrance 560 Did hard-Une journée en enfer 548 Oil dhadakne ka sabad Meer 526 Civilyae Outhania Le Jayange 528 Civilyaending-Time of mylife 44-543 Dragon Ball ST 44-543 Dragon Ball ST 456 Fort Boyard 567 Frère des ours-On my way 537 Frida-Burn it blue meer 527 Frida-La Bruja 452 Frida-La Bruja 452 Frida-La Bruja 452 Frida-Thème 456 Ghost busters-505 fantômes 562 Ghost in the shell 543 Ghost-Unchained melody 564 Ghostbusters-505 fantômes 563 Goldorak-Là haut, là haut + 566
28 de ire 22 22 22 22 22 22 23 24 25 24 25 24 25 24 25 26 27 27 27 28 28 28 28 28 28 28 28 28 28	Ocean M349499 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M1879 2638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 1879 52733 Un gaou à Oran 52008 Vay Franky (Fruit de la passion) 1879 50 70 kl. 1565 €60 Reggael 1563 ♣10 Skal 1592 ♣20 World 1582 ▶ RAGGA, DANCE HALL Chou à la crème — M879 2673 Louch 1879 50 70 kl. 1879 50 kl	Braveheart M+555 Brice de Nice Mess Sprice de
28 de de d	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M16W 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 100 32193 Tempted 1 1565 ★60 Reggael 1563 ★750 Zoukl 1592 ★20 World 1582 ★20 W	Braveheart. M + 555 Brice de Nice M Mew 525 Buena Vista Sodai Club-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy
28 de lire 22 22 22 00 45 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60 60	Ocean M349499 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M16W 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 100 32193 Tempted 1 1565 ★60 Reggael 1563 ★60 Reggael 1563 ★750 Zoukl 1 1582 ★750	Braveheart M+555 Brice de Nice Miss 526 Buena Vista Sodal Club-Chan Chan - 561 Buffy contre les vampires 566 Caliméro 555 Candy + 566 Capitaine Flam M+565 Capitaine Flam M+566 Capitaine Flam M+566 Capitaine Flam M+566 Chapeau melon et bottes de cuit 567 Chapi Chapeo M+566 Chapeau melon et bottes de cuit 567 Chapi Chapo M+566 Cowboy bebop 553 Dallas 566 Dead Zone 534 Delivrance 566 Dead Zone 534 Delivrance 566 Delad John Self Miss Miss Sod Miss Sod Soliwale Outhain Le Jayange 538 Olity banding Time of my life M+537 Dragon Ball GT M+537 Dragon Ball GT M+537 Dragon Ball GT M+57 Fricha-Burn it blue miss 547 Flashdance 566 Fort Boyard 567 Frier des ours-On my way 534 Frida-Burn it blue miss 527 Frieda-Burn it blue miss 526 Fort Sodal 546 Ghost butsers-505 fantômes 526 Goldorak-Là haut, là haut 566 Great Teacher Onizuka 566 Foreat Teacher Onizuka 566 Halloween 541
28 de	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M169 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 679 52193 Touch 679 52193 Touch 679 52193 Touch 679 52193 Tempted 7 52	Braveheart M+555 Brice de Nice Mere 752 Buena Vista Sodai Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro 555 Canddy +566 Capitaine Flam Ms656 Capitaine Flam Ms656 Cart's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Msens 752 Chapic Line Flam Hall Tera Msens 752 Chapic Chapeau melon et bottes de cuir 567 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Delivrance 560 Oli dhad-Une journée en enfer 548 Créa Bardina Le Jayange 557 Espace détente-L'amérique wm 522 Evangelion 557 Frida-Burn it blue mes 522 Frida-La Bruja ms 525 Friends-Thème 4566 Greas Teacher Onizuka 560 Gundam wing 544 Halloween 454 Happy Days 556
28 ine 21 ide ire 22 22 22 22 22 22 23 24 25 26 27 27 27 27 27 27 27 27 27 27	Ocean M349499 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M869 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 869 52793 Tempted 2 touch 879 5	Braveheart M+555 Brice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Sprice de Nice Mess Mess Sprice de Mess Sprice de Nice Mess Sprice Mess Sprice Mess Sprice de Nice Mess Sprice
28 de	Ocean M349494 One step beyond 55546 Reviers 52502 Se pa pou dat 52527 Soca Dance M169 52638 Sortez-les 54740 Tchenbé nou 52193 Tempted 2 touch 679 52193 Touch 679 52193 Touch 679 52193 Touch 679 52193 Tempted 7 52	Braveheart M+555 Brice de Nice Mere 752 Buena Vista Sodai Glub-Chan Chan - 4 561 Buffy contre les vampires 566 Calliméro 555 Canddy +566 Capitaine Flam Ms656 Capitaine Flam Ms656 Cart's eyes 551 Chandi Jaisa Rang Hall Tera Msens 752 Chapic Line Flam Hall Tera Msens 752 Chapic Chapeau melon et bottes de cuir 567 Cowboy bebop 563 Dallas 566 Dead Zone 534 Delivrance 560 Oli dhad-Une journée en enfer 548 Créa Bardina Le Jayange 557 Espace détente-L'amérique wm 522 Evangelion 557 Frida-Burn it blue mes 522 Frida-La Bruja ms 525 Friends-Thème 4566 Greas Teacher Onizuka 560 Gundam wing 544 Halloween 454 Happy Days 556

	IVIY Darid	€60 Rock'n roll! 1581	L'âme stram gram 55839	Pohot rock MARK 5261/	21 lump Street 5/3/0	Le gendarme de St Tropez-Thèmem + 56073 La
Angela 55594	My boo	ROCK FRANÇAIS	L'envie d'aimer	Satisfaction M+54114	24 heures chrono 53411	Le grand blond avec une chaussure noire. +56038 N
	Notorious52022	Calc'est vraiment toi 56120	L'instant X 55835	Sweet dreams 55089	24 heures-Sonnerie de la CTU 53422	Le livre de la jungle 52491 N
Au nom de la rose56494	N°10	Cendrillon56122	L'orange 53333	The week end MNEW 52579	7 jours pour agir 54436	Le Manège Enchanté +53025 N Le masque de Zorro 52473 P Le Parrain +56072 R
Au summum	Obsession si es amor52432	Contact+52505	La chanteuse de bal52375	The World is mine	9 semaines 1/2-You can leave your hat on 54503	Le masque de Zorro 52473 Pi
Avant de partir52187	Only you52732	Darpière danse	La COFFIGA	#360 Dancel 1559	Ah Tumbara Husala Matan Saathiun 52201	Le Parralli M+ 500/2 R
	Où va la vie ? 52465 Oye mi canto 52540	J'ai demandé à la lune M56096	La solitudine +54489	●\$0 Disco!	Agence tous risquesM + 56826	Le pont de la rivière Kwai 56005 R Le Roi Lion 56261 R
Raby cakes 52398	PIMP M = 5/1992	J'sais pas danser MNEW 52570	Laissez-moi danser M+54260	> ZOUK, REGGAE	Albator+56719	Le seigneur des anneaux II-Thèrre+ 55065 Le seigneur des anneaux III-Thèrre 53403 Le seigneur des anneaux-Thèrne53487 B
8ad hove de Marseille 55945	Parle-moi M+53557	Jeune et con55779	Laura53444	1er gaou	Alias56319	Le seigneur des anneaux III-Thème 53403
Bad intentions55606	Petit frère M+55610	L'aventurier M56097	Le monde est stone+55165	Alice, ça glisse55608	Ally Mc Beal56704	Le seigneur des anneaux-Thème 53487 B
Bada boom53553	Pom pom pom 188 52535	Lambé an dro54048	Le petit bonhomme en mousse M 55629	Ami On52054	Amelie Poulain M+56633	Le seigneur des annéaux-ineme53487 B Les 11 commandement-Comme des comards53466 É Les 4.400
Belly dance M+ NEW 52543	Pour ceux54964	Le reste du monde Miner 52608	Le poulailler	An vie an gyal52194	Annel	Les 4.400 M52604
Belsunce breakdownm56612	Rapper's delight54664	Ma vie devant toi ww 52698	Les filles Mary 52617	Ruffalo Soldier M+56333	Angel Molecular Molecular Molecular S6489	Les aventures de Rahhi larnh na + 56272
Big Poppa53902	Real slim snady	Mala Vida	Les lacs du Connemara + 55331	Coupé Décalé 52145 Debrouya 53615 Debrouya 53615 Flamme M+52013 Get up stand up Meer 52618 Jammin' +56759 L'hymnedenos campagnes +56360 La dernière danse M+52093	Arizona Dream 56794	Les brigades du tigre56821
Break va neck M54378	Sans (re)nères M+53150	Martin 52479	Les mots55592	Debrouya53615	Arnold et Willy +56844	Les bronzés font du ski .m + 56948
Bye bye	Showbiz52373	On savait (devenir grand) NEW 53922	Les rois mages56811	Oonne moi ton number 53329	Arsène Lupin (série TV)52319	Les bronzés font du ski-Quand te reverrai-e? + 55948
California Love54245	Si loin de vous52321	Salut à toi54033	Libertine56212	Flamme M+52013	Austin Powers 56751	Les Bronzés-Oarla Oirladada + 56957
Candy shop M NEW 52589	Signes M NEW 52728	Sarah NEW 52514	Ma liberté de penser M54315	Get up stand up M NEW 52618	Bambi 52516	Les chevaliers du Zodiaque56983
Cargo de nuit 2005 M 52600	Soldier NEW 52559	#180 Rock Français 1548	Ma révolution 53877	L'himne de nos campagnes ±56360	Reetleiuice 55967	Les choristes Caresse sur foréan 52160
Caught up	Standard Control of Lange Winter 22220	> HARD ROCK	Manhattan Kaboul56312	La dernière danse m+52093	Benny Hill M56820	Les feux de l'amour56832
Changes 54247	Steamy nights NRW 52542	Aces high 54407	Marche à l'ombre M 52720	La´dernière dansem+52093 Laisse parler les gensm+54553 Mon soleil52495 No woman no crv+56758	Bodyguard-I will always love you 53011	Les Minipouss54923
Charisme M52606	Still D.R.E. M+54246	Amerika m+52362	Marie M55818	Mon soleil52495	Borsalino54971	Les mystères de l'ouest + 56816
Coedi de pierremmen 52015	3treet irre	- 11 111	Mister Renard 56128			
Comme un fils52328	Superstar m + 53513	Behind blue eyes 53481	OFFDE 21	One step boyond F6546	Brice de Nice	Les Simpsons 44 56615
Crazy	Switch	Breaking the habit 53962 Broken 52317	OFFREZ!	Reviens 52502	Buffy contre les vampires 56186	Les têtes brûlées
Crazy In love	Tallac 52171 The next episode 56632		Offrez un logo, un logo PERSO, une	Se pa pou dat	Caliméro 55960	Les tontons flingueurs 55794
		Duality 52014	connacio un ion Cart teòr facilal	Soca Dance Manus 52628	Candy+56610	Love Story56079
Danna E2446	Used to love up same 53610	Faint	TÉL> 0899 70 2001 Il suffit de	Sortez-les	Capitaine Flam M 56717	Ma sorcière bien aimée 56827 Il
					Cat's eyes 55129	Mac Gyver +56730 J
				Tempted 2 touch MEN 52/33	Chandi Jaisa Rang Hai Tera M KEW 52654 Chapeau melon et bottes de cuir 56738	Malcom 54990 I
Du rire aux larmes56080	Vithout me	Hell hells +55273	Exemples: OFFRIR 52369 au 81122	Var.y Franky (Fruit do la naccion) as + 56952	Chapi Chapo +56650	Mariés 2 enfants 56840 L
				Zouk La Se Sel Medikaman Nou Ni53037	Charlie et ses droles de dames (Charlie's Angels) 54780	Matrix Reloaded Furious Angel 54517 L
Et i'attends 52206	#490 Rap! 1554	I miss you52043	OFFRIR POURTOI 34116 au 81122	₩S0 Zouk!1565	Charmed +56852	Matrix Reloaded-Session54435 N Matrix-Wake up
Et si tu n'existais pas m + NEW 52587	> POP. ROCK	I was made for loving you54984		₱60 Reggae!1563	Cowboy bebop56363	Matrix-Wake up + 55763 ∀i
Éternellement + 53675	7 seconds 56234	In the end	Mistral gagnant m+54200	#10 5ka!	Dallas	Maya l'abeille M+56601 Midnight Express M+56002
Etre une femme M NEW 52582	A chi mi dice 52539	In too deep	Mon amant de 5t-Jean55545	PACCA DANCE HALL	Déligrance Esses	Mission Impossible 1.Thomas film
Fashion girl	Abracadabra M NEW 52724	My immortal 53480	Mon essentiel Mark 52687	Chou à la crème	Oie Hard-line iournée en enfer54895	Mission Impossible 2-Thème film
Forget about Dro. 54749	Asche zu asche 54314	My plaque	Mon fils, ma bataille m 52705	Dancehall x-plosion52165	Oil dhadakne ka sabad M KEW 52652	Mission Impossible-Thème série TV M 56635 P
Freestyle M NEW 52585	Bad day	Numb	Morgane de toi54201	Gardes Cocotte52454	Oilwale Oulhania Le Jayange 53854	Mon nom est personne +56253 S Mortal Kombat54891 Si Muppet Show
Freestyler 55582	Billie Jean	Numb/Encore M+52545	Mourir demain 53924	Get busy	Oirty Dancing-Time of my life M + 53713	Mortal Kombat54891 Si
Fuck it (don't want) M + 53824	Black or white 55711	People = shit M 52573	Natation synchronisée M NEW 52627	Jump up52500	Dragon Ball GT M+54343	Muppet Show
Gangsta's Paradise56685	Blackened 54134	Personal Jesus52184	Petite Marie5511/	Love dem so52498	Dragon Ball Z56/89	Nicky Larson55235
Gentleman M+52213	Bohemian rhapsody 54151	This is the new shit 53174	Oue ie t'aime ±56225	Pull un 53972	Evangelion 55231	Philadelphia 53441 A
Get rightM+52515	Boulevard of the broken dreams. NEW 52552	Thunderstruck 5/302	Qualquitus nour qualquitus saucu 52644	Ranna ctring 53903	Fantômac 5/799	Piratos dos Caraíbos na 54050 A
Gravé dans la roche M 54495	Bring me to life w54364	Wait and bleed M NEW 52649	Qui a le droit ?53006	Tunda clap 52499	Flashdance 56024	Police Academy 56837 Fr
Gravé dans la roche M54495 Hey oh M+54957	Boulevard of the broken dreams. NEW 52552 Boys don't cry 55124 Bring me to life M54364 Californication 56760	Wait and bleed MNEW 52649 Ya'll want a single53913	Qui a le droit ?	Tunda clap	Flashdance 56024 Fort Boyard 56919	Police Academy 56837 Fr Pretty woman 56021 H
Hommes femmes M+52382	Call me M52702	◆80 Hard Rock!1543	Rodeo	> ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė 55072 H
Hommes femmes M+52382	Call me M52702	◆80 Hard Rock!1543	Rodeo	> ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė 55072 H
Hommes femmes M+52382	Call me M52702	◆80 Hard Rock!1543	Rodeo	> ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė 55072 H
Hommes femmes M+52382	Call me M52702	◆80 Hard Rock!1543	Rodeo	> ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė 55072 H
Hommes femmes M+52382	Call me M52702	◆80 Hard Rock!1543	Rodeo	> ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė 55072 H
Hey on	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls Mew 52663 Do somethin' MREW 52685 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884	►80 Hard Rock! 1543 ➤ VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Ailleurs comme ici M NEW 52647 Aimer 53447 Ainsi sois-ie 54566	Rodeo 52411 Safe.sex MKKW 52635 Sale temps MKKW 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 55213 Satellite MKKW 52675 Si demain, (Turn around) 53462	ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero - 52097 Brazil - 56808 Dilema - Mxew 52635 El Bimbo - 1885 3783 El condor pasa - 56399 Enamorame - M + 52318	Frère des ours-On my way53423 Frida-Burn it bluemen 52594 Frida-La Bruja	Princesse Mononoké55072 H Pulp fiction-fili, yoʻll be avonan son56350 H Pulp Fiction-Misirlou456641 H Pulp Fiction-You never can tel56343 H Resident evil-Le film56325 N Rocky II-Gonna fly now53538 H Rocky III-Eve of the tider ma + 56718 H
Hey On	Call me M52702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV52663 Do somethin' MHEV52685 Du hast 55281 Enjoy the silence \$5384 Enjoy the silence (LP remix) 52250	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici M NEW 52647 Aimer. 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222	Rodeo 52411 Safe.sex MKKW 52635 Sale temps MKKW 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 55213 Satellite MKKW 52675 Si demain, (Turn around) 53462	ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero - 52097 Brazil - 56808 Dilema - Mxew 52635 El Bimbo - 1885 3783 El condor pasa - 56399 Enamorame - M + 52318	Frère des ours-On my way53423 Frida-Burn it bluemen 52594 Frida-La Bruja	Princesse Mononoké55072 H Pulp fiction-fili, yoʻll be avonan son56350 H Pulp Fiction-Misirlou456641 H Pulp Fiction-You never can tel56343 H Resident evil-Le film56325 N Rocky II-Gonna fly now53538 H Rocky III-Eve of the tider ma + 56718 H
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. MMEW52663 Do somethin' MMEW52665 Du hast 55281 Enjoy the silence 53894 Enjoy thesilence (LP remix) 52250 Epro MMEW 52629	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Musu 52647 Alimer 53447 Ains i 50is-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu. 56228	Rodeo 52411 Safe.sex M NEW 52635 Sale temps M NEW 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 55213 Satellite M NEW 52675 Si demain (Turn around) 53462 Si sulment je powie kul manquer 53833 Sortir ce soir M NEW 52675	ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it bluemxew 52594 Frida-La Bruja	Princesse Mononoké 55072 H Pulp fiction-fit yeu'll be avonen soon 56350 H Pulp Fiction-Misiriou .m. + 56641 H Pulp Fiction-You never can te I 5633 H Resident evil-Le fill 56525 H Rocky II-Grana fly now 53538 H Rocky III-Grana fly now 53538 H Rocky III-Grana fly now 56515 H Sabura 56515 H Sabura 56515 H
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. Mew52663 Do somethin' MRCH 52385 Du hast 55281 Enjoy the silence (LP remix) 52250 EprO MRCH 52729 Everybody's changing MRCH 52729	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Nonsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici. **Mirew 52647 Aimer 53447 Aims 50is-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Allumer le feu \$\text{MS} \text{5622} Anais nin \$\text{MRW \$52659} Apprends-nous à rêver \$\text{MW \$52659} Apprends-nous à rêver \$\text{MW \$52659}	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52645 Sale temps MHRH 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 5i demain (Turn around) 53465 si sulement je powies jui manquer 53839 Sortir ce soir MHRH 52628 505 d'un terrien en détresse 25257 Spacer 54289	TALIE, LATINO	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue msew 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M + 56617 Furyo 52430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-Unchained melody + 56464 Grostows 4 56654 Grease + 56654	Princesse Mononoké 55072 H Publichendi yedi be avena son 56350 H Pulp Fiction Misiriou M-56641 H Pulp Fiction Misiriou M-5634 H Resident evil-Le film 56525 h Rocky I-Gonna fly now 33538 H Rocky III-Gonna fly now 33538 H Rocky III-Gonna fly now 35538 H Rocky III-Gonna fly now 35538 H Rocky III-Gonna fly now 35555 H Sabaq Jisko Wafa Ka M MIN 5634 H Sakura 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H
Hey On	Call me M52702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. Mew 52663 Do somethin' MREW 52663 Do somethin' 55281 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro Mew 52629 Everybody's changing M MEW 52729 Everytime 53978	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Ailleurs comme ici Mew 52647 Aimer 53447 Aimsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Anlais nin Mew 52659 Apprends-nous à rêver m wew 52650 Alu café de délice 55597	Rodeo 52411 Safe.sex MINTES 2633 Sale temps 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 5513 Satellite MINTES 2675 Si demain (Turn around) 53462 Si sulment je povisi kii manquer 53833 Sortir ce soir MINTES 2625 505 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289	TALIE, LATINO	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmw 52594 Frida-La Bruja	Princesse Mononoké 55072 H Pulin fiction Misiriou M-56641 H Resident evil-Le fill M-56525 H Rocky III-Onan fly now 35338 H Sabura 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H Sex latinum Staduet on motory as 54044 H
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. MMEW52663 Do somethin' MMEW52665 Du hast 55281 Enjoy the silence 53894 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MMEW 52629 Everytyime 33978 Flash Garce-She is a maniac. 55149	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mirew 52647 Alimer 53447 Ains i 50is-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52605 Sale temps MENT 52645 Sang pour sang S888 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 51 demain (Turn around) 53465 51 sulement je poweis iu maquer 53839 Sortir ce soir MHRH 52628 505 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064	TALIE, LATINO	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue maw 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M + 56617 Furyo 52430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody + 56454 Ghostbusters-505 fantòmes 56263 Goldorak-Là haut, là haut + 56654 Grease + 56754 Great Teacher Onizuka 56029	Princesse Mononoké 55072 H Puli Fiction-Misiriou M- 56641 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fily now 35338 H Rocky III-Gonna fily now 35344 H Sabaq Jisko Wafa Kamun 56515 H Sah ku kaï 56716 H Sex and the City 58813 H Sex lentions-Bitesweet symphory M- 55494 H Sex l
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MHEV52629 Everytime 53978 Flash Jance 5he is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Aimer. 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or Mireu 52583	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52645 Sale temps MHRH 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 Si demain [Urun around) 53465 Si demain [Urun around) 53465 Si sulement je poweis kin inaquer. 53839 Sortir ce soir MHRH 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 55210	ITALIE, LATINO (Cnoopeta) Mamae eu quero. 25097 Brazil 56808 Dilema M № \$2635 El Bimbo № \$3783 El condor pasa 56399 Enamorame M + 52318 Gloria 53283 La Bamba M + 56588 Obsession M + 53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53825 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmw 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misirlou M- 56641 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fily now 35358 H Rocky III-Gonna film 56515 H Sahu ra 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H See interious Mitsowet graphory M- 55494 H Shrek 56517 H Six feet under 54338 L
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MHEV52629 Everytime 53978 Flash Jance 5he is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Aimer. 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or Mireu 52583	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52645 Sale temps MHRH 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 Si demain [Urun around) 53465 Si demain [Urun around) 53465 Si sulement je poweis kin inaquer. 53839 Sortir ce soir MHRH 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 55210	ITALIE, LATINO (Cnoopeta) Mamae eu quero. 25097 Brazil 56808 Dilema M № \$2635 El Bimbo № \$3783 El condor pasa 56399 Enamorame M + 52318 Gloria 53283 La Bamba M + 56588 Obsession M + 53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53825 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmw 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misirlou M- 56641 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fily now 35358 H Rocky III-Gonna film 56515 H Sahu ra 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H See interious Mitsowet graphory M- 55494 H Shrek 56517 H Six feet under 54338 L
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MHEV52629 Everytime 53978 Flash Jance 5he is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Aimer. 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or Mireu 52583	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52645 Sale temps MHRH 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 Si demain [Urun around) 53465 Si demain [Urun around) 53465 Si sulement je poweis kin inaquer. 53839 Sortir ce soir MHRH 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 55210	ITALIE, LATINO (Cnoopeta) Mamae eu quero. 25097 Brazil 56808 Dilema M № \$2635 El Bimbo № \$3783 El condor pasa 56399 Enamorame M + 52318 Gloria 53283 La Bamba M + 56588 Obsession M + 53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53825 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmw 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misirlou M- 56641 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fily now 35358 H Rocky III-Gonna film 56515 H Sahu ra 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H See interious Mitsowet graphory M- 55494 H Shrek 56517 H Six feet under 54338 L
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Do somethin MHEV5263 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MHEV52629 Everytime 53978 Flash Jance 5he is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Aimer. 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or Mireu 52583	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52645 Sale temps MHRH 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52675 Si demain [Urun around) 53465 Si demain [Urun around) 53465 Si sulement je poweis kin inaquer. 53839 Sortir ce soir MHRH 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 55210	ITALIE, LATINO (Cnoopeta) Mamae eu quero. 25097 Brazil 56808 Dilema M № \$2635 El Bimbo № \$3783 El condor pasa 56399 Enamorame M + 52318 Gloria 53283 La Bamba M + 56588 Obsession M + 53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53825 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmw 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misirlou M- 56641 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fily now 35358 H Rocky III-Gonna film 56515 H Sahu ra 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H See interious Mitsowet graphory M- 55494 H Shrek 56517 H Six feet under 54338 L
Hey On	Call me M52702 Close to me	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu Joile Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Ailleurs comme ici. Mirew 52647 Aimer 53447 Aimer 53447 Aimsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Alliumer le feu M56228 Anais nin MRW 52650 Au café des délices 55597 Au paradis. MRW 52583 C'est de l'or MRW 52592 California 52229 Cette année la 63630 Concerto pour deux voix MIRW 52666 O'un piano à l'autre MRW 52666	Rodeo 52411 Safe.sex MHEW 52635 Sale temps MEW 52645 Sang pour sang 55883 Sans contrefaçon 55183 Satellite MEW 52675 Si demain (Turn around) 53465 Si sudement je poweis kii manquer. 53839 Sortir ce soir MHEW 52628 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tos états d'âme Éric. 525710 Toi et moi MHEW 52650 Tous les cris, les 50.5. + 53693 Tout le monde y perse MHEW 52650 Trois nuits par semaine MHEW 52670 Trois nuits par semaine MHEW 52670	TALIE, LATINO	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue maw 52594 Frida-La Bruja m 52519 Friends-Thème m 45617 Furyo 52430 Friturama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56464 Ghost-Unchained melody 56464 Ghostbusters-505 fantômes 56263 Goldorak-là haut, la haut +56654 Greas +56754 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween m 54000 Happy Days 56929 Hawai police d'état +56818 Hellsing 55230 Ilétait une fois dans l'ouest +56658	Princesse Mononoké 55072 H Publifiction-fili, viul be avone soon 56350 H Pulp Fiction-Misiriou M-56641 H Pulp Fiction-Misiriou M-56641 H Pulp Fiction-You never can tel 56323 H Resident evil-Le fillm 56525 H Rocky II-Gonna fly now 53538 H Rocky III-Gonna fly now 53538 H Rocky III-Gonna fly now 55358 H Rocky III-Gonna fly now 56515 H Sabaq Jisko Wafa Ka muen 52634 H Sabaq Jisko Wafa Ka muen 52634 H Sabaq Jisko Wafa Ka muen 52634 H Sabaq Iisko Wafa Ka muen 52634 H Sabaq Iisko Wafa Ka muen 52634 H See intention-Bitterswet symphory M 55494 H See intention-Bitterswet symphory M 55494 H Shrek 5617 H Six feet under 54338 L Smallville-Save Me M 54358 L Star Trek 56708 K Star Trek 56708 M
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MNEW 52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under 53041 Hotel California M+56765 Flysteria 53546 I just wanna live MNEW 52726	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTES Adieu jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Alilleurs comme ici Miseu 52647 Alimer. 53447 Alinsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M5228 Anais nin Miseu 52650 Au café des délices 55597 Au paradis Miseu 52582 C'est de l'or Miseu 52582 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix miseu 52660 O'un piano à l'autre wex 52372 Dès que le vent soufflera 54197 Désapchantée 55214	Rodeo 52411 Safe.sex Mere 5263 Sale temps Mere 5263 Sale temps Mere 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite (Tun around) 53462 Si demain. (Tun around) 53462 Si sulement je poveis kin imaquer 53839 Sortir ce soir Mere 52675 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Tou let cris, let 5.0.5. +53693 Tout le monde y perse Mere 52695 Une belle journée 56095 Une belle journée 56095	TALIE, LATINO	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue mmw 52594 Frida-La Brija M 52519 Friends-Thème M + 56617 Furyo 52430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-Unchained melody + 56654 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 56279 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawai police d'état + 56618 Hellsing 55230 Itéatiu ne fois dans l'ouest + 56658 Il était une fois en amérique 56259 Il était une fois en amérique 56248	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misirlou 456641 H Pulp Fiction-Misirlou 456625 H Resident evil-Le film 56235 H Rocky Il-Gonna fily now 53538 H Rocky Il-Gonna fily now 56251 H Sakura 56515 H Sax and the City 56813 H See Intention-Mittenweet symphory 45641 H Sex and the City 56813 H Sex Intention-Mittenweet symphory 45848 H Six feet under 56515 H Six feet under 56316 H Six feet under 56316 H South Park 56705 L South Park 56708 N Star Trek 56708 N Star Trek 56511 45681 H Star Tek 56511 45681 H Star Tek 56511 45681 H Star 5681 H Sta
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytody's changing MRW 52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M +56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52621 I just wanna live MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656	**80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Alilleurs comme ici Miseut 52647 Alimer. 53447 Alinsi sois-je. 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu. Miseut 52659 Apprends-nous à rêver miseut 52660 Au café des délices. 55597 Au paradis. Miseut 52650 Au café des délices. 55597 C'est de l'or. Miseut 52650 Concerto pour deux voix miseut 52650 Concerto pour deux voix miseut 52650 O'un piano à l'autre wex 52372 Dès que le vent soufflera. 54197 Désenchantée. 56214 Don Juan-Changer Miseut 52553	Rodeo 52411 Safe.sex Mrev 52605 Sale temps Mrev 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite Mrev 52675 Si demain. (Turn around) 53462 Si sullement je poveis kij manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 52675 Si demain. (Turn around) 53462 Si sullement je poveis kij manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 5268 Sof d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'ame Éric 52510 Tou sles cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y perse Mrev 52695 Une belle journée 56095 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivre pour le meilleur 55601	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 853783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M +56588 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 33282 E battatse una bella cnstone -53651 Sientelo 53925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52457 Vivimi M*875684 #60 Latin! 1579 #20 Italie! 1594 A NAI, ORIENTAL A vava inouva 55388	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it bluemmm 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misirlou 456641 H Pulp Fiction-Misirlou 45625 H Rocky II-Gonna fily now 53538 H Rocky II-Gonna fily now 55635 H Sabura 556316 H Sabaq Jisko Wafa & Amas 556316 H Sex and the City 56813 H Sex Intelliduo 56813 H Sex Intelliduo 56814 H Six feet under 56815 H Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L South Park 56708 N Star Trek 56708 N Star Trek 56708 N Staragate SG-1 456651 T Supercopter +55550 T Supercopter +55550 T
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytody's changing MRW 52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M +56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52621 I just wanna live MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656	**80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Alilleurs comme ici Miseut 52647 Alimer. 53447 Alinsi sois-je. 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu. Miseut 52659 Apprends-nous à rêver miseut 52660 Au café des délices. 55597 Au paradis. Miseut 52650 Au café des délices. 55597 C'est de l'or. Miseut 52650 Concerto pour deux voix miseut 52650 Concerto pour deux voix miseut 52650 O'un piano à l'autre wex 52372 Dès que le vent soufflera. 54197 Désenchantée. 56214 Don Juan-Changer Miseut 52553	Rodeo 52411 Safe.sex Mrev 52605 Sale temps Mrev 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite Mrev 52675 Si demain. (Turn around) 53462 Si sullement je poveis kij manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 52675 Si demain. (Turn around) 53462 Si sullement je poveis kij manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 5268 Sof d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'ame Éric 52510 Tou sles cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y perse Mrev 52695 Une belle journée 56095 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivre pour le meilleur 55601	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 853783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M +56588 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 33282 E battatse una bella cnstone -53651 Sientelo 53925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52457 Vivimi M*875684 #60 Latin! 1579 #20 Italie! 1594 A NAI, ORIENTAL A vava inouva 55388	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it bluemmm 52594 Frida-La Brija	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misirlou 456641 H Pulp Fiction-Misirlou 45625 H Rocky II-Gonna fily now 53538 H Rocky II-Gonna fily now 55635 H Sabura 556316 H Sabaq Jisko Wafa & Amas 556316 H Sex and the City 56813 H Sex Intelliduo 56813 H Sex Intelliduo 56814 H Six feet under 56815 H Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L South Park 56708 N Star Trek 56708 N Star Trek 56708 N Staragate SG-1 456651 T Supercopter +55550 T Supercopter +55550 T
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytody's changing MRW 52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M +56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52621 I just wanna live MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici. **Mirwe 52647 Aimer 53447 Aimer 53447 Aimer 53447 Aimsi 5015-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Aliumer le feu M56228 Anais nin M86228 Anais nin M86228 Anais nin M86228 Apprends-nous à rèver m8625660 Au café des délices 55597 Au paradis. **Mirwe 52650 Cest de l'or M8625592 California 52229 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix M1866 52646 O'un piano à l'autre \$6214 Don Juan-Changer M1867 52532 Dragostea din tei \$453819 Ecris l'histoire M867 52625	Rodeo 52411 Safe.sex Mrev 5263 Sale temps Mrev 52645 Sang pour sang S888 Sans contrefaçon 56213 Satellite Mrev 52675 Si demain (Turn around) 53462 Si sulement je powiek ju manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 5604 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Toi et moi Mrev 52626 Tois les cris, les 5.0.5. + 53693 Tout le monde y pense Mrev 52624 Trois nuits par semaine Mrev 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivre pour le meilleur 55601 Vous les femmes Mrév 52604 #930 Variétés! 1560	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero - 52097 Brazil	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue maw 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M + 56617 Fruryo 52430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-busters-505 fantômes . 56263 Goldorak-Là haut, là haut + 56654 Grease + 56754 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawaï police d'état + 56658 Hellsing 55230 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Hellsing 55230 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Leat nes foit hame notal à lique nik niver 54346 Leat nes foit hame notal à lique nik niver 54346 Lanc goud 55252 Jances Bond-Golden Eye 55916	Princesse Mononoké 55072 H Publifiction Will be avone son 56350 H Publifiction Misiriou M-56641 H Publifiction Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56638 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fly now 35358 H Rocky III-Gonna fly now 35358 H Rocky III-Gonna fly now 35358 H Sakura 56515 H Saha U kaï 56716 H Saw and the City 56813 H See Interiors-Ritesweet Jomphory M-56494 H See Interiors-Ritesweet Jomphory M-56494 H Six feet under 54358 L Smallville-Save Me M-54358 L Smallville-Save Me M-54358 L Star Trek 56708 K Star Trek 56708 K Star Trek 56708 T Star Gest Multich M-56651 H Supercopter +55550 T Supercopter +55550 T Talons Alguilles-Pensa in m 55488 F Taxi 3 55492
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytody's changing MRW 52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M +56765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52621 I just wanna live MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici. **Mirwe 52647 Aimer 53447 Aimer 53447 Aimer 53447 Aimsi 5015-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Aliumer le feu M56228 Anais nin M86228 Anais nin M86228 Anais nin M86228 Apprends-nous à rèver m8625660 Au café des délices 55597 Au paradis. **Mirwe 52650 Cest de l'or M8625592 California 52229 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix M1866 52646 O'un piano à l'autre \$6214 Don Juan-Changer M1867 52532 Dragostea din tei \$453819 Ecris l'histoire M867 52625	Rodeo 52411 Safe.sex Mrev 5263 Sale temps Mrev 52645 Sang pour sang S888 Sans contrefaçon 56213 Satellite Mrev 52675 Si demain (Turn around) 53462 Si sulement je powiek ju manquer 53839 Sortir ce soir Mrev 52625 S05 d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 5604 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Toi et moi Mrev 52626 Tois les cris, les 5.0.5. + 53693 Tout le monde y pense Mrev 52624 Trois nuits par semaine Mrev 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivre pour le meilleur 55601 Vous les femmes Mrév 52604 #930 Variétés! 1560	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 853783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M +56588 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 33282 E battatse una bella cnstone -53651 Sientelo 53925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52457 Vivimi M*875684 #60 Latin! 1579 #20 Italie! 1594 A NAI, ORIENTAL A vava inouva 55388	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue maw 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M + 56617 Fruryo 52430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-Unchained melody + 56464 Ghost-busters-505 fantômes . 56263 Goldorak-Là haut, là haut + 56654 Grease + 56754 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawaï police d'état + 56658 Hellsing 55230 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Hellsing 55230 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Il était une fois dans l'ouest + 56658 Leat nes foit hame notal à lique nik niver 54346 Leat nes foit hame notal à lique nik niver 54346 Lanc goud 55252 Jances Bond-Golden Eye 55916	Princesse Mononoké 55072 H Publifiction Will be avone son 56350 H Publifiction Misiriou M-56641 H Publifiction Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56641 H Publifiction William Misiriou M-56638 H Resident evil-Le film 56525 H Rocky I-Gonna fly now 35358 H Rocky III-Gonna fly now 35358 H Rocky III-Gonna fly now 35358 H Sakura 56515 H Saha U kaï 56716 H Saw and the City 56813 H See Interiors-Ritesweet Jomphory M-56494 H See Interiors-Ritesweet Jomphory M-56494 H Six feet under 54358 L Smallville-Save Me M-54358 L Smallville-Save Me M-54358 L Star Trek 56708 K Star Trek 56708 K Star Trek 56708 T Star Gest Multich M-56651 H Supercopter +55550 T Supercopter +55550 T Talons Alguilles-Pensa in m 55488 F Taxi 3 55492
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV52633 Do somethin MHEV52635 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Eyerybody's changing MHEV52725 Everytime 53978 Flash Dance She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MHEV52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MHEV52622 Kashmir 54415 Left outside alone 53673	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Alimer. 53447 Alinsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or Mireu 52592 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix mireu 52492 Oès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer Mireu 52532 Dragostea din tei M 15383 Dragostea din tei M 152625 Elisa 55720 Elle danse seule 52208	Rodeo 52411 Safe.sex MHRH 52605 Sale temps MHRH 52605 Sale temps MHRH 52605 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite MHRH 52607 Si demain. (Turn around) 53465 So d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 5606 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Toi et moi MHRH 52605 Tous les cris, les 5.0.5. +53603 Tout le monde y pense MHRH 52605 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivo per le meilleur 55601 Vous les femmes M56008 #930 Variétés! 1574 #920 Comédies musicales! 1574 #920 Comédies musicales! 1574	> ITALIE, LATINO (Cnoopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 1873783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gjoria 53283 La Bamba M +56588 Obsession M 53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53282 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925 Ti amo M55355 Una storia importante +52457 Vivimi M8745263 € 60 Latin! 1579 € 20 Italie! 1594 ➤ RAÏ, ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M55335 Alabina 52441 Aleche Houa M878 2665 Baida mon amour 52414	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it bluemmm 52594 Frida-La Bruja	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misripu + 56641 H Pulp Fiction Misripu + 56634 H Resident evil-Le film 56525 h Rocky I-Gonna fly now 35358 H Rocky III-Eye of the tiper m + 56718 H Sabaq Jisko Wafa Kamwa 5634 H Sakura 56515 H Sah Wafa Kamwa 56616 H Sakura 56515 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mitsowet pimphory + 56517 H Six feet under 54338 L Smallville-Save Me M 54358 L Smallville-Save Me M 54358 L Smallville-Save Me M 54358 S South Park 12 riginée 56106 N Star Trek + 56705 L Supercopter + 55530 T Talons Alguille-Piensa in m 55488 & Taxi 3 55482 & Tare Pyar Ke Baghair M ww 52651 T Terminator X-le jugement demier m + 56755
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHEV52633 Do somethin MHEV52635 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Eyerybody's changing MHEV52725 Everytime 53978 Flash Dance She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MHEV52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MHEV52622 Kashmir 54415 Left outside alone 53673	*80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Nonsieur le Professeur 52477 Alileurs comme ici 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Rodeo 52411 Safe.sex Mrw 52695 Sale temps Mrw 52695 Sale temps Mrw 52695 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite. Mrw 52675 Si demain (furn around) 53462 Si seulement je poweis bit manquer 53839 Sortir ce soir Mrw 52695 Sof d'un terrier en détresse 22537 Spacer 52537 Spacer 52237 Spacer	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 8893783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloría 53283 La Bamba M +56588 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53282 Eb battase una bella cansone 33651 Sientelo 33925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52457 Vivimi M*82636 ♣60 Latin! 1579 ▶ RAÍ, ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M\$5435 Alabina 52441 Aleche Hou M*826665 Balda mon amour 52414	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M +56617 Frign 52430 Futurama 56889 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody +56464 Ghost-Unchained melody +56464 Ghost-busters-505 fantômes . 56263 Goldorak Là haut, là haut +56654 Grease +56754 Grease +56754 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawai police d'état +56818 Hellsing 55230 Il était une fois dans l'ouest +56658 Il était une fois en amérique 54346 Izno goud +52572 James Bond-Goldene Eye 53815 James Bond-Goldene Eye 56363 James Bond-Heurs un autre jour 55916 James Bond-Heurs un autre jour 55916 James Bond-Heurs un autre jour 55916 James Bond-Thème +56639	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misiriou .m + 56641 H Pulp Fiction-Misiriou .m + 56625 H Rocky III-Eye of the titger m + 56718 H Sabura 56515 H Sakura 56515 H Sakura 56516 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H Sex and the City 56813 H Sex and the City 56813 H Sex interface Misiriou M Sex interface
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence MRW 52229 Everybody's changing MRW 52229 Everybody's changing MRW 52229 Everytime 33978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M+50065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53346 I just wanna live MRW 52616 I just wanna live MRW 52616 I just wanna live MRW 526765 Karma MRW 52762 Kashmir 54415 Left outside alone 53673	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Alileurs comme ici Mireu 52647 Alimer. 53447 Alinsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52583 C'est de l'or. Mireu 52592 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix mireu 52660 Oun piano à l'autre. Lew 52372 Dès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 52625 Dragosstea din tei M +53819 Ecris l'histoire Mireu 52625 Elisa 55720 Elle danse seule 52208	Rodeo 52411 Safe.sex M### 52645 Sale temps M## 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite M## 52675 Si demain. (Turn around) 53465 Si sudment jeowis jun around) 53465 Si sudment jeowis jun around) 53465 Si sudment jeowis jun around Si sudment jun arou	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 52097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 18853783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gjoria 53283 La Bamba M +56588 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53882 E battasse una bella Cansone 53651 Sientelo 53925 Ti amo M55685 Una storia importante +52457 Vivimi M8W \$2636 €60 Latin! 1579 €20 Italie! 1594 ➤ RAÏ, ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M55435 Alabina 52441 Aleche Hou a M8W \$2665 Baida mon amour 52414 Aleche Hou a M8W 62655 Baida mon amour 52414	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it blue	Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misirlou 456641 H Pulp Fiction-Misirlou 456525 H Rocky I-Gonna fily now 55235 H Rocky II-Gonna fily now 53538 H Rocky II-Gonna fily now 53538 H Rocky III-Gynna fily now 55234 H Sabaq Jisko Wafa ka Mws 56315 H Sakura 56315 H Sax and the City 56813 H See Intention-Mittenweet symbory 56317 H Sex and the City 56813 H See Intention-Mittenweet symbory 56317 H Six feet under 56316 H Six feet under 56315 H Six feet under 56315 L Six feet under 56316 L Six feet under 56317 L Six feet under 56318 L Six feet under
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Do somethin MNEW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MNEW 52629 Everytime 538978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MNEW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MNEW 52726 Kashmir 54415 Left outside alone 53673	**80 Hard Rock! 1543 **VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Alilleurs comme ici 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Rodeo 52411 Safe.sex M	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M 52519 Friends-Thème M 52619 Friends-Thème 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56484 Ghost-Unchained melody 56654 Great 56654 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawai police d'état 55818 Hellsing 55230 Heatiture fois dans louest 56654 I était ure fois en amérique 55240 Heatiture fois me frique 55240 Heatiture fois me frique 55240 Jackass 55815 James Bond-Golden Eye 55815 James Bond-Golden Eye 56526 James Bond-Hours un autre jour 55916 James Bond-Thème M + 56639 I à toute les unitès" 66098 Voix sa moi m'sieur l'auert" 66093 Voix sa moi m'sieur l'auert" 66031 Voix sa smoi m'sieur l'auert" 66031	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456542 H Resident evil-Le film 56235 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 55254 H Sabay Isko Wafa ka muse 56315 H Sakura 56515 H Sea and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Six feet under 56716 H Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L Spoteman-Laraignée, l'araignée 56126 M Star Trek 56708 N Staragate SG-1 56838 H Stary Le 56813 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55755 L Tere Pyar Ke Baghair M M W 52651 T Taxi 3 55492 57555 Nous zafors les moyens 66041 " Planté d'bâton!" 66068 "Planté d'bâton!" 66068
Hey On	Call me M52702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. MNEW52633 Do somethin' MNEW52635 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Epro MNEW52629 Everytime 53978 Flash Oance-She is a maniac 55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MNEW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MNEW 52622 Kashmir 54415 Left outside alone 53673	**80 Hard Rock! 1543 **VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Alilleurs comme ici 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Rodeo 52411 Safe.sex M	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M 52519 Friends-Thème 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56654 Great 56654 Great Teacher Onizuka 56029 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawai police d'état 55818 Hellsing 55230 Heatiture fois dans louest 56654 I était ure fois en amérique 55240 Heatiture fois me merique 55240 Heatiture fois me singue 55240 Jackass 58316 James Bond-Golden Eye 55251 James Bond-Golden Eye 56526 James Bond-Hours un autre jour 55916 James Bond-Thème M + 56639 I à toute les unitès " 66098 Voix st mon portable 66031 Voix sa moi m'sieur l'auert " 66031 Voix sa moi m'sieur l'auert ".	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456542 H Resident evil-Le film 56235 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 55254 H Sabay Isko Wafa ka muse 56315 H Sakura 56515 H Sea and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H Sea interious-Ritesweet symbory 55416 H Six feet under 56716 H Six feet under 56705 L Six feet under 56705 L Spoteman-Laraignée, l'araignée 56126 M Star Trek 56708 N Staragate SG-1 56838 H Stary Le 56813 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55488 H Stary 55755 L Tere Pyar Ke Baghair M M W 52651 T Taxi 3 55492 57555 Nous zafors les moyens 66041 " Planté d'bâton!" 66068 "Planté d'bâton!" 66068
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52665 Do somethin MRW 52665 Do somethin MRW 52665 Do somethin MRW 52665 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (IP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytime 53897 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M-45065 Going under +53041 Hotel California M+566765 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52626 I just wanna live MRW 52676 Chymlin S4385 Jerk it out MRW 527626 Sanna MRW 52626 Karma MRW 52626 Karshmir 54415 Left outside alone 53673	**80 Hard Rock! 1543 **VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Allaleurs comme ici 11 Mewek 25647 Aimer 53447 Ainsi sois-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Allumer le feu 11 Mewek 25659 Apprends-nous à rêver 11 Mew 52650 Au café des délices 55597 Au paradis 11 Mewe 52583 C'est de l'or 11 Mewe 52583 C'est de l'or 11 Mewe 52583 Concerto pour deux voix 11 Mewe 52593 Concerto pour deux voix 11 Mewe 52593 Concerto pour deux voix 11 Mewe 52593 Oès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer 11 Mew 52532 Dragostea din tei 11 Mewe 52592 Elisa 55720 Elle danse seule 52208 Cri d'Alien Cri de Tarzan Cri de Tarzan Mew 66122 Cris de torture Délire chinois Mew 66121 Fantômes Fantômes	Rodeo 52411 Safe.sex M	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52594 Frida-La Bruja M 52519 Friends-Thème M 52519 Friends-Thème 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56430 Futurama 56989 Ghost in the shell 54344 Ghost-Unchained melody 56464 Ghost-Unchained melody 56654 Great Teacher Onzuka 56029 Gundam wing 56229 Gundam wing 54242 Halloween M 54000 Happy Days 56929 Hawaï police d'état 55818 Helsling 55230 Heatit ure fois dans louest 56658 Heatit ure fois dans louest 56658 Heatit ure fois dans louest 56631 James Bond-GoldenEye 55216 James Bond-GoldenEye 55216 James Bond-GoldenEye 56638 St mon portable 66031 Voix 66031 Voix 56033 Voix st quoi c'bordel ?" 66039 Voix 5016 pour composition of the portable 56033 voix 5016 pour 56030 pour 5016 p	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456542 H Resident evil-Le film 56235 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 55254 H Rocky I-Gonna fily now 55254 H Sakura 56515 H Sabay Isiko Wafa ka Muse 56516 H Sex and the City 56813 H See interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H See interious-Ritesweet symbory 55416 H Sex and the City 56813 H See interious-Ritesweet symbory 55416 H Six feet under 56716 H Six feet under 56708 N Stargate Save 56708 N Stargate SG-1 56681 H Six feet 56708 N Stargate SG-1 56681 H Six feet 56708 N Stargate SG-1 56681 H Six feet 56708 N Stargate SG-1 55888 H Trak 55705 L Tere Pyar Ke Baghair M M W 52651 T Taxi 3 55492 T Taxi 3 55492 T Taxi 3 55492 T Taxi 3 55492 T Taxi 4 56705 N Nous zafors les moyens 66041 " Ouvrez, police !" 66044 " Planté d'bâton!" 66068 "Si ca se trouve, c'est mon 66088 "S
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHW52663 Do somethin MHW52633 Do somethin MHW52633 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Everytody's changing MHW52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MHW526216 I just wanna live MHW527216 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MHW52726 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 **CAESS HIFT Boite à bêêêh Boite à bêêêh Boite à meeeeuh Bruits de bouche	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Alileurs comme ici Mireu 52647 Alimer 53447 Alinsi 50is-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis Mireu 52593 C'est de l'or Mireu 52593 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix mireu 52660 On piano à l'autre wex 52372 Dès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer mireu 52553 Dragostea din tei M +53819 Ecris l'histoire Mireu 52625 Elisa 55720 Elle danse seule 52208 Cri d'Allien Cri de Tarzan Cris de torture M66122 Cris de torture M66121 Délire chinois M6009 Fou rire 66008	Rodeo 52411 Safe.sex M### 52645 Sale temps M## 52645 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite M## 52675 Si demain. [Turn around) 53465 Sp5d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 5606 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Toi et moi M### 52695 Tous les cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y pense M### 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lel 56095 Vivo per le 4320 Vive pour le meilleur 55601 Vous les femmes M56008 #930 Variétés! 1564 #20 Comédies musicales! 1574 #20 Humour! 1598	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 52097 Brazil	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it blue	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misrinou M-56641 H Pulp Fiction Misrinou M-56638 H Resident evil-Le film 56525 h Rocky I-Gonna fily now 33338 H Rocky III-Gonna fily now 33338 H Rocky III-Gonna fily now 33338 H Sabaq Jisko Wafa Ka MM-85631 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mitsowet Jomphory M-55494 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mitsowet Jomphory M-55494 H Shrek 56517 H Six feet under 56316 H Smallville-Save Me M-54338 L Smallville-Save Me M-56315 H South Park 56708 L South Park 56708 L South Park 56708 L Starrsky & Hutch M+56651 T Supercopter +55360 T Talons Alguilles Piens ain M-55488 G Starsky & Hutch M+56651 T Talons Alguilles Piens ain M-55488 G Taxi 3 - 55492 T Tere Pyar Ke Baghair M-WW-56555 T Nous zafors les moyens 66044 M "Planté d'bâton!" MW-6614 Q Ui c'est qu'a pété? 60608 M "Si ça se trouve, c'est mon able qui sonne!" 66048 M T Tax màce! I'T R Tombac! I'T M Tombac! I'T R Tombac! I'T
Hey Off	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHW52663 Do somethin MHW52633 Do somethin MHW52633 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Everytody's changing MHW52629 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MHW526216 I just wanna live MHW527216 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MHW52726 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 **CAESS HIFT Boite à bêêêh Boite à bêêêh Boite à meeeeuh Bruits de bouche	*80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Alileurs comme ici Mireu 52647 Alimer 53447 Alinsi 50is-je 54566 Alexandrie Alexandra 56222 Allumer le feu M56228 Anais nin Mireu 52659 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis Mireu 52593 C'est de l'or Mireu 52593 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix mireu 52660 On piano à l'autre wex 52372 Dès que le vent soufflera 54197 Désenchantée 56214 Don Juan-Changer mireu 52553 Dragostea din tei M +53819 Ecris l'histoire Mireu 52625 Elisa 55720 Elle danse seule 52208 Cri d'Allien Cri de Tarzan Cris de torture M66122 Cris de torture M66121 Délire chinois M6009 Fou rire 66008	Rodeo 52411 Safe.sex M### 52645 Sale temps M## 52645 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite M## 52675 Si demain. [Turn around) 53465 Sp5d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 5606 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Toi et moi M### 52695 Tous les cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y pense M### 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lel 56095 Vivo per le 4320 Vive pour le meilleur 55601 Vous les femmes M56008 #930 Variétés! 1564 #20 Comédies musicales! 1574 #20 Humour! 1598	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 52097 Brazil	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it blue	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misrinou M-56641 H Pulp Fiction Misrinou M-56638 H Resident evil-Le film 56525 h Rocky I-Gonna fily now 33338 H Rocky III-Gonna fily now 33338 H Rocky III-Gonna fily now 33338 H Sabaq Jisko Wafa Ka MM-85631 H San ku kaï 56716 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mitsowet Jomphory M-55494 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mitsowet Jomphory M-55494 H Shrek 56517 H Six feet under 56316 H Smallville-Save Me M-54338 L Smallville-Save Me M-56315 H South Park 56708 L South Park 56708 L South Park 56708 L Starrsky & Hutch M+56651 T Supercopter +55360 T Talons Alguilles Piens ain M-55488 G Starsky & Hutch M+56651 T Talons Alguilles Piens ain M-55488 G Taxi 3 - 55492 T Tere Pyar Ke Baghair M-WW-56555 T Nous zafors les moyens 66044 M "Planté d'bâton!" MW-6614 Q Ui c'est qu'a pété? 60608 M "Si ça se trouve, c'est mon able qui sonne!" 66048 M T Tax màce! I'T R Tombac! I'T M Tombac! I'T R Tombac! I'T
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (IP remix) 52250 Epro MRW 52629 Everytime 53897 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M- 45065 Going under +53041 Hotel California M+56675 Hysteria 53546 I just wanna live MRW 52626 I just wanna live MRW 52626 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MRW 52626 Karma MRW 52626 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 FAGES HIFI Boite à béêêêh Boite à meeeeuh Bruits érotiques Bruits de bouche Bruits de bouche Bruits de bouche Chant "Le téléphone p	**80 Hard Rock! 1543 VARIÉTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Allaleurs comme ici 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	Rodeo 52411 Safe.sex MNRW 52605 Sale temps MNRW 52605 Sale temps MNRW 52605 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite MNRW 52675 Si demain. (Turn around) 53463 Sortir ce soir MNRW 52605 Si dumenti povowis bi manque 53839 Sortir ce soir MNRW 52605 Sof d'un terrien en détresse .52537 Spacer 52537 Spacer 525	> ITALIE, LATINO (Croopeta) Marnae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52594 Frida-La Bruja \$2519 Friends-Thème \$2430 Frida-La Bruja \$2519 Friends-Thème \$2430 Frida-La Bruja \$2519 Friends-Thème \$6899 Friends-Thème \$6899 Ghost in the shell \$4344 Ghostbusters-905 fantômes .5223 Glodorak-Là haut, là haut. +56654 Grease \$5674 Great Teacher Onizuka \$6029 Gundam wing \$2422 Halloween \$5629 Gundam wing \$2422 Halloween \$56929 Hawai police d'état \$5630 Helati une fois dans l'ouest \$5658 Helating \$52300 Helati une fois dans l'ouest \$5658 Helati une fois dans l'ouest \$5658 Helati une fois dans l'ouest \$5658 Helati une fois dans l'ouest \$5816 James Bond-Golden Eye \$5816 James Bond-Golden Eye \$5816 James Bond-Thème \$5816 James Bond-Thème \$5816 James Bond-Thème \$5639 I à toutes les unites " 66038 Voix to quoi c'bordel ?" 66039 Voix as moi m'sieur l'agent" 66031 Voix as moi m'sieur l'agent" 66031 Voix as moi m'sieur l'agent" 66039 Voix to quoi c'bordel ?" 66039 Voix to quoi c'bordel ?" 66039 Voix to quoi c'bordel ?" 66039 Voix d'aglier \$66035 Voix d'aglier \$66045 Voix	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction-Misiriou 456641 H Pulp Fiction-Misiriou 456641 H Pulp Fiction-Misiriou 456641 H Pulp Fiction-Misiriou 456641 H Pulp Fiction-Misiriou 456542 H Resident evil-Le film 56235 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 5521 H Sabay Isiko Wafa ka muse 56315 H Sakura 56515 H Sex and the City 56813 H See interious-Ritesweet symbory 56813 H See interious-Ritesweet 56813 H See interious-Ritesweet 5682 H Si ca see trouve, c'est mon able qui sonne! 66098 H Terminus , tout 'I'monde gent 66094 H Terminus , tout 'I'monde gent 66094 H Termin
Hey On	Call me M\$2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls M#W\$2663 Do somethin M#W\$2633 Do somethin M#W\$2633 Do somethin M#W\$2633 Do somethin M#W\$2633 Do somethin M#W\$2632 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (P remix) \$2250 Epro M#W\$26263 Everybody's changing M#W\$2720 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac .55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live M#W\$25216 I just wanna live M#W\$25216 Left out M#W\$25216 Somma M#W\$252616 Exarma M#W\$252616 Exarma M#W\$252616 Boite à bêêêh Boite à meeeeuh Bruits érotiques Bruits de bouche	**80 Hard Rock! 1543 **VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 52477 Alinari 52474 Ali	Rodeo 52411 Safe.sex M##9 5263 Sale temps M##9 52645 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite (Urn around) 53465 Sidemain. (Urn around) 53465 Sidemain spowsis in maquer 53839 Sortir ce soir M## 52675 Sidemain spowsis in maquer 53839 Sortir ce soir M## 52675 Sidemain spowsis in maquer 53839 Sortir ce soir M## 52652 So5d'un terrine n détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'ame Éric 52510 Tou set roi. M### 52650 Tous les cris, les 5.0.5. + 53693 Tout le monde y pense M### 52650 Tous les cris, les 5.0.5. + 53693 Tout le monde y pense M### 52650 Une belle journée 56095 Vivo per lei 56095 Vivo per lei 56095 Vivo per lei 56095 Vous les femmes M56008 #930 Variétés! 1564 #20 Comédies musicales! 1574 #20 Humour! 1598 ### 66115 Sifflet (Ouah 66012 Vieux télép 66012 Vieux télép 66013 Voix d'aérc é, la tarti Voix de cana 18966118 Voix de supe	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mex \$2635 El Bimbo 1873783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M +56888 Obsession M +53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53282 E battasse una bella ansone. 53651 Sientelo 53825 Una storia importante +52457 Vivimi M 1579 €20 Italiel 1594 ➤ RAT, ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M55435 Baida mon amour 52411 Aleche Houa M 18752685 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M 18752685 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M 1875265 Baida mon amour 52416 ■ 1886 66125 Voix "Appe 1886 6612 Voix "Cression of the control of the con	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it blue	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misriou M- 56641 H Pulp Fiction Misriou M- 56625 M Rocky I-Gonna fly now 33538 H Rocky II-Gonna fly now 33538 H Sakura 56515 H Sabaq Jisko Wafa ka M- 56716 H Sex and the City 56813 H Sex interious-flite-weet J Sex and the City 56813 H Sex interious-flite-weet J Six feet under 56317 H Six feet under 4338 L Smallville-Save Me M 54358 L South Park 56705 L Spiderma-l'ariginée l'ariginée. 56126 M Star Trek 56708 M Stargate SG-1 M 56843 S Stargate SG-1 M 56843 S Stargate SG-1 M 5683 S Stargate SG-1 M 5683 S Stargate SG-1 M 5683 T Stargate SG-1 M
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Do somethin MRW 52663 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (Premix) 52250 Epro MRW 52629 Everytone 53978 Flash Darce-She is a maniac 55149 Get the party started M+56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria MRW 52629 Everytone 53546 I just wanna live MRW 52616 Ich will S4385 Jerk it out MRW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MRW 52629 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 FAGES HIFI Boite à bêêêêh Boite à meeeeuh Bruits érotiques Liver Bruits de bouche Chant "C'est la lutte finale Chant "Le téléphone p (parodie) Chant Tyrolien Chant Tyrolien Chant Tyrolien Chant Tyrolien Come 55656	**No Hard Rock!** **NARIÉTÉS** Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur. 52477 Alilleurs comme ici M New 52647 Alimer. 53447 Alins isois-je. 54566 Alexandrie Alexandra. 56222 Allumer le feu. M 56228 Anais nin. M New 52659 Apprends-nous à rèver M New 52659 Apprends-nous à rèver M New 52650 Au café des délices. 5597 Au paradis. M New 52583 C'est de l'or M New 52583 C'est de l'or M New 52583 C'est de l'or M New 52593 Concerto pour deux voix M Ne	Rodeo 52411 Safe.sex Mrw 52645 Sale temps Mrw 52645 Sang pour sang 5588 Sans contrefaçon 56213 Satellite Mrw 52675 Si demain. (Turn around) 53463 Sans contrefaçon 56213 Satellite Ura around) 53463 Sortir ce soir Mrw 52675 Si demain. (Turn around) 53473 Sortir ce soir Mrw 52675 Si demain. (Turn around) 53473 Sortir ce soir Mrw 52675 Sold un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Tous les cris, les 5.0.5 +53693 Tout le monde y pense Mrw 52695 Tous les cris, les 5.0.5 +53693 Tout le monde y pense Mrw 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lei 54320 Vivre pour le meilleur 55601 Vivo pen le meilleur 55601 Vous les femmes M56008 Mrw 66115 Sifflet (Ouah 6609) US Police "H- Mrw 66112 Mrev 66115 Sifflet (Ouah 6609) US Police "H- Mrw 66114 Mrw 66118 Voix d'aèrc é, la tarti- Voix de cana Mrw 66114 Vouyous arak 66014 Vounissement Mrw 66114 Vouyous arak 66016 Voix Allel Iri la 66016 Vivi Allel Iri la	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 883783 El condor pasa 56399 Enamorame M+52318 Gloria 53283 La Bamba M+56588 Obsession M+53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 33282 Eb battase una bella cansone - 33651 Sientelo 33925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52437 Vivimi Mem \$2636 Una storia importante +52437 Vivimi 1579 ♣20 Italie! 1594 ▶20 Italie! 1594 ▶21 ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M\$4585 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M#€52665 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M#€5265 Baida mon amour 52414 M#66125 Voix "Appe 16078 Voix "C'es 16078 Voix	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue mww 52534 Frida-La Bruja \$2519 Friends-Thème \$2430 Friends-Thème \$2430 Friends-Thème \$6989 Ghost in the shell \$4344 Ghost-Unchained melody \$6464 Ghost-Unchained melody \$6664 Ghost-Unchained melody \$6664 Ghost-Unchained melody \$6664 Greate \$66754 Great Teacher Onizuka \$6029 Gundam wing \$6224 Halloween \$6929 Hawaï police d'état \$6824 Hellsing \$5220 Heature fois dans louest \$6658 Hellsing \$5220 Heature fois dens louest \$6658 Hellsing \$6628 Hellsing \$6629 Heature fois dens louest \$6658 Hellsing \$6629 Heature fois dens louest \$6631 James Bond-Golden Eye \$6638 St mon portable equi \$6631 Voix as moi misieur l'agent" \$6633 Voix t quoi c'bordel ?" \$6639 Voix as moi misieur l'agent" \$66303 Voix t quoi c'bordel ?" \$6630 Voix cec de p'tit con !' \$66045 Voix \$66075 Voix hallah" \$66085	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 456641 H Pulp Fitcion-Misirlou 45654 H Pulp Fitcion-Misirlou 45652 H Rocky I-Gonna fily now 53538 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 5525 H Rocky I-Gonna fily now 55216 H Sakura 55316 H Sabay Isko Wafa ka Muse 55316 H Sex and the City 56813 H Six feet under 56815 H Six feet under 56716 H Sanalville -Saw Me 45388 L South Park 56708 N Stargate SG-1 45661 N Starga
Hey On	Call me MS2702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls MHW 52663 Do somethin MHW 52663 Do somethin MHW 52663 Do somethin MHW 52663 Do somethin MHW 526263 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Everytime 53978 Flash Darce-She is a maniac .55149 Get the party started M +56065 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MHW 52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MHW 52726 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 **AGES HIFT** Boite à bêêêh Boite à meeeeuh Bruits érotiques Ver-Bruits de bouche Chant "C'est la lutte finale Chant "Le téléphone p (parodie) Cigales Chant Tyrolien Cigales Chant Tyrolien Cigales Corp. 66097 Corp. de supporter	**80 Hard Rock! 1543 VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu Monsieur le Professeur 247 Ailleurs comme ici Mireu 52647 Ailmer 3419 Alleurs comme ici Mireu 52647 Ailmer 6424 Alimer 6424 Alimer 6424 Alimer 6424 Alimer 6424 Alimer 6424 Alimer 16 feu Misc 52649 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Apprends-nous à rêver mireu 52660 Au café des délices 55597 Au paradis. Mireu 52593 C'est de l'or Mireu 52593 California 52229 Cette année là 56396 Concerto pour deux voix mireu 52625 Concerto pour deux voix mireu 52625 Concerto pour deux voix mireu 52625 Concerto pour deux voix mireu 52636 Concerto pour deux voix mireu 52635 Dragostea din tei Mireu 52635 Dragostea din tei Mireu 52635 Elisa 55720 Elle danse seule 52208 Cri d'Alien 52720 Elle danse seule 52208 Cri d'Alien 57720 Elle danse seule 52208 Mireu 66122 Mireu 66059 Feit 66059 Feit 66059 Feit 66059 Feit 66059 Rire démoniaque 66044 Rots	Rodeo 52411 Safe.sex M##9 52635 Sale temps M##9 52645 Sang pour sang 5888 Sans contrefaçon 56213 Satellite M##9 52675 Si demain. [Turn around) 53465 Sp5d'un terrien en détresse 52537 Spacer 54289 Stach stach 56064 Tant pis 53335 Tes états d'âme Éric 52510 Tous les cris, les 5.0.5. +53693 Tous les cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y pense M## 52695 Une belle journée 56095 Vivo per lei	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 2007 Brazil 56808 Dilema Mex \$2635 El Bimbo 1873783 El condor pasa 56399 Enamorame M +52318 Gloria 53283 La Bamba M+56888 Obsession M+53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 53882 E battasse una bella Gasone. 53651 Sientelo 53925 Ti amo M5568 Una storia importante +52457 Vivimi M87452635 W60 Latin! 1579 €20 Italie! 1594 ➤ RAŤ, ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M55435 Alabina 52441 Aleche Houa M874 52655 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M874 52655 Baida mon amour 72414 — 100 1874 66027 M876 6129 Voix "Appe 1876 6129 Voix "Crest 1976 66021 M876 66021 M876 6119 Voix "I'crest 1976 66021 M876 6119 Voix "I'crest 1976 66021 M876 6119 Voix "Crest 1976 66021 M876 6119 Voix "L'erst 1976 6129 M876 6129 Voix "Crest 197	Frère des ours-On my way. 53423 Frida-Burn it blue	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misridou M-56641 H Pulp Fiction Misridou M-5678 H Resident evil-Le film 56525 h Rocky I-Gonna fly now 33338 H Rocky III-Gonna fly now 33338 H Rocky III-Gonna fly now 3338 H Sakura 56515 H Sabaq Jisko Wafa Ka M-85634 H Sakura 56516 H Sex and the City 56813 H Sex interious Misridou M-56516 H Sex and the City 56813 H Sex interious Misridou M-56517 H Six feet under 56517 H Six feet under 56517 H Six feet under 56716 M Shrek M-56705 L Smallville-Save Me M-56383 S Starsky & Hutch M-56705 L Spidermal-laraignée 1/2/2/2/2/2/2 Starsky & Hutch M-56843 S Starsky & Hutch M-56831 S Starsky & Hutch M-56831 T Supercopter +55350 T Talons Alguilles Piens ain m 55488 d Starsky & Hutch M-56755 T Nous zafons les moyens 66604 M "Planté d'bâton!" MEW 66124 Q Ui c'est qu'a pété ?" 66048 M "T a mère!" 66099 T "Terminus, tout l'monde end" "Wazzzzha?" 66110 T "Wazzzzha?" 66110 T "Wazzzzha?" 66110 T "Wazzzzha?" 66010 T "Wazzzzha?" 66010 T "H "Wazzzzha?" 66010 T "H Sakura M Sakur
Hey of Members femmes Members femmes	Call me M52702 Close to me 55141 Come as you are +55713 Curtain falls. MNEW52633 Do somethin' MNEW52635 Du hast 55281 Enjoy the silence 53884 Enjoy the silence (LP remix) 52250 Eyerybody's changing MNEW527285 Eyerytime 53978 Flash Dance 5he is a maniac 55149 Get the party started M +56665 Going under +53041 Hotel California M+56765 Hysteria 53546 I just wanna live MNEW52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MNEW52726 Johnny be good 54311 Jump 55656 Karma MNEW52622 Kashmir 54415 Left outside alone 53673 **CAEES HIFT Boite à bêêêh Boite à bêêêh Boite à meeeeuh Bruits de bouche Left outside alone 53673 **CAEES HIFT Chart "C'est la lutte finale Chant "Le téléphone p (parodie) Chant Tyrolien Cigales Conne de supporter LOGO Corne de supporter LOGO Corne de supporter LOGO Corne de supporter	**80 Hard Rock! 1543 **VARIÈTÉS Adieu jolie Candy 53786 Adieu loile Candy 53786 Adieu jolie Candy 53786 Alier Candy 5269 Alier Candy 5269 Apprends-nous à rêver m New 52690 Au café des délices 55597 Au paradis 56396 Concerto pour deux voix m New 52583 C'est de l'or 56396 Concerto pour deux voix m New 52620 Cette année là 66396 Concerto pour deux voix m New 52620 Cette année là 66396 Concerto pour deux voix m New 52620 Cette année là 65396 Concerto pour deux voix m New 52625 Elisa 56396 Concerto pour deux voix m New 52625 Elisa 55720 Elle danse seule 52208 Cri d'Alien Cris de torture 56124 Cris de Torture 56124 Cris de torture 56125 Mew 66125 Miaulement chat. Mew 66126 Pets 66005 Pets 66005 Rire démoniaque 66104 Rots. 8606130 Serpentin (langue	Rodeo 52411 Safe.sex Mrew 52605 Sale temps Mrew 52607 Sale temps Mrew 52607 Sate little Turn around) 53465 Sidematin Fournaround) 53465 Tout le monde y pense Mrew 52695 Tous les cris, les 5.0.5. +53693 Tout le monde y pense Mrew 52695 Une belle journée 56095 Vivo poer le meilleu 53607 Vivo pour le meilleu 55607 Vous les femmes M56008 #930 Varietés! 1574 #20 Comédies musicales! 1574 #20 Comédies musicales! 1574 #20 Humour! 1598 ### 66112 Mrew 66115 ### 66115 Vieux klaxon 66012 Vieux télép 66013 Voix d'aéro 6614 Voix Valor d'acro 6618 Voix d'acro 6618 Voix d'acro 6619 Voix d'acro 66118 Voix d'acro 66118 Voix de cana 66019 Voix d'acro 66119 Voix d'acro 66110 Voix Valor Lici la 66016 Voix 'Allo I I ci la 66016 Voix 'Allo I I ci la 66016 Voix 'Allo I I ci la 66017 Voix 'a Allo I I ci la 66018 Voix 'a Allo I I ci la 66019 Voix 'a Allo I I ci la	> ITALIE, LATINO (Choopeta) Mamae eu quero. 22097 Brazil 56808 Dilema Mew \$2635 El Bimbo 883783 El condor pasa 56399 Enamorame M+52318 Gloria 53283 La Bamba M+56588 Obsession M+53887 Salsa 54370 Sara perche ti amo 33282 Eb battase una bella cansone - 33651 Sientelo 33925 Ti amo M\$5568 Una storia importante +52437 Vivimi Mem \$2636 Una storia importante +52437 Vivimi 1579 ♣20 Italie! 1594 ▶20 Italie! 1594 ▶21 ORIENTAL A vava inouva 55318 Abdel Kader M\$4585 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M#€52665 Baida mon amour 52414 Aleche Houa M#€5265 Baida mon amour 52414 M#66125 Voix "Appe 16078 Voix "C'es 16078 Voix	Frère des ours-On my way .53423 Frida-Burn it blue maw 52594 Frida-La Bruja \$2579 Friends-Thème \$45617 Friends-Thème \$45617 Friends-Thème \$45617 Friends-Thème \$45617 Friends-Thème \$45617 Friends-Thème \$45624 Friends-Thème \$45624 Fost-Unchained melody \$45644 Ghost-Unchained melody \$45654 Grease \$56754 Great Teacher Onizuka \$56029 Gundam wing \$4242 Halloween \$45000 Happy Days \$56929 Hawai police d'état \$66818 Hellsing \$5230 Héait une fois dans l'ouset \$45658 Il était une fois dans l'ouset \$45658 Il était une fois en amérique \$6249 Léature l'intense Days hines \$4346 Leature l'intense Days hines \$4346 Leature l'intense Days hines \$4346 Leature l'intense l'au mautre jour \$5916 James Bond-Golden Eye \$5638 James Bond-Golden Eye \$6631 James Bond-Thème \$6639 Leature l'augo \$46631 Voix as moi misieur l'agent' \$6633 Voix as moi misieur l'agent' \$6633 Voix as moi misieur l'agent' \$6635 Voix a moi misieur l'agent' \$66303 Voix a la vista, baby" \$6632 Voix vista la vista, baby" \$6632 Voix vista l'allah' \$6632 Voi	Princesse Mononoké 55072 H Princesse Mononoké 55072 H Pulp Fiction Misridou M-56641 H Pulp Fiction Misridou M-56634 H Resident evil-Le film 56525 M Rocky I-Gonna fly now 35338 H Rocky III-Gonna fly now 35328 H Sakura 56515 H San ku kaï 56616 H Sex and the City 56813 H Sex interious Mittenwet J Sex and the City 56813 H Sex interious Mittenwet J Sex and the City 56813 H Sex interious Mittenwet J Six feet under 54338 L Smallville-Save Me M 54358 L Starsky & Hutch M-56551 T Six feet under 556705 L Starsky & Hutch M-56551 T Starsky & Hutch M-56551 T Taxi 3 55488 d Starsky & Hutch M-56551 T Taxi 3 55488 d Taxi 3 55492 d Tere Pyar Ke Baghair M New 52651 f Terminator X le jugment demierm + 56755 T Terminator X le jugment demierm + 56755 T Terminator X le jugment demierm + 56760 M "I a mère !" 66044 "Planté d'bâton!" New 66124 "Qui c'est qu'a pété 2" 66044 "Ta mère !" 66099 "Ta mère !" 66099 "Ta mère !" 66099 "Ta mère !" 66099 "Ta mère !" 66090 "Ta mère !" 6609

+ 52460 54759	Wahrane wahrane55374	Kill Bill-Don't make me misunderstood 53439 Kill Bill-Twisted Nerve 52196
+54121	Ya ravah55334	L'Âge de glace 56304 L'as des as 52309
56168	Youm wara youm55433 ₱50 Raïl	L'as des as52309
+56642	CLASSIONE 1A77	L'effet papillon M +56740
52120 53820	Sème Symphonie M 56879	L'homme qui tombe à cic56842
NEW 52590	Agua de Beber54097	L'île aux enfants-Casimir 56602
54936 54662	Bolero 55176 Carmina burana M55723	L'Inspecteur GadgetM 56733 La 7eme compagnie. M + 53023
+52116	Desafinado 54096	La beuze-99 Luftballons+54139
54593	Georgia on my mind56405	La Boum +56655
52191	HIT the road Jack+ 56885	La Boum 2-Your eyes 54893
53832 +56631	In the mood	La chèvre 56270 La famille Adams +56893
53304 55639	La flûte enchantée 55795	La panthère roseM+56629
	La lettre à élise56881	La petite maison dans la prairie56815
NEW 52611 NEW 52676	La marche Turque 55833 Rigolletto-La donna e mobile 52399	La soupe aux choux m + 56040 La vérité si je mens54472
52254	Take five54400	La vie est belle56510
VEW 52689	Variations Goldberg53632	Le bon, la brute et le truanc + 56657
VEW 52730	 ♣40 Classique!1558 ♣80 Jazz!1560 	Le château dans le ciel
53915 52276	> CINÉ, TV	Le clan des siciliens M 56250 Le dernier samoura 53491
+56094	1492, Christophe Colomb+56090	Le fantôme de l'Opéra. M NEW 52595
53947	2001, l'odyssée de l'espace56889	Le flic de Beverly Hills-Axel F M + 56076 Le gendarme de St Tropez-ThèmeM + 56073
VEW 52614 I + 54114	21 Jump Street 54340 24 heures chrono 53411	Le grand blond avec une chaussure noire. +56038
55089	24 heures-Sonnerie de la CTU53422	Le livre de la jungle52491
NEW 52579	7 jours pour agir	Le Manège Enchanté+53025
VEW 52560	9 semaines 1/2-You can leave your hat on 54503	Le masque de Zorro 52473 Le Parrain 4+56072
NEW 52639 1559	A la poursuite d'Octobre Rouge 55857 Ab Tumhare Hwale Watan Saathiyo 52391	Le pont de la rivière Kwai 56005
1559 1580	Agence tous risques M + 56826	Le Roi Lion 56261
746	Albator+56719	Le seigneur des anneaux II-Thèrr e + 55065
M 56485 55608	Alias	Le seigneur des anneaux III-Thème53403 Le seigneur des anneaux-Thème53487
52054	Amélie Poulain M+56633	Les 11 commandements-Comme des connards 53466
52194	Amicalement vôtre + 56603	Les 4.400 M 52604
56954	Angel M56851	Les Aristochats 52508
+56333 52145	Apocalypse now-Chevauchée des Walkyries 56489 Arizona Dream56794	Les aventures de Rabbi Jacob m + 56272 Les brigades du tigre56821
53615	Arnold et Willy +56844	Les bronzés font du ski M + 56948
53329	Arnold et Willy +56844 Arsène Lupin (série TV) 52319	Les bronzés font du ski-Quand te reverrai-e? + 55948
+ 52013	Austin Powers56751	Les Bronzés-Oarla Oirladada + 56957
EW 52618 +56759	Bambi 52516 Banzaī 52080	Les chevaliers du Zodiaque56983 Les choristes
+56360	Beetlejuice 55967	Les choristes-Caresse sur l'océan 52160
+52093	Beetlejuice 55967 Benny Hill M56820 Bodyguard-I will always love you 53011	Les feux de l'amour56832
+54553	Bodyguard-I will always love you 53011	Les Minipouss54923
-52495 +56758	Borsalino 54971 Braveheart +55968	Les mystères de l'ouest + 56816 Les mystèrieuses cités d'or 56735
м 54949	Brice de Nice M NEW 52632	Les Schtroumpfs+ 56986
56546	Buena Vista Social Club-Chan Chan + 56186	Les Simpsons + 56615
52502 E2E27	Buffy contre les vampires56616	Les têtes brûlées
52527 IEW 52638	Caliméro	Les tontons flingueurs 55794 Love Story 56079
54740	Capitaine Flam M 56717	Ma sorcière bien aimée 56827
52193	Cat's eyes 55129	Mac Gyver + 56730 Magnum M 56682
EW 52733 52008	Chandi Jaisa Rang Hai Tera M KEW 52654 Chapeau melon et bottes de cuir 56738	Malcom 54888
+56953	Chapi Chapo + 56650	Mariés, 2 enfants 56840
53037	Charlie et ses droles de dames (Charlie's Angels) 54780	Matrix Reloaded-Furious Angel 54517
1565	Charmed +56852 Cowboy bebop 56363	Matrix Reloaded-Session54435
1563	Dallas	Matrix-Wake up
1582	Dead Zone 53492	Midnight Express M+56002
HALL	Délivrance 56958	Midnight Express M + 56002 Mission Impossible 1-Thème film M + 54750
EW 52661	Oie Hard-Une journée en enfer54895	Mission Impossible 2-Thème film54046
52165 52454	Oil dhadakne ka sabad M KEW 52652 Oilwale Oulhania Le Jayange 53854	Mission Impossible-Thème série TV M 56635 Mon nom est personne + 56253
M54661	Oirty Danding-Time of my life M+53713 Dragon Ball GT M+54343 Dragon Ball Z 56789	Mon nom est personne + 56253 Mortal Kombat54891
52500	Dragon Ball GT M+54343	Muppet Show56944
52498 52493	Espace détente-L'amérique NEW 52613	Olive et Tom M+56714
53972	Evangelion55231	Philadelphia 53441
53893	Fantômas 54789	Pirates des Caraïbes m + 54959
52499 1535	Flashdance 56024 Fort Boyard 56919	Police Academy 56837
NO	Frère des ours-On my way53423	Princesse Mononokė55072
- 52097	Frida-Burn it blue MINEW 52594	Pulp Fiction-Girl, you'll be a woman scon 56350
56808	Frida-La Bruja M 52519	Pulp Fiction-Misirlou m + 56641
EW 52635	Friends-Thème	Pulp Fiction-You never can te 56343
EW 53783 56399	Furyo 52430 Futurama 56989	Resident evil-Le film56525 Rocky I-Gonna fly now53538
+52318	Ghost in the shell54344	Rocky I-Gonna fly now53538 Rocky III-Eye of the tiger m + 56718
53283	Ghost-Unchained melody + 56464	5abaq Jisko Wafa ka M NEW 52634
+ 56588	Ghostbusters-505 fantômes 56263	Sakura 56515
+ 53887 54370	Goldorak-Là haut, là haut+ 56654 Grease+ 56754	San ku kaï56716 Sex and the City56813
53282	Great Teacher Onizuka 56029	Sexe intentions-Bittersweet symphory .m 55494
53651	Gundam wing 54242	Shrek56517
53925	Halloweenm54000	Six feet under 54338
м 55568 +52457	Happy Days56929 Hawaï police d'état+56818	Smallville-Save Me 54358 South Park 56705
EW 52636 1579	Hellsing55230	Spiderman-L'araignée, l'araignée56126
1579	Il était une fois dans l'ouest + 56658	Star Trek 56708 Stargate SG-1 M 56843
1594 AL	Il était une fois en amérique56249 Il était une fois l'honne-Totzala la fugue en Re mineur54346	Stargate SG-1m+56843 Starsky & Hutchm+56651
	Iznogoud+52572	Supercopter+55350
м 55435	Jackass53515	Talons Aiguilles-Piensa in m55488
. 52441	James Bond-GoldenEye 56265	Taxi 3 55492
	James Bond-Meurs un autre jour 55916 James Bond-Thème M + 56639	Terre Pyar Ke Baghair № 52651 Terminator 2-Le jugement demier м + 56755
The same of the same of	and the street of the street o	the section of the second section of the section of the second section of the second
OIX Appe	el à toutes les unités"66098 Voix ' est mon portable qui Voix	"Nous zafons les moyens" 66041 "Ouvrez, police!"66044
J-1. C E	semon portable qui VOIX	504102, police :00044

	POP ROCK (suite)	VARIÉTÉS (suite)	> DANCE, ELECTRO	RAI (suite)	CINÉ, TV (suite)	CINE. TV (suite)
	Misunderstood NEW 52541	File tu l'aimes 55889	ABC NEW 56566	RAI (suite) Didi +56698	lavre et les conquérants de la lumière 54900	Terminator 3-Je soulévement des marhines 54903
NA PERSON	Money's too tight, M NEW 52723	En apesanteur 55549	Able to love53003	El Awama52440	Jeux interdits	The full monty M+56888
	Mutter 54375	En chantant	Aerodynamic 56613	El Salam Alaikoum53679	K200056847	Thodi Ooor Saath Chalo MINEW 52574
00	Nichady's hame MINEN 52671	Encorceláe 53055	Slame it on the hoonie www.53247	lec naniero MANN 52666	Ken le survivant 53022	Trianic-My heart will no on M + 56742
ez	Nothing else matters54135	Entre nous	Break my stride	Rachid System + 52359	Kill Bill-Bang Bang53389	Tom Sawyer
ns -la	Orchestra 52003	Envole-moi 54276	California Oreamin' M + 53805	Rachid System M+52359 Sair Fer M NEW 52664 Sobri M+53905 Wahrane wahrane 55374	Kill Bill-Battle Without Honor 53440	Top Gun-Take my breath away M +56890
14	Paint it black M+55750	Et l'on y peut rien M54595	Call on me M+52460	Sobri	Kill Bill-Don't make me misunderstcod 53439	Ushuaïa56933
	Protège-moi 53524	Et puis la terre	Can you feel it54759	Wahrane wahrane 55374	Kill Bill-Twisted Nerve52196	Wild Wild West56695
	Rape me55349	Etre à la hauteur52408	Chihuahua	Ya rayah	L'Age de glace 56304	X-Files+56614
1.	Rock around the clock55163	Face à la mer + 53903	Children56168	Youm wara youm55433	L'as des as52309	Xena la guerrière56838
in	Seven nation army+54334	Femme libérée	Daddy DJ+56642	50 Kai! 1562	L'effet papillonMINEN 52597	xXx-Feuer frei
	She will be loved52130	Fuck them allMNEW 5246/	Despre Tine52120	CLASSIQUE, JAZZ	L'exorciste M+56/40	Yu-Gi-Oh! +54362
de	SkBer boi	Hymne a l'amour54013	Dragostea din tei53820	Seme Symphonie M 568/9	L'homme qui tombe a cic56842	Yu-Gi-On! Opening Theme53892
ou-	Smells like teens spirit55340	In assenza di te 54/15	Drop the pressureMNEW52590	Agua de Beber5409/	L'ile aux entants-casimir56602	210 Filmel 1553
ier	Smooth crimal	Innamoramento	Entita Gay54930	Carmina hurana	La Zème compagnie ** + 52022	#190 Séries 1551
	Somebody told me MEN 52249	Pauraic varily être up article 56110	Fourto the floor M+52116	Desafinado 54096	La houra-00 Lufthallons + 5/130	#100 Dessins animés! 1556
	Special V 52226	l'avais quelqu'un mm 52547	Give me the night 5/593	Agua de Beber 54097 Bolero 55176 Carmina burana M55723 Desafinado 54096 Georgia on my mind 56405	La Roum +56655	#20 Bollywood! 1538
	Stainway to heaven 56790	I'en sais rien Mary 52641	Heaven 52191	Hit the road lack +56885	La Roum 2-Your eyes 54893	> PUBLICITÉS
зе	Sunday morning MNEW 52696	I'te reconnais nas MNEW 52643	Hit my heart 53832	Hit the road jack +56885 In the mood 54213 Jésus, que ma joie demeure 53971	La chèvre 56270	Areva 2004-Funky Town+56200
77	The call of Ktulu . 54133	le l'aime à mourir +56081	I will survive +56631	lésus, que ma joie demeure 53971	La famille Adams+56893	Asics (2005)
	The final countdown54551	Je n'ai pas changé53256	Illusion 53304	La flûte enchantée 55795	La panthère rose M+56629	8angue Populaire-Free M 56107
	The Reason M+53994	Je ne sais pas son nom52323	Just an illusion55639	La flûte enchantée 55795 La lettre à élise 56881	La petite maison dans la prairie56815	Bouvaues Télécom (2004)52269
558	Toxic 53558	Je suis mes pas M NEW 52648	Lady's light M NEW 52611	La marche Turque	La soupe aux choux m + 56040	Chanel n°S (2004)52532
186	Welcome to my truth MNEW 52575	Je t'aime, moi non plus56026	Lift me upNEW 52676	Rigolletto-La donna e mobile 52399	La vérité si je mens 54472	Citroën C4 (2004)-The magnificent seven 52455
180	What'd I say55516	Je te rends ton amour 55593	Make me feel M NEW 52689	Variations Goldberg53632	Le bon, la brute et le truanc + 56657	Dim M+56604
27	Words M NEW 52637	Je vais t'aimer 53272	Megamix M NEW 52730	#40 Classique!1558	Le château dans le ciel 55458	EOF 2004-Votre monde s'éclaire53880
15	Yesterday56913	Je viens du Sudm+52470	Money53915	₱\$0 Jazz!	Le clan des siciliens M 56250	Evian 2003-We will rock you M 56523
01	You are my world MNSW 52725	Je voudrais dormir M NEW 52626	Oxygene52276	#40 Classique! 1558 #50 Jazz! 1560 CINÉ, TV	Le dernier samoura 53491	Groupama (Le Bac)-Over the rainbow 54761
86	Zombie 54934	Je voudrais que tu me consoles52280	Pop Corn +56094	1492, Christophe Colomb+ 56090	Le tantôme de l'Opéra. MINEN 52595	Hollywood 2003-lainted Love 56125
95	7/U POD/KOCK! 1561	Laigle noir +55690	Pop Corn53947	1492, Christophe (colomb+56090 2011, l'odyssée de l'espace56889 2.1 Jump Street54340 2.4 heures chrono53411 2.4 heures-Sonnerie de la CTU53422 7 jours pour agir54303 Semainte IX evan liene grunt fact54503 A la poursuite d'Octoire Rouge55857 A l'Imbase livela Wara Sathline59301	Le TIIC De Beverly HIIIS-Axel F.M + 56076	1POG 5huffle (2005) 18W 52655
352	TOU KOCK IT FOIL!	L'ame stram gram 55838	KODOT FOCK MINEW 52614	21 Jump Street54340	Le gendarme de 31 iropez-Thémem + 56073	Lapeyre (2005)-Come on Eileen. NEW 52658
58	NOCK FRANÇAIS	L'envie d'aimer55603	Satisfaction M+54114	24 heures chrono 53411	Le grand blond avec une chaussure hoire. +56038	Manpower 2005 M MW 52640
22	Ca c'est vraiment toi 56120	L'Instant X55835	Sweet dreams55089	24 neures-sonnerie de la CTU53422	Le livre de la jungle52491	Nescare-Colegiala56/03
29	Cendrillon56122	L'orange 53333	The Week endMNEW 525/9	/ Jours pour agir54436	Le Manege Enchante +53025	Nutrella 2003-Giorious53425
32	Contact	La chanteuse de Dai523/5	The vvorid is mine NEW 52560	3 semaines 1/2-100 can leave your nation 54503	Le masque de zorro 524/3	Pop ault Tannas (2004) 53579
32	Darsière de se sallon52012	La corrida	#360 Dancel 1559	Ala Douisuite d'Octobre Rouge55657	Le Pallalli Source M+ 500/2	Popult Fooris 2004 F2107
65	l'ai domandó à la lune M54382	La riviere de notre enfance M + 52329	SO Discol 1580	Ab Tumhare Hwale Watan Saathiyo 52391 Agence tous risques M + 56826	Le Poil Lion F6261	Pour Copin la Professionnel se « 56020
	J di dell'alide a la lulleM 50090	La solitudine+54469	70HV PECCAE	Albator + 56719	Le ROI LIOII	#110 Publicitás! 1557
	J sais pas dariser Mai 52570	Laissez-iiioi darisei M + 54200	101 GOOLL REGULA	Alias56319	La colonaux dec annaque III. Thòma 52402	PALLIARD EFTES
	L'aventurier **E6007	La mondo est stone + FE16F	Alice ca glisse FEGO	Ally Mc Beal 56704	Le seigneur des anneaux Thème 52497	Pali Palo
	Lambé an dro 5/0/8	Le netit honhomme on mousce \$455629	Ami Oh 52054	Amélie Poulain M+56633	es 11 rommandements Comme des rocmands 53466	Étoile des neiges 53394
35	Le reste du monde MANY 52608	Le poulailler 53954	An yle an gyal 52194	Amicalement votre M+56603	Les 4 400 M52604	Etone des lieiges
164	Le vent nous portera 56769	Le prélude de Bach 53237	Ra moin en ti bo 56954	Angel M56851	Les Aristochats 52508	
104	Ma vie devant toi NEW 52698	Les filles MNEW 52617	Buffalo Soldier	Amicalement vôtre M + 56603 Angel M 56851 Apocalypse now-Chevauchée des Walkynis 56489	Les aventures de Rabbi Jacob + 56272	-
	Mala Vida 5617X	Les lacs dil Connemara + 55331	COLIDE DECAIE	Arizona Dream56/94	Les pridades du tidre568/1	ull or
50	Martin NEW 52479	Les mots55592	Debrouya53615	Arnold et Willy +56844 Arsène Lupin (série TV) 52319	Les bronzés font du ski .m + 56948	
73	On savait (devenir grand) NEW 53922	Les rois mages56811	Oonne moi ton number53329	Arsène Lupin (série TV)52319	Les bronzés font du ski-Quand te reverrai-e? + 55948	MORCON
171	Salut a tol54033	Libertine56212	ridiiiiie M+52013	Austin Powers	res plouses-navia nillangus + 2082 \	person
59	Tout le bonheur du monde M + NEW 52469	Ma philosophiem+52369	Jammin'+56759	Banzaī 52080 Beetlejuice 55967 Benny Hill M56820 Bodyuard will always love you 53011	Les choristes +53793	
50	*1BU ROCK Français1548	Ma révolution 53877	L'hymne de nos campagnes +56360	Beetlejuice 55967	Les choristes-Caresse sur l'océan 52160	
34	> HARD ROCK	Manhattan Kaboul56312	La dernière dansem+52093	Benny Hill	Les feux de l'amour56832	The second second
42	Aces high	Marche a l'ombre M52720	Laisse parier les gensM+54553	Bodyguard-I will always love you 53011	Les Minipouss54923	DEDECARD DESCRIPTION OF
46	Park in black	Mainten Benned F6139	No woman no cmt . 56759	Borsalino 54971 Braveheart M+55968 Brice de Nice M NEW 52632 Buena Vista Social (Ubi-Chan Chan + 56186)	Les mysteres de l'ouest+ 30016	PERSONNALISEZ VKAL
99	Bakind blue over 52491	IVISTEL RELIATO	Océan	Price do Nico	Les Schtroumpfe . E6006	ALCAYEL BENQ BLACKBERRY DU MOTOROLA NEC NOKIA PANASONI SHARP SIEMENS SONY/ERICSSON SPV
13	Propking the habit 52062	OFFDE 21	One step boyond F6F46	Priore Vieta Corial Club Chan Chan . E6196	Les Simpsons	
68	Broken 52317	OFFREZ!	Reviens 52502	Buffy contre les vampires 56616	Les têtes brûlées 56891	TÉL≻ 0899 70 200
	Chon Suev 53113	Offree un logo un logo PERSO une	Se na nou dat 52527	Caliméro 55960	Les tentons flinqueurs 55794	122 00337020
	Duality 52014	connerie un ieu C'est très facilel	Soca Dance MNEW 52638	Candy+56610	Love Story 56079	British Committee Committe
84	Faint 54671	TÉL > 0899 70 2001 il suffit de	Sortez-les 54740	Capitaine Flam M 56717	Ma sorcière bien aimée 56827	Il est vraiment phénoménal56103
00	Fear of the dark54408	préciser le numéro du destinataire	Tchenhé nou 52193	Cat's eyes 55129	Mac Gyver + 56730	l'ai la qui colle 56112
,50	Francis FOIAF	au lieu de votre propre numéro	Tempted 2 touch xxx 52733	Chandi Jaica Rann Hai Tera March 52654	Magnum M56682	loveux Appiversaire M + 56653
77	Hard as a rock	SMS> OFFRIR+ au 81122	Un gaou à Oran52008	Chapeau melon et pottes de cur 56738	Malcom54888	La danse des canards56119
24	Hell bells +55273	Exemples: OFFRIK 52369 au 81122	Vac v Franky (Fruit de la nassion) 88 4 5 6 95 3	(hani (hano M+56650)	Maries / entants 56840	La didile dii 56104
31	Highway to hell+55688	OFFRIR POLIFTOL 34116 at \$1122	Zouk La Se Sel Medikaman Nou Ni53037	Charlie et ses drofes de dames (Charlie's Angels) 54780	Matrix Reloaded-Furious Angel 54517	La petite huguette 56105
54	l miss you52043		₩50 Zouk! 1565	Charmed +56852	Matrix Reloaded-Session 54435	Marche funèhre 55493
	I was made for loving you54984	sales I as a	** 60 Keggae!	Cowboy bebop 56363 Dallas 56652	Matrix-Wake up + 55763	Viens boire un petit coup à la maison + 56309
34	In the end	MISTRAL gagnant M+54200	# 10 SKal	Dallas	Maya l'abeille M+56601	# 10 Chansons paillardes! 1573
20	In too deep	Mon amant de 5t-Jean55545	#20 World!1582	Dead Zone53492	Mighight Express. M + 56002	20 retes/Evenements! 1539
24	My immortal	Mon occoptiol	Chou à la cròme semesacce	Délivrance 56958 Oie Hard-Une journée en enfer 54895	Mission Impossible 2.Thoma film 54/50	Hava naguila . Ectan
25	My places	Mon file ma bataille	Dancaball v placion 52165	Oil dhadakne ka cahad sa mu E26E2	Micrion Impossible 2-Memo cário TV == E662E	Pin Pom (Pomnior)
14	Numh New 3/699	Morgane de toi 5/201	Gardes Cocotte	0le Hard-Une Journée en enter54895 Oil dhadackne ka sabad m ww 52652 Oilwale Oulhania Le Jayange53854 Oirty Danding-Time of my life m + 53713 Dragon Ball GT m + 54343 Dragon Ball Z56789 Espace détente-l'amérique new 52613 Evangel Journée Space détente-l'amérique new 52613	Mon nom est nerconne . 56252	Signal aéronort 5/606
49	Numh/Fncore M+525/5	Mourir demain 52024	Get hisy	Oirty Dancing-Time of my life as ± 52712	Mortal Komhat 5/801	Sirène de police américaine 54887
02	People = shit M52572	Natation synchronicée au usu 52627	lump up 52500	Dragon Ball GT M±54343	Muppet Show 56944	Sonnerie vieux téléphone + 54453
71	Personal lesus 52184	Petite Marie 55117	Love dem so 52498	Dragon Ball 7 56789	Nicky Larson 55235	#10 Divers/Jingle!1566
34	Still waiting 54433	Pourru qu'elles soient doures 55841	Pon de river non de bank 52493	Espace détente-l'amérique veu 52613	Olive et Tom M+56714	> HYMNES, RÉGIONS
21	This is the new shit53174	Que je t'aime +56225	Pull up53972	Evangelion 55231 Fantômas 54789 Flashdance 56024 Fort Boyard 56919	Philadelphia 53441	An Alarc'h 53091
24	Thunderstruck 54393	Quelau'un pour quelau'un M NEW 52644	Ragga string 53893	Fantômas 54789	Pirates des Caraïbes m + 54959	Oéfilé de la garde républicaine 52138
6/	Wait and bleed M NEW 52649	Oui a le droit ? 53006	Tunda clap 52499	Flashdance56024	Police Academy 56837	From Galway to Dublin (Irlande)53592
60	Ya'll want a single53913	Qui de nous deux m53322	€20 Ragga!1535	Fort Boyard 56919	Pretty woman56021	Hymne Algérie + 56668
02	₩80 Hard Rock!1543	Rodeo52411	▶ ITALIE, LATINO	Frère des ours-On my way 53423	Princesse Mononokė55072	Hymne Allemagne+56664
41	VARIÉTÉS	Safe.sex	(Choopeta) Mamae eu quero 52097	Frida-Burn it blue MINEW 52594	Pulp Fiction-Giri, you'll be a woman scon 56350	Hymne Breton 54669
13	Adieu jolie Candy 53786	Sale tempsм нем 52645	Brazil56808	Frida-La Bruja M 52519	Pulp Fiction-Misirlou M + 56641	Hymne Corse + 55092
63	Adieu Monsieur le Professeur 52477	Sang pour sang55883	Dilema M NEW 52635	Frère des ours-On my way . 53423 Frida-Burn it blue . m me 52594 Frida-La Bruja	Pulp Fiction-You never can te I 56343	Hymne Etats Unis+56666
85	Ailleurs comme icim NEW 52647	Sans contrefaçon56213	El BimboNEW 53783	Furyo52430	Resident evil-Le film56525	Hymne Foot 3-Qui ne saute pas n'est53974
81	Aimer53447	Satellite 52675	El condor pasa 56399	Futurama 56989	Rocky I-Gonna fly now53538	Hymne Foot 5-Allez, allez 53923
84	Ainsi sois-je54566	or demain (Turn around)53462	Enamorame m+52318	Gnost in the shell54344	KOCKY III-LYE Of the tiger M + 56718	Hymne Israel-Hatikva+ 56670
29	Allumer le feu	Sortir ce soir	La Bamba + 56588	Ghostbusters-505 fantomes 56263	Sakura56515	Hymne La Marseillaise w + 56660
29	Ariais nin	oub d'un terrien en detresse52537	Colsession	Goodak-La naut, la naut+ 56654	56716	nymne iviaroc
78	Apprends-nous a rever M NEW 52660	Spacer	Saisa	Great Teacher October 56754	sex and the City56813	nymne Nice-Nissa la bella52394
49	Au care des délices55597	Stach stach56064	Sara percne ti amo53282	Great leacner Unizuka56029	sexe intentions-enttersweet symphory .M 55494	Hymne Portugal M + 56/20
65	Au paradisMNEW 52583	Top of tate diama fria 53335	Signatule	Goldorak-La haut, la haut + 56654 Grease	Six foot under	Linternationals
41	California	Toj et moj	Ti amo	Happy Days	Smallville-Save Me54338	La Bruia (Movieus)
65	Cette année là	Tous les cris les 5 0 5 . E2602	Ilna storia importanto - E24E7	Hawai nolice diétat . Essas	South Park	Le chant des partisans EE420
46	Concerto nour delly voiv as and 52646	Tout le monde y pence se seus 52624	Vivimi RABER 57636	Hellsing 55220	Spiderman-l'arainnée l'arainnée 56176	Marche de la légion étrapgère 52120
10	O'un piano à l'autre kew 52372	Trois nuits par semaine Mary 52695	€60 Latin!1579	Hellsing	Star Trek. 56708	Marche lorraine 52135
03	Ole and la ment appliffered E44.07	Una balla igurada ECOCE	#20 Italiel 1594	Il était une fois en amérique 56249	Stargate SG-1 M 56843	Saint Cvr
76	Des que le vent souttiera54147	Offe Delle Journee				

COMMENT TÉLÉCHARGER?

Notez la référence (Ex: 56072). 22 Passez commande, au choix:
TÉL> 0899 70 2001 Choix "Vous
connaissez la référence".
SMS- Référence au 81122
Commande en 2 5M5 seulement! Exemple: envoyez
56072 au 81122 pour Le Parrain.
MMITEL> 3617 PERSOMOBILES

Votre mobile reçoit la son-nerie ou l'image quelques secondes plus tard!

31122

Wap: Poor reference the image concern of the someon polymore.

[E.]Y Leclerq [O:]. Peyrou LA:L. Clain MA: M.Robin NP. ©2004Niouprod OL OL Discol PA: Pan



ier j'ai vu un film trop de la balle : Conan le Barbare !
– Quoi ? C'est trop vieux ce quetru, moi j'ai téma la
Nouvelle Rast sur Meuh6 – T'es ouf, c'était trop bien
avec Schwarzzenéguerre et tout, avant même qu'il soit

Terminator. Au début, c'est qu'un morveux et y'a un relou qu'attaque son village. Genre c'est un sorcier qui s'appelle Thulsa Doom - Trop pourri le nom c'te honte! - Ouais, mais le mec y décapite la reum de Conan asscomme, devant ses yeuz quoi. Et après il embarque Conan pour lui faire tourner une roue pendant toute sa life! Le keum y pécho des abdos genre on dirait des rangées de kinder surprise. Après Conan se bébar et y tire une épée dans la cave d'un vieux macchab' - Oh il est voleur ou barbare ton Conan là? – Justement, y traîne avec une caillera pour taxer un gros caillou bien reuch chez des zoophiles tendance serpents. Ensuite y se casse parce que les barbares, ça aime pas le luxe, t'vois? Et pis surtout y retrouve le tarba qu'a tranché sa reum et piqué sa meuf. Et c'est trop le boss de la secte aux serpents en plus – Comment il a dû le morfler... - Tu m'étonnes, Conan crash une teuf de hippies pour sauver sa meuf mais elle crève quand même à cause d'un serpent-flèche. -- Un quoi ?! – D'abord, c'est un serpent et le sorcier Thulsa mère là, il l'excite pour qu'il devienne tout dur. Eh je t'ai dit qu'ils avaient des goûts zarbi... Et après il le tire comme une flèche, avec un arc, et paf la meuf, morte. – Tchoulé! Et Conan y fait quoi ? - Ben y fume un bédo et il y retourne lui trancher la teuté devant tous ses fans. -

Ah ouais sympa. Mais bon je préfère Matrix quand même.



Saskarting dies and le mouth

Sachant très bien que le marché
des jeux online est saturé,
mais voulant tout de même tenter leur
chance, les développeurs dévoilent
des projets de plus en plus hybrides.
Guild Wars, Hellgate, Auto Assault...
Et maintenant Funcom nous présente
son incroyable projet avec des vrais
morceaux de Conan dedans.

« Faire un jeu sur vous, votre personnage et votre destinée est notre première préoccupation dans le développement de Conan. » Funcom.

Alors... Folie ou génie?

par Fumble





La racaille d'Hyborie squatte un village sous les regards haineux des cavaliers Aquiloniens.

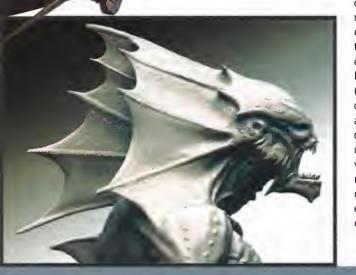




Ziva par Crom!

h les jeunes... Ils ne respectent même pas les vraies icônes de notre culture de nerds. Remarquez, je prends comme référence le film de John Milius sorti en 1982, mais évidemment l'univers de Conan et Conan luimême représentent bien plus que cela. On parle ici de l'œuvre originale de Robert E. Howard, célèbre écrivain du début du siècle dernier. Ah ça date quand même! Depuis, un bon paquet d'auteurs est passé sur le corps de ce brave Barbare, parfois en bien, parfois en pas si terrible que ça... Mais personne ne peut nier que le background de ce personnage épique continue d'influencer n'importe quelle production héroïque fantaisie actuelle. Et ce n'est pas terminé, car la Conanmania (j'aime le vocabulaire des années 80), avec sa violence et ses femmes à forte poitrine, revient en force sur le devant de la scène. Un peu comme le Métal, tiens... Ça ne peut pas être qu'une coïncidence. Préparez-vous donc à bouffer du Conan en film (prévu pour 2006 sous la réalisation de John Milius, mais sans le Governator), en série animée probablement, en bouquin réédité, en merchandising : Conan le t-shirt, Conan les céréales, Conan le jeu vidéo. Ah bah on y vient! Oui je sais, on nous a déjà fait le coup récemment avec une grosse daube injouable (le « Conan » de Cauldron, 3/10 dans le Joy n°158). Mais cette fois, on joue à un autre niveau. Primo, la licence a été refilée aux Norvégiens de chez Funcom. Anarchy Online, The Longest Journey, bientôt Dreamfall... Ça va, ils ont fait leurs preuves. Ensuite parce que ces gens-là semblent vraiment avoir pété une durite pour leur futur Action-RPG-

MMO, en développement depuis un an et demi : Age of Conan arrive pour fouler de ses sandales le gameplay habituel. Jugez plutôt.





Chevelure, armure, vêtements, cicatrices, musculature...
La customisation des personnages s'annonce très poussée.

Les beautés cimmériennes ne se trouveront plus seulement aux pieds de Conan. En revanche, elles s'habilleront toujours aussi court.





Les modèles semblent déjà plutôt réussis et le développement continue.

Age of Conan

70 ans d'héroïque fantaisie

ous sommes dix-mille ans avant Jésus Christ, en plein Age Hyborien, et notre histoire se déroule au temps du règne de Conan en Aquilonie. Donc non, n'insistez pas, vous ne jouerez pas le fameux barbare, sinon on en sort plus. En revanche, votre avatar découvrira un territoire riche et étendu, du royaume de Cimmérie à l'Aquilonie pour finir dans le désert Stygien. De nombreux lieux connus des fans accueilleront les joueurs en mal d'aventures ou d'action : Tarantia la capitale d'Aquilonie, les marches Bossonniènnes, les montagnes Eighlophiennes et le pic Ben Morgh... Funcom n'a pas eu besoin d'inventer grandchose tant le monde Hyborien a déjà été imaginé maintes et maintes fois avant eux. Pensez à toutes ces créatures mythologiques, aux démons orientaux ou occidentaux, aux dieux étranges, à la magie tribale, aux civilisations dépravées... C'est tout cela, l'univers de Conan. Et pour ceux pour qui ces noms tirés de multiples aventures ne signifient pas grand-chose (comme moi par exemple, j'avoue), la trentaine de grandes régions en 3D prévues par les développeurs restent une belle invitation au voyage. Chacune offrira un spectacle différent, avec sa faune, sa flore, ses habitants, ses intrigues... Enfin, ce n'est pas qu'un bête safari touristique non plus : votre personnage lève l'ancre car un des vieux ennemis récurrents de Conan s'évertue à mettre le bronx dans votre vie et celle des autres joueurs. Que vous choisissiez une carrière de mage, de prêtre, de guerrier ou de voleur, votre chemin variera à travers les quatre chapitres d'une histoire qui amènera votre personnage au niveau 20 et à plusieurs fins possibles. Quel regard le roi Conan portera-t-il sur vos exploits? Quel futur aurez-vous apporté à Tortage, votre village?

Genre: MMO-Action-RPG-RTS Éditeur: Ça reste à dealer Développeur: Funcom/Norvège Sortie prévue: 2006

reportage

Moi vois, moi tue

vous de décider, mais attention, vous porterez le fruit de ces décisions toute votre vie. Car le niveau 20 n'est pas la fin du jeu, oh non. Ce n'est qu'une étape durant laquelle vous sélectionnerez votre vraie classe de perso parmi quatorze au total. Vous pourrez ensuite entrer dans une nouvelle phase d'Age of Conan en amenant votre avatar jusqu'au niveau 60. Arrivé là, vous spécialiserez une dernière fois votre Conan-wanabee entre deux voies différentes. C'est tout oui ? Euhh je crois. Ah non attendez : au niveau 40, vous apprendrez une profession spécifique : artisan. maître (dans le sens enseignant, vous vous coltinerez alors un élève), général ou bien commandant. Le côté RPG est donc bien défini sur le plan de votre personnage. Vous le dirigerez à la vue troisième personne, parfois à la première personne en cas de tir à l'arc ou de projection d'attaque magique. Même si le combat plonge la tête la première dans le genre action comme nous allons le voir, inutile de croire que vos réflexes vous sauveront de toutes les situations. Face à un monstre de niveau largement plus élevé que le vôtre, vos chances demeurent aussi minces que votre personnage après un gros coup de masse dudit monstre. « Comment donc se passe un affrontement exactement? », me demanderez-vous. Bon, alors tenez-vous bien...

Non, l'épée ne sort pas encore de l'écran, mais la mise en perspective est intéressante. Ou alors, c'est un bug graphique.









"Age of Conan n'est pas, et ne sera jamais politiquement correct. » Funcom.

Vous avez une chance sur un million de vous faire mordre par cette chauvesouris.

Écraser ses ennemis

ge of Conan propose plusieurs types d'action très différents les uns des autres. Le premier, qui est à la base des suivants, s'annonce clairement : mon épée dans ta face. C'est simple, c'est agréable, on ne s'en lasse pas. Le procédé semble imparable : vous dirigez votre personnage vers un ennemi tout en cliquant à la souris dessus. Mais attention, pas une seule fois, sinon vous n'allez même pas le chatouiller. Le but est de faire des enchaînements en visant des parties du corps qui vous fait face, sachant que celui-ci est divisé en six parties. Disons que si votre coup part d'en bas à gauche et finit en haut à droite, le pauvre type va hériter d'une jolie plaie en diagonale. Et pas question de s'arrêter en si bon chemin : continuez à cliquer et votre perso taille, tranche, découpe, sarcle, etc. À vous d'expérimenter pour trouver les enchaînements dévastateurs qui vous vaudront le surnom de « faucheur » ou « la moissonneuse-batteuse ». Ces combos se retrouveront aussi dans l'aspect FPS des armes à distance et de la magie. Une idée de gameplay ma foi fort prometteuse ! Il suffit de réfléchir deux secondes pour voir toutes les possibilités : effets différents entre des armes contondantes, de taille ou d'estoc ; selon leur poids et leur portée... Difficile néanmoins de deviner le degré de complexité que Funcom nous prépare. En revanche, je soupçonne bien comment un tel système peut être casse-gueule à mettre en place techniquement. Et ce n'est pas fini.

Les voir mourir devant soi

arlons maintenant du combat en formation. Il semble que le jeu vous placera à la tête de plusieurs PNJ, et même de vrais joueurs, d'où la profession de commandant. Votre rôle consistera alors à définir les meilleures formations à déployer selon ce que le scénario s'amusera à vous opposer. La cavalerie fonce sur vos positions? Disposez une rangée de piquiers! Les PNJ vous obéiront et, miracle, les PJ aussi, car tant qu'ils jouent sous vos ordres, leurs possibilités

- Vas-y Legolas, refais-nous le coup du surf sur la trompe.
- Quoi ? Mais non, moi c'est Henri!
- Allez, allez...





Les designers de Funcom semblent bien à fond dans leur trip Conan, avec des inspirations venant tout droit du Moyen et Extrême-Orient.

de mouvement seront largement réduites! Obligés de suivre la formation, à eux de se battre correctement pour faire triompher votre armée. N'empêche, enfin un développeur qui ose toucher à la sacro-sainte liberté du joueur qui voulait que « c'est pas fun quand on perd le contrôle de son perso gnagnagna... ». Non, ce qui n'est réellement pas fun, c'est quand le jeu devient impossible à gérer à cause des crétins qui font n'importe quoi (par plaisir ou par ignorance). À présent, les grouillots seront bien obligés d'exécuter le boulot assigné. Ah, ils ont signé, c'est pour en chi... Oui, bon je m'emporte mais c'est pour la bonne cause. Un petit peu de discipline làdedans, moi je suis pour. Merci Funcom, je vous souhaite de réussir ce pari-là.

Entendre les lamentations de leurs femmes

t pour finir, la petite partie RTS-like avec construction de village et attaque de camps adverses. Vous vous en doutez, la profession de général servira lors de ces sièges. À vous de défendre votre enceinte et vos maisons contre les invasions de PNJ ennemis (les Pictes, les bandits et autres vermines...). Funcom nous assure que l'alerte sonnera à temps pour que les PJ soient prévenus du danger



« En aucun cas vous ne tuerez de rats dans Conan. » Funcom.



et présents au moment de l'assaut. À moins bien sûr qu'ils ne se lancent eux-mêmes dans un raid rageur pour anéantir les défenses adverses. Les catapultes s'inviteront à la fête et le général dirigera la danse pendant que les joueurs, en formation selon l'ingéniosité d'un commandant, abattront leurs armes et leur haine sur les ennemis déroutés. Si tout se passe bien, évidemment. Tout dépend du degré de compétence que le moindre joueur affichera à son poste : combat réel, tactique, stratégie... Ça fait beaucoup de risque de se planter quelque part, ça. Et puis nous ne connaissons que la théorie. Personnellement, j'attends de voir comment Funcom va implémenter tous ces paramètres. C'est énorme, c'est épique!

Pitié, faites que ça marche

renez l'I.A., déjà. Vous réalisez un peu à quel point elle devra se montrer performante ? Depuis l'individu jusqu'au comportement de groupe, d'armée... Les gars de Funcom affirment avoir bossé comme des malades dessus, mais bon, comme tous les développeurs du monde hein. On voit ce que ça donne à l'arrivée le plus souvent. Pour tout le reste, je leur fais relativement confiance. Il suffit de penser à leurs précédents jeux pour se rassurer : ils savent créer des graphismes originaux et des univers immersifs. Surtout qu'un bataillon d'effets DirectX9 assurera le show visuel. Quant aux mouvements, ils parlent d'un procédé de « couche » : plusieurs animations, déclenchées selon des facteurs variés, se cumuleront avec réalisme sur un même personnage. Hum... O.K., pourquoi pas. La musique ? Si je me souviens bien, l'ambiance sonore de Anarchy Online convainc efficacement de leur talent dans ce domaine. Et puis ils possèdent tout de même une bonne expérience des jeux multijoueur online. Non vraiment, quelles raisons aurait-on de s'inquiéter ? C'est juste que, quand on voit ce qu'ils nous préparent... Bon sang ça me plaît! Et ça me paraît tellement fragile à la fois. Je ne compte même plus les risques de se planter que présente ce projet. Et puis Funcom nous cache encore trop de choses. Il faut que j'en sache plus et vite! Il arrive cet E3 ? Ce n'est plus tenable là. Grrr. Conan pas content. Conan impatient!

éveloppé par Mithis, à qui l'on doit le joli et très lent Nexus (mais également Creature Conflict qu'on attend toujours de pouvoir tester), Battlestations Midway

reste dans le domaine de la stratégie/action mais s'intéresse cette fois aux événements survenus dans l'océan Pacifique lors de la Seconde Guerre mondiale. Pour être plus précis, l'histoire débute peu de temps après que le Japon s'en est sottement pris aux États Unis en attaquant Pearl Harbor, précipitant ainsi l'entrée du pays des mangeurs de burgers dans les affres du combat pour la liberté. Bravo les gars, si ça se trouve c'est à cause de vous qu'aujourd'hui ils s'imaginent investis par Dieu pour aller protéger le monde. La campagne solo vous fera revivre des batailles fictives ou historiques, telle celle de Midway (vu le titre, vous ne vous en doutiez pas du tout). Un peu d'histoire pour ceux qui ont dormi en cours : durant cet affrontement célèbre, les Américains ont réussi à retourner le piège de Yamamoto contre lui-même en perçant le code utilisé par la marine japonaise pour communiquer en secret. Attention malgré tout, on ne flirte pas avec la simulation ici. Inspiré par Pearl Harbor (le film), le jeu est très orienté action (il est d'ailleurs prévu sur Xbox et Playstation 2). On y dirige indifféremment avions, bateaux, porte-avions ou sous-marins. Les commandes sont réduites à leur plus simple définition : accélération, freinage et déplacement. Cependant, cette simplicité permet aisément de passer d'un bâtiment à l'autre. Au pad, cela marche plutôt bien, même s'il est parfois difficile de viser avec précision de petites cibles. L'utilisation du clavier et de la souris devrait permettre d'éviter ces problèmes. Ce titre ne semble pourtant pas s'adresser au grand public puisque le niveau de difficulté est agréablement relevé. Après une courte présentation bien remplie, on a pu s'y essayer et croyez-moi sur parole, l'atterrissage fut rude. Certes, nous avons été parachutés en plein milieu de la campagne américaine, sans pouvoir passer par les tutoriaux, mais même pour un vétéran, il faut un petit temps d'adaptation pour choper le coup.

La pluie gênera la visibilité, mais n'aura pas des masses d'influence sur la flotte.

Battlestations Gue des Américains fassent

des jeux sur la guerre du
Pacifique, c'est presque logique,
mais que des Hongrois s'y mettent,
c'est déjà plus surprenant.
Direction Budapest du coup,
histoire de voir ce que vaut
Battlestations Midway. Moi
qui pensais bronzer un peu...

par Bishop







Moi je serais plus tenté d'y partir en vacances que de les bombarder sauvagement, ces îles.

Silence... et... action!

omparé aux autres jeux d'action, Battlestations Midway propose un gameplay rafraîchissant. Imaginez un jeu de stratégie où vous déplacez vos unités en fonction de vos objectifs et des mouvements de l'adversaire, mais qui vous oblige également à prendre les commandes de chaque appareil lorsque vous devez faire la différence. L'intelligence artificielle a d'ailleurs été volontairement plafonnée pour ne pas prendre d'initiatives autres qu'assurer sa défense. Aucun risque que vous vous retrouviez relégué au rang de spectateur, si vous voulez gagner, il va falloir mettre les mains dans le cambouis. Une fois qu'on a pris le pli, les missions deviennent agréablement stimulantes. Pendant que les bateaux se rapprochent d'un objectif, on donne l'ordre aux bombardiers de décoller, on saute dans un croiseur pour abattre quelques appareils ennemis qui arrivent, on retourne dans ses avions pour bombarder un hangar, etc. En dehors des phases d'approche, il est rare de rester plus de quelques minutes aux commandes du même bâtiment. Le mode multijoueur permettra à huit adversaires de s'affronter par équipe. Suivant le nombre de participants, on ne dirigera qu'une seule unité ou une partie de la flotte. Dans certains cas, il sera possible pour deux joueurs de se retrouver au sein d'un même escadron, mais pas aux commandes d'une même unité. Ainsi, on n'assistera pas à certaines scènes de Battlefield où un joueur contrôle les canons antiaériens et un autre les pièces d'artillerie.



Rien de tel qu'un bon dogfight pour digérer.

> Les porte-avions sont primordiaux puisqu'ils permettent de lancer des nuées d'avions.



Beau Comme un paquebot

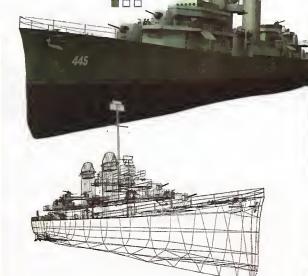
râce à Nexus, on a déjà constaté que Mithis savait développer des moteurs graphiques de qualité. Avec Battlestations Midway, les Hongrois sont parvenus à un résultat encore plus abouti. Élément prédominant, l'eau est certainement la plus belle et la plus réussie qu'il m'ait été donnée de voir pour l'instant. Les bateaux tanguent doucement sur la mer d'huile, les reflets sont magnifiques et les ombres détaillées (en temps réel) ajoutent ce petit plus indescriptible qui rassure sur le bien-fondé d'investir dans une nouvelle carte graphique. On a également apprécié le très discret moteur physique : les bateaux coulent selon

les différentes voies d'eau et leur ligne de flottaison se voit changée en fonction des dommages encaissés. Outre l'aspect « réaliste », ces détails ont une certaine incidence sur le gameplay puisqu'il sera nettement plus compliqué de toucher une cible si votre navire penche du mauvais côté. Battlestations Midway offrira également différentes conditions météorologiques de jour comme de nuit, même si les éléments ne se déchaîneront jamais vraiment. Mithis semble bien parti pour réussir son pari de mélanger action et stratégie avec brio. Leur titre possède un potentiel intéressant, dans un genre qui est pour l'instant loin d'être saturé. On espère que ce titre confirmera les bonnes premières impressions à sa sortie, prévue pour le mois de septembre.

Un peu d'histoire

e 7 decembre 1941, six purte avions japonai incent une attaque si ri a base nava il americaini

presque rè issie puisque si ries quinze navi es présents, di uze ont ête complétement manœuvre dans le Pacifique. S'ensuivront plus eurs de lites des Allies pisqu'à la bataile de Midway ou les Americains remport l'ent une ecrasante victoire sur leurs adversaires nippons en éradiqual t quatre du leurs porte-avions. Cette perte stoppa net l'expansion des Japonais dans le Pacifiq et mit la nation sur la défins ve, laissant ainsi aux États-Unis le timps de se reliferceir. A les c'est boil Atomic, maintenant tu peux me rendre mon



Genre: Reconstitution hollywoodienne Éditeur: Eidos Développeur: Mithis/Hongrie Sortie prévue: Septembre 2005



www.internity.fr



Multimédia



Sony Ericsson T630 + Lecteur MP3 + Carte mémoire SD 128Mo Kingston + Oreillette Bluetooth Sony Ericsson
Sony Ericsson T630: Ecran extra large 65000 couleurs, appareil photo numérique VGA avec zoom et camera intégrée, Tribande, technologies MMS, GPRS, sonneries polyphoniques, Bluetofth et Inframure ILPERTRADIN

Prix du tétéphone nu = 179 €, prix de l'oreillette seule 69€, prix du lecteur seul 19,90€, prix de la carte mémoire SD 128Mo seule 14,90€.

(1) Prix sous reserve de toute souscription d'un forfait EVOLUTION PRO

à partir de 44€/mois du 29/03 au 30/04/05. Prix pour une souscription de 24 mois. Evolution pro : crédit mensuel en € (hors surtaxes). Visio disponible entre réseaux et mobiles compatibles 3G.

Foire aux jeux

-50°o*

sur tous les jeux et accessoires jeux







* Offre valable du 2 au 31 mai 2005 sur tous les jeux Dremcast, Playstation, Playstation 2, Xbox, Gamecube, Gameboy, Gameboy Advance, Ngage et PC, ainsi que sur tous les logiciels et accessoires de jeux signalés en magasin. Offre non valable sur les consoles jeux.



Portable Medion 95257 Pentium M 1,73 Ghz 740. Mémoire 512Mp DDR ; disque dur 80Go ; graveur DVD-R-RW/+R/+RW ; vide mydia 802.11g; Wedion Center; Wedion Power Chem; Nero burning Rom; Windows XP; Works 80; Tv Tuner; télécommande. Ecran 17" TFT WXGA affichage 16/10, résolution 1440 x 900 idéal pour regarder les DVD. MIMEIPC95257





Baladeur MP3 TSM101



Modem ADSL USB Sagem Fourni avec 2 filtres ADSL Accédez à l'internet à fauit débit sans vous nuiner ! MISAVISOO



offerte pour l'achat de la platine



Platine DivX TSM 313

le menimine et 16Mo de mémoire flash pour une meilleure compatibilité et une meil-abilité. Compatible DwX, XvID, MP3, WMA, JPG, Dolby Digital.... mise à jour sur inter-

de la cloche vendue seule : 8,90 €. MIPXCDR52P10



Lecteur multimedia Disque Dur 20 Go TSM Jusqu'à 100 films ou 20000 MP3 dans vore

Josqu'al FOU him's du 2000 NP3 dans vore porte. Botier Disque dur 2.5" USB2 Davec lecture directe sur TV MP3, WMA, WAV, Mpeg 2(DVD),Mpeg4 (XVD...), photos Jpeg... Lecture directe sur la TV sars graver un seut OD. Fourni avec cables periizi, usb 2.0 et vga. Vendu sans disque dur 89 €: TMLD/M250

Avec disque dur 2.5" 40Go 179 € Avec disque dur 2.5" 60Go 199 € Avec disque dur 2.5° 80Go 249 €

*Magasins proposant un atelier multimédia : assemblage et réparation de PC

BRIVE * 21 BEAUNE* 24 PERIGUEUX* 26 "VALENCE* 29 BREST" - QUIMPER* 31 FENOUILLET" - ROQUES" - TOULOUSE GRAMONT 33 PESSAC" - BORDEAUX GAMBETTA 34 MONTPELLIER* 35 RENNES* 38 COMBOIRE* - SAINT EGREVE * 39 LONS LE SAUNIER* 42 RIORGES - ROANNE - ST ETIENNE 44 SAINT HERBLAIN* 47 VILLENEUVE SUR LOT* 49 ANGERS" - CHOLET 50 CHERBOURG* 51 REIMS 53 LAVAL* 57 METZ - SEMECOURT* 59 DOUAI *- PETITE FORET* - VILLENEUVE D'ASCQ* - DUNKERQUE* 60 COMPIEGNE* 62 LIEVIN* 63 THIERS* 64 PAU* 66 PER-PIGNAN* 67 GEISPOLSHEIM* 68 MULHOUSE* 69 LYON - VILLEFRANCHE 71 CHALON* - MACON* 73 CHAMBERY 74 ANNEMASSE* 76 DIEPPE* - LE HAVRE* - ROUEN 77 TORCY* 78 FLINS*

Magasins proposant l'opération Foire aux jeux :

ANGERS 2 - ANGOULEME - ANNEMASSE - ARLES - ATHIS MONS - BOURG EN BRESSE - BRIVE - CAEN MONDEVILLE - CHALON SUR SAONE- CHAMBERY - CHERBOURG - CHOLET - COMBOIRE - COMPIEGNE - DIEPPE - DOUAL - DRA-GUIGNAN - FENOUILLET - GEISPOLSHEIM - HYERES - ISLE ADAM - LAVAL - LE HAVRE - LIEVIN - LIMOGES - LONS LE SAUNIER - NARBONNE - PERIGUEUX - PERPIGNAN - PERPIGNAN IN CANET - PETITE FORET - OUIMPER - ROANNE -

Photo numérique



Ecran iisonic 19"TFT IIM989

Résolution 1280 x 1024. Répt 16ms. Contraste 700:1. Lumino 250cd/m2. Hauts-parieurs 2 x 1w. MILSIPEM389

Photo non contractuelle.

Existe aussi en 17p ref 577R IISONIC à



520

A partir de

Super prix

Cartouche remanufacturées HP et Lexmark

Pour hp : cartrouches noires n°56, n°15, n°45, pour lexmark : cartouche noire n° 70 grande capacité.



La référence pour les "Gamers"

Carte Vidéo Sapphire 9800 **Pro 128 Mo** Mémoire 128 Mo - AGP 8X - Sortie TV - DVI - B⊩écran MTCVSAS8PC



Polaroid PDC 4055



4.2 MÉGAPOXELS

4x

16 Mo

Nikon Coolpix 4600

Capiteur CCD 4 millions de pixels, zoom optique 3x, zoom numérique 4x, marcro 4cm, écran LCD 4,5cm, mémoire interne : 14Mo, logement carte mémoire SD,



14 Mo Mémoire

NOUVEAUTÉ

Nikon Coolpix 7900

Capteur CCD 7,1 millions de pr 4 cm, écran LCD 5,1 cm, mér vidéo avec son. MPNIPRNC790



7,1

14 Mo



PC Internity S24D

Processeur AMD Sempron 2400+ - Graveur CD 52X - Mémoire 256 Mo DDR 400 - Disque dur 40 Go - Vidéo intégrée - Son 5.1 - Réseau 10/100.





16 Mo

Polaroid PDC 4350

Capteur CCD 4,1 millions de pixels, zoom optique 3x, zoom numérique 2x, écran LCD 38mm, mémoire interne 16 Mo, slot SD, Mode vidéo

MPPOPRN4350



Téléphonie



Multimédia



Photo



Jeux Vidéo

La convergence numérique au meilleur prix



Document non contractuel. Sauf erreurs typographiques ou omissions et sous reserve de modifications. Descriptif des produits selon données constructeurs. Photos non contractuelles. Certains magasins peuvent etre en travaux pendant la durée de l'opération.

RCS Bobigny B.377 774 310 - Internity - Société anoyme au capital de 382737€ Siège social : Internity - 208, bd de Plombières - 13581 Marseille CEDEX 20.



Certaines missions vous demanderont de trimbaler des objets d'un point à un autre, genre un panier de pommes par exemple.

a-t-il des ex-joueurs de Magic dans la salle? Oui, vous? Tout va bien depuis que vous avez arrêté? Vous vous sentez moins pauvre sans tous ces deals des cartes rares devant la fac Jussieu ? Vous consacrez plus de temps à votre famille, plutôt que de préparer un deck imbattable pendant des heures? Vous ne voulez pas replonger? Passez votre chemin dans ce cas, car Guild Wars vous perdra encore plus violemment que Magic n'a pu le faire (et sans abonnement). On n'y crée pas un deck, mais un personnage qui, en plus de pouvoirs spéciaux, accumule de l'équipement à travers une grande aventure solo ou coopérative. Chaque compétence découverte dans GW ressemble à une carte de collection : elle possède son coût, ses qualités, ses défauts... Et chaque effet se combine avec d'autres, dans un jeu de tactique persistant, en temps réel et multijoueur. Le calcul est simple: Magic + Diablo = drogue fatale.

Attrapez-les toutes!

Baston

de compétition

SG Diffusion

DÉVELOPPEU

ArenaNet/

Etats-Unis

SORTIE PRÉVUI 28 avril 2005

online

ÉDITEUR

Le monde d'Ascalon est divisé en instances publiques où vous formerez un groupe (ou non, selon votre degré de sociabilité) et en instances privées où vous effectuerez des quêtes en tout genre, avec du tabassage de monstres au milieu et sur les bords. Il s'agit là du côté PvE de GW et on en tire plusieurs avantages : le jeu s'annonce d'emblée comme un véritable plaisir pour les yeux, on apprend plein de compétences et comment s'en servir au mieux, c'est magnifique, on trouve du matos qui déchire, c'est beau à crever. Bien sûr, on s'amuse énormément à remplir les missions. Il y en a d'ailleurs un paquet dans cet univers cohérent et vivant. Du moins au début, car il nous reste à tester le dynamisme de l'histoire dans la longueur. Cette campagne PvE, vous la jouerez avec un personnage dit « roleplay » que vous monterez jusqu'au niveau 20. Au fur et à mesure de sa progression, qui semble assez rapide, vous pourrez vous adonner aux joies du joueur contre joueur (PvP). Le fait d'assimiler le gameplay de Guild Wars via le PvE me paraît indispensable, mais il permet aussi et surtout de débloquer un

On ne neut toujours pas donner d'ordres aux compagnons PMJ et les familiers attaquent un peu n'importe qui des fois.

GUILD WARS



maximum de compétences. Celles-ci resteront alors disponibles pour n'importe quel autre perso dit « PvP » que vous décidez de créer par la suite. Ceux-ci sont promus directement au niveau 20, mais ne pourront jamais partir à l'aventure. Ils ne sont destinés qu'aux arènes et autres tournois. Dans tous les cas, le PvP représente plus de la moitié de l'intérêt de GW. Si vous n'aimez pas ça, vous êtes mal.

Veni. vidi. morfli

Ça serait dommage de ne pas tenter le coup, vraiment, car GW accroche même les nouveaux venus. On arrive tous un peu comme des débutants, nous pauvres journalistes invités aux journées de présentation online. Cependant, dès qu'on met les pieds dans l'arène, difficile de ne pas



Mort rapide en PvP, ou comment regarder son groupe se faire massacrer.

y retourner aussitôt après s'être fait laminer la tronche en quelques secondes. Une fois que les deux équipes de quatre joueurs, formées au hasard par le jeu, apparaissent de chaque côté du champ de bataille, on comprend vite qui va rester sur le carreau. Et pourtant, petit à petit, les affrontements durent plus longtemps, la résistance s'améliore... Après tout, l'interface et le gameplay ne posent aucune difficulté d'apprentissage. Le vrai challenge réside dans la maîtrise tactique: contrôler ses combos, gérer son énergie, son groupe; connaître les pouvoirs de toutes les classes et savoir les reconnaître dans l'action. Il faut aussi comprendre comment l'ennemi gagne, analyser ses stratégies et les copier, étudier chacun de ses mouvements, espionner sa famille, vivre comme lui, coucher avec si besoin est! Pour



En attendant de pénétrer dans l'arène, cette belle élémentaliste nous gratifie d'une petite danse sexy.



Ça, c'est de la customisation d'interface. On trouve môme une touche pour permuter instantanément tout le jeu entre deux langages.

la victoire, tout se justifie. Et je ne vous décris que du deathmatch de base. Imaginez les divers modes d'affrontements prévus et les accrochages entre guildes pour monter dans le classement mondial? Oui ça a l'air complexe, oui ça me paraît passionnant.

Un moral de vainqueur

Alors, y aura-t-il moyen de vaincre n'importe qui dans une arène ou une guerre de guildes, avec un personnage PvP fraîchement tiré et doté des quelques compétences de base ? J'en doute, surtout face à des joueurs expérimentés. À mon avis, impossible de se





lancer dans Guild Wars en privilégiant le PvP:

il sera nécessaire de compléter le scénario solo/coop avant. En même temps, on n'achète pas un jeu pour rater une partie de ce qu'il nous offre, non? L'histoire m'a l'air bien ficelée et intéressante à jouer. Et puis, rien

Le retour à la vie après une défaite cinglante s'effectue à travers ces portails.

l'invention de combo hyper efficace. À ce niveau-là, les MMORPG classiques devraient en prendre de la graine : certains effets s'avèrent d'une subtilité étonnante (et NON, GW n'est PAS un MMO, qu'on se le dise). Bon j'avoue, ça semble beaucoup d'investissement, mais ne vous inquiétez pas... Ne soyez pas trop intimidé par cette masse de contenu qu'ArenaNet vous balance dans les bras un peu brutalement. Ça fout un peu la pression, certes, mais c'est pour libérer votre potentiel de machine à tuer! Et qui ne rêve pas de se pavaner un jour avec les couleurs de sa guilde devant une communauté online craintive et respectueuse, hein? Ça se sent que j'essaye de me rassurer moi-même là?





nfin! Après maintes pérégrinations, reports et autres complications dont je vous épargnerai les détails, nous avons finalement pu mettre la main sur une version jouable du nouveau FPS estampillé Digital Extremes : Pariah. On ne va pas trop s'attarder sur le scénario, on a déjà eu largement l'occasion de vous l'étaler en long et en large. Mais pour ceux qui prendraient la navette en vol, flashback sur la bande-annonce : vous incarnez Mason, toubib dépressif et désabusé, contraint de prendre les armes pour protéger une de ses patientes, la mignonne Karina, après un crash de transporteur sur une planète en état de siège et dont la destruction est imminente. Ah, j'oubliais: histoire d'augmenter le potentiel ludique de cette histoire, la patiente en question est également porteuse d'un mystérieux virus. La guigne, quoi. Alors, il vaut quoi finalement ce nouveau FPS des papas d'Unreal? Est-ce qu'il est beau gosse? Bah, plutôt oui. En même temps, ce n'est pas vraiment une surprise. On connaît les capacités du moteur, on a déjà pu le voir



En tirant judicieusement sur certains bâtiments, on peut les faire s'effondrer et transformer les gens en dessous en crêpes. C'est rigolo.

Vous avez du feu ?

ÉDITEUR

DÉVELOPPEUR Extremes/Canada

SORTIE PRÉVUE

déployer tous ses artifices dans la dernière itération d'Unreal Tournament. Et maintenant qu'il bosse main dans la main avec son pote Havok, c'est encore plus impressionnant. Poussé à fond sur une bonne config à la page, l'ensemble a vraiment de la gueule, même si on peut regretter une certaine uniformité dans les tons choisis pour habiller les décors. Mais qu'importe : au final, ça explose et ça blaste dans tous les sens, en intérieur et en extérieur, avec de jolis effets, c'est tout ce qu'on lui demande.

Ouoi de neuf, docteur?

Fidèle à la tradition, le titre propose son lots d'armes diverses et variées, qu'on peut en outre upgrader sur trois niveaux à l'aide de



Certaines phases en véhicule rappellent les virées en jeep de Cali of Duty. Ou celles de votre adolescence, ça dépend où vous avez grandî.



bonus récoltés sur le terrain de jeu. Il ne s'agira donc pas seulement de trouver la meilleure arme pour parer à une situation particulière, mais aussi de la faire évoluer pour en tirer le meilleur parti. Un lance-roquettes c'est bien, mais quand on peut lui adjoindre des munitions à tête chercheuse, c'est encore mieux : ça optimise le rendement. En ce qui concerne la progression, Pariah est un « ride » classique, un long tunnel dans lequel on avance en dévoilant progressivement les rouages de l'intrigue et en blastant autant que possible tout ce qui vient occulter notre champ de vision. On a finalement assez peu de marge de manœuvre, mais l'I.A. semble suffisamment bien dosée pour proposer malgré tout un challenge aux pros de la gâchette qui pourraient être frustrés de ne pas jouir d'une liberté de mouvement pareille à celle d'un Far Cry, par exemple. Un mode multi à 16, disposant des modes de jeu classiques (Deathmatch, Capture The Flag) et de deux autres, plus originaux (Assault et Siege) viennent fort logiquement compléter le tableau. Pariah s'annonce donc comme un bon petit FPS, ce qui n'étonnera personne au vu de ses géniteurs. Reste à savoir si, sur la longueur, il aura l'étoffe des grands. Pour le moment, j'ai encore un léger doute. Verdict le mois prochain.

Faskil

DARK ÅGE OF AMELOT®

REJOIGNEZ Le mythe



A mi-chemin entre le monde légendaire des chevaliers de la Table Ronde, la culture celtique et la mythologie nordique, Dark Age of Camelot vous plongera dans une fabuleuse épopée médiévale fantastique !

CE COFFRET INTÉGRAL CONTIENT LE JEU DARK AGE OF CAMELOT ET TOUTES SES EXTENSIONS SHROUDED ISLES, TRIALS OF ATLANTIS ET CATACOMBS ET UN MOIS D'ABONNEMENT INCLUS.

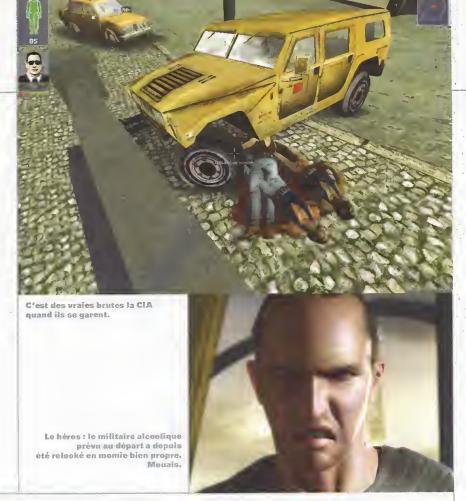








l n'y a pas si longtemps, j'étais tout excité en découvrant une version de démonstration de Boiling Point. Lorgnant ouvertement du côté de Deus Ex, GTA et Morrowind, le tout dans un immense espace de jeu sans temps de chargement, le concept a de quoi faire saliver : explorer une Colombie virtuelle et magouiller avec une demi-douzaine de factions différentes qui se tirent dans les pattes... Rencontrer des dizaines de personnages pittoresques et leur tirer des informations ou une balle dans la tête... Toutes sortes de quêtes à accomplir... Maîtriser une pléthore de véhicules, du 4x4 au sous-marin en passant par l'hélicoptère... Jouer avec tout un arsenal de flingues, pièges et armes de guerre, y compris des tanks... Je connais plusieurs joueurs qui, en fantasmant sur le jeu de leurs rêves, n'en auraient pas souhaité autant. Mais qui pourrait avoir les épaules assez larges pour un projet aussi ambitieux? Rockstar? Non non, juste quelques Ukrainiens inconnus, développant leur premier jeu. Fichtre, voilà qui donnerait envie de croire au père Noël. Vous imaginez



Oh pardon! Je ne voulais pas,

GENRE Quitte ou double

> édireur Atari

Developpeur Deep Shadows/ Ukraine

sortie prévue 24 mai 2005

BOILING POINT ROAD TO HELL

donc sans peine mon impatience en recevant la preview de Boiling Point. Enfin une version jouable : j'allais découvrir les progrès accomplis depuis la version alpha trop brièvement essayée chez Atari. Et en fait, non.

Ça marche pas

Oh, le jeu se lance, pas de problème. C'est juste qu'il est très loin d'être fini. Les bugs grossiers des physiques, la maniabilité approximative, l'I.A. pitoyable, les bruitages abominables, tout ça c'était parfaitement normal dans une version démo datant de 2004. Mais ça commence à devenir plus qu'alarmant quand ça n'a pas bougé d'un pouce au stade de la preview. Alors bien sûr ça arrive, une beta



p le d lä « M a e Si

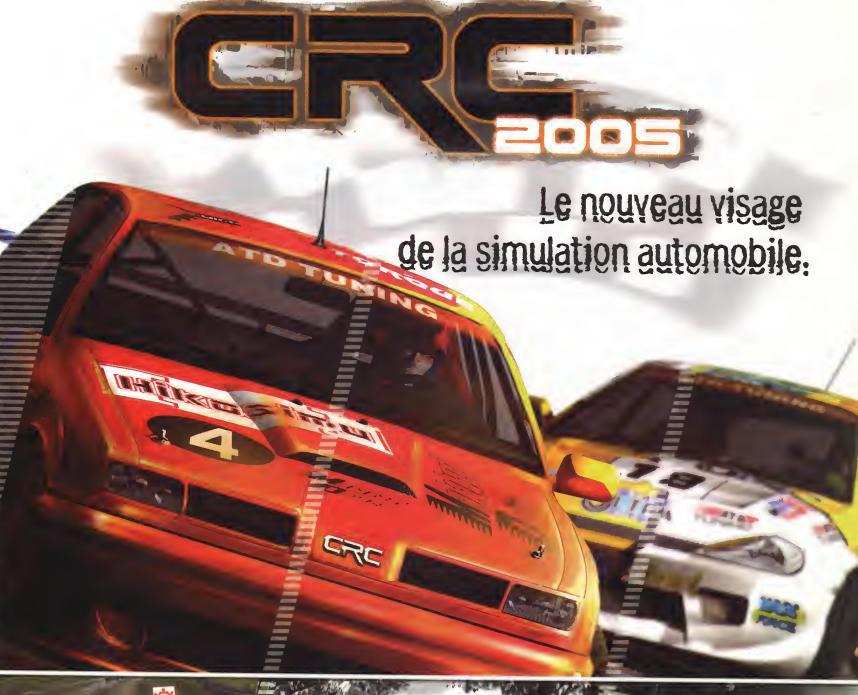
Tiens, Fumble, mais qu'est-ce que tu fous là ? dernier moment plop, tout se goupille comme par magie et finalement on trouve le jeu très bien alors qu'on craignait le pire un mois avant. C'est pas souvent, mais ça arrive. Inversement, on voit aussi parfois des projets à très gros potentiel qui se dégonflent au point qu'on se demande ce qu'on a bien pu leur trouver. Et j'ai bien peur que Boiling Point en prenne le chemin. Est-ce qu'en visant la Lune les développeurs ont seulement réussi à se tirer dans le pied ? Je ne sais pas encore, mais là dans ma tête il y a une petite voix qui crie « Zöldner » et je commence à le sentir très mal. Mais enfin allez, au pire, même si sa partie action/FPS s'effondre, Boiling Point peut encore réussir à être un excellent RPG. Si on regarde Troika et Vampire Bloodlines par exemple, je... Non rien. Bon, si comme moi vous espériez beaucoup de ce jeu, attendez quand même le test définitif avant de vous précipiter pour l'acheter. On ne sait jamais : avec un peu de chance, tout va faire plop et se goupiller comme par magie. Mais dans le cas contraire, Boiling Point va faire

version qui semble catastrophique et au

Atomic



CROSS RACING CHAMPIONSHIP 2005





5 disciplines différentes au programme!

Rally Cross, Rally, course sur circuits, Off Road, Autocross et Rally Sprint. Une expérience de conduite inédite. Bes bolides disposant de réactions propres et exigeant une conduite spécifique pour s'adapter à tous les environnements pour un plaisir de jeu unique!

Des dizaines de véhicules entièrement personnalisables grâce à une multitude d'options. Tunez les autant que vous le souhaitez!













WWW.CRC-GAME.COM PRENEZ LE DÉPART EN MAI !

Rc Cars @Project Three Interactive BV 2003. All rights reserved. Developped by Creat Studio. Produced by 1C. Published by Project Three Interactive B.V. Creat Studio and the Creat Studio logo, 1C and the 1C logo, Project Three Interactive and the Project Three Interactive logos are registered trademarks. All other trademarks are the properties of their respective owners.

Gueule de b

Black Bea

DÉVELOPPEUR

SORTIE PRÉVUE

ctobre 1962. Après avoir fini de tondre sa pelouse, John Fitzgerald jette un coup d'œil distrait par-dessus sa palissade et découvre que son voisin, un cubain prénommé Fidel, est en train de trafiquer des trucs pas nets au fond de son jardin. Les deux hommes sont déjà en bisbille depuis des années pour une histoire de cigares explosifs et de cochons envahissants, alors John se méfie un peu et il décide d'aller chercher ses jumelles afin de découvrir de quoi il retourne. Et là, c'est le drame. En effet, caché derrière une vieille bâche, ce sacré farceur de Fidel est tout simplement en



O.K., pas de doute, c'est bien le moteur de Blitzkrieg.

train de bricoler une soixantaine de missiles balistiques à ogive thermonucléaire. John se fâche tout rouge et téléphone illico à Nikita, un margoulin bolchevique notoire qu'il soupçonne d'être à l'origine de toute l'affaire. Bon, dans la réalité cette querelle a connu une issue pacifique : les deux hommes ont su rester courtois et en adultes responsables, ils ont résisté à la tentation de se lancer des noms d'oiseaux ou des bombes atomiques. Ouais, bof. C'est bien joli tout ça, mais on s'ennuierait vite si toutes les anecdotes un peu excitantes avaient une fin aussi rasoir.





En 1962, la Deuxième Guerre mondiale était encore assez proche pour qu'on retrouve quelques vieilles connaissances.

Voilà pourquoi The Day After se propose d'explorer une alternative beaucoup plus rigolote: en plein milieu de la crise de Cuba, un général glisse sur une peau de banane et s'étale sur le gros Bouton Rouge marqué « pas touche ». En quelques minutes, la plupart des grandes villes de l'hémisphère nord sont transformées en bulles d'air chaud.

Ah, enfin on s'amuse!

Développé par les Russes du studio G5, The Day After se présente comme la suite de la troisième



THE DAY AFTER

guerre mondiale, juste après la fin du monde pour cause d'averse radioactive. Les pertes sont très lourdes mais la vie continue, le principal souci des non-cadavres étant maintenant de survivre à l'hiver nucléaire qui s'annonce. Pour échapper au vilain coup de froid prévu par la météo, les forces armées des nations encore en état de se battre foncent maintenant vers l'Équateur. L'Europe, l'Asie et l'Amérique du Nord sont abandonnées aux glaciers et aux radiations, pendant que l'Afrique devient le nouvel Eldorado où URSS et États-Unis rêvent de se relocaliser. Le jeu comportera une phase stratégique en tour par tour, où le joueur déploiera ses T-62 et autres Mig 21 dans le but de conquérir puits de pétrole et usines de munitions, puis une phase tactique où il jouera en temps réel les combats entre ses troupes et les unités ennemies croisées en chemin. On sera alors en terrain ultra-connu, puisque le jeu n'est en fait qu'une adaptation de l'antique moteur de Blitzkrieg. Malgré de bonnes intentions, on va dire que pour le moment le résultat n'est pas vraiment convaincant. Mais sait-on jamais, peut-être que la version finale comportera une I.A. ou un pathfinding.

Atomic

C'est sur cet ecran qu'on dirigera toute la partie stratégique. Ça va, ma carte graphique devrait réussir à suivre.





astuces à la demande par <u>sms</u>

AU!



71111

Comment ça marche?

Très simple! Envoyez par SMS au 71111 ASTK(espace)console(espace)3 lettres du nom du jeu recherché.

Liste des consoles: PC, PS2, PS, XB, GC, GB, GBA.
Exemple: pour les astuces de Prince of persia 2
Sur PC, envoyez par SMS "ASTK PC PRI" au
71111. Exemple 2: ASTK XB GAI pour les
astuces de Ninja Gaiden sur XBox...
71111: 0,50E+prix du sms.

Fonctionne avec tous les mobiles

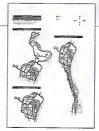
Minitel, plans, sms, téléphone: choisissez votre tactique!

3615 astuces

Tout astuces» par minitel 30000 astuces, 1000 solutions et guides en vous connectant sur le 3615 ASTUCES à partir d'un minitel ou émulateur de minitel sur PC. 24h/24 7j/7.

3617 astfax

Plans par fax ou courrier Connectez-vous sur le 3617 ASTFAX, choisissez parmi nos centaines de plans exclusifs (exemple ci-contre: Driver 3), vous le recevrez immédiatement par fax ou quelques jours plus tard par courrier! 24h/24 7j/7.



SMS+71111

30000 astuces par sms Envoyez ASTK+Console+3 lettres du nom du jeu au 71111, vous accéderez instantanément à toutes nos astuces! Exemple: pour les astuces de Myst IV sur PC, envoyez par SMS "ASTK PC MYS" au 71111. 24h/24 7j/7



© 0892 **688 006**

Tout astuces® par téléphone 30 000 astuces, 1000 solutions et guides en appelant le 0892 688 006 à partir de n'importe quel téléphone fixe ou mobile. 24/24 7/7

0900 70 200 0901 701 501

astuces Pixtel

« Vous pouvez très bien attendre d'un MMO qu'il vous permette de jouer des fermiers ou des danseurs et vous amuser avec ça. Mais parfois vous avez juste envie de tout faire péter. » Et c'est tellement vrai... Alors messieurs de chez Netdevil, qu'est-ce que vous nous

par Fumble

Auto Assault



etdevil est une boîte de développement fondée en 1997 par de charmantes personnes ayant la particularité d'être toutes des plongeurs certifiés. D'où le nom Netdevil, espèce de gros poisson super laid, voire effrayant, qui vit loin sous la surface des eaux, dans l'obscurité marine. Les locaux de ces gens sont basés à Louisville, Colorado. L'état où il ne pleut jamais. L'état qui n'a aucune côte, ni aucun rapport avec la mer. Ils plongent où les gars, dans les canyons? Nan, mais c'est pas un peu bizarre tout de même? C'est même complètement absurde! Un peu comme mélanger le genre Massivement Multiplayer Online avec, je sais pas moi, un jeu de conduite Mad Maxien rempli de véhicules futuristes qui se mitraillent les uns les autres et se fracassent dans des bâtiments,

qui explosent à leur tour grâce à un moteur physique très poussé. Je veux dire... ça ne se fait pas. Pardon? Auto Assault? Ah si tiens. Netdevil nous l'a bien expliqué: ils souhaitaient simplement se lancer dans quelque chose qui n'avait jamais été tenté. Du MMO-Action-RPG (avec abonnement), donc. Effectivement, c'est spécial. Et le pire, c'est qu'apparemment, ça marche.

Roulez, bourrinez

ous avez votre permis ? Boh, pas besoin de toute façon, Auto Assault demande quatre touches pour se déplacer, une pour le frein et roule Raoul. Rien de plus facile que de parcourir pied



Un petit peu de high-tech pour changer de la rouille post-apocalyptique?



Avec Auto Assault, c'est le 14 juillet tous les jours.



au plancher les larges zones de ce monde post – apocalyptique. Le décor prend place longtemps après le débarquement d'un virus extra-terrestre mortel via une pluie d'astéroïdes qui n'aurait pas dû dépasser le stade du joli spectacle. À cette époque révolue, une partie de la population mute dans la joie et la bonne humeur. Pas rassuré, le reste de l'humanité commence à fabriquer des cyborgs afin de contenir ces nouveaux pas-comme-nous. Rien ne s'arrange vraiment et les politicards décident carrément de balancer l'arsenal nucléaire pour nettoyer la surface de la Terre, pendant

qu'eux restent tranquillement planqués en dessous.
Bien plus tard, ils ressortent pour découvrir que non
seulement ça n'a pas marché, mais qu'en plus
du virus, les mutants et les cyborgs sont toujours
là, à se battre entre eux depuis des décennies.
Bref, c'est le bordel : les trois factions se
détestent cordialement et passent leur
temps à se rentrer dedans à deux cents kilomètres/heure
sur des autoroutes dévastées, au milieu de territoires
arides, de bandits sanguinaires et d'animaux mutants.



Duel sur le périph

l'instar de Guild Wars, le monde est découpé en instances. Certaines sont publiques et vous y croiserez éventuellement d'autres joueurs en maraude, mais le PvP n'y est pas sauvage. Il existe en fait des arènes PvP situées sur des serveurs à part. Ainsi tous les joueurs, de tous les serveurs, peuvent aller s'y frotter le capot les uns contre les autres sans empêcher les autres de dormir. Plusieurs modes semblent prévus : Deatchmatch, Capture the hole, Racing, assault... Un système de ladder confirmera aussi votre statut de dieu de la route ou de conducteur du dimanche. En ce qui concerne le PvE, il se déroulera principalement en instance. Les missions se succéderont et vos actions marqueront l'environnement définitivement. Vous avez rasé un village? Eh bien, ce village restera un amas de ruines quand vous y reviendrez une autre fois, par le hasard d'une nouvelle quête. C'est un exemple, je sais bien que vous allez en raser des dizaines de toute façon. En revanche, aucune info sur l'histoire pour l'instant,



Vous craquerez pour les mutantes, surtout si vous aimez les yeux verts.

si ce n'est que chaque faction poursuivra ses propres campagnes, complexes et très scénarisées. Allez savoir ce que Netdevil nous a préparé, une petite note d'espoir dans ce background assez pessimiste peut-être? À vous de le découvrir seul ou en groupe. Et dans le cas où les membres de votre « convoi » ne posséderaient pas tous le même avancement dans l'histoire, l'instance générée s'affichera telle que le joueur ayant effectué le moins de missions l'a laissée. Comme ça, pas de spoiler pour lui.

Derrière ces vitres teintées...

ais avant de prendre la route, un dernier petit verre. Euh non, je voulais parler de la création de personnage. Bah oui, vous n'avez pas quatre roues et un moteur que je sache. Netdevil a décidé que le joueur se manifesterait aussi avec un corps, un vrai, car ils jugent difficile de s'identifier à une bagnole. De toute évidence, ils ne connaissent pas Yavin, mais bon. Homme ou femme, mutant ou mutante, cyborg ou cybelle (elle est mignonne celle-là tiens)... Chaque personnage possède quelques caractéristiques (combat, tech, perception, etc.) modifiant ses chances de toucher, son pourcentage de critiques, ses talents de conducteurs, etc. À cela vient s'ajouter un florilège de compétences qui n'ont pas encore été définies. Disons que j'ai pu en voir quelques-unes, mais à chaque fois, les devs s'excusaient : « Ah, mais celle-là, on va la changer » ou « Euh c'est en test, l'effet sera totalement différent », alors j'ai laissé tomber. Dans ce domaine, le jeu final comportera toutes les tactiques et les possibilités du MMO classique :



BAOUM !!!

FROUUUTCH !!



Vous affronterez toute sorte de faction de PNJ, de la bande de voyous aux milices promilitaires surèquipées.





immobilisation, ralentissement, buffs et debuffs divers, réparations et même les pets (familiers). Vos capacités dépendront aussi de votre classe. Ainsi, l'officier reste à distance et utilise des techniques de support. L'ingénieur répare les véhicules dans le feu de l'action, c'est aussi lui qui conduit les plus gros engins comme les bus et autres poids lourds. Le scout, lui, pilote les cercueils sur roues genre moto ou buggy. Quant au tank du groupe... eh bien pour une fois, il mérite son nom : il conduira les véhicules lourds, blindés et donc, littéralement, les tanks. Comme d'hab', vous grimperez les niveaux pour booster tout cela, grâce aux quêtes

Vas-donc chez Speedy

n petit tour par le garage pour choisir votre bagnole? Bien sûr, vous ne commencez qu'avec un seul engin de mort, mais rapidement vous trouverez de nouveaux châssis et des tonnes de pièces détachées pour monter vous-même vos propres bolides. Vous pourrez donc en posséder plusieurs, chacun avec une configuration différente selon vos qoûts. On peut très bien spécialiser une voiture dans les dégâts de feu par exemple, avec lance-flammes devant, derrière et sur le toit. Trois emplacements d'armes, le moteur, la carlingue, les gadgets... Auto Assault va ravir les Jacky du Net. Le gameplay se base sur des tonnes de statistiques qui changent avec la qualité d'un même objet. Ainsi, tel canon peut se trouver en plusieurs versions selon que varient la distance de tir, la puissance de feu, le taux de refroidissement, etc. Le matos se ramasse directement dans les décombres des maisons que vous avez pilonnées de missiles, au milieu des carcasses encore fumantes des ennemis et même sur les cadavres des piétons, ou du moins ce qu'il en reste après que ces saletés sont passées sous les roues de votre monster truck. À vous de choisir si vous utilisez vos trouvailles ou si vous les vendez. Une troisième option consiste à étudier une pièce pour apprendre à la fabriquer soi-même. L'artisanat d'AA se révèle particulièrement brillant lorsqu'il permet au joueur d'expérimenter durant la création d'objet pour obtenir de nouveaux effets ou de meilleures stats. Du coup, un meccano chanceux découvrira et mémorisera peut-être une « recette » que lui seul dans le monde saura reproduire!

Shérif, fais-moi mal

haque faction dispose d'une arme Spéciale que le conducteur transformer son véhicule en robot géant bouclier énergétique, dont ils se servent



fois) balaye les environs (si j'ai bien compris, c'est un peu techno-confus).

La guerre routière

on si vous êtes prêt, il est temps de passer à l'action. Dès que vous quittez la ville, AA vous met aux commandes de votre bolide. Pas question de traîner à l'extérieur à pied, vous auriez autant de chance d'y survivre qu'un hérisson sur l'autoroute du soleil un 15 août. Les bandits



Pour une bonne tactique, mieux vaut varier les dégâts (électricité, énergie, etc.) Mais pour avoir l'air cool, rien ne vaut le lanceflammes.



En cas de destruction totale, un transport aérien vous ramène direct à la station de réparation la plus proche, sans pénalité d'expérience.





«Playman Winter Games est facile à prendre en main mais reste une expérience relevant du challenge !» WIRELESS GAMING WORLD

«Non seulement Playman Beach Volley est le meilleur jeu de volley-ball que j'ai essayé sur un téléphone, mais c'est également un des meilleurs jeux pour mobile auquel j'ai joué non-stop. Fortement recommandé!»

MIDLET REVIEW

«Playman Summer Games est l'un des meilleurs jeux de sport sur mobile. Sa jouabilité fait sa force, et, la qualité de ses couleurs et de ses graphismes en fait un jeu à télécharger.» WIRELESS GAMING REVIEW

LES JEUX PLAYMAN™ SE SONT FAIT UNE RÉPUTATION ENVIABLE AUTOUR DE LEUR FUN, DESIGN ET DE LEUR JOUABILITÉ. LES JEUX ONT DÉJÀ ÉTÉ TÉLÉCHARGÉS COMMERCIALEMENT PAR UN MILLION DE FANS DANS LE MONDE.

Le playman





rendez-vous sur le portail Wap d'Orange (Orange World). Une fois connecté, suivez le lien suivant : Orange World > Jeux/musique > Jeux à télécharger > Sport/course : Puis choisissez un des jeux Playman.















CRASSSHHH !!! Ah là là, je retombe en enfance...

et les monstres rôdent en groupe un peu partout et c'est par paquets de cinq, dix, quinze qu'ils vous attaquent. Il faut rouler dans tous les sens pour écraser les ennuyeux piétons et garder les véhicules adverses dans votre arc de tir. Celui-ci est bien visible à l'écran, devant votre capot. Lorsque vous tirez, d'un simple clic, toutes les armes se déclenchent et arrosent l'ennemi le plus proche dans leurs arcs (ou celui que vous avez ciblé). Les chances de toucher dépendent alors de vos caractéristiques. Là où ça devient chaud, c'est que vous devez aussi diriger la tourelle, qui peut se tourner à 360°. Imaginez-vous poursuivre un type en jeep en le gardant dans l'axe de votre arme frontale, pendant qu'avec votre gattling vous transformez une moto à côté de vous en passoire. Quand on regarde les développeurs le faire, l'impression de facilité se révèle fort trompeuse : ça demande en fait pas mal d'habitude, crovez-moi. Sans compter que vous pouvez aussi foncer dans le tas avec vos armes de mêlée et qu'il faut souvent rouler à travers des bâtiments sans arrière-pensées. Ça explose, ça pète de partout, les murs volent dans tous les sens, les barrières s'envolent. Bon O.K., Auto Assault manque un peu de réalisme parfois. Il suffit d'effleurer une barricade pour qu'elle éclate dramatiquement en morceaux, mais bon, l'intérêt c'est d'aller à fond et de tout faire sauter, nom d'un petit boulon!

Sortie Bêta, 1000 m

lors bourrin certes, mais on accroche plutôt pas mal dès que l'on pose les mains sur le volant. C'est une image pour l'instant, mais les concepteurs comptent bien implémenter l'utilisation d'un vrai volant pour diriger votre caisse. Encore une bonne idée qui attend d'être définie au niveau du gameplay général, tout comme les compétences ou options de commerce, par exemple. Ça bosse dur chez Netdevil donc, et la bêta d'Auto Assault devrait commencer dans pas longtemps. Je l'attends avec impatience, car plusieurs heures de jeu semblent indispensables pour juger du potentiel de ce titre hors norme. N'est-il pas trop simpliste ?

Il en a l'air aux premiers abords, mais personne n'a pu réellement tester les tactiques et les stratégies possibles dans ce MMOActionRPG. Répétitif? On ne sait pas grand-chose encore des différentes armes, des décors, de l'écriture des divers scénarios et des missions... AA ne se contentera pas d'aligner les combats. Le jeu sera blindé d'épreuves de conduite, de records de saut à battre et de cascades à tenter. On pourra aussi se reposer en ville et s'adonner de temps en temps à l'artisanat. Alors, qui sait? Le fait d'aborder tous ces points obscurs me donne surtout envie de remettre la main sur Auto Assault pour découvrir ce qu'il a dans le bide. Et faire voler des petits bonshommes à coups de pare-chocs.



Netdevil a dit:

Passé le scénario, les joueurs resteront sur Auto Assault pour découvrir le meilleur loot, comme dans Diablo ; pour les arènes PvP et le classement général ; et enfin pour les tournois. Rien n'est plus excitant que de savoir qu'à telle ou telle date, son clan va entrer en compétition



contre un autre et qu'il faut travailler ses tactiques avec ses potes. Oh, et bien sûr, on continuera à sortir du nouveau contenu. »

- « L'un des avantages d'avoir les arènes PvP sur des serveurs séparés, c'est qu'on peut s'y connecter en spectateur et étudier les tactiques des clans ennemis. »
- « Dès que vous entrerez dans un convoi (un groupe de joueurs), vous joindrez automatiquement un canal audio dédié. Le micro est presque indispensable, parce que c'est dur de taper quoi que ce soit au clavier en plein combat. »
- « Au début, nous avions des physiques très réalistes : des bâtiments avec de nombreux « points de vie », des accélérations normales... mais finalement on a choisi des effets un peu plus fun. »
- « On aime les cartes physiques! Tout le monde devra en acheter I (rires) Ce qu'on pourra faire avec est incroyable: gestion des liquides en temps réel, des lois physiques pour chaque particule... On ne sait pas quel succès ces cartes vont rencontrer, mais bon sang ce qu'elles sont cool.»



De gauche à droite : Nate Storm, Scott Brown Ryan Seabury, Hermann Peterscheck.



Monter une presentation presse Auto Assault, c'est facile : un tour à la décharge du coin et le décor est prêt.

Le PC des joueurs extrêmes!

EXTREME 4000

AMD Athlon 4000/64



Le plus puissant des processeurs

GeForce 6800Ultra 256mo

2 cartes en SLI, la puissance extrème





Dernière Genération Nforce 4

Alimentation Fortron

400Watts pour une pleine Puissance

Microsoft^{*}

Windows XP Média Center

Garantie 2 ans Pièces et main d'oeuvre!



VOTRE PARTENAIRE DEPUIS 1995 LE MEILLEUR DE L'INFORMATIQUE

Préparez-vous à profiter des images les plus réalistes, les plus percutantes et les plus élégantes jamais vues sur PC!

G-FORCE

NVIDIA G-FORCE

6 Series

Graphics to Immerse Your Mind

GDM Informatique - 62 Av Aristide Briand - 92160 Antony Tel: 01.46.66.60.60 - Fax: 01.46.66.98.36 - http://www.gdm-info.fr



BIENVENUE DANS LE MOIS DE LA

DÉCEPTION. QUE CE SOIT

FREEDOM FORCES 2 PAS À LA

HAUTEUR, COLD FEAR GÂCHÉ OU

DRIV3R SABOTÉ, AUCUN N'Y

RÉCHAPPE. HEUREUSEMENT, ON A

EU QUELQUES BONNES

SURPRISES, COMME L'INATTENDU

LEGO STAR WARS (SI, SI) OU LE

TRÈS DISCRET PROJECT

SNOWBLIND. VIVEMENT L'E3 ET

SON LOT D'ANNONCES

FRACASSANTES, HISTOIRE

DE RETROUVER LE MORAL

Bishop



JEU DU MOIS

PROJECT SNOWBLIND

ÉDITEUR EIDOS DÉVELOPPEUR CRYSTAL DYNAMICS

VOUS RÊVIEZ D'UN FPS CYBERPUNK DANS L'UNIVERS DE DEUS EX ? CRYSTAL DYNAMICS L'A FAIT. VÉHICULES, ARMES, GADGETS, BASTON, QUE DU BON.

Liberté d'expression

JE VOUS AVAIS BIEN DIT OUE J'ATTENDAIS UN PROJET SECRET! LE TRUC ARRAN-GEANT AVEC HELL-GATE, C'EST OUE JE VAIS POUVOIR LAIS-SER ÇA EN «JEU ATTENDU» JUS-OU'EN 2006. CHICHE. PLUS PROCHE AUSSI GUILD WARS. E

CAFÉINE O

VAIS POUVOIR LAIS-SER ÇA EN « JEU ATTENDU » JUS-OU'EN 2006. CHICHE. PLUS PROCHE DE NOUS, J'ATTENDS AUSSI GUILD WARS. ET IL FAUT QUE JE VOUS AVOUE QUE JE PERDS DU TEMPS À BIDOUILLER UNE PSP AVEC UN MAC. MAIS JE ME SOIGNE.

Le jeu du moment

ACT OF WAR

Le jeu attendu

HELLGATE : LONDON

PARCE QU'IL N'Y A
PAS OUE LES JEUX
VIDÉO DANS LA VIE,
JE TIENS À REMERCIER JON KENNEDY
POUR M'AVOIR PERMIS DE TRAVERSER
CE BOUCLAGE DIFFICILE SANS TROP
D'ENCOMBRE.



EN TOUT CAS, EN AYANT GARDÉ UN SOURIRE INALTÉRABLE. CROISEMENT IMPROBABLE ENTRE BECK ET DJ SHADOW, SON ALBUM "USELESS WOODEN TOYS" EST JUSTE ULTIME. ESSAYEZ-LE. MERCI À TOI, JON.

Le jeu du moment

WORLD OF WARCRAFT

Le jeu attendu

S.C.A.R.

SI VOUS AVEZ L'ADRESSE PERSON-NELLE DU RESPON-SABLE RÉSEAU DE MON OUARTIER, JE SUIS PRENEUR. MES PROBLÈMES DE CONNEXIONS RÉPÉ-TÉS ET MOI AVONS OUELOUES MOTS À



OUELOUES MOTS À
LUI DIRE. DES MOTS DURS ET PERCUTANTS,
COMME « BATTE DE BASEBALL DANS LES
DENTS ». MOI, ÉNERVÉ ? JAMAIS.

Le jeu du moment

WORLD OF WARCRAFT

Le jeu attendu

F.E.A.R.

Voici le descriptif de notre fabuleux système de notation sur 10 et des icônes qui s'y rapportent. C'est basique, scolaire mais tellement efficace. Et tout en finesse, comme nous.









Réseau local: Cette icône est accompagnée d'un chiffre qui indique le nombre de joueurs et mentionne les protocoles disponibles. Par défaut, le protocole est le TCP/IP.



Internet : Même chose pour l'icône Internet qui signale que le jeu est jouable sur Internet via le protocole TCP/IP.







Au secours I Nécessite une très grosse configuration



majeur et indispensable

O Moins fun qu'un CD vierge. 1 Foutage de gueule pur et simple. 2 Expérience traumatisante. 3 Pas grandchose à sauver. 4 Oui mais non. Dommage. 5 À la rigueur, pour les fous furieux du genre. 6 Pas mal, mais quelques problèmes gênants. 7 Bon jeu, bien réalisé. 8 Très bon jeu, une valeur sûre. 9 Exceptionnel. 10 Une future référence.

ACTION/TACTIQUE

- 1) SPLINTER CELL CHAOS THEORY UBI SOFT/UBI SOFT
- 2) S.W.A.T. 4 IRRATIONAL GAMES/VIVENDI UNIVERSAL GAMES
- 3) PROJECT SNOWBLIND CRYSTAL DYNAMICS/EIDOS



STRATÉGIE/GESTION

- 1) ACT OF WAR
- EUGEN SYSTEMS/ATARI
- 2) ROME TOTAL WAR THE CREATIVE ASSEMBLY/ACTIVISION
- 3) WARCRAFT III: THE FROZEN THRONE

BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL GAMES

SPORT/SIMULATION

- 1) PRO EVOLUTION SOCCER 4 KONAMI/KONAMI
- 2) GTR

SIM BIN/ATARI

3) TOP SPIN

PAM DEVELOPMENT/ATARI

MMORPG

- 1) WORLD OF WARCRAFT BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL GAMES
- 2) EVERQUEST II

SONY ONLINE ENTERTAINMENT/UBI SOFT

3) LINEAGE II NC SOFT/NC SOFT

JEU DE RÔLE/AVENTURE

- 1) Myst IV: Revelation UBI SOFT MONTRÉAL/UBI SOFT
- 2) VAMPIRE THE MASQUERADE: BLOODLINES

TROIKA GAMES/ACTIVISION

3) STAR WARS: KNIGHTS OF THE OLD REPUBLIC

BIOWARE/ACTIVISION









CE MOIS-CI, J'AI ESSAYÉ LE COMBO PATATE, LASAGNES ET DOUBLE DESSERT INSTAURÉ PAR BISHOP. J'AVOUE OUE J'AI MIS QUELQUES JOURS



À M'EN REMETTRE.

MAIS VOUS DEVRIEZ ESSAYER AU MOINS UNE
FOIS DANS VOTRE VIE, AVIS MÉDICAL RECOM-

Le jeu du moment

LINEAGE II: CHRONICLE 3

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

Le jeu attendu

DEPUIS DES MOIS, J'AI PEUR DE CHAN-GER MA CARTE MÊRE ET MON PROCESSEUR. JE SAIS, C'EST IDIOT, N'EMPÊCHE OUE J'AI LA TROUILLE DE ME RETROUVER DANS LE MÊME CAUCHEMAR OUE FUMBLE, AVEC



OUE FUMBLE, AVEC UN PC EN RADE PENDANT DES SEMAINES. FINALEMENT 2 GHZ, C'EST BIEN SUFFISANT. CONSEIL LECTURE: LA SÉRIE « A SONG OF ICE AND FIRE» DE GEORGE R.R. MARTIN.

Le jeu du moment

ACT OF WAR

Le jeu attendu

F.E.A.R.

À L'OCCASION DE MA RENCONTRE AVEC BILL ROPER, IL M'A SIGNÉ OUELOUES BOÎTE DE DIABLO POUR DES POTES.
PERSO, JE ME VOYAIS
MAL LUI TENDRE LES
CD GRAVES OUI TRAÎNENT DANS MES



TRAINENT DANS MES
TIROIRS. BIEN FAIT POUR MOI, C'EST PAS BIEN
DE PIRATER. VIVEMENT OUE JE CROISE LORD
BRITISH, TIENS, IL SE MOUCHERA DANS MA
CARTE D'ULTIMA EN TISSU.

Le jeu du moment

WORLD OF WARCRAFT

Le jeu attendu

F.E.A.R.



Trahison : l'emblématique tronçonneuse a été remplacée par un Gravity Gun.











Pour recharger l'artefact maudit, vous devez absorber les âmes des morts...

CONFIG MINIMUM PU 1,5 GHz, 384 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 64 MO

ÉDITEUR ACTIVISION

DÉVELOPPEUR NERVE SOFTWARE/ÉTATS-UNIS

TEXTE ET VOIX EN ANGLAIS DANS LA VERSION TESTÉE

Doom 3 Resurrection of Evil

TIENS, MAIS C'EST QUOI CE MACHIN BIZARRE
QUI PALPITE AU FOND DE MYSTÉRIEUSES CATACOMBES
EXTRATERRESTRES ? JE VAIS LE TRIPOTER UN PEU,
POUR VOIR. OH NON! JE VIENS MALENCONTREUSEMENT
D'OUVRIR UN PORTAIL INFERNAL! ALORS ÇA C'EST
RUDEMENT PAS DE CHANCE.

d

eux ans après la destruction de sa base martienne par d'acrimonieuses légions démoniaques, l'Union Aerospace

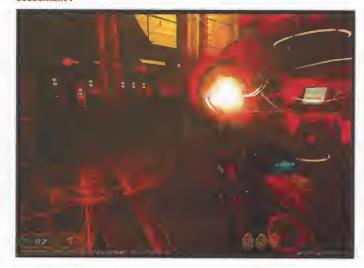
Corporation a décidé de reprendre les fouilles du site archéologique alien où tout a commencé. C'est ça qui est admirable chez un conseil d'administration : quand il est directement responsable d'une erreur aux conséquences catastrophiques, on peut compter sur lui pour nier en bloc et persévérer. La nouvelle équipe envoyée sur place découvre donc un artefact aux pouvoirs inconnus, muré dans une chambre forte. Et dès qu'un abruti pose la main dessus, surprise surprise, ça réveille le bon Dr Betruger qu'on avait eu tant de mal à bannir en enfer la première fois. C'est malin, merci les gars. Au fait, l'abruti c'est vous, alors maintenant vous savez ce qu'il vous reste à faire : utiliser l'artefact pour refermer la brèche dimensionnelle par laquelle se déversent les démons. Bon courage!

Il revient et il n'est pas content

Question scénario, c'est vraiment le service minimum cette

extension. Les développeurs, qui n'y croyaient pas vraiment eux-mêmes, ne se sont pas foulés pour l'ambiance. Par exemple en comparaison de l'aventure originale, on trouve très peu d'e-mails explicatifs ou de logs audio. Ce qui, après tout, est compréhensible : pour cette suite on sait déjà tout ce qu'il y a à savoir. Pareil pour les effets spéciaux sataniques, c'est du déjà vu donc Nerve s'y intéresse à peine et concentre tout sur le cœur du gameplay : blaster des monstres. Mais ça aussi

Je vois que le Labo Delta est toujours aussi acqueillant !





On n'arrête pas le progrès : l'imp blindé est nettement plus coriace que le modèle standard.



Un peu de technique

Comme Doom 3 de base, cette extension est tout à fait jouable en 1024x768 détails hauts si vous disposez au minimum d'un 2 GHz avec 512 Mo de Ram et une carte video 128 Mo, mais 1 Go de Ram ne sera pas de trop pour accélérer les temps de chargement. Pour un framerate optimal en détails ultra-élevés, prévoyez un 3 GHz et une carte 256 Mo.



Ça va pas Gordon ? T'as l'air crevé...

on connaît déjà, donc il fallait renouveler. C'est pourquoi dès les premières minutes de jeu on récupère le gadget à la mode du moment : un gravity gun. Forcément, toutes ces caisses et tous ces bidons explosifs, quand on a un moteur physique on a envie d'en faire des projectiles. L'idée traîne dans les FPS depuis des années (souvenez-vous de la télékinésie de Jedi Knight ou System Shock 2), mais c'est bien sûr Half-Life 2 qui en a fait un élément de gameplay incontournable. La difficulté n'est pas dans le code (il suffisait de taper « toggle g_dragentity » dans la console de Doom 3 pour activer un effet similaire), mais dans le level design : il faut plein d'objets mobiles, sinon ça ne sert à rien. Et pour ça, HL2 reste de très loin le maître : incapable de trimballer des armoires comme bouclier, le « Grabber » ne sert en fait quasi exclusivement qu'à renvoyer des boules de feu.

Attention à mes boulettes!

Ça n'a l'air de rien, pourtant ça bouleverse l'équilibre du jeu.

La plupart des monstres lanceurs de missiles en deviennent ridiculement simples à éliminer et tous les ennemis de petite taille (araignées, bébés...) sont obsolètes. Par exemple, il suffit d'attraper les crânes en flamme (lost souls) avec le Grabber pour les tuer, exactement comme les tondeuses volantes d'HL2. On savait déjà que les deux jeux se pompaient mutuellement, mais là l'inceste est si flagrant que ça commence à devenir embarrassant. L'autre nouveauté de cette extension, le fameux artefact infernal, permet de passer quelques secondes en Bullet Time (le temps est ralenti autour de lui alors que le joueur bouge et tire à sa vitesse normale). Déjà en combat l'avantage est considérable, mais en plus c'est nécessaire pour franchir quelques murs broyeurs importés tout droit de Tomb Raider. Là où ça devient franchement excessif c'est que plus tard dans le jeu, après avoir détruit quelques Boss, de nouveaux effets viennent s'y ajouter : d'abord un Berserk qui permet de tuer n'importe quoi d'un coup de poing, puis ensuite on devient carrément invulnérable. Les trois en même temps. Bon, vous ferez comme vous voudrez, mais moi pendant tout le jeu j'ai refusé de m'en servir : j'aurais eu l'impression de tricher.

Vas-y, fais-moi mal

Si vous trouviez Doom 3 trop sombre, oubliez son extension tout de suite:

c'est pareil. Mais si vous aimez le challenge et que vous regrettiez que dans le jeu de base il n'y ait pas assez de gros monstres qui vous tombent dessus de partout, vous allez être servi. Servi comme « je balance des rafales de BFG tous



Radical: une seule décharge du shotgun à double canon suffit pour laminer un revenant.

azimuts et pourtant j'ai beaucoup de mal à rester en vie cinq secondes ». Il y a un passage où entre l'apparition du premier imp et la mort du dernier Chevalier Infernal, j'ai balancé soixante-dix roquettes sans jamais m'arrêter de slalomer entre des monstres énormes, des crevasses sans fond et des explosions de plasma. L'Enfer n'avait jamais aussi bien mérité sa réputation. Hélas même en prenant votre temps il vous faudra tout au plus huit à dix heures pour finir les douze niveaux du jeu, voire nettement moins si vous utilisez l'artefact à outrance. Le problème c'est que l'extension est vendue 35 dollars aux États-Unis, soit 27 euros, ce qui n'a rien de bon marché. Et ce n'est pas l'ajout d'un mode CTF au multijoueur moribond qui va changer quelque chose à l'affaire. Mais en plus, par un tour de passe-passe dont certains distributeurs ont le secret, le taux de change a explosé et chez nous RoE est parfois en vente à 45 euros! Heureusement, on peut réussir à le dénicher à moins de 35 euros. À ce prix-là, les fans de baston bête et méchante devraient en avoir pour leur argent.

Atemic

En Deux Mots

MÊME EN AYANT ADORÉ DOOM 3, ON NE RETROUVE PAS LA MÊME EXCITATION DANS RESURRECTION OF EVIL: L'ANGOISSE CÈDE PEU À PEU LA PLACE À LA ROUTINE. RESTE L'ACTION PURE ET LES JOIES SIMPLES D'UNE PARTIE DE « PLASMA PONG » CONTRE TROIS MANCUBUS À LA FOIS, CE OUI N'EST DÉJÀ PAS SI MAL.

TECHNIQUE

Toujours aussi impressionnant graphiquement
Le Grabber renouvelle un peu l'intérêt

Durée de vie faible

Quelques bruitages ratés







Les graphistes s'en sont parfois donné à cœur joie.







CONFIG MINIMUM CPU 1,5 GHz, 256 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 64 MO

ÉDITEUR FIDOS

DÉVELOPPEUR CRYSTAL DYNAMICS/ÉTATS-UNIS

TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS

Project Snowblind

MARRANT CA, EN PRENANT DEUS EX PREMIER DU NOM POUR UN FPS. J'AVAIS SIMPLEMENT DES ANNÉES D'AVANCE SUR LA SORTIE DE PROJECT SNOWBLIND QUI SE DÉROULE DANS UN UNIVERS TRÈS VOISIN, MAIS DANS LEQUEL ON NE SE POSE PAS DES MASSES DE QUESTIONS.



D'accord, je l'attaque dans le dos, c'est pas

Profitez d'avoir piraté un robot pour vérifier si vous n'êtes pas décoiffé.



uand on teste un FPS - comme Project Snowblind - on est toujours tenté de le comparer à un des titres phare du genre,

comme Half-Life 2. Pourtant, le jeu de Crystal Dynamics est à l'opposé de celui de Valve. Pour commencer, il possède un scénario « cohérent » du début à la fin, dans lequel tous les événements sont liés. Bon, ça reste très classique puisqu'il s'agit d'une future guerre qui ravage la planète où les méchants oppressent sauvagement les gentils dont le héros fait partie. Contrairement à Gordon Freeman, Frost est doté d'un semblant de personnalité. Preuve en est qu'avant même qu'on ait pu le diriger, il n'hésite pas à se sacrifier pour sauver un des ses camarades menacé par une bombe. Son action héroïque le laisse en revanche dans un piteux état. L'armée, jamais regardante à tester son nouveau matériel, le truffe de nano-machines et autres gadgets bioniques afin d'en faire le soldat du futur. Enfin, encore plus du futur.

L'homme qui valait 3 milliards

La médecine militaire de demain ne semble pas être meilleure

qu'aujourd'hui, puisque la plupart des améliorations

de Frost ne fonctionnent pas au début. Ainsi, le ralentissement du temps se déclenchera par un réflexe de survie scripté, le bouclier énergétique sera activé par un gradé qui connaît la bidouille et l'invisibilité se révélera au détour d'un couloir. Évidemment, cette astuce permet aux game designers de renouveler régulièrement le gameplay en offrant de nouvelles possibilités tactiques. On ne s'en plaindra carrément pas, même si Project Snowblind offre de nombreuses options dès le départ. Outre l'arsenal classique doté en début de partie, on a également droit un pistolet spécial qui, en projetant une sonde informatisée, permet de pirater la plupart des terminaux de sécurité et tourelles de défense. Un peu plus tard, on ramasse un tas de grenades diverses, dont certaines qui déploient des araignées mécaniques chargées de votre protection. Bien qu'il ne s'agisse pas de la licence officielle de Deus Ex, on en reconnaît aisément l'influence. En plus de ces quelques dons acquis grâce à l'argent du contribuable, on peut aussi utiliser différents véhicules, de la voiture au tank en passant par le robot de combat. Toujours pour coller à son univers d'inspiration, certains obstacles se contournent de diverses manières (en faisant tout



La puissance de tir de ces robots est assez considérable. Autant être assis aux commandes que dans le collimateur de ses canons.

Les arachnobots sont de précieux alliés quand vos opposants sont en trop grand nombre.



péter, en empruntant des conduits ou en piratant des terminaux). Ca n'a l'air de rien comme ca, mais c'est très agréable de pouvoir varier un peu sa façon de jouer en fonction de l'humeur de l'instant. L'armement mis à votre disposition est plutôt varié, et même parfois original, comme le fusil H.E.R.F. qui sera votre meilleur ami contre les robots de combat, ou le lance-fléchettes dont les têtes chercheuses calmeront aisément l'agressivité de certains ennemis particulièrement coriaces.

Nanotechnologie

Graphiquement, c'est un peu moins l'extase. Fatalement, quand

on n'investit pas dans un moteur graphique aussi coûteux que le Source Engine, ça se ressent à un moment ou à un autre. Non pas que le jeu ne soit pas agréable à regarder - on sent que les graphistes ont tiré le maximum possible de Renderware – mais dans l'ensemble, les visuels sont parfois ternes et manquent du lustre et du brillant auquel on s'est déjà habitué avec les dernières super-productions. Vous savez, les ombres dynamiques, les reflets dans tous les sens, les machin mapping en tout genre... Le moteur physique qui assure que les corps soient projetés avec réalisme contre les murs après l'explosion d'une grenade est de bonne facture, mais rien de transcendant. Plus original, certaines parties du décor se brisent sous les impacts répétés de vos munitions à gros calibre. Du coup, ça pète de partout et l'intelligence artificielle vous réservera quelques belles surprises, comme des tirs de suppression et autres contournements. Il ne manque à Project Snowblind qu'un environnement sonore plus marqué, qui aurait renforcé notablement l'ambiance cyberpunk.

Goûtez-le. c'est du bon Ananas sur le cake aux cerises, les développeurs se sont même fendus

d'un multijoueur particulièrement complet.

Un peu de technique

La configuration minimale exigée est crédible (pour une fois) et devrait vous permettre de faire tourner Proiect Snowblind de facon confortable. Si vraiment vous ne voulez pas prendre de risque, doublez la Ram. Mais aujourd'hui, tout le monde a au moins 512 Mo, non ?



Au menu, du deathmatch (par équipe ou chacun pour soi), de l'assaut décliné sous deux formes (un peu comme Unreal Tournament), de la capture de drapeau et deux modes plus exotiques (chasse et démolition) que je vous laisserai découvrir, faute de place pour les détailler. On trouve également des classes de personnage (éclaireurs, armes lourdes, snipers, etc.), disponibles dans tous les modes, mais avec un réglage qui vous permet d'avoir accès à toutes les armes. Fun et pas contraignant, il faut juste espérer que le code réseau tiendra la route par Internet (nous n'avons pu essayer qu'en réseau local). Sans faire de battage médiatique, d'annonces fracassantes et sans subir mille reports successifs, Project Snowblind arrive au moment où l'actualité du FPS est relativement calme et parvient facilement à s'imposer comme une valeur sûre. Doté d'un moteur graphique dernière génération et d'une meilleure finition, je n'ose même pas imaginer le carton qu'il aurait pu réaliser.

Bishop



En Deux Mots

PROJECT SNOWBLIND EST UN BON FPS BIEN CARRÉ, PROPREMENT RÉALISÉ, AVEC UNE HIS-TOIRE SYMPATHIOUE. ON SE LAISSE PORTER PAR LE TITRE DU DÉBUT À LA FIN, SANS HEURT NI SECOUSSE. SI VOUS AIMEZ LES FPS VOUS APPRÈCIEREZ SES PHASES D'ACTION, SES MOR-CEAUX D'INFILTRATION ET SES PASSAGES EN VÉHICULE, EN PLUS DES NOMBREUX GADGETS MIS À VOTRE DISPOSITION.

Gadgets

Différents gameplay

Bien fini

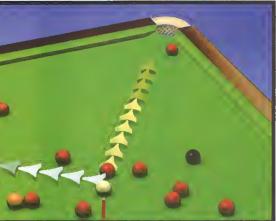
Pas aussi beau que les ténors du genre Armement « classique » limité



JOYSTICK (85) 170







Oui je sais, ie suis un assisté.







CONFIG MINIMUM CPU 1 GHz, 512 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 32 MO

ÉDITEUR SEGA EUROPE

DÉVELOPPEUR BLADE INTERACTIVE/GRANDE-BRETAGNE

TEXTS ST VOIX EN ANGLAIS

World Snooker

TAPIS VERT

Championship 2005

LE RISQUE QU'ENCOURT
UN JOURNALISTE EN ENCHAÎNANT
LES TESTS DE JEUX DE BILLARD,
CE N'EST PAS TELLEMENT DE FINIR
PAR SE LASSER. NON NON.
LE VRAI DANGER, C'EST
QU'ON COMMENCE À PENSER
QU'IL EST FAN.



u calme, je plaisante. C'est très bien les

jeux de billard. Mais si. Ça détend après



La modélisation des visages rend parfaitement compte de l'inexpressivité d'un vrai joueur pro.

C'est comme à la télé

Maintenant qu'on a fait le tour du propriétaire, jetons un coup d'œil sous

le capot. Un gros effort a été fait sur la modélisation des personnages et même si parfois leurs bras semblent traverser les objets par magie, ça respire bon la classe et la retenue qui sied à la discipline. Même le sous-fifre ganté chargé de replacer les bouboules sur la table est présent. Ajoutez à cela des commentaires pas trop mal fichus, assurés par des icônes du milieu (John Parrot, Steve Davis, John Virgo) et vous obtenez un cocktail immersif plutôt

Ce fourbe de mime essaie encore une fois de me piquer mes boules.



réussi. Le système de pointage assure lui aussi, tous les effets imprimables à la cue ball sont facilement accessibles et paramétrables. Peut-être un peu trop, en fait. Bref, aucune excuse pour viser à côté des trous. Sauf peut-être la musique, crispante et répétitive à souhait, qu'on vous recommande chaudement de remplacer par un bon Bach, nettement plus approprié. WSC2005 ne sera probablement pas le soft qui vous fera passer de longues nuits d'insomnie, mais il atteint son objectif : sans exploser les standards, il jouit d'une physique irréprochable, d'un mode multi à quatre joueurs, d'une interface intuitive et d'une vraie atmosphère, fidèle aux compétitions pros. Une bonne simulation donc, si on aime le genre.

Faskil

Un peu de technique

Sur une machine d'entrée de gamme, il faudra peutêtre envisager de vous passer des jolis effets d'ombre et de réflexion. Mais la vitesse d'affichage n'est clairement pas un facteur primordial pour ce genre de titre, donc globalement, pas de quoi s'inquiéter si votre PC date un peu.

En Deux Mots

EN DEHORS DE OUELOUES PETITS BUGS D'AFFICHAGE OUI FONT UN PEU TACHE, WCS2005 EST UNE RÉUSSITE. BON, APRÈS, ÇA RESTE DU BILLARD, PAS DE OUOI SE FAIRE DES PICS D'ADRÉNALINE. MAIS SI C'EST VOTRE CRÊNEAU, FONCEZ. Y'A BON.



Prise en main

📕 Légers bugs graphiques

Difficulté un peu élevée dans certains modes



QUAND LA VIE NE TIENT PLUS QU'Á UN FIL¬ C'EST LE SWAT QUI RÉPOND Á L'APPEL







PC CD-ROM

Un appel au secours. Vous répondez. Vous êtes le leader d'une unité d'élite réunissant des experts confrontés aux plus explosives des situations et aux plus dangereux des criminels. Vous décidez du choix de vos équipiers et de leur arsenal dans un jeu de shoot mélant tactique et action.

Et n'oubliez pas, dans les missions qui vous seront affectées, une seconde peut faire la différence entre l'échec et le succès...









www.SWAT4.com













LE PREMIER FREEDOM FORCE N'AVAIT CONNU
QU'UN SUCCÈS MITIGÉ SUR NOTRE TERRITOIRE.

LES HÉROS À LA MARVEL ÉTAIENT ALORS
MÉCONNUS CHEZ NOUS ET LE TITRE SOUFFRAIT
DE QUELQUES PROBLÈMES AGAÇANTS. DEPUIS,

LE CINÉMA A DÉMOCRATISÉ LES GUGUSSES
EN COLLANTS ET LE DÉVELOPPEUR S'EST
INGÉNIÉ À AMÉLIORER SON PRODUIT.
EN THÉORIE DONC, C'EST L'ÉCLATE...



L'I.A. dans les choux : elle ne m'a pas vu passer et me laisse toute latitude pour détruire le chaudron magique.

Freedom Forces vs The 3rd Reich

S IL P F R . 7 É R O



our conquérir la Terre, d'ignobles extraterrestres (tout verts, avec des grosses têtes), font pleuvoir l'énergie X sur notre planète. Pire qu'une virée à Tchernobyl, elle provoque la mutation de certains citoyens de Patriot City, une ville américaine fictive. Subitement, ces malheureux s'habillent n'importe comment, avec des couleurs vives, en enfilant leur slip par-dessus le pantalon et choisissent des pseudos aux consonances idiotes, comme Mentor, El Diablo ou Minute Man (je plains sa copine). Mais les changements ne s'arrêtent pas là puisque ces infortunés se retrouvent dotés de super-pouvoirs incroyables. Certains volent, d'autres projettent des rayons d'énergie ou transforment les gêneurs en pots de fleur, etc. Mais tous partagent une valeur : le sens aiguisé de la justice et de l'ordre. Tous ? Non, car une poignée d'irréductibles ont décidé de mettre le monde à leurs pieds. Le plus puissant d'entre eux, le Time Master, se prendra quand même une fessée déculottée, non sans emprisonner Man Bot dans l'horloge du temps.



Fin du premier épisode

C'est une année après ces faits qu'on retrouve les membres de la

Freedom Force en train de se la couler douce aux quatre coins du monde. Pourtant, une nouvelle menace ne va pas tarder à montrer le bout de son nez fripon, histoire de mettre un peu de chaos dans le train-train quotidien des super-héros. L'ambiance « comics américains » annoncée par le développeur est toujours là, kitsch et rigolote au possible. On la retrouve également dans chaque cinématique expliquant les origines des super-héros. Dommage qu'elles soient de qualité inégale (certains dessins sont franchement laids) et souvent ennuyeuses.



Le pathfinding miteux : il tente de venir m'attaquer en se cognant contre le mur comme une mouche depuis cina bonnes minutes.

Cela provient peut-être des voix françaises, plus surjouées que leurs homologues américaines, ou simplement d'un problème d'écriture. Du coup, on est tenté de les passer en martelant la touche Echap, au risque de manquer une partie de l'histoire. Cette dernière vous fera rencontrer certains des super-vilains qu'on connaît déjà, tels Nuclear Winter ou le Time Master. Manifestement, c'est vraiment dans les vieux pots qu'on fait la meilleure soupe. Heureusement, quelques petits nouveaux font leur apparition, comme un Pavarotti flottant (qui m'a étrangement rappelé le Baron Harkonen, avec un costard), Entropy (une super-méchante toute de cuir vêtue) ou Blitzkrieg, un émule d'Adolf spécialisé dans la manipulation mentale.

Jeu de super-main, jeu de super-vilain

Facile à prendre en main, Freedom Force vs The Third Reich recèle

quand même quelques subtilités qui lui donnent sa dimension tactique. Vous dirigez un groupe de quatre personnages, chacun disposant de différentes caractéristiques (force, endurance, vitesse) et de pouvoirs. Ces derniers infligent différents types de dégâts (froid, feu, contondant, psychique, etc.) de diverses façons (mêlée, rayons, dans une zone, etc.). Sachant que vos adversaires pourront résister, voire même vous renvoyer certains de ces sorts dans les dents, il faut sélectionner soigneusement son équipe pour pouvoir parer à toutes les situations et mener à bien les objectifs, en faisant attention de ne pas trop amocher le décor ou les civils. Dans le cas contraire, vous recevrez moins de points de prestige, nécessaires au recrutement de nouveaux héros. Préparez-vous à les micromanager à chaque instant car le pathfinding est misérable : on a pu voir des héros bloqués dans le décor, incapables de trouver leur chemin et des monstres qui tentaient de passer à travers les murs au lieu d'en faire le tour.



Dans une mission on peut prendre les commandes d'un tank, mais il ne fait que des dégâts ridicules.



Un peu de technique

Le moteur sans prétention tournera très bien avec la configuration minimum à condition de sacrifier les ombres dynamiques. Remarquez, elles n'apportent pas grand-chose.



Les cinématiques sont parfois franchement moches.

^Pack de Super-He

Si le mode multijoueur est très prometteur, j'ai beaucoup de mal à imaginer quelqu'un s'amuser avec les cartes et les modes proposés pour l'instant. Le point d'entrée des équipes est toujours le même, il est impossible de « cacher » ses héros pour prendre son adversaire par surprise, on ne connaît la composition de l'équipe adverse que quand la partie a commencé et il n'est pas rare de trouver un héros possédant un pouvoir ultime, capable de mettre à mal toute l'équipe adverse. Ajoutez à cela les problèmes de pathfinding, l'absence de minimap et vous aurez une idée du gâchis.

En 2005, c'est impardonnable. Agaçant également, vos personnages sont parfois aussi réactifs qu'un lemming: attaqués, ils ripostent, ou pas. Après des dizaines d'heures de jeu, je n'ai toujours pas compris si c'est un bug ou un comportement voulu. En revanche, après une cinématique, ils oublient systématiquement les ordres que vous veniez de leur donner. Vous, je ne sais pas, mais moi je trouve ça un peu limite. Qui plus est, une sorte de brouillard de guerre invisible masque les ennemis au-delà de votre champ de vision. Du coup, on se retrouve parfois avec un héros dans les vapes, avant même d'avoir pu faire quoi que ce soit parce qu'on était concentré ailleurs. Et ce n'est pas la minimap qui vous permettra de mieux vous dépêtrer là-dedans, puisqu'elle est tout bonnement absente. Quand on joue à un nouvel épisode de Splinter Cell (par exemple), on s'attend à se retrouver en terrain connu. Malgré tout, plein de petits détails vous font remarquer que vous êtes dans un jeu neuf. C'est ce qui manque le plus à ce Freedom Force, qui ne se démarque pas assez de son prédécesseur : mêmes héros, gameplay et pouvoirs identiques, moteur graphique à peine amélioré, etc. Pour un peu, on s'estimerait heureux que les plus gros bugs pénibles aient été corrigés. J'espérais beaucoup de ce nouvel opus, ma déception est à la hauteur de l'attente.

En Deux Mots

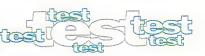
MALGRÉ UNE BASE INTÉRESSANTE, UN PANEL DE POUVOIRS VARIÉS ET OUELQUES BONS MOMENTS, CE NOUVEAU FREEDOM FORCE SE RÉVÈLE RÉGULIÈREMENT FRUSTRANT. SANS **ÊTRE CATASTROPHIOUES, SES PETITS DÉFAUTS** FREINENT LE PLAISIR DE JEU, TOUT COMME LE MANQUE FLAGRANT D'INNOVATIONS. IL NE RESTE PLUS OU'À ESPÉRER OUE LA COMMU-NAUTÉ DE FANS RÉUSSIRA À AMÉLIORER TOUT CA ET À PROUVER OU'IL EST PLUS OU'UNE BONNE IDĖE.

Nombreux pouvoirs Concept

Doublages **Pathfinding**

Réactions aléatoires des héros

6 TECHNIQUE ARTISTIQUE





Ce match semble opposer l'équipe des Smarties et celle des M&M's.

e football a bien changé en un an. Zidane ne fait plus les beaux jours de l'équipe de France, le PSG est passé du statut de prétendant au titre à celui de possible reléguable... et L'Entraîneur, une série culte pour les amateurs de jeux de management, est devenu aussi soporifique qu'une interview de Raymond Domenech. Le divorce entre Sports Interactive, le studio à l'origine de la série, et Eidos, son éditeur, a changé la donne. Beautiful Game, qui a repris le flambeau, n'a pas le savoir-faire de son prédécesseur. Et ca se sent! La base de données est d'une incroyable incohérence. L'Entraîneur 5 : Saison 04/05 a beau être sorti avec plus de six mois de retard, certains transferts effectués cet été n'ont pas été pris en



Cette équipe abracadabrantesque est le fruit

DEPUIS PLUS DE DIX ANS. **VOCATION DE « GEEK » CHEZ TOUS** QUE LEUR ENTOURAGE SE RASSURE, CES DERNIERS VONT POUVOIR REPRENDRE UNE VIE

L'ENTRAÎNEUR A SUSCITÉ UNE LES FANS DE FOOT QUI POSSÉDAIENT UN PC. MAIS

SOCIALE ACTIVE!



CONFIG MINIMUM CPU 700 MHz, 256 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 4 MO

ÉDITEUR EIDOS

DÉVELOPPEUR BEAUTIFUL GAME STUDIOS/

GRANDE-BRETAGNE

TEXTE EN FRANÇAIS VOIX AUCUNE

Sur tableau noir, on définit les courses (blanc) et les passes (rouge) de ses joueurs.



L'Entraîneur 5 Saison 04/

compte. Pire encore, lors du premier match de l'équipe de France, ces caractéristiques absurdes vous sauteront aux yeux, avec Warmuz, Pichot,

Camadini, Ben Haddou, Bru et André chez les Bleus. Où sont donc passés Vieira et Henry? Eh ben, ils peinent à la 16° place de la Premier League, et Titi affiche même une moyenne affligeante de 5,38! Bref, faire appel à l'agence Professional Football System (un organisme travaillant dans le milieu du foot) n'était pas une si bonne idée, visiblement.

Milan-PSG: 0-1! Le bug ultime?

De plus, la version testée est truffée de bugs en tout genre: disparition

de joueurs sur le schéma tactique, doublon sur les news, Réserve qui gagne un match sans compter le moindre joueur, victoire écrasante du PSG sur le Milan AC... Certes, un patch est d'ores et déjà disponible sur le Net, mais il ne gomme pas les lacunes de ce titre. En effet, les possibilités sont ridicules si on le compare à Football Manager 2005, la nouvelle référence du genre ! ll est par exemple impossible de jouer avec les médias, et de mettre de l'huile sur le feu avant un match. Par ailleurs, le moteur de recherche est d'un illogisme total. On s'y perd et on n'y trouve jamais ce que l'on veut. Quant au mode Multi, il a été purement et simplement supprimé! Pourtant, certains aspects ont été bien pensés, comme les séances d'entraînement, plus complètes, plus accessibles... Et la retransmission des matches s'avère vraiment sympa : on croirait assister au derby entre l'équipe des Smarties et celle des M&M's! Enfin, ces quelques bonnes surprises ne masquent pas les carences de L'Entraîneur 5, dont les fans cherchaient auparavant les défauts et dont

ils auront du mal désormais à trouver les bons côtés. Ah si, le dos de la boîte est assez joli, c'est peut-être ça le bon côté du jeu...

Socrates

Un peu de technique

L'Entraîneur 5 est l'opus le moins gourmand de la série. Pour sa configuration minimale, Eidos annonce même une carte vidéo 4 Mo (le modèle de base en 1991). Mais inutile d'arpenter les brocantes à la recherche de cette antiquité, le jeu marchera aussi avec vos cartes graphiques achetées à prix d'or pour Half-Life 2, Far Cry et Doom 3.



UN MYTHE S'EFFONDRE, APRÈS AVOIR RENDU 4 INSOMNIAOUE LES FANS DE FOOT, CE CINQUIÈ-ME VOLET DE L'ENTRAÎNEUR POSSÈDE TOUTES LES MOLÉCULES D'UN SOMNIFÈRE. UN TITRE RONFLANT POUR UN JEU PROVOQUANT LES MÊMES EFFETS SECONDAIRES ! ARTISTIQUE Les matches entre Smarties et M&M's Une interface pas vraiment intuitive Une base de données incohérente Le mode Online a disparu!







CONFIG MINIMUM CPU 1,5 GHz, 512 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 64 MO

ÉDITEUR CDV SOFTWARE

DÉVELOPPEUR GSC GAMEWORLD/UKRAINE

TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS

1000 hommes alignés en 3 rangées de 40 : Cossacks II vaincu par les maths.





Après trois batailles, le célèbre major Elphinstoun est aux portes de Paris. Pendant ce temps, la redoutable armée égyptienne marche sur Berlin.

Cossacks II Napoleonic Wars

TCHERNOBYL

FANS DE JEUX TACTIQUES
EN COSTUME D'OPÉRETTE, FAITES
ATTENTION : COSSACKS II ARRIVE.
TOUT COMME NAPOLÉON,
SON MODÈLE, CE JEU A PLEIN
D'AMBITIONS SPECTACULAIRES.
ET TOUT COMME LUI, ÇA SE
TERMINE PAR UNE CATASTROPHE



des soldats disciplinés qui marchent au pas cadencé dans la mitraille, des salves de mousquets soigneusement chronométrées. des formations évoluant en fonction des besoins tactiques. Et au-delà des simples batailles, Cossacks II c'est aussi une grande campagne stratégique à l'échelle de l'Europe. Mais non, raté. Déjà, techniquement, c'est bof. C'est bien joli la 2D, mais après Rome Total War et Act of War: Direct Action, ça ne passe plus très bien. Plus grave, certaines aberrations de game design sont incompréhensibles. Ainsi, quand les cent-vingt soldats d'une compagnie déchargent leurs mousquets, ils consomment à chaque bordée plus de charbon que tout l'Empire britannique ne peut en produire en un mois (là vous croyez que je plaisante, mais en fait pas du tout). Les munitions étant déduites du stock national à chaque salve, une seule unité un peu excitée de la gâchette peut vider l'intégralité des réserves de poudre de son pays en deux minutes. Je ne vous raconte pas la gueule des copains qui se battent un peu plus loin, quand ils se retrouvent à sec avant d'avoir tiré un seul coup de feu.

u début elle fait envie, cette suite de

Cossacks. Un petit jeu historique, avec

Gag: l'I.A. se met en paquet à côté d'un de mes canons (absolument seul), puis s'endort. Sprotch.

L'esquive du télépathe

L'I.A. est pathétique, son seul talent étant de fuir dès que je clique sur

une de ses unités : la cible s'écarte instantanément du curseur et cinq secondes après mes canons tirent dans le vide. Le reste du temps l'armée ennemie vagabonde sans but précis, parfois une colonne isolée marche directement à travers mes lignes. Forcément, c'est le massacre. Il n'est pas rare non plus de voir des soldats en déroute qui s'enfuient... tout droit vers mes troupes. RIP. Pire : comme le calamiteux Alexandre, basé sur le même moteur, le jeu ne gère pas les collisions. Laissez tomber la subtilité : empilez toute votre armée sur 30 m². Dès qu'un ennemi approche, faites tirer vos compagnies une par une : vous fusillez les assaillants à bout portant et vous n'êtes jamais pris en train de recharger. Même à court de munition, la tactique du gros pâté est invincible. Pas étonnant : imaginez un mur de baïonnettes brandies par des hommes à douze bras! Et voilà comment j'ai gagné la grande campagne dès le premier soir. Navrant.

Atomic

Un peu de technique

D'après la pub, Cossacks II peut gérer jusqu'à 64 000 hommes à la fois. En pratique, la plus grande bataille que j'ai vue ne comportait que 4 000 participants, pourtant déjà mon pauvre ordinateur ramait lamentablement. Pour des grosses bastons fluides en 1280x1024, prévoyez un 3 GHz avec 1 Go de Ram.

En Deux Mots J'Aurais aussi pu parler des incroyables absurdités de la partie stratégique, mais les batailles sont tellement pourries que ce n'est plus la peine : la guerre est déuà perdue. Cossacks il est un désastre. J'ai bien ri Pas de gestion des collisions I.A. à flinguer







Au détour d'un coin de niveau, on découvre un artefact plein de pixel shaders.

llez savoir pourquoi, en insérant le CD de Lego Star Wars dans mon lecteur, i'ai été pris d'un méchant a priori à

l'égard de la qualité du produit. Le mélange jeu d'action/plateforme destiné aux jeunes avec une double licence commerciale me laissait présager le pire. Pourtant, les premières minutes me rassurent un peu : déjà, c'est joli à regarder et à entendre. La 3D est propre et nette, les animations sont très bien faites (si j'avais imaginé des Lego en train de marcher ou de sauter, ca aurait été de cette manière), c'est fluide et les bruitages de bonne facture sonorisent agréablement l'ensemble. Les commandes, assez basiques, répondent plutôt bien, à part un saut un peu hasardeux de temps en temps. Devant la qualité de la réalisation technique on hésiterait presque à lui reprocher certains combats, un peu



CONFIG MINIMUM CPU CPU 1 GHz, 256 Mo DE RAM, CARTE VIDÉO 32 MO PIXEL SHADER 1.1

ÉCITEUR EIDOS INTERACTIVE

DÉVELOPPEUR TRAVELLER'S TALES/

GRANDE-BRETAGNE

TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS



C'est dommage, j'aurais bien aimé vous raconter le scénario de Revenge of the Siths, mais on nous l'a formellement interdit.

parfois grimper dans des véhicules, le temps d'une

course de pods ou pour empêcher le comte Douku

de se faire la belle. Plus gadget, une option permet

à un de vos potes de vous rejoindre dans la partie

et de diriger un des personnages de votre équipe. Vraiment rien de révolutionnaire en soi, mais

étonnamment plaisant. Néanmoins, si Lego Star

le jeu n'est pas vendu très cher, environ 30 euros.

Wars ne s'adresse pas aux fondus de jeux PC.

ces derniers pourront se laisser tenter par son gameplay agréablement rafraîchissant, d'autant que

Star Wars

LE PROBLÈME QUAND ON EST FAN D'UN GENRE (COMME LES JEUX DE BILLARD, POUR FASKIL), C'EST QU'ON EST SOUVENT DÉSIGNÉ POUR TESTER LES PRODUITS EN RAPPORT AVEC LE SUJET.

LA PREUVE, DÈS QU'UN TITRE STAR WARS ARRIVE, C'EST GÉNÉRALEMENT POUR MA POMME.

> La brique des étoiles

Pourtant sur le papier, Lego Star Wars n'avait rien pour charmer les

hardcore gamers que nous sommes. Le gameplay est basique et enfantin (bouger, sauter, frapper), les puzzles sont simples (déplacer un objet grâce à la force, appuyer sur deux boutons en même temps) et les gags sont souvent débiles, limite puérils. Pourtant, on passe un bon moment à enchaîner les trois épisodes, pour voir à quoi ressemblent Yoda et Darth Maul ou pour assister à une de ses scènes préférées, version Lego. Pour le sport, on tente de récupérer les nombreux bonus cachés. Occasionnellement, on s'extasie devant un effet graphique particulièrement réussi et on rigole en constatant le manque de sérieux avec lequel l'univers de Star Wars est traité. Ca change des adaptations qui se prennent trop au sérieux. Pour casser la routine, les game designers nous font

En Deux Mots

LE JEU AURAIT ÉTÉ CATASTROPHIQUE OU'ON

TECHNIQUE ARTISTIQUE

Plaisant Rigolo

N'EN AURAIT PAS ÉTÉ SURPRIS. POURTANT, LES DÉVELOPPEURS ONT RÉUSSI À CONCEVOIR UN PRODUIT AGRÉABLE À JOUER ET À REGARDER. TYPIOUEMENT LE GENRE DE TITRE OU'ON PRÉ-TENDRA ACHETER POUR SON PETIT FRÈRE OU SON NEVEU ET AUOUEL ON JOUERA EN DOUCE, OUAND TOUT LE MONDE EST COUCHÉ.

Pas cher

Certains passages pénibles

Un peu de technique

La configuration de base devrait effectivement suffire à faire tourner Lego Star Wars qui semble correctement optimisé. Attention cependant à bien vous assurer de la compatibilité de votre carte graphique avec les vertex et pixel shaders, indispensables pour certains des effets les plus réussis du ieu.



Ce passage rappelle fortement Zaxxon, un shoot qui date du Commodore 64.

PlayStation 2 · PSP · GameCube · Game Boy Advance · Nintendo DS · Xbox · N-Gage

N° IS2 mai 2005

PlayStation 2 · PSP · GameCube · Game Boy Advance · Nintendo DS · Xbox · N-Gage

LE MAG DES CONSOLES

EXCLU MONDIALE!

PRINCE OF PERSIAB

Nous l'avons vu et il dépote !

LE PLEIN DE TESTS

Midnight Club 3 DUB Edition (PS2 et Xbox) LEGO Star Wars (PS2 et Xbox), Doom 3 (Xbox) Jade Empire (Xbox), Starfox Assault (NGC) Unreal Championship 2 (Xbox)...

DES NEWS DÉCAPANTES

God of War, le jeu d'action ultime sur PS2 Les deux nouveaux RPG de Square Enix Soulcalibur III et Tekken 5, vive la castagne! Evil Dead Regeneration en exclu



JOYPAD N°152 • France métropolitaine 5,90 € • ANT-GUY 6,20 € • REU 7,40 € • BEL 6,40

EN VENTE LE 25 AVRIL Joupad

ORT

tats-Unis

iest Je ? Olle

SOLUCE PSZ, NGC XBOX

CHAOS THEORY

pas à pas complet pour devenir un às de l'infiltration

sur PlayStation 2, GameCube et Xbox

f. | | \

SUPPLEMENT-UNIVERSE A JOYPAN 182 ME PEUT ÉTRE VENER SEMENEME



Obéissant aveuglément à leur script, pas moins de huit blindés allemands se font massacrer par deux pauvres canons légers de 45 mm.

amarades! La grande guerre patriotique contre l'envahisseur fasciste continue! Malgré l'indomptable bravoure des soldats de la puissante Armée Rouge de l'Union des Républiques Socialistes Soviétiques, la vermine hitlérienne frappe aux portes de Stalingrad! La ville qui porte le nom de notre bien-aimé secrétaire général ne doit pas tomber aux mains de l'ennemi. Plus un pas en arrière! La 62° Armée aura pour mission de transformer la cité en forteresse et de la défendre jusqu'à la mort. Des troupes spéciales du Ministère de l'Intérieur l'aideront dans sa tâche : pour galvaniser nos combattants et entretenir l'espoir en la victoire finale, tous les fuyards seront exécutés sur place. Nos commissaires politiques débusqueront sans faiblir des quotas hebdomadaires de lâches et de traîtres. Pour aider ces ennemis du peuple à expier leurs fautes et retrouver la foi dans les saines doctrines du communisme libérateur, tous les suspects seront affectés à des bataillons disciplinaires de rééducation par la mort.

ON MANQUAIT UN PEU
DE BATAILLES DE CHARS DE LA
SECONDE GUERRE MONDIALE EN
CE MOMENT, ALORS LES RUSSES
DE DTF NOUS ONT MITONNÉ
QUELQUES CARNAGES INSPIRÉS
DU PLUS BEL ABATTOIR DE LEUR
PAYS. C'EST BIEN GENTIL À EUX.





Stalingrad



CONFIG MINIMUM CPU 366 MHz, 64 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 8 MO

ÉDITEUR BLACK BEAN GAMES

DEVELOPPEUR DTF GAMES/RUSSIE

TEXTE EN FRANÇAIS ET VOIX EN ALLEMAND

ET EN RUSSE

lls devront y étudier et reconnaître l'incontestable supériorité scientifique du matérialisme dialectique, tout en courant en rond pour épuiser les munitions des mitrailleuses nazies.

Vive le camarade Staline!

Chez nous à Joystick, le marxisme-léninisme, c'est notre passion.

On était donc forcément un peu déçus de découvrir qu'en fait Stalingrad n'est pas un plaidoyer martial pour la révolution bolchevique et l'instauration immédiate de la dictature du prolétariat : ce n'est qu'une extension stand-alone de plus pour Blitzkrieg, le célèbre jeu de tanks. Malgré les quelques améliorations minimes apportées par cette énième version, en particulier l'allongement des portées de tir pour que les combats soient un peu moins fantaisistes, ça reste encore et toujours du Blitzkrieg: un jeu tactique sympa mais daté, qui peine à se renouveler. Modifier les textes des briefings et la palette de couleur ne change hélas rien aux vieilles lacunes qui plombent le gameplay, toujours les mêmes : l.A. débile, interface déficiente, infanterie ridicule. Joueurs avides de nouveautés, passez votre chemin: seuls les fans les plus endurcis se laisseront charmer par les ruines fumantes aux bords de la Volga.

Atomic



Par souci de réalisme, la precision de l'aviation a été réduite.

Un peu de technique

Blitzkrieg est une vieille connaissance, un peu trop vieille même. La configuration mollement conseillée par l'éditeur est exagérément modeste, mais le jeu tourne blen avec 1 GHz, 256 Mo de Ram et une carte 22 Mo.

En Deux Mots

Y'EN A MARRE DE BLITZKRIEG. QUELLES OUE SOIENT LES OUALITÉS DU TITRE ORIGINAL, AU BOUT DE QUELOUES CENTAINES DE MISSIONS ON SE LASSE DE TOUJOURS RETROUVER LES MÊMES DÉFAUTS. UN TITRE À RÉSERVER AUX DROGUÉS.

5 ARTIS 100

4

Background historique solide

3 nouvelles missions

Impression de « déjà vu » écrasante

I.A. toujours aussi nulle

5 NTÉRÉT

Voilà un village qui sent bon la victoire.



Ah y'en a de la bidoche pendue au plafond.

OUAH, UN SURVIVAL HORROR
RÉALISÉ PAR LES MECS
QUI AVAIENT FAIT ALONE
IN THE DARK IV (CHTULHU,
LOVECRAFT, TOUT ÇA)!
EUH, ATTENDEZ, C'ÉTAIT PAS
UN NAVET MAL FICHU, EN FAIT?
J'AI COMME UN MAUVAIS
PRESSENTIMENT, SUBITEMENT.

Voici la première frayeur que vous n'aurez pas.



maginez votre plat préféré préparé juste comme vous aimez, le genre d'image qui vous donne immédiatement envie d'en manger, Imaginez fort... Vous devriez commencer à saliver. Mordez dedans. Horreur! C'est fade, on dirait du carton sans goût. Voilà ce qu'on ressent en jouant à Cold Fear, le dernier survival horror en date. Ca part super fort : sur un bateau malmené par une mer démontée, votre héros avance tant bien que mal, le flingue à la main. L'équipage ne répond pas aux appels, vos collègues ont disparu, les éléments se déchaînent, c'est intense, les effets graphiques laissent présager le meilleur. On rentre dans une salle, un éclair zèbre le ciel, un zombie apparaît derrière la fenêtre en ombre chinoise. Argh! J'ai pas eu peur, Mince, pourtant, c'est le genre de scène qui fait sursauter. Étrange. On continue, les premiers vrais zombis vous sautent dessus, sans surprise. Pourtant, ils répondent aux critères du genre : sanguinolants, tapis dans le noir, avec des bouts de bidoche qui manquent. Pareil pour

Cold Fear



CONFIG MINIMUM CPU 1 GHz, 256 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 64 MO ÉDITEUR UBI SOFT

DÉVELOPPEUR UBI SOFT/FRANCE

TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS

l'éclairage, on est en terrain connu, avec de grandes zones d'ombre qui se veulent inquiétantes, des lumières clignotantes, la lampe torche sur le pistolet du héros, etc. Mais rien à faire, on ne flippe pas une seule seconde.

Resident Evil 4 sur PC? Jamais?

Cold Fear contient tous les ingrédients qu'on attendrait d'un

film d'horreur de qualité. Mais c'est loin d'être suffisant pour que la mayonnaise prenne dans un jeu vidéo. L'interactivité et l'anticipation du joueur nécessitent une mise en scène aux petits oignons. Un point qui fait cruellement défaut à Cold Fear. Résultat, pas de frissons, pas un poil qui se lève, rien. Encore plus agaçant, il faut supporter des phases d'exploration et de résolution d'énigmes proches du niveau 0 de la réflexion. Ces dernières manquent cruellement d'originalité et une datation au carbone 14 révélerait probablement qu'elles remontent au premier Resident Evil: ramasser la clé qui ouvre la porte du haut, trouver la vanne pour vider

Un peu de technique

Cold Fear ne tourne pas trop mal avec une GeForce 3, correctement avec une GeForce 4 et super bien avec une FX 5700. Pas de miracle, c'est la carte graphique qui fait la différence. Prévoyez malgré tout un microprocesseur suffisant (un Athlon 1800 + suffit), pour éviter les mauvaises surprises.

L'eau ruisselle même sur la caméra,



la cale inondée, etc. C'est mou, c'est lent, c'est chiant. Enfin, le gameplay est abusivement directif et restreint énormément vos déplacements (avec, par exemple, une porte qui se « coince » après votre passage) et pourtant on parvient même à se perdre. Je ne vous parle même pas des points de sauvegarde, qu'on trouve parfois après 10 minutes, parfois après une heure. Seul point vraiment positif, l'eau, sans doute la mieux réalisée sous toutes ses déclinaisons : ça goutte, ça suinte, ça ruisselle, ça pleut, ça inonde, il y en a pour tous les goûts (avec une préférence pour le salé). Cold Fear contient tous les éléments propres à l'horreur, à l'exception d'un : une mise en scène flippante. Cette absence ruine sérieusement le gameplay. Dommage.

Bishop

En Deux Mots

COLD FEAR AURAIT PU ÊTRE BON, VOIRE EXCELLENT, IL N'EST OUE TRÈS MOYEN. SI VOUS ÊTES DU GENRE À SURSAUTER QUAND LE TÉLÉPHONE SONNE, IL PARVIENDRA PEUT-ÊTRE À VOUS FAIRE CLIGNER DES YEUX. SI VOS NERFS SONT PLUS SOLIDES OUE ÇA, N'EN ATTENDEZ RIEN DE TERRIFIANT.



... ça sera pour une prochaine fois.

Points de sauvegarde Même pas peur









e thème d'Empire Earth évoque Civilization : une tribu de l'âge du bronze fonde sa première ville, s'efforce d'exterminer ses voisins et gravit l'échelle des technologies au pas de course afin d'être la première à fabriquer la bombe atomique. Mais le gameplay ferait plutôt penser à Age of Empire : des hordes de paysans qui moissonnent des ressources, des villes anarchiques qui recouvrent des pays entiers et aux bâtiments minuscules comparés à leurs habitants. Concrètement le but est de couper du bois et trouver de l'or pour fabriquer des soldats, puis d'envoyer un gros paquet de tueurs vers la base adverse. Quand tous les défenseurs sont morts, le vainqueur a le droit de casser toutes les maisons ennemies en tapant



La carte générale est très utile pour essayer de coordonner des dizaines d'unités simultanément.

Empire Earth 2

UISERIE THERMONUCLÉAIRE

VOUS POUVEZ IMAGINER UN JEU DE STRATÉGIE TEMPS RÉEL OÙ DES TANKS MAGNÉTIQUES BABYLONIENS AFFRONTENT DES GATLINGS LASER AZTÈQUES POUR S'EMPARER D'UN POMMIER? MOI NON PLUS. MAIS CHEZ MAD DOC SOFTWARE, ILS Y ARRIVENT.



Le stade suprême de la civilisation : le cyborg chasseur-cueilleur.







CONFIG MINIMUM CPU 1,5 GHz, 256 Mo DE RAM, CARTE VIDÉO 64 MO

ÉDITEUR VIVENDI UNIVERSAL GAMES DÉVELOPPEUR MAD DOC SOFTWARE/ÉTATS-UNIS TEXTE ET VOIX EN ANGLAIS DANS LA VERSION TESTÉE



Les trois campagnes solo du jeu permettent de jouer avec des leaders historiques. Ici, le prestigieux Teddy Roosevelt. Wouah.

dessus pendant cinq minutes avec des épées. Quand on mélange les deux, ça donne un STR boulimique, avec des tas de ressources différentes à collecter et une course aux armements échevelée qui va de la pointe de silex au cyborg à plasma. Mais alors que les statistiques des unités suivent la chronologie (un canon à fusion tape plus fort qu'une massue en pierre), le gameplay reste le même du début à la fin : les chiffres évoluent, mais pas l'impression de jouer avec une tribu de l'âge du bronze.

I want to believe

Et je crois que c'est de là que vient mon allergie au jeu : on m'explique

que je dirige une société futuriste en l'an 2230, mais sur l'écran je vois des bergers et des fermières qui fabriquent un bombardier orbital avec des fruits, du fer et des planches (si!). J'ai beau faire des efforts, j'y crois pas une seconde. Il faut dire que la complexité du système et la nécessité de jongler dans l'urgence avec des concepts peu intuitifs n'aide pas vraiment à s'y intéresser. Pourtant l'interface est très bien faite et allège la charge du joueur, à condition qu'il intègre tous les raccourcis, astuces et séquences qui permettent d'optimiser ses résultats. L'intelligence

artificielle minimale dont font preuve les unités au combat ajoute encore au stress et à l'impression générale de manque de contrôle de la situation. En y consacrant beaucoup de temps, on doit certainement pouvoir tirer plaisir des innombrables subtilités du gameplay. Le tout est de savoir si vous avez vraiment envie de faire des efforts pour vous amuser...

Atomic

Un peu de technique

Le moteur 3D n'est pas à la pointe de la technologie, mais il inclut quelques effets atmosphériques intéressants et un zoom relativement puissant. Comptez donc sur un 2 GHz, 512 Mo de Ram et une carte graphique 128 Mo pour profiter pleinement du jeu.

En Deux Mots

SUR LE PLAN DU GAMEPLAY, EMPIRE EARTH 2 REGORGE D'IDÉES INTÉRESSANTES. HÉLAS LES EFFORTS D'IMAGINATION NÉCESSAIRES POUR S'Y PLONGER RISQUENT D'EN LAISSER PLUS D'UN DÉÇU.

6 ARTISTIQUI

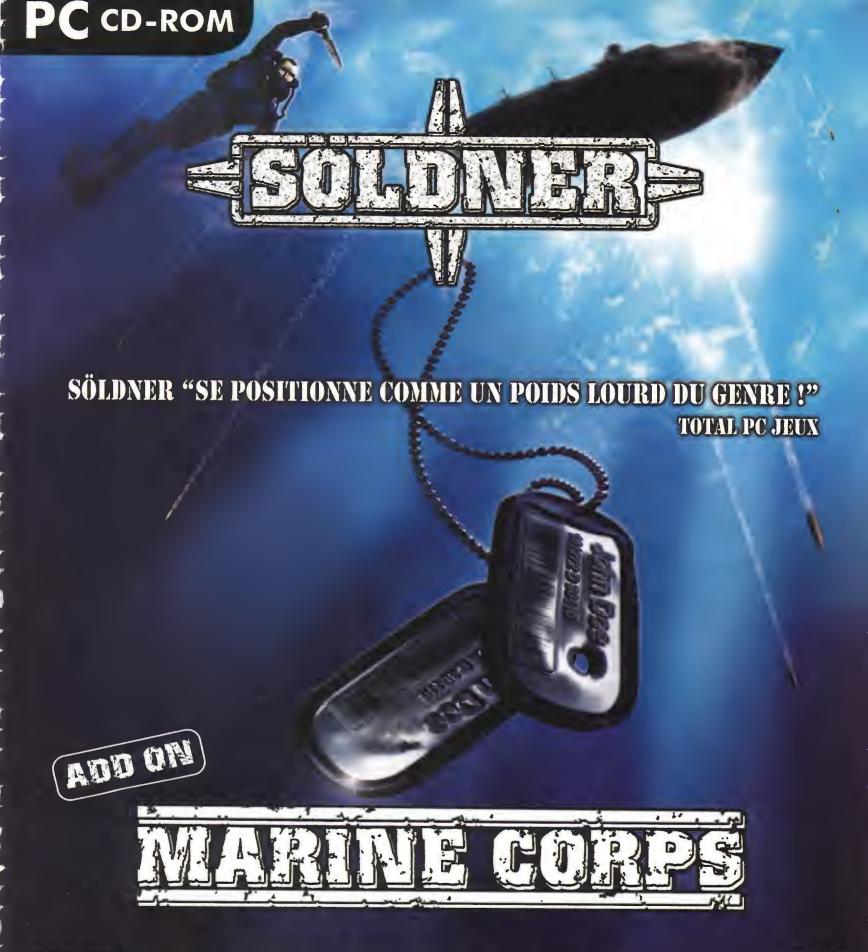
6

Bonne interface

Un jeu très riche...

...si on prend le temps de l'étudier Pathfinding rebelle







Nécessite la version complète de "Söldner: Secret Wars" ou de "Söldner Reloaded"













La maison de Tanner, avec un canapé très blanc et de nombreux escaliers.

Driv3r

N'EST PAS GTA QUI VEUT

SORTI SUR CONSOLE IL Y A UN PEU MOINS D'UN AN, LE TRÈS MAUVAIS DRIVER 3 S'INCRUSTE FINALEMENT SUR NOS PC. ALORS? QU'ONT FAIT REFLECTIONS ET ATARI POUR AMÉLIORER LE JEU ET ÉVITER DE TERRIBLES CRITIQUES?



CONFIG MINIMUM CPU 2 GHz, 256 Mo DE RAM,

CARTE VIDÉO 64 MO

ÉDITEUR ATARI

DÉVELOPPEUR REFLECTIONS/ÉTATS-UNIS

TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS



La plupart des piètons arrivent à m'éviter. Pas tous, certes, mais faut vraiment insister pour écraser quelqu'un...

anner, c'est un policier trop fort qui conduit super bien. Pour capturer tous les méchants qui volent des voitures. il fait semblant d'être méchant aussi. Mais ce n'est pas dur, parce qu'il est un peu méchant pour de vrai des fois. En tout cas ça marche. La chef des méchants donne du travail à Tanner et il réussit toujours! Parfois à pied, parfois au volant d'un tas de voitures différentes. Il ne les achète pas, les voitures, il les vole aux gens dans la rue. Et les gens, des fois, ils tirent sur Tanner. Et même les policiers le poursuivent parce qu'ils sont bêtes et ils ne savent pas que Tanner n'est pas un vrai méchant en fait. Heureusement, ils abandonnent vite. Lui, il s'en moque, il fait sa mission. Parfois il casse tout, parfois non. Il tue aussi d'autres méchants qui ne bougent pas avec des pistolets, des fusils et des grenades. Tanner, il vit à Miami, mais après il part à Nice et à Istanbul. Et à la fin, il tue un super-méchant.

Après Enter The Matrix...

Merci mon petit Bruno pour ce résumé, va donc faire tes devoirs.

À présent, parlons peu, parlons bien. Le gameplay de Driv3r fait pitié. D'abord, on se retrouve à trifouiller les options pour jouer correctement avec un mélange joypad/clavier/souris. Ensuite, j'hésite entre vous expliquer les missions ou mon idée de Marathon Derrick : tous les épisodes en un week-end... Les missions? Bah, tout est arrangé pour qu'on ne sorte pas trop du chemin prévu et si on se plante un tout petit peu, on est bon pour tout recommencer encore et encore. Aucune liberté, aucun fun. L'action de Driv3r rend un vibrant hommage aux meilleurs polars télévisuels français, avec de palpitantes coursespoursuites où un scooter donnera une plus grande impression de vitesse qu'une Ferrari. Waouh. Même le scénario n'arrive pas à nous garder éveillé. Et c'est laid! Mon Dieu que c'est laid: textures moches, modèles vilains, couleurs



C'est exactement ce que je voulais faire! Je voulais me garer. Juste là. Parfait.

dégueulasses, animations ridicules, contrôles mous, visée imprécise, musiques gonflantes, bruitages moyens, décors vides... Je continue? Avec l'1.A. d'une huître bouillie et des milliers de bugs qui squattent l'ensemble du jeu, Driv3r tourne très souvent au burlesque: on rit, on rit et puis on désinstalle cette daube.

Fumble

Un peu de technique

Pensez à patcher Driv3r si jamais vous êtes assez fou pour l'installer. Comptez aussi sur 512 Mo de Ram minimum, voire 1 Go. Ça n'empêchera pas le clipping ni les bugs graphiques, mais un peu de fluidité sera vitale dans ce jeu aux contrôles aussi souples que Stephen Hawking.

En Deux Mots

DES TONNES DE FRIC INJECTÉES DANS LE MARKETING D'UN PRODUIT POURRI, ÇA GONFLE LES CHIFFRES DE VENTE SUR CONSO-LE MAIS PAS LA CRÉDIBILITÉ. J'ESPÈRE QU'AUCUN JOUEUR PC NE TOMBERA DANS LE PANNEAU. ET PATIENCE, GTA SAN ANDREAS ARRIVE.



Les cinématiques potables
Tout le reste

Le côté amaque





Sur Amazon, ce jeu est soldé en neuf à 5 dollars. Je me demande pourquoi!

n cas d'exposition par surprise à War Times, première réaction : la stupeur effarée. En proie à une intense sensation de perte d'équilibre, le sujet essave tant bien que mal de connecter ce qu'il voit avec la réalité. Deuxième phase : le fou rire. Quand la victime s'aperçoit qu'il ne s'agit pas d'un bug exotique mais qu'en fait le jeu marche tout à fait normalement. Troisième phase : la négation. Non attendez, c'est encore les autres qui me font une blague. Arrêtez les gars, donnez-moi le vrai jeu, c'est pas marrant. Quatrième phase: l'angoisse. C'est impossible, dans cet état il ne devrait pas être vivant. Pas avec des blessures pareilles... Cinquième phase : la honte. Le joueur détourne les yeux et s'efforce de siffloter en pensant à autre chose. Devant lui, une cinématique montre des flèches agressives qui envahissent la Pologne. Sixième phase :

War Times European Frontline

ILS ONT OSÉ

CONFIG MINIMUM CPU 1 GHz, 256 MO DE RAM, CARTE VIDÉO 32 MO ÉDITEUR STRATEGY FIRST DÉVELOPPEUR LEGEND STUDIOS/ESPAGNE TEXTE ET VOIX EN FRANÇAIS

OUI, ENCORE UN STR DEUXIÈME GUERRE MONDIALE. MAIS ATTENDEZ, CELUI-CI EST VRAIMENT ORIGINAL! IL EST... DIFFÉRENT.

la curiosité morbide. Un cube peinturluré qu'un dément voudrait faire passer pour un « général allemand » se promène à pied dans un simulacre de forêt. Il doit trouver la sortie du labyrinthe en assommant tous les fantômes gloutons polonais qu'il croise, puis tuer le « général polonais » qui l'attend à la sortie. O.K., facile, deuxième mission: envoyer des paysans dans la mine de fer, puis dépenser les points pour acheter des parachutistes. S'en servir pour envahir la Belgique. Fantastique, troisième mission : toujours en vadrouillant dans la forêt, retrouver le « général Guderian » et détruire la France avec ses trois tanks. Attention! Cette fois l'ennemi a acheté des grenades! Les trois panzers avancent en faisant vrrr-put-put, se coincent les uns dans les autres, traversent les rochers. Septième phase : la désinstallation.





Neverend La Malédiction des Fées

R P G A B A N N I R

TIENS, JE NE SAVAIS PAS QU'ON LANÇAIT UNE RUBRIQUE SHAREWARE? QUOI ? 40 EUROS ? REMARQUEZ, PEUT-ÊTRE QUE NEVEREND LES VAUT ?

CONFIG MINIMUM CPU 800 MHz, 256 MO DE RAM, CARTE VIDÉO 32 MO ÉDITEUR MICRO APPLICATION DÉVELOPPEUR MAYHEM STUDIOS/SLOVAQUIE TEXTE EN FRANÇAIS



L'initiative en combat 📮 Je ne trouve pas les mots

2 TECHNIQUE 4 ARTISTIQUE 2 INTÉRÊT

l était une fois, dans le merveilleux royaume de Joystick, un vilain petit RPG nommé Neverend: la Malédiction des Fées. Neverend était très malheureux, car tous les autres jeux se moquaient de lui. Ils se pavanaient avec leurs beaux graphismes, leurs jolies animations, leurs interfaces pratiques ou leur gameplay audacieux. Le pauvre Neverend, lui, n'avait rien de tout cela, il ressemblait à un vieux jeu tout pourri. Son histoire racontait le destin d'Agavaen, jeune fée œuvrant malhonnêtement au sein d'une troupe de brigands. Dès le départ, une embrouille la contraint à tuer son boss et courir après les voleurs de sa précieuse amulette. Sur une carte 3D risible, vue d'en haut façon Zelda, Agavaen s'aventure alors dans des lieux spéciaux et se jette dans des combats. Les premiers restent représentés en 2D, habités de quelques persos 3D avec qui taper la discute ou marchander. Les affrontements, eux, prennent place dans le plus pur style RPG nippon: les adversaires se plantent face à face et se tapent



Certains points des règles des combats annoncent quelques possibilités tactiques... mais c'est mouveu !

dessus à tour de rôle. Au final, le système de jeu s'avère simpliste sans toutefois être aberrant. Un jour donc, Neverend subit l'épreuve du test comme tous les autres jeux de la rédac. Peut-être deviendrait-il subitement un magnifique RPG, gagnant ainsi le prestige et l'admiration de ses pairs ? Eh bien non, Neverend est bel et bien tout pourri tout moche. On tombe sur des ennemis, des bugs ou des crashs toutes les trente secondes, c'est insupportable. Aucune caractéristique du jeu vaguement au-dessus du seuil de nullité ne rattrape la médiocrité du reste. Désolé Neverend, mais cette Malédiction des Fées qui plane sur toi se révèle terriblement efficace. Tiens, prends ce sac et cache-moi cette vilaine tête par pitié.

Fumble

Contract J.A.C.K.

Genre : Prélude

Infos : Environ 7 euros — CPU 733 MHz + 256 Mo de Ram + Carte vidéo 3D 32 Mo - Vivendi Universal Games

Note: 6/10 dans Joystick N°154

Ah, Kate Archer... Qui ne se souvient pas de la prodigieuse héroine kitsch et disco de la série No One Lives Forever? En revanche, John Jack est moins connu. Normal, c'est un méchant, un vrai, qui donne des coups de genou là où ça fait mal. Contract J.A.C.K. ne peut pas prétendre au titre de jeu de l'année, notamment à cause de l'intelligence artificielle un peu limite et de la durée de vie nettement trop courte. Néanmoins, c'est un bon défouloir, rempli d'humour et doté d'une ambiance rétro absolument inimitable. Àun si petit prix, il remplacera agréablement un film pourri au ciné.



Severance

Genre : Coupe-coupe

Infos : Environ 10 euros — CPU 400 MHz + 64 Mo de Ram + Carte 3D 8 Mo - Collection Excellence

de Codemasters

Note: 89 % dans Joystick N°124 -

Ouah, Severance. C'est super vieux ça: mars 2001. Il fallait une configuration de folie pour le faire tourner correctement à l'époque à cause de ses ombres portées, projetées par la torche qu'on avait à la main. Remarquez, elle était aussi indispensable pour voir quelque chose dans les caveaux et autres cryptes qu'il fallait explorer. Et surtout, elle permettait de repérer les nombreux ennemis indispensables à un Hack&Slash digne de ce nom. Bon, aujourd'hui il fait un peu dépassé graphiquement et sa maniabilité est un peu agaçante parfois. Il reste quand même une expérience intéressante dotée d'une durée de vie respectable.

AVIS AUX

JOUEURS N'AYANT



DE FORTUNE PERSONNELL

Enemy Territory

Genre: Fusil à clous

Infos: Gratos - CPU 800 MHz + 128 Mo de Ram + Carte 3D 32 Mo - Activision

Note: Non testé dans Joystick

Si vous jouez à Quake 3 sur le Net, vous connaissez déjà Q3F, une adaptation de Team Fortress. Des fans viennent de le porter sur Ennemy Territory qui, rappelons-le, est super gratuit. Totalement dédié au jeu en multi sur Internet ou avec des potes en réseau local, ETF propose une quinzaine de cartes aux objectifs variés ainsi qu'une dizaine de classes différentes. Trouver sa place dans une équipe et savoir jouer son rôle sont bien sûr primordiaux. Graphiquement, c'est pas le top, mais qu'importe c'est fun et bien fait. N'hésitez pas à le télécharger pour l'essayer, il vaut vraiment le détour. Et c'est gratuit. Je l'ai déjà dit?



COUNTERASTRIKE

Counter-Strike Condition Zero

Genre: Même pas pour rire

Infos : Environ 15 euros — CPU 600 MHz + 256 Mo de Ram + Carte 3D - Premier Collection de Vivendi Universal

Note: 2/10 dans Joystick N°157 -

Je ne sais pas trop pourquoi ce jeu est encore à la vente, j'espérais qu'on n'en entendrait plus jamais parler à la sortie de Counter-Strike Source. Rappelons qu'il lui a fallu plus de trois ans pour enfin sortir et qu'il s'est révélé être un navet sans nom. Ne perdez pas votre temps et votre argent, le mode solo ne vaut même pas le détour. Si vraiment vous voulez filer de la thune à Valve, achetez Half-Life 2 et CS Source. Non, je ne recommande pas ce jeu, c'est juste pour vous inciter à continuer à ne PAS l'acheter.



ABONNEZ-VOUS

1 AN / 11 NUMÉROS + LE JEU SPLINTER CELL 3 (version PC)

71,50 €*

TOTAL

pour vous seulement PC DVD-ROM TOM CLANCY'S

VOUS N'AVIEZ JAMAIS ELI PEUR

Le 3e "Splinter Cell" va voir Sam Fischer, l'agent secret de la NSA spécialiste de l'infiltration, vivre l'aventure la plus explosive de sa vie ! Equipé d'un arsenal ahurissant d'armes et



d'équipements high-tech, du simple couteau au système expérimental "Land warrior", prenez sa place et affrontez une intelligence artificielle aux réactions réalistes. Les personnages se souviennent des faits passés e évoluent en fonction de vos actes!

* Dans la limite des stocks disponibles

BULLETIN D'ABONNEMENT
À renvoyer accompagné de votre règlement dans une enveloppe affranchie à : Joystick / service abonnements - 101/109 rue Jean Jaurès - 92300 Levallois Perret

□ Oui, je m'abonne à Joystick pour 1 an - 11 n° + le jeu SPLINTER CELL 3 (version PC) au prix de 65 €* au lieu de 126,49 € SOIT UNE ÉCONOMIE DE 48 % JE CHOISIS LA VERSION LA CD OU DVD

Je joins mon règlement à l'ordre de <mark>Joystick</mark> par :
☐ Chèque bancaire ou postal
☐ Carte bleue ☐ n° ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Expire le : La Date et signature obligatoires (parents pour les mineurs)

Nom:
Prénom :
Adresse :
Ville:
Date de naissance : LLL LLL
e-mail:
Téléphone :

Quelle console utilisez-vous ? ☐ Playstation ☐ Game Cube ☐ Game Boy Advance ☐ X-Box De quel matériel înformatique disposez-vous ? ☐ PC ☐ Mac

* Vous pouvez acquérir séparemment les 11 n° de Joystick au prix unitaire de 6,50 € (01/01/05) et le jeu Splinter Cell 3 (version PC), au prix de 54,99 € (+2 € de frais d'emballage et de port.) Offre valable pour les nouveaux abonnés jusqu'au 31/05/2005, en France métropolitaine et dans la limite des stocks disponibles. Délai de livraison de 6 à 8 semaines après réception de votre règlement. Autres pays nous contacter au 03 28 38 52 39 ou par mail abonnementjoystick@cba.fr. Conformément à la Loi informatique et Liberté du 6 janvier 1978 (Article 27), vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concemant, en écrivant à notre siège social . Par notre intermédiaire, vous pourrez recevoir des propositions d'entreprises partenaires. Si vous ne le souhaitez pas, cochez la case suivante □





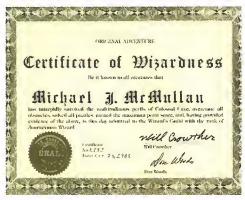
PAR DIDIER BONVIN

a seule évocation de titres comme Zork, King's Quest ou The Pawn suffit à provoquer chez eux un flot intarissable de souvenirs émus. Désuet de nos jours, le jeu d'aventure a pourtant posé les bases fondatrices du Jeu sur ordinateur. Exploration, collecte d'objets, inventaire, système de score, tout a été inventé entre 1972 et 1976 dans Colossal Cave Adventure, un des premiers Jeux de l'histoire de l'informatique. Ce fonctionnement inspire encore la majorité des créations actuelles. Alors, même si le jeu d'aventure est une espèce en voie d'extinction, il méritait bien un dossier. Sans son influence primordiale et prépondérante, l'évolution du jeu vidéo, mon cher Darwin, aurait peut-être pris une tout autre direction.

1972, LES ORIGINES PRÉHISTORIQUES

Historiquement, c'est à William Crowther que l'on doit le premier jeu d'aventure. Il n'a pas encore sa statue, ni la légion d'honneur, mais ça ne saurait tarder, nous a assuré Jacques Chirac entre deux bières. À la fois spéléologue et Le jeu d'aventure, à part quelques productions anecdotiques, a quasiment disparu du paysage vidéoludique actuel. Un peu comme les shoot'em up, il appartient au passé, à un âge d'or mythique du jeu vidéo, auquel les aïeux grabataires se réfèrent encore, la larme à l'œil et la goutte au nez.

programmeur (William, pas Jacques), ce pionnier en la matière joint ses deux passions en programmant un jeu d'exploration de caverne sur les premières machines de l'époque, des mini-ordinateurs, les ancêtres du microordinateur en beaucoup plus lourd, plus gros et plus laid. Travaillant dans une compagnie spécialisée dans les routeurs arpaNET — l'ancêtre d'Internet, un réseau réservé à l'époque à l'armée, aux universités et aux laboratoires de recherche — William Crowther trouve le temps de développer Colossal Cave Adventure. C'était en 1972, à l'époque vous n'étiez peut-être pas encore né, et vos parents s'habillaient comme dans Starsky & Hutch en se déhanchant sur de la musique funky. L'histoire du jeu vidéo lui en est reconnaissante, William Crowther était peu



Avec Original Adventure, l'éditeur du premier jeu d'aventure envoie un certificat de magie numéroté et signé par les auteurs !



attiré par les paillettes du mouvement funk. En programmant Colossal Cave Adventure, il pose les principes de base des jeux sur ordinateur : exploration, collecte d'objets et résolution d'énigmes. Des principes si ingénieux qu'ils sont encore utilisés plus de trente ans après. Ce premier titre se répand comme une traînée de poudre enflammée sur l'arpaNET. Pour nos yeux saturés par les performances ahurissantes des dernières cartes accélératrices 3D, il n'y a rien de bien excitant visuellement dans Colossal Cave Adventure. C'est un jeu purement textuel, sans l'ombre d'une quelconque illustration. Il propose au joueur, après une description de l'environnement dans lequel il se trouve, de taper des instructions, du style « go north » ou « take key », pour se déplacer ou exécuter des actions. Les mots introduits sont ensuite examinés par un analyseur syntaxique, pas plus de deux mots à la fois, s'il vous plaît, puis une réponse

mythique. Il v ajoute l'idée géniale du score. Fan de Tolkien, il introduit aussi une nouvelle partie sur un volcan (Mount Doom) ainsi que de nombreux éléments issus de l'univers des Terres du Milieu. Elfes, trolls, nains hantent le donjon et rapprochent ainsi encore plus Colossal Cave de l'image du jeu tel qu'on le connaît actuellement. Le programme, retouché et perfectionné, sera sobrement intitulé Adventure. La même année, Jim Gillogly porte le code du ieu en langage C sous Unix. Auparavant, il était en Fortran, limitant ainsi le jeu aux plus puissants mastodontes des laboratoires de recherche. Avec le langage C, Adventure tourne sur les micro-ordinateurs de l'époque et un plus large public peut y accéder. En 1981, Walt Bilofsky, le fondateur de The Software Toolworks (qui fut rebaptisé Mindscape par la suite) commercialise une version pour les premiers IBM PC sous le nom The Original Adventure. Les joueurs ayant réuni tous les trésors et accumulés tous les points obtiennent un code secret qui leur permet de recevoir un certificat de magie signé par les auteurs Don Woods et William Crowther. Tous les fondateurs des plus grosses compagnies, de Sierra à Infocom, reconnaîtront l'influence prépondérante d'Adventure sur leurs créations. Steven Levy, le chef de la rubrique technologique de Newsweek, a dit à son propos : « Jouer aux jeux d'aventure sans avoir testé celui-là équivaudrait à être un prof d'anglais à la fac qui n'aurait jamais jeté un coup d'œil à

Shakespeare. » Les joueurs en mal d'érudition sont donc avertis! Ils peuvent télécharger ce classique fondateur un peu partout sur le réseau notamment sur ce site : http://www.rickadams.org/adventure/index.html.

1978, L'AVENTURE SE RÉPAND

Scott Adams est un autre pionnier de l'âge d'or de l'informatique. Fan de Colossal Cave, il décide de programmer, en langage BASIC, sa propre aventure sur un micro-ordinateur très répandu à l'époque, le TRS-80. En 1978, il fonde ainsi, avec sa femme, Adventure International (AdventureSoft en Europe) et développe de nombreux jeux inspirés par l'univers de l'heroic fantasy, de

L'auteur Scott Adams devient une superstar. d'étranges pubs sont là pour le confirmer.







Grim Fandanno, et son univers à la Tim Burton. devient une référence culturelle.

s'affiche pour expliquer le résultat de l'action. En apparence aussi attrayant qu'une fenêtre MS-DOS en basse résolution, ce fut pourtant un coup de génie, dont l'influence est encore évidente de nos jours. 1972, c'est aussi l'arrivée de Pong, le premier jeu d'arcade de l'histoire. À cette époque, les hommes décidèrent de changer le destin des machines. L'inclination naturelle de l'humain vers le jeu transforma les supercalculateurs, construits dans un but scientifique ou militaire, en partenaires ludiques. Alléluia! L'histoire qui a fait de nous des passionnés des pixels et des autistes sociaux peut enfin commencer. Quatre ans plus tard, en 1976, le funk ne cède pas encore aux assauts de la disco et Colossal Cave Adventure bénéficie d'améliorations fondamentales. Don Woods, chercheur au Stanford Artificial Intelligence Laboratory (SAIL), enrichit et complète ce jeu déjà

TOLKIEN, INCONTOURNABLE

Au début des années 80, le jeu d'aventure est un genre tellement populaire que même Atari, pourtant spécialisé dans le jeu d'arcade pur et dur, s'y met. En 1982, un de ses studios, Melbourne House, publie The Hobbit. Malgré des graphismes à la limite du gribouillage, de nombreux bugs et des temps de chargements très longs, la fascination opère. Le fait qu'il s'agit du premier jeu à être officiellement labellisé Tolkien est pour beaucoup dans ce succès. Pour la première fois sur un ordinateur, les joueurs peuvent pénétrer dans des lieux et interagir avec les vrais personnages des Terres du Milieu. En plus, une copie du livre de Tolkien est incluse dans le boîtier d'origine. The Hobbit est édité sur les machines les plus vendues de l'époque, le Commodore 64 et le ZX Spectrum, mais fit aussi le bonheur des possesseurs de bécanes carrément obscures, comme le Dragon 32 ou l'Oric.

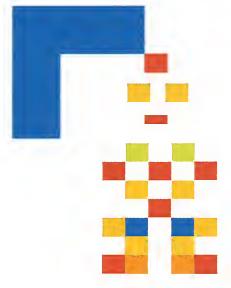


Avec des graphismes pareils, il fallait quand même une bonne dose d'imagination aux joueurs... la science-fiction ou des super-héros. L'arrivée de machines plus puissantes et de capacités graphiques plus élevées sonnera le glas des jeux d'aventure purement textuels. Les joueurs attendent du son, des animations, du visuel qui impressionnent. Comme beaucoup d'autres et par manque de renouveau, la compagnie Adventure International fera faillite en 1985. En 2000, Scott Adams fait un retour remarqué avec Return to Pirate Island 2. Il

reste une légende respectée dans le monde du jeu sur ordinateur. (Il a notamment été invité pour tester et commenter la version bêta d'Everquest 2.) Les joueurs peuvent le rencontrer en ligne sur un serveur d'Everquest. Il y joue cinq personnages différents, sur cing ordinateurs en même temps! Très ouvert, il a un site sur lequel les fans ou les curieux peuvent le contacter: www.msadams.com

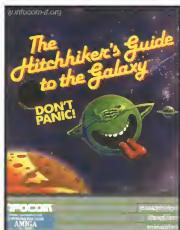


Quand on voit les screenshots d'Eureka! et que l'on sait que Faskil y a passé des mois, on espère que ce n'était pas pour les graphismes.



AVEC INFOCOM LE JEU D'AVENTURE TEXTUEL SE VEND PAR MILLIONS

En 1977, Dave Lebling et Marc Blank, deux étudiants du déjà légendaire Massachusetts Institute of Technology s'engouffrent dans l'Adventure de Don Woods. Fascinés, ils décident de créer un jeu similaire. Il s'appellera Zork. Cette série sera le premier « million sellers » de l'histoire du jeu d'aventure. Rejoints par d'autres étudiants, Lebling et Blank décident aussi de créer leur propre entreprise de jeu en 1979. C'est la naissance d'Infocom. L'évocation de ce





Créé par lan Livingstone, le père des livres dont vous êtes le héros, Eureka! donne la fièvre à l'Europe en 1984.

nom fera baver d'émotion les plus vieux joueurs d'entre nous. Le label Infocom sur un boîtier devient le synonyme d'une qualité inégalable dans l'écriture, la mise en scène, le génie des énigmes ou l'humour. Cette compagnie restera une des plus talentueuses et prolifiques dans la production de jeux d'aventures textuels. Entre 1980 et 1981, le jeu Zork sort sur TRS-80 et Apple II. Quelques milliers de titres sont instantanément écoulés, par la suite la série dépassera

Eureka!

Ian Livingstone, le père des « livres dont vous êtes le héros »— la version papier du jeu d'aventure, un phénomène d'édition dans les années 80 qui dépassa les 15 millions d'exemplaires vendus - a aussi été saisi par l'engouement mondial pour le jeu sur ordinateur. Il y contribue avec sa propre création, le très ambitieux « Eureka! » : cinq jeux d'aventure et cinq jeux d'action qui se déroulent dans cinq époques différentes pouvant être joués séparément, la Préhistoire, la Rome Antique, la Grande-Bretagne arthurienne, la Deuxième Guerre mondiale et le présent.

Eureka! provoque une fièvre dans toute l'Europe vidéoludique. Au-delà du génie créatif indéniable de Ian Livingstone, les raisons des nuits blanches et des yeux rouges chez les possesseurs de Commodore 64 ou de Spectrum sont aussi pécuniaires. L'éditeur Domark offrait 25 000 livres sterlings, du vrai argent donc, au premier joueur qui résoudrait les mystères d'Eureka! Cette somme ne resta pas virtuelle et fut réellement offerte à un joueur lors du Personal Computer World Show de 1984.

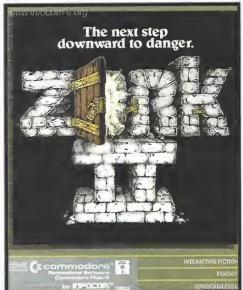
guide galactique, un jeu d'aventure 100 % textuel, coécrit par Douglas Adams, l'auteur du best-seller en personne!





Avec des boîtiers pareils, pas étonnant qu'il s'en soit vendu des millions de Zork.

le million d'exemplaires vendus. La saga d'Infocom continue avec des perles comme Suspended, Planetfall, Infidel, Spellbreaker ou Leather Goddesses of Phobos, confirmant à chaque fois son statut de plus brillant éditeur de son époque. À un tel point que l'auteur du Hitchhiker's Guide to The Galaxy, Douglas Adams en personne, contacte la compagnie, déclarant qu'il voulait que ce soit la seule autorisée à adapter ses livres. Il participera lui-même à l'écriture du jeu. Sorti en 1984, Hitchhiker's Guide to the Galaxy est un nouveau succès colossal. La fascination pour les productions d'Infocom s'explique notamment par le soin apporté à l'ambiance et à l'univers : le joueur a l'impression d'être plongé dans un roman interactif. Le joyeux fourre-tout des boîtiers de l'époque n'est pas non plus étranger à ce succès. On y trouve pêle-mêle des jolis manuels colorés, mais aussi de vrais objets relatifs à l'histoire, des lunettes 3D ou des gadgets aussi absurdes que des cartes odorantes à gratter! Mais malgré tout son talent, Infocom ne survit pas très longtemps à l'arrivée de la génération des 16 bits, capables de gérer des



animations, des sons et des graphismes plus avancés. Après une tentative désastreuse de se tourner vers les utilitaires avec Cornerstone, Infocom est finalement rachetée par Activision en 1986 pour 7,5 millions de dollars. En 1987, Beyond Zork intègre pour la première fois des graphismes et des éléments de jeu de rôle. L'année suivante, Zork Zero reprend le concept avec des graphismes encore plus avancés. Mais les fans du jeu d'aventure textuel, se sentant trahis par ces modifications, ne suivent pas et le nouveau public n'est pas trouvé. En 1989, ce fut la fin de la fabuleuse aventure d'Infocom. De cent employés à l'heure de gloire, la société fut réduite à dix. Aucun membre de l'équipe originale ne resta.

SIERRA, C'EST PLUS FORT OUE TOI

Dans les années 70, Ken Williams et sa femme Roberta découvrent Adventure. Cherchant en vain des programmes équivalents sur le marché, ils décident de créer leur propre jeu d'aventure. C'est la naissance de Mystery House, inspiré du fameux roman d'Agatha Christie, les Dix Petits Nègres. Roberta Williams veut améliorer l'expérience du

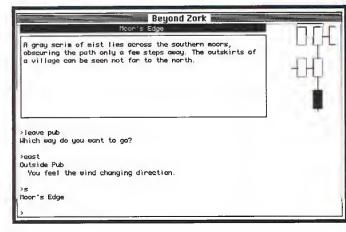
Quel luxe! Dans Beyond Zork, on avait même droif à un plan : ce sont les rectangles en haut à droite..





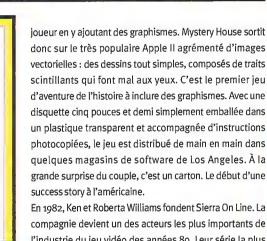
Les boîtiers des jeux d'Intocom contenaient un joyeux fourre-tout. Leather Goddesses of Phobos incluait des lunettes 3D et des cartes odorantes à gratter! Total immersif.







Après avoir vendu Sierra en 1996, Ken et Roberta Williams ont eu guelgues sous pour se la couler douce sur un vollier.



En 1982, Ken et Roberta Williams fondent Sierra On Line. La compagnie devient un des acteurs les plus importants de l'industrie du jeu vidéo des années 80. Leur série la plus célèbre reste King's Quest (8 épisodes de 1983 à 1998), qui révolutionna le genre. Des pauvres graphismes vectoriels, on passa aux graphismes bitmap, beaucoup plus riches, colorés, et surtout animés ! Mais la révolution majeure, qui influença le jeu d'aventure jusqu'à nos jours, est le passage de la première à la troisième personne. Depuis le premier King's Quest, en 1983, le joueur ne voit plus une simple image subjective de l'environnement, mais dirige un personnage animé qu'il voit à l'écran. Un nouveau standard est né. L'arrivée des bêtes de course comme l'Amiga ou l'Atari ST ne coule pas Sierra. Les possibilités graphiques et sonores sont intégrées aux nouveaux King's Quest pour le plus grand bonheur des joueurs et du tiroir-caisse de l'éditeur. Sierra resta leader de son époque et produisit de nombreuses séries aux succès colossaux : Space Quest, Leisure Suit Larry qui a tenté un comeback (raté) cette année, Police Quest, Hero's Quest, Phantasmagoria, Manhunter et Gabriel Knight, considéré par certains comme le dernier bon jeu d'aventure de l'histoire. En 1996, la compagnie est vendue, passe de main en main avant d'arriver dans le giron de Vivendi Universal. Ken Williams quitte la compagnie lors de son rachat. Du Sierra original, il ne



Sierra sort Mystery House, c'est le premier jeu d'aventure de l'histoire à inclure des graphismes. Ça fait encore un peu mal aux yeux, mais c'est sympa d'y avoir pensé.



restera plus que le nom. Aux dernières nouvelles, Ken et Roberta Williams se la coulent douce sur un voilier quelque part au milieu de l'Atlantique. Quand il en trouve le temps. Ken maintient un site de fan, sierragamers.com. Il y parle de sa joie d'avoir été aux premières loges de toutes les révolutions de l'informatique, d'avoir pu connaître les Steve (Wozniak et Jobs) de chez Apple, Nolan Bushnell d'Atari, « et bien sûr le roi régnant du royaume des ordinateurs Bill Gates en personne ». Aux demandes pressantes que des fans lui adressent pour qu'il écrive un livre, il répond, en vrai créateur de jeu, qu'un livre est « ennuyeux, figé et pas assez interactif ». Et que l'histoire du jeu se trouve dans les mémoires de tous ceux qui y ont participé, joueurs ou créateurs. Pour ceux qui n'ont pas peur des témoignages d'anciens employés moustachus à mullet, un autre excellent site retrace l'histoire de la compagnie : www.vintage-sierra.com



Sierra devient tellement célèbre qu'il édite son propre magazine. Euh, oui, c'est la fondatrice Roberta Williams sur la couv' trop 80's.





Snace Quest consacre Sierra et les bilarantes aventures de Roger Wilco dans l'espace. Que du bonheur.



attente du public. Sens de l'humour, originalité, dialogues à fin optionnelle et musique d'atmosphère firent des productions de LucasArts un gage de qualité dans l'industrie du jeu d'aventure. La parfaite maîtrise de toutes ces composantes, dans une ambiance de cartoon, donne naissance à des titres aussi renommés qu'hilarants comme Day of The Tentacle en 1993 ou Full Throttle. Steven Spielberg a même collaboré avec LucasArts pour The Dig, un jeu de science-fiction. Fin des années 90, la 3D est omniprésente. Ce tournant technologique est intégré

L'EUROPE A AUSSI SES ÉTOILES

Fandango.

Avec Infocom, Sierra et LucasArts, la suprématie américaine en la matière est indéniable. Mais l'Europe

avec maestria en 1998 dans le remarquable Grim

aura aussi son lot d'éditeurs spécialisés dans le jeu d'aventure. En Angleterre, Pete, Mike et Nick Austin, frustrés de ne pas trouver les productions d'Infocom sur les bécanes britanniques comme le ZX Spectrum ou le BBC fondent Level 9 en 1981. Cette compagnie ne produira d'abord que sur cassette (si si, ça a aussi été un support informatique) et deviendra leader britannique dans le domaine du jeu d'aventure textuel. Le déclin du genre provoqua la fin de cette entreprise dix ans plus tard, après une tentative de portage de l'Amiga au PC de l'étonnant « It came from the Desert ». Du côté de la France, Ere Informatique et Loriciels nourrissent d'aventure les possesseurs d'Amstrad, mais aucune société n'est 100 % spécialisée dans le genre. L'histoire retiendra surtout les productions françaises des années 90 sur 16 bits : Delphine Software provoque un choc avec la sortie sur

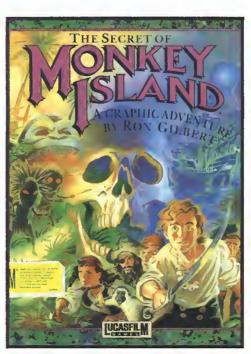


LucasArts confirme sa maîtrise du genre avec un Full Throttle complètement délirant

LUCAS ENTRE EN FORCE

En 1987, alors que Sierra est à son apogée, personne ne pense pouvoir rivaliser avec ce géant. Ron Gilbert, un employé de Lucasfilm Games, qui deviendra LucasArts, invente pourtant un système fondamentalement révolutionnaire, le « point & click ». Au lieu de taper sa commande, le joueur clique sur une série d'ordres (walk to, examine, use, etc.) puis sur un objet à l'écran ou dans son inventaire. Ce système génial est utilisé pour la première fois dans Maniac Mansion, puis dans Zak Mckraken and the Alien Mindbenders (un nom à coucher dehors).

LucasArts, pour se distinguer de son concurrent, repensa le jeu d'aventure avec de nouveaux concepts : l'impossibilité de mourir en cours de partie, le fait d'éviter aux joueurs d'être bloqué, l'abandon du système de point. Le succès remarquable de Secret of Monkey Island confirma que ces modifications correspondaient à une





The Secret of Monkey Island de Lucasfilm Games abandonne le système de score et offre une liberté inégalée au joueur.



Avec Another World et Flashback, l'éditeur français Delphine Software produit les ieux d'aventure-action les plus fascinants sur Amiga.

Amiga du fascinant Another World (1991), suivi de Flashback (1993). Ces OVNI ludiques, entre l'action d'un Prince of Persia et l'aventure des Space Quest, restent dans le top des meilleurs jeux sur Amiga et furent adaptés sur de nombreux autres supports, y compris des consoles. Avec un impact moindre, plus européen que mondial, l'éditeur français Lankhor se fait aussi remarquer avec son Manoir de Mortevielle en 1988. C'est la première fois que de la synthèse vocale est intégrée au jeu d'aventure.

MAGNETIC SCROLLS

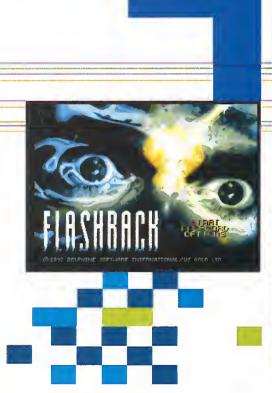
La deuxième moitié des années 80 consacre le règne des deux grands A : l'Amiga et l'Atari ST. Contrairement aux sociétés pionnières, balavées par ce saut technologique, un groupe d'étudiants anglais a su combiner l'esprit du jeu d'aventure originel avec les capacités des monstres de l'époque. Ken Gordon et Anita Sinclair, deux fans d'Infocom et du jeu Adventure, fondent leur entreprise en 1983, Magnetic Scrolls. Elle sera à l'origine des aventures les plus réussies et les plus primées sur 16/32 bits. Leur premier jeu fut The Pawn. Programmé d'abord sur le successeur du Spectrum, le QL, The Pawn se vend assez bien pour envisager une version pour Atari ST. Magnetic Scrolls contacte l'éditeur Rainbird, qui aime le jeu, mais veut y ajouter des graphismes pour exploiter la puissance du ST. Magnetic Scrolls s'y oppose dans un premier temps. lls argumentent que les graphismes, d'une piètre qualité jusqu'à présent, n'ajoutent rien aux jeux d'aventure et sont en plus gourmands en mémoire. Mais quand Rainbird leur montre les dessins, exécutés par Geoff Quilley et prévus pour The Pawn, l'équipe de Magnetic Scrolls est instantanément séduite. The Pawn sort en 1985 sur Atari ST. C'est un hit instantané. Les graphismes, d'une qualité inégalée pour l'époque, y furent pour beaucoup dans cet énorme succès.

La collaboration avec le talentueux illustrateur Geoff Quilley se poursuivit sur les titres suivants. Leur deuxième jeu d'aventure, The Guild of Thieves, remporte le prix du jeu de l'année au Computer Game

World, Magnetic Scrolls continua encore de surfer au sommet des ventes avec Jinxter et Corruption, un thriller dans le Londres contemporain, qui reçoit également le prix du jeu de l'année en 1988. Fish et Myth! sont réalisés par la suite, mais toute l'énergie de Magnetic Scrolls se concentra dans Wonderland, un projet plus ambitieux, basé sur l'œuvre de Lewis Caroll. Plutôt que d'utiliser les routines et les interpréteurs disponibles, l'entreprise anglaise décide de créer son propre système. Ce choix onéreux coûta malheureusement la vie de la compagnie qui fut mise en faillite en 1992. Magnetic Scrolls n'aura finalement réalisé que sept jeux, tous impeccables. The Pawn ou The Guild of Thieves et leurs graphismes, somptueux pour l'époque. ont marqué l'histoire et hantent encore la mémoire de tous ceux qui ont pu y goûter. Aux dernières nouvelles,



Maniac Mansion sur Commodore 64 de LucasArts inaugure le système génial du « point & click ».







Ken Gordon a acheté le nom de domaine www.magneticscrolls.com. Pour en faire quoi ? Difficile à dire. On vous laisse découvrir par vous-même ce site qui annonce peut-être, avec un sobrissime teaser, un retour de Magnetic Scrolls.

MYST MET DU PUZZLE DANS L'AVENTURE

Difficile de ne pas parler de Myst dans un dossier sur le ieu d'aventure, même si les puristes le classeront, avec raison, plutôt dans le genre du jeu d'énigme. Alors que personne ne semblait pouvoir détrôner la suprématie des jeux d'aventure édités par LucasArts, les frères Rand et Robyn Miller, à la tête d'une équipe de neuf personnes de la Compagnie Cyan, réinventent le genre en 1993 avec Myst, une référence historique. L'ambiance de cartoon décalé des productions de l'époque est oubliée. Myst fait dans l'hyperréalisme avec des graphismes 3D précalculés de très haute qualité qui poussent les limites des cartes graphiques de l'époque (en nombre de couleurs, on ne parle pas encore de shaders en ces temps préhistoriques). Son apparence froide et son gameplay cérébral le destinent directement à un public plus mature. Le jeu replace le





Guild ol Thieves, la suite de The Pawn est élu jeu de l'année en 1988. À cause du dé ?

joueur, comme c'était le cas pour les premiers jeux d'aventure, dans une immersion subjective à la première personne. Le boîtier d'origine contenait un CD-Rom — c'était le début de la popularisation de ce support — ainsi qu'un journal de bord, pour la prise de notes et trois indices scellés dans une enveloppe. Myst commence sur une île. Le joueur ne sait rien, ne peut pas transporter plus d'un objet à la fois et doit découvrir petit à petit des mécanismes à résoudre. Le souci du détail, l'immédiateté d'accès et l'ambiance sobre permettent aux réfractaires de ne pas avoir honte de s'essayer au jeu vidéo. Avec 12 millions d'exemplaires, Myst devint le jeu le plus vendu de tous les temps. Il faut attendre l'arrivée d'un simulateur de maison de poupées, les Sims, pour qu'il soit détrôné en 2000.

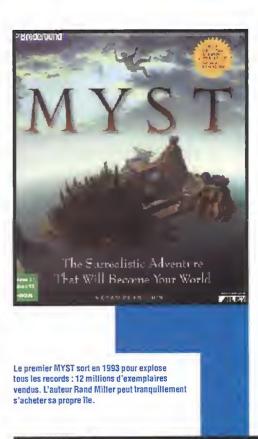
GAME OVER

À l'ère du MMORPG et des FPS aux performances graphiques qui se font la course, le jeu d'aventure est actuellement quasiment mort. À part quelques titres anecdotiques qui font le bonheur des nostalgiques, les joueurs et les éditeurs semblent bouder ce plaisir cérébral pour alimenter le jeu bourrin. Sans oser avancer que ce constat reflète un abrutissement exponentiel des joueurs, certains sites soutiennent que le jeu d'aventure s'est suicidé à cause des solutions de plus en plus abracadabrantesques auxquelles il faut recourir pour le terminer. Une autre piste, pour expliquer l'extinction de ce genre, pourrait être la course au spectaculaire. Elle ne laisse plus beaucoup de place à des jeux paisibles où l'intrigue se dévoile progressivement comme dans un roman. Les plus accros de l'aventure n'ont cure de cette appauvrissante carence chez les éditeurs et programment eux-mêmes des jeux selon les canons de l'époque : une résolution limitée aux 320 x 200, une palette de couleurs réduite à 16 et quelques pouêts sonores en guise de musique. Ces jeux « à l'ancienne » collent bien au revival années 80. Ils doivent sans doute se jouer accompagnés de vieux tubes de Madonna. On peut en trouver une excellente sélection sur adventuregamers.com.

Mieux, le jeu d'aventure textuel revient lui aussi en force grâce à Internet. Acclamé par la critique, First Age est un excellent représentant de ce renouveau des titres old school. Il s'agit, tenez-vous bien, d'un MMORPG entièrement textuel! À découvrir sur www.firstage.net.

ET APRÈS?

Le but de ce dossier n'est nullement d'être exhaustif et chaque joueur pourrait râler selon son expérience personnelle. Comment ne pas parler par exemple des vrais jeux d'aventure de Delphine Software tels que Operation Stealth et Croisière pour un Cadavre? Justement, nous ne les oublions pas. À la limite, on peut presque dire que chaque titre a marqué le genre à sa manière. Les connaisseurs ne regrettent pas pour







Tex Murphy était en fait joué par le boss de la boîte qui développait Under a Killing Moon. La classe pour draguer, Nestor Burma staîle... (Mais si).

rien l'humour d'un Sam & Max ou les innovations techniques et de gameplay d'Under a Killing Moon et ses suites (Pandora Directive, Overseer). Il y a évidemment une part de nostalgie, mais pas que ça. Plus récemment, The Longest Journey de Funcom a prouvé que même avec un gameplay vieillot, une

Le mélange des genres de Shenmue n'a pas été du goût de tout le monde. Surtout certains mini-leux trop répétitifs.



Vous voyez ça ? C'est la tête du mec qui a annulé Sam&Max 2.

histoire bien écrite peut scotcher l'amateur d'évasion derrière son écran. Ça ne suffira malheureusement pas pour relancer le genre. Noyé sous des productions aux budgets risibles et sans ambitions, le jeu d'aventure risque d'avoir une fin moins flamboyante que les shoot them up et les jeux de combat 2D sur console. Navrant, surtout pour un genre qui fut majeur et même un moteur de vente pour certaines machines de l'époque. Des développeurs cherchent pourtant des solutions. In Memoriam était une piste intéressante, Shenmue (sur Dreamcast et Xbox) aussi à la limite. Mais tout ça reste trop timide ou fait souvent appel à un mélange de genres qui frustre trop de joueurs sur tous les tableaux. Funcom tente visiblement un retour aux sources avec Dreamfall : scénario et réalisation haut de gamme, soucis du détail dans la caractérisation des personnages, etc. Cela peut donner un excellent



produit, mais de là à relancer l'intérêt des foules... Un peu à la manière des FPS, le jeu d'aventure aurait besoin d'un coup de pouce technique pour captiver à nouveau l'imagination du plus grand nombre. En 2005 et dans les années à venir, faire évoluer des personnages dans des décors figés, aussi beaux soient-ils, ne suffira plus. Pire : ce n'est pas parce qu'ils sont en 3D temps réel que ça sera mieux. Ce type particulier de jeu a besoin de bien plus que ça. Il lui faut de l'intelligence! Évoluer librement dans un décor qui réagit à vos actions, c'est en fait la base : moteur 3D et physiques sont déjà disponibles pour avoir un résultat valable. Mais quand on balance des bouquins à la tête d'un chercheur qui continue de vous parler comme si de rien n'était, Half-Life 2 vous rappelle douloureusement que vous n'êtes « que » dans un FPS. L'intelligence artificielle est donc primordiale pour l'avenir du jeu d'aventure. Pouvoir discuter avec un suspect potentiel sans tourner sur trois phrases prédéterminées, avoir la sensation que les autres personnages du jeu « existent » vraiment et sont la clé des différentes énigmes, voilà qui changerait totalement l'image surannée du genre. Soyons lucides deux minutes : à part pour une poignée de fans, chercher pendant des heures les combinaisons improbables d'objets présents dans l'inventaire pour résoudre une énigme stupide, ça n'amuse plus personne. À l'heure des FPS et MMO ultra immersifs, le jeu d'aventure a besoin d'un électrochoc violent. Ou d'un enterrement en grande pompe.



BONNEZ-VOUS

VOUS N'AVIEZ JAMAIS EU PEUR

2 ANS 22 NUMÉROS

pour vous seulement

1 an de lecture gratuite!

BULLETIN D'ABONNEMENT
À renvoyer accompagné de votre règlement dans une enveloppe affranchie à : Joystick / service abonnements - 101/109 rue Jean Jaurès - 92300 Levallois Perret

☐ Oui, je m'abonne à **Joystick** pour 2 ans - 22 n° au prix de 69 €* au lieu de 143 € soit une économie de 52 % JE CHOISIS LA VERSION CD OU DVD

Je joins mon règlement à l'ordre de Joystick par : ☐ Chèque bancaire ou postal

Expire le : Date et signature obligatoires (parents pour les mineurs) :

Code Postal : Date de naissance : Téléphone:

Quelle console utilisez-vous ? 🗆 Playstation 🗅 Game Cube 🗅 Game Boy Advance 🗅 X-Box 💮 De quel matériel informatique disposez-vous ? 🗅 PC 🔘 Mac

* Vous pouvez acquérir séparemment les 11 n° de Joystick au prix unitaire de 6,50 € (01/01/05). Offre valable pour les nouveaux abonnés jusqu'au 31/05/2005, en France métropolitaine. Autres pays nous contacter au 03 28 38 52 39 ou par m tick®cba.fr. Conformément à la Loi informatique et Liberté du 6 janvier 1978 (Article 27), vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concemant, en écrivant à notre siège social. Par notre intermédiaire, vous pourrez n tions d'entreprises partenaires. Si vous ne le souhaitez pas, cochez la case suivante □



Don Woods, le co-créateur des premiers jeux d'aventure, cultive une barbe de Gandalf.

Don Woods

Avec William Crowther, Don Woods est le co-créateur d'Adventure, le premier jeu d'aventure sur ordinateur et aussi un des premiers jeux informatiques de l'histoire. Tous les grands créateurs, par la suite, ont reconnu l'influence de ce titre. Ses idées géniales (exploration, score, collecte d'objets) sont restées jusqu'à nos jours les bases de la majorité des productions vidéoludiques. Sans ce Don-là, vous ne seriez peutêtre pas en train de vider votre carte de crédit sur World of Warcraft.

JOYSTICK : Avec Adventure, étiez-vous conscient de créer quelque chose d'aussi important, d'être à l'origine des jeux sur ordinateurs ?

DON WOODS: Non, pas du tout. J'ai juste créé Adventure pour m'amuser avec des amis. Quand j'ai fini la première version du jeu, j'ai mis un login spécial sur l'ordinateur où il était installé, pour laisser les gens y jouer sur le réseau. (Il était sur un ordinateur public à temps partagé, à cette époque les ordinateurs personnels n'existaient pas encore.) J'avais annoncé ce login dans différents endroits et je suis rentré chez moi pour les vacances scolaires. Quand je suis revenu, j'ai découvert que les utilisateurs se plaignaient parce que l'ordinateur tournait trop lentement. C'était en fait dû à une surcharge de connexions pour jouer à Adventure! Je n'aurais jamais imaginé que ce jeu deviendrait aussi populaire!

Avez-vous développé d'autres jeux depuis?

Oui, mais pas dans le même genre. J'ai créé des jeux multijoueurs de colonisation galactique, de conquête et de diplomatie qui se jouent en envoyant des e-mails à un ordinateur sur lequel tournait le jeu. L'aspect diplomatie se faisait par des téléphones ou des mails entre les joueurs. J'ai aussi participé à la création de différents jeux de plateau, sans en concevoir moimême. Entre deux jobs, aux alentours de 2003, j'ai pensé fonder une compagnie de MMORPG, mais c'est un projet inachevé.

Est-ce que vous jouez toujours et quels sont-vos jeuxfavoris depuis 1976 ?

Je n'ai jamais joué à beaucoup de jeux vidéo. J'ai joué à quelques jeux d'aventure textuels, parmi lesquels Zork, Leather Goddesses of Phobos et Haunt (qui n'a jamais été distribué). Je les ai tous appréciés, mais je ne suis pas allé plus loin. Plus récemment (fin 2003), pour l'en-

treprise de MMORPG dont je parle plus haut, j'ai commencé à jouer à Everquest, pour me faire une meilleure idée sur le genre. Je n'ai pas décroché depuis. Ma femme préfère City of Heroes.

Les jeux d'aventure étaient très populaires dans les années 80. Actuellement c'est un genre presque mort. Comment expliquez-vous cela?

Je pense qu'il y a eu un changement culturel vers le spectaculaire et l'action. C'est très visible à la télévision ou au cinéma. Il y a toujours des gens qui préfèrent lire des livres, mais les médias visuels sont plus populaires. Pour les jeux sur ordinateur, il a fallu une avancée dans les graphismes pour permettre ce changement. Maintenant que la technologie est là, je ne suis pas surpris que les gens se soient rués là-dessus.

Pensez-vous que cela pourra changer, que les gens retourneront vers le jeu d'aventure à l'avenir?

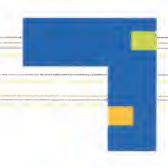
Je doute que le public y retourne massivement. Les jeux d'aventure forcent le joueur à réfléchir, à être observateur, à chercher et à comprendre. La majorité des gens préfèrent les loisirs passifs et simples à regarder, ou des divertissements qui se résument à manœuvrer et à tirer. Il y a bien sûr un chevauchement entre les genres. Vous pouvez avoir un FPS scénarisé qui demande de la réflexion ou des jeux d'aventure qui incluent des phases de combat. Mais des jeux purement orientés vers la résolution d'énigmes ne seront jamais aussi importants qu'ils l'ont été auparavant, même s'ils auront toujours leur public.

Quel serait pour vous le jeu ultime auquel vous rêveriez de jouer?

Il aurait beaucoup d'énigmes à démêler, avec plein d'histoires à suivre interconnectées de la façon la plus Avant les microordinateurs, les premières bécanes (des mini-ordinateurs) ressemblaient à ça. En plus il fallait les monter soi-même.



inattendue. Il serait « équitable » dans le sens où tout ce dont vous avez besoin pour résoudre le jeu serait présenté comme partie intégrante du jeu. Par exemple, il y a un passage dans The Pawn que je n'aurais jamais pu résoudre sans les indices d'un manuel séparé. Les énigmes devraient faire appel à des jeux de mots, une perspicacité mathématique, de l'intuition, etc. J'ai pu jouer sur le vieux Mac d'un ami à Fool's Errand, un titre merveilleux. Si je pouvais trouver un titre combinant le scénario et le monde de Adventure avec les énigmes de Fool's Errand, ça serait vraiment bien.

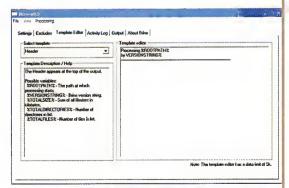




PAR C_WIZ

À défaut de guerre dans les étoiles, nos utilitaires se battent férocement à coups de fonctionnalités et d'interfaces graphiques toujours plus alléchantes. Les protagonistes, eux, ne changent pas, ou peu. Netscape a passé le témoin à Firefox, alors que Trillian et Miranda continuent de se taquiner pour avoir l'interface la plus sexy. L'intérêt de la concurrence, c'est qu'à force, la qualité et l'inventivité continue de progresser. Il faut bien que la guerre profite à quelqu'un...

Tant que c'est nous, tout va bien.



C'est par le biais de l'éditeur de template que l'on va modifier l'aspect final de notre liste de fichiers.

DES UTILITAIRES ÀLA MODE

Firetune

Après un chemin de croix particulièrement long et périlleux, le petit fils de Netscape (plus connu sous le nom de Firefox) commence à se faire une place au soleil. Le pauvre est malheureusement bien courbaturé, tassé de tous les côtés par cet obèse d'Internet Explorer. À défaut de faire maigrir IE, je vous propose de chouchouter votre nouveau navigateur alternatif en lui offrant un petit massage. C'est du côté de son fichier de configuration que Firefox est particulièrement tendu : les réglages par défaut permettent surtout au logiciel de tourner sans problème sur toutes les configurations, y compris les plus désuètes. Conséquence, il n'exploite pas au mieux ses fonctionnalités avancées et gère la mémoire de manière conservatrice. Étant donné l'obscurité des fichiers de configuration, on va se réjouir de l'arrivée de Firetune. Son principe est simple: il va aller modifier pour vous certains paramètres de votre navigateur. Pas de panique, Firetune permet de sauver et restaurer votre configuration initiale au cas où quelque chose tournerait mal. Mais il n'y a pas de raison tant les options activées sont utiles. On trouve par exemple le pipelining pour regrouper les requêtes vers les serveurs ou l'augmentation du nombre de connexions simultanées. Firetune va même plus loin en proposant des profils en fonction



Pour améliorer la rapidité des temps de chargement, vous pourrez même mettre en cache les fichiers téléchargés de manière cryptée.

de la rapidité de votre machine et de votre connexion, pour adapter au mieux tous les réglages. Le résultat est bluffant : non seulement le lancement du navigateur est accéléré, mais les temps de chargement des pages se réduit d'un bon tiers sur une ligne ADSL. Firetune est une initiative intéressante qui poussera peut-être les développeurs de Firefox à offrir des profils de configuration un peu plus avancés. En attendant, Firetune est indispensable.

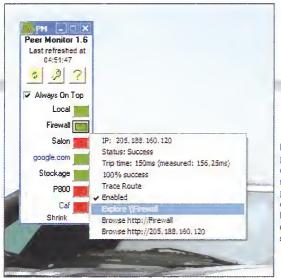
VERSION: 0.7
 ÉDITEUR: TotalIdea
 LICENCE: Freeware
 URL: www.firetune.com

Brine

Les gens talentueux n'ont parfois pas de goût. Prenez l'exemple de Daniel Brine, compère de Justin Frankel (le créateur de Winamp). Il n'aime pas les macs, il les déteste même et n'hésite pas à le clamer haut et fort sur son site. Mais cela ne l'empêche pas de coder des logiciels bien utiles comme Brine. N'essayez même pas de deviner le rapport entre son nom et son utilité, d'autres y ont perdu la raison. Brine permet de créer rapidement une liste des fichiers et répertoires présents sur votre disque dur. Notre ami Daniel a créé ce logiciel avec un seul but en tête : trouver un moyen simple pour faire la liste de ses fichiers musicaux. Bien entendu, la chose est complète-

ment configurable, on peut restreindre la recherche des fichiers à un certain nombre de niveaux dans l'arborescence, gérer des exclusions au travers de masques et même formater le rendu. Et puis, le bon côté d'avoir mis de côté une liste de vos fichiers multimédia, c'est qu'en cas de crash disque, vous saurez vraiment pourquoi vous pleurez...

- VERSION: 0.3
- ÉDITEUR : Daniel Green
- LICENCE : Freeware
- URL: http://antimac.org/brine/



La fenêtre principale de Peer Monitor ne fait pas particulièrement envie. Housement que les raccourcis sont pratiques...

Peer Monitor

La chair est faible et le lecteur de Joystick l'est aussi. Après avoir craqué pour un routeur WiFi, un deuxième PC, un mac puis un troisième PC pour votre salon, vous en arrivez à perdre

- VERSION: 1.6.74
- ÉDITEUR : Daniel Clarke
- LICENCE : Freeware
- · URL:

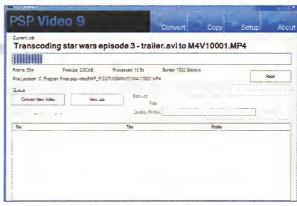
http://peermonitor.danielclarke.com/

le fil. Quelle machine est allumée ? Mon routeur est-il de nouveau plus à l'ouest que de raison ? En voilà des questions existentielles qui vous tombent dessus tel un fardeau, conséguence directe de vos nouveaux achats. Peer Monitor jouera le rôle d'une (courte) psychothérapie en vous libérant de tous vos maux, ou presque. Il assainira votre esprit en gardant pour vous un œil sur chacune des machines de votre réseau local. Vous pourrez ainsi vérifier le bon fonctionnement de votre routeur et l'accessibilité de chaque périphérique réseau. Les fonctionnalités de surveillance ne se limitent pas à votre domicile, on peut virtuellement surveiller n'importe quelle machine disponible sur Internet. Quelques petits plus viennent compléter le tableau comme la possibilité de résoudre des URL pour vérifier le bon fonctionnement de vos serveurs DNS. Les abonnés de Wanadoo apprécieront. Le côté pratique de Peer Monitor se révèle surtout par les raccourcis qu'il propose : on peut d'un clic lancer l'explorateur de fichiers Windows ou un navigateur Web vers chacune de ses machines. Un tableau idyllique qui s'assombrit d'un coup lorsque

Disola [Dell Sound Mail THILL 127001 205.188.160.120 19216801 google.c Add and Co ->11 Use this program to edit the first of it names in the left columns, and clic them. Then click the unclass have Crop long host names in PM Sgroll this page when more than this many hosts: 7 ced Sound Options Mail Options Defracts Date (second 199) Restart PM

l'on parle de l'interface, Réalisée en Visual Basic, c'est un modèle de non ergonomie. Vous repasserez également pour les skins qui brillent par leur absence. Peer Monitor mise tout du côté des fonctionnalités, à vous de voir si vous êtes prêts à supporter son faciès sur votre bureau.

La configuration n'est guère plus alléchante. On comprend pourquoi Microsoft fait tout pour éradiquer Visual Basic...



On peut planifier à l'avance de multiples encodages pour se simplifier la tâche.

PSP Viden 9

À peine sortie aux États-Unis, la PSP est l'obiet de toutes les convoi• VERSION: 1.24 • ÉDITEUR: Videora • LICENCE : Freeware

• URL: www.pspvideo9.com

tises et de toutes les attentions. Parce que, voyez-vous, il va falloir se faire une raison : aux dernières nouvelles, la petite console de Sony ne sera disponible dans nos vertes prairies qu'en septembre prochain. Histoire de laver l'affront, nous allons jeter un œil du côté des premiers utilitaires disponibles. Avec son énorme écran LCD, la PSP veut dépasser le statut de simple console de jeu : c'est une console multimédia capable de lire des vidéos. Sony commercialise d'ailleurs des films encodés sur des UMD, sorte de version améliorée du Minidisc qui sert à stocker les jeux sur la console. Le Japonais a cependant eu la bonne idée d'ajouter un lecteur de carte mémoire pour stocker photos et musiques. Fatalement, c'est aussi un format propriétaire de Sony (Memory Stick Duo), mais après tout ce n'est pas très grave. Avec une carte mémoire de 512 Mo, la PSP prend des allures de lecteur multimédia portable. La console sait même lire des vidéos encodées au format MPEG-4, de quoi donner des idées à certains. PSP Video 9 va s'occuper de tout pour vous : il est capable de réencoder n'importe quel type de fichier vidéo pour que vous puissiez en profiter sur votre console. Il s'occupe automatiquement de redimensionner votre clip à la résolution de l'écran et dispose de profils prédéfinis selon leur durée. Et pour être bien complet, il se charge en prime du transfert des fichiers vers votre console par le biais d'un câble USB. Pour le WiFi, on repassera, Notez qu'il yous faudra impérativement installer Quicktime sur votre PC pour utiliser PSP Video 9. Rien de bien méchant, d'autant qu'Apple à la bonne idée de vous offrir iTunes en cadeau bonus de votre téléchargement. Entièrement gratuit, PSP Video 9 n'a

Paramètres Audio Video Navigation Aide **▶ ■** ₩ ₩ ₩ ₩ £ 111 x1.00 C: 'Program Files'pspvideo9'P_F

qu'un seul défaut : vous pousser à importer une PSP. Non, non, je ne vous dirai pas que la console est multizone (en tout cas pour les jeux)...

Les vidéos MPEG-4 sont lisibles sur votre PC en utilisant Quicktime ou l'excellent VLC.

UTILITAIRES



PAR C_WIZ

ÀLA MODE

Miranda IM

Il y a quelque temps de cela, je vous avais parlé de Miranda, un client de messagerie instantanée totalement open source et supportant de multiples protocoles. Une initiative louable à laquelle on avait rapidement préféré la version 3 de Trillian à l'interface beaucoup plus sexy. Enfin ça, c'était avant le drame. Alors que l'on pensait avoir quelques mois de répit avec Trillian, Cafeine nous a montré quelques screenshots d'Adium X, le client de messagerie de référence sous MacOS X. Le choc fut violent et le retour à la réalité cruel : il fallait de nouveau partir en quête d'un logiciel encore plus configurable et à l'interface aquicheuse. Et là, ironie du sort, c'est de nouveau vers Miranda que l'on s'est tourné. Il faut dire que le développement du logiciel stagnait royalement, et ce n'est pas le site Web du projet qui nous aurait fait croire le contraire. C'est du côté du blog d'un des développeurs que l'on a appris qu'une nouvelle version était en chantier, nourrie d'ambitions plus fortes les unes que les autres. De nouveaux plug-in ont fait leur apparition pour tenter d'offrir des possibilités d'affichage supérieures. À l'image d'Adium, l'interface des fenêtres de message est désormais constituée de fichiers HTML et CSS. Oui, vous avez bien lu, ce sont des fichiers de pages Web, l'interface étant affichée par ni plus ni moins qu'Internet Explorer. Qu'à cela ne tienne, après s'être battu quelques heures avec les options de configuration, le résultat est juste parfait, clonant à la perfection le résultat offert par Adium, la facilité

Petit souci, les mots sont parfois coupés en plein milieu lors des passages à la ligne. Pas de solution trouvée pour le moment.



d'installation en moins. Complexe à maîtriser, Miranda offre cependant des possibilités de configuration qui dépassent de très loin ce qui se fait sous Trillian. Il faut souffrir pour être beau.

VERSION: 0.4 RC3ÉDITEUR: Philipp RichterLICENCE: Freeware

• URL:

http://mimmodnews.blogspot.com/



Le système de skins est réellement pénible à mettre en place. Mais ça vaut le coup.



Les skins ne sont pas forcément gavées d'éléments graphiques, certaines ont su rester simples.

Top Utilitaires de la rédac

• Lecteurs vidéo : BSPlayer 1.0 Media Player Classic 6.4.8.2

VLC 0.8.1

• Lecteurs audio : Lecteurs audio : iTunes 4.7.1 Winamo 5.08d Foobar 2000 0.8.3 Deliplayer 2.50

• Mailreaders : Outlook 2003 Mozilla Thunderbird 1.0

• NewsReader: 40tude Dialog 2.0.11.1 Gravity 2.5 Xnews 6.12 • Pagers Internet :

Trillian Pro 3 Miranda 0.4 MSN 7

XFire
• Anti-lourds:
Spamihilator 0.9.9.1
POPFile 0.22.2
AdAware 6

HijackThis 1.99

• Downloaders : FlashGet 1.65 • Customisation :

• Customisation: Desktop Sidebar 1.05.88 StyleXP 3.0 Y'Z Dock 0.8.3

MobyDock DX 0.87b

• Clients FTP :

FlashFXP 3.1.10 FileZilla 2.2.10 SmartFTP 1.0.984

• Browsers Web: Mozilla Firefox 1.02 Netcaptor 7.5.3 • Browsers d'images :

ACDsee 7.0.62 Xnview 1.66

• Tweakers:

X-Setup Pro 6.7 Startup Control Panel 2.7 Customizer XP 1.8.5



...Avec les nouveaux moniteurs LCD 17 et 19 pouces VP171 et VP191 au temps de réponse de 8 ms, ViewSonic vous transporte dans une autre dimension : découvrez le plaisir des vidéos et DVD rapides ou des jeux d'action les plus fous sans rémanence, et profitez d'une ergonomie idéale grâce à la fonction pivot et au réglage en hauteur.

Foncez chez votre revendeur ViewSonic le plus proche!

Pour en savoir plus sur les moniteurs LCD ultra rapides, rendez-vous sur www.fastresponsetime.com/fr







Viewsonic VP191b

Je ne vous cache pas que je suis un peu embêté pour vous parler de cet écran LCD 19 pouces. J'avais dit énormément de bien de son ancêtre 17 pouces, le VP171b, par deux fois : d'abord avec la version d'origine en 16 ms puis avec sa version révisée il y a peu de temps

et qui dispose d'une nouvelle dalle à 8 ms qui en fait un des meilleurs 17 pouces du marché. Et du coup je suis en rade de superlatifs pour vous expliquer à quel point ce 19 pouces enterre tout ce que j'ai vu en termes d'écran LCD. Oui oui, j'ai bien dit enterré. Il n'est pas vaguement meilleur que

les autres. Au moment où j'écris ces lignes,

c'est le roi de sa catégorie, celui qui peut toiser ses compères en rigolant doucement du haut de son bras de réglage télescopique. Mais avant de rentrer dans les détails, une précision : ie parle ici de la version 8 ms du VP191b, qui existe aussi en 16 et 25 ms, qu'il faut éviter à tout prix. Cherchez donc le gros sticker «8 ms » sur la boîte ou demandez des précisions si vous achetez en ligne. Cette troisième génération dispose du même habillage que le reste de la gamme : pied assez encombrant noir, possibilité de pivoter en mode portrait, 2 entrées VGA, une DVI, interface de réglage sur écran classique et relativement ergonomique. C'est du connu, ça fonctionne très bien et le fait de pouvoir ajuster le placement de son écran en hauteur et en inclinaison est un vrai bonheur, que les possesseurs de LCD d'entrée de gamme ne doivent surtout pas connaître sous peine de jeter leur écran à la poubelle. Bref, ce modèle partait déjà avec un avantage dans la vie. Mais ses parents ont décidé de l'upgrader en lui offrant le top de la technologie LCD actuelle : un dalle MVA nouvelle génération de chez AU Optronics. Les amateurs éclairés lèveront un sourcil en lisant MVA, cette technologie étant souvent synonyme de temps de réponse particulièrement lents. C'était encore le cas il y a peu de temps, mais grâce à une « petite astuce », c'est de l'histoire ancienne. Explication : tous les constructeurs bossent depuis quelque temps sur une technologie permettant de booster les vitesses de réaction des cristaux liquides. Répondant au nom générique de Feed Forward (FFD), le principe est simple : on envoie plus de courant mais pendant moins de temps pour motiver les cristaux à changer d'orientation plus rapidement. Nommé Overdrive chez certains constructeurs, ce système baptisé ClearMotiv par Viewsonic donne dans le VP191b toute sa mesure : la rémanence dans les jeux est tout bonnement inexistante. Je ne parle pas que de World of Warcraft ou d'autres produits un peu mous : UT2004 ou Counter-Strike offrent un affichage jamais vu sur LCD. Non seulement il n'y a pas la moindre trace de traînée mais en plus la qualité des couleurs et l'angle de vision sont impressionnants. Les paysages de Lineage II deviennent des tableaux et la moindre map de Far Cry est une carte postale. Évidemment, dès que d'autres marques mettront la main sur cette dalle magique, Viewsonic ne sera plus le seul choix possible, ce qui fera sûrement baisser les prix. Si je pinaillais vraiment, je dirais que le 1280x1024 reste une résolution un peu faible pour travailler sur un 19 pouces mais l'avantage c'est que n'importe quelle carte graphique moderne pourra faire tourner vos titres convenablement dans la résolution native du VP191b. Et dans le cas présent, c'est tout ce qui nous intéresse.

FABRICANT: VIEWSONIC

SITE WEB: www.viewsoniceurope.com/fr

Prix: Environ 550 Euros



NetgearWGE111

Clairement destiné aux consoles de jeu, cet adaptateur réseau Wi-Fi est un modèle du genre. Tout petit, il saura se faire oublier derrière votre machine (sauf si c'est une PS2 Slim, faut pas abuser non plus) et accomplir sa tâche : la relier à votre réseau local sans avoir un fil qui traverse le salon. La mise en place est on ne peut plus simple : on branche la bête sur PC, on la configure grâce au CD livré ou directement par l'interface web en se connectant sur l'adresse de la boîboîte (192.168.0.202) et une fois les paramètres réglés, on l'accouple avec amour à sa nouvelle maîtresse par le câble Ethernet fourni. Et paf ! C'est le coup de foudre, votre console découvre le monde fantastique de l'Internet Multimedia Trop Rapide Sans Fil. Ou un truc du genre. Je vous ai déjà dit à quel point je déteste qu'on dise «l'Internet»? Non? Tant pis. C'est Internet, sans « l' » et puis c'est tout. Mais je m'égare... Le WGE111 est compatible avec les normes 802.11b et g, ce qui permet d'atteindre sans forcer 1 Mo/s de taux de transfert en mode g. Dernier bonus : le mode adhoc (oui oui Yavin, comme le capitaine...) qui permet de relier deux consoles directement si elles sont chacune équipées de ce joujou. Très pratique mais un poil cher.

Fabricant : Netgear Site Web : www.netgear.fr Prix : environ 90 euros

Steelpad S&S et 4D

Destinés aux pros du frag, les tapis souris Steelpad essayent de se faire une place au soleil sur ce marché ultra élitiste. Le S&S est un tapis géant (32x27 cm) livré dans une housse et qui dispose d'une surface inférieure spéciale très laide mais très efficace: une fois posé sur votre bureau, aucune chance qu'il ne gigote. Malheureusement, mon modèle de test n'avait pas les patins en téflon destinés à ma souris,



normalement livrés avec ce modèle.

Du coup, cette dernière (une MX1000) accroche beaucoup trop sur le tapis, rendant son utilisation détestable. Même souci pour le 4D, avec une différence : il est réversible et dispose d'un côté beaucoup plus lisse que l'autre. Avec une souris équipée des patins en question, la sensation de glisse est effectivement parfaite et le contrôle obtenu étonnamment bon. Moi qui pensais me moquer des tapis de souris pour pro, je suis déçu...

FABRICANT : STEELPAD

SITE WEB: www.steelpad.com

PRIX: ENVIRON 35 EUROS (S&S) ET 20 EUROS (4D)

Atari Flashback

Quel merveilleux sentiment que la nostalgie. Du moins pour les vendeurs de camelote. Sérieusement, à part les nostalgiques au dernier degré ou les historiens du jeu vidéo, qui voudrait jouer aujourd'hui avec une console Atari 7800? Atari espère pourtant rappeler des bons souvenirs aux plus vieux d'entre nous avec ce produit qui reprend le design de sa console de 1984. Ça se connecte en RCA directement sur la

TV pour avoir les mêmes couleurs baveuses d'il y a vingt ans et la chose intègre vingt titres dont un original (Saboteurs, whoohoo!). Si vous voulez vraiment jouer à Battlezone, Centipede ou Breakout, je pourrais vous conseiller de chercher un émulateur sur le Net mais ça serait illégal. Je ne le ferai donc pas. N'empêche, 40 euros pour un truc qui va prendre la poussière après deux parties, ça fait beaucoup non?

FABRICANT: ATARI
SITE WEB: www.atari.fr
PRIX: ENVIRON 40 EUROS



+DE 50 % DE RÉDUCTION N°1 DES JEUX ET DES LOISIRS SUR PC et recevez en cadeau un tour de cou Joystick! BULLETIN D'ABONNEMENT À retourner accompagné de votre règlement, dans une enveloppe affranchie à nnements - 101/109 rue Jean Jaurès - 92300 Levallois Perrei ans /22 nos de Joystick - 70 € au lieu de 143 €*, soit 4 MOIS DE LECTURE GRATUITE! STPQ70 JE CHOISIS: l'édition CD 🔲 l'édition DVD 🔾 +DE 50% Je joins mon règlement à l'ordre de **Joystick** par : DE RÉDUCTION ☐ Chèque bancaire Expire le : L_L_L (validité minimale 2 mois) Date et signature obligatoires : Code postal : L Date de naissance : LLL LLL 19174L1..... Quelle console utilisez-vous : ☐ Playstation ☐ Game Cube ☐ Game Boy Advance ☐ Xbox De quel matériel informatique disposez-vous : ☐ PC ☐ Mac Prix de vertie des magazines chez votre marchand de journaux (au 01/01/2005). Offire d'abonnement réservée à la France métropolitaine, alable jusqu'au 31/05/2005. Pour l'étranger, nous consultier: 03 28 38 52 38 ou par e-mail : abonnementsjoystiol@cha.fr. Conformément à la loi nformatique et liberté du 6 janvier 1978 (Article 27), vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concernant, en écrivant notre siège social. Per notre intermédiaire, vous pourrez recevoir des propositions d'entreprises partenaires. Si vous ne le souhaitez pas, cochez case suivante ...

Lineage II

RISE OF DARKNESS EN MAI

top aux rumeurs, NCsoft a enfin annoncé officiellement la date de sortie pour la troisième extension gratuite de Lineage II. C'est donc au mois de mai que tous les abonnés de ce MMO pourront goûter au contenu prometteur de Chronicle 3. Au menu des réjouissances, il y a des nouveaux sorts, une refonte du système PvP (joueur contre joueur), de l'aide pour les nouveaux arrivants qui désirent débuter (et survivre) dans le monde hostile de Lineage II et une histoire qui devrait évoluer en fonction de l'implication des joueurs. Tout ça s'annonce plutôt bien, nous reviendrons donc sur C3 très prochainement.





ENTRE DARK AGE OF CAMELOT, EVERQUEST II ET WORLD OF WARCRAFT, MON CŒUR BALANCE. EN FAIT, NON, PAS VRAIMENT, MAIS IL FAUT CROIRE QUE LES DÉVELOPPEURS SE SONT PASSÉ LE MOT POUR SORTIR LEURS MISES À JOUR AU MÊME MOMENT. FINALEMENT, TOUT CE CONTENU EST PLUTÔT LE BIENVENU AUPRÈS DES

JOUEURS, COMME QUOI, LA CONCURRENCE, ÇA A DU BON.

Vanguard: Saga of Heroes

QUELQUES MIETTES

a réaction positive de la communauté face à la déferlante de screenshots déposés sur le Net il y a quelques semaines a donné envie aux développeurs d'en dévoiler un peu plus sur leur MMO nommé Vanquard. Il n'y a évidemment rien d'exceptionnel puisque les infos se limitent à une liste de bateaux qu'il sera possible de posséder, à la mise en téléchargement d'une musique d'un donjon ou encore au fait qu'il sera possible de changer le nom de nombreuses choses en sa possession (bateau, familier...). Naturellement, il ne fallait pas en attendre trop de la part de Sigil Games Online qui compte bien garder des cartouches en réserve pour impressionner tout le beau monde présent à l'E3.







ÉDITO

MÉNAGE DE PRINTEMPS

ne nouvelle assez perturbante a été annoncée par David Cohen Corval, big boss de Nevrax, au sujet du MMORPG Ryzom. On apprend qu'une réorganisation des structures a été mise en place autour de Nevrax et de la Saga de Ryzom afin de supporter financièrement l'avenir de ce titre. Comme le signale David Cohen, Ryzom ne compte pas suffisamment d'abonnés pour continuer son développement dans l'état actuel des choses. Afin de passer cette phase difficile, les serveurs européen (Arispotle) et américain (Windermeer) vont fusionner. Outre cette réunification des serveurs,

on note que Nevrax va optimiser le logiciel et les outils du jeu afin que Ryzom tourne mieux et soit plus facile à entretenir. De nouvelles caractéristiques sont également en cours de réalisation, comme une nouvelle interface, des events plus poussés et les outposts, qui permettront de contrôler des parties du monde d'Atys. On apprend également qu'une extension gratuite sera annoncée à l'E3. Les accros de Ryzom peuvent donc se rassurer, Nevrax ne compte pas lâcher son bébé dans les mois qui viennent, bien qu'il ne soit pas au meilleur de sa forme.



Tactica Online

PROJET PROMETTEUR

actica Online est un petit nouveau qui débarquera en fin d'année 2005 dans le monde fabuleux du jeu online. Il s'agit d'un titre réunissant jeu de rôle et stratégie tour par tour dans lequel le talent tactique des joueurs est plus important que le temps passé à jouer afin de remporter une victoire. Il est possible de s'affronter en un contre un, de participer à des batailles de masse et diverses missions. Pour vous faire une idée plus précise de ce titre, sachez qu'il s'est inspiré de titres tels que Fallout et Jagged Alliance.

Il ne s'agit pas d'un MMORPG dit classique : ici pas de course aux points d'expérience, pas de montée en niveau de son personnage. Tactica Online propose néanmoins aux joueurs de se réunir dans un monde persistant afin de se faire la guerre dans la joie et la bonne humeur. Aucun abonnement mensuel ne sera nécessaire puisqu'il suffira d'acheter une version du jeu pour avoir accès à la partie multijoueur. Néanmoins, les développeurs ont prévu de sortir des extensions, payantes cette fois, pour ajouter du contenu à leur titre.





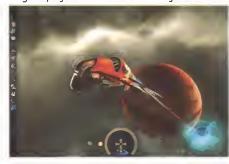


EVE Online

UNE ANNÉE BIEN REMPLIE



VE Online, le jeu massivement multijoueur se déroulant en plein cœur de l'espace, suit toujours son petit bonhomme de chemin. CCP a d'ailleurs l'intention d'implémenter de nouvelles classes de vaisseaux dans les mois à venir : par exemple, le Freighter, cargo servant uniquement de moyen de transport entre stations spatiales, ou le Dreadnought, qui n'est autre qu'une plateforme de lance-missiles spécialisée dans l'attaque de stations. L'arrivée de ce dernier évitera qu'une cinquantaine de joueurs se réunissent durant 24 heures pour tenter d'exploser une station spatiale. Enfin, le Stealth Bomber, qui comme son nom l'indique, est un bombardier furtif. Davantage de contenu et de changements de gameplay seront naturellement ajoutés tout au long de l'année.



Comme quoi, malgré sa présence plutôt discrète au milieu des gros MMO, EVE dispose d'une communauté constante et fidèle.

Serveur Multimods HL&HL2 10 joueurs 14,99 €/mois

www.gamikzone.com

T'AS PAS dE SERVEUR ?!?
T'ES PAS UN GAMER

Counte Strike 16
Condition Zero
Day of Defea
Team Fortress
Natural Selection
Jedi Knight
Quake III
Rocket Arena

Counter-Strike:Source

Jamik Lone

i oula

no lag, more frags

1er Réseau Européen dedie au jeu en ligne Parls - Amsterdam - Londres - Francfort

n e w s

Dungeons & Dragons Online L'IMMERSION EST POUR BIENTÔT



e jeu de rôle massivement mulitjoueur basé sur les règles officielles Dungeons & Dragons 3.5 devient un peu plus concret jour après jour. Effectivement, les développeurs ont annoncé il y a peu de temps le lancement des inscriptions pour l'alpha test. Notez qu'il sera impossible pour la plupart des joueurs de rejoindre l'équipe de bêta-testeurs puisque ces derniers seront sélectionnés avec soin par Turbine. Une lettre de motivation, à rédiger en anglais, vous sera d'ailleurs demandée lors de l'inscription. Il faut également posséder un compte pour le forum officiel. Donc, si le cœur vous en dit, rendez-vous sur cette page pour profiter des inscriptions et peut-être être sélectionné :

https://beta.turbine.com/signup/default.html. Pour ceux qui vivraient au fond d'une grotte, rappelons que AD&D n'est autre qu'un jeu de rôle papier joué par des milliers d'adeptes à travers le monde depuis des lustres, l'ancêtre de pratiquement tout ce qui existe dans le genre. Tout laisse à croire que son adaptation en MMO attirera un large public. Reste à voir la qualité du gameplay.

Legacy online EN REANIMATION

e MMO Legacy Online semblait avoir totalement rendu l'âme depuis quelques mois. Un rapide coup d'œil nous informait que son état critique ne lui laissait pas grande espérance de vie. Pourtant, en début d'année, un studio nommé Pugland a racheté le jeu à Oceanus afin de lui donner un second souffle. Une nouvelle version est donc disponible sur deux serveurs, l'un totalement gratuit et l'autre payant. Il semblerait que la justification de cette différence se fasse au niveau de la qualité et des services qu'offrent le serveur payant. Sachez qu'une période de sept jours est disponible sur ce serveur, au cas où certains seraient intéressés.

Warcraft III COUP DE BALAI

croire que l'arrivée du printemps a échauffé les esprits des développeurs car Blizzard suit le même chemin que SOE en supprimant 5900 comptes pour cause de triche. 500 de ces clés CD ont été bannies





définitivement de Battle.net alors que les autres ne pourront plus jouer pendant une période d'un mois. Si ces actions peuvent calmer tous les petits malins qui pourrissent les serveurs de jeu en trichant à tout va, c'est déjà ça.

Neverwinter Nights DES CHEVAUX, ENFIN!

râce à une communauté très active, les fans ont vu naître de nombreux mods et améliorations diverses depuis la sortie de Neverwinter Nights. Aujourd'hui, Gilean, Orione et Xar proposent leur hakpack contenant des chevaux qu'il est possible de monter. Il supporte de nombreuses actions comme le combat, le lancement de sorts ou l'utilisation de parchemins. Ce hakpack comprend un module de démonstration et tous les scripts nécessaires à son bon fonctionnement. Il est disponible à cette adresse en téléchargement



(http://nwvault.ign.com/Files/hakpacks/data/ 1112860784000.shtml) et ne pèse que 33 Mo. Sachez qu'il faut néanmoins posséder l'add-on Hordes of the Underdark et la mise à jour 1.65 pour NWN.

Everquest II

SOE N'Y VA PAS AVEC LE DOS DE LA CUILLÈRE

e n'est pas moins de 700 comptes d'Everquest II qui ont été bannis par Sony Online Entertainement il y a peu de temps. Les raisons évoquées sont toutes simples: utilisation de bots et tricheries diverses et variées. Voilà un grand coup de balai qui est censé rassurer tout le monde afin que l'on puisse jouer sur des serveurs propres. SOE devrait pourtant faire attention de ne pas trop jouer les justiciers sans réfléchir, car lorsqu'ils bannissent une personne qui leur a gentiment fait remarquer qu'il existait certains bugs, ça ne donne pas vraiment envie de faire des bug reports. Comme quoi, l'honnêteté ne paye pas. Attention à vous, vous êtes prévenus. Dans un autre registre, sachez qu'il sera possible de vendre divers objets sans laisser votre personnage connecté. Il faut dire que garder son PC allumé toute la nuit juste pour vendre des objets virtuels, ce n'est pas super pratique.. SOE va donc implémenter un système de vente horsligne. Il sera possible de stocker des objets dans votre demeure afin de laisser votre boutique ouverte avant de vous déconnecter. Voilà une

très bonne initiative.

Notez qu'ils auraient
pu faire encore plus pratique, avec un
système de vente aux enchères,
mais là tout le monde commencerait
à voir sur qui ils copient...



The Matrix Online

ENFIN DISPO!

epuis la sortie du mastodonte World of Warcraft, de nombreux regards sont rivés sur le jeu massivement multijoueur de Blizzard. Pourtant, l'univers du MMO ne contient pas qu'un seul et unique titre, bien au contraire. Parmi les petits nouveaux, sachez que The Matrix Online est disponible en magasin depuis mi-avril. Comme les autres jeux du genre, il faut souscrire à un abonnement mensuel pour participer à cette nouvelle vie virtuelle peuplée de nombreux autres joueurs. Les fans de la trilogie des frères Wachowski retrouveront avec plaisir des combats dynamiques à base d'effet bullet time. Un système d'artisanat a





Quelques lignes de code et le succès en public est assuré. Décidément, un rien impressionne la foule.

même été implémenté par le biais de programmation. Effectivement, dans la Matrice, tout est codé : armes, fringues et capacités. Du coup, les personnages peuvent, grâce à des ressources et certains niveaux de compétences, créer de nombreux objets. Pour ce qui est de l'évolution de votre personnage, ce dernier améliore ses talents par le biais d'Ability Code. À l'instar du film, votre héros peut assimiler différentes connaissances en téléchargeant, dans son cerveau, de nombreuses données. Tout ceci est bien

entendu imagé puisque dans les faits, il suffit d'aller voir un PNJ (Personnage Non Joueur) pour apprendre de nouvelles compétences. Tout de suite ça casse un peu le rêve. Quoi qu'il en soit, The Matrix Online devrait satisfaire les nombreux accrocs de l'univers du film. Pour les autres, ce n'est pas gagné. Mais pour savoir à quel point, il va falloir nous laisser le temps d'y jouer réellement, on vous préparera un test pour le prochain numéro si tout va bien.

CYD



Rien de tel qu'un petit tour en deltaplane pour profiter de la vue et des performances du moteur de Dark and Light.

ark and Light suit son petit bonhomme de chemin depuis de longs mois et semble évoluer comme il se doit. Pour l'heure, NPCube a réorganisé et renforcé l'équipe de production afin de respecter la date de sortie annoncée en novembre 2005. Mais, comme à l'accoutumée, nous n'en savons toujours pas plus sur le contenu réel qu'apportera ce titre. On apprend qu'une toute nouvelle gestion dynamique des objets déposés par les joueurs est possible. En gros, chaque personnage peut bâtir avec sa communauté son propre cadre de vie (maison, unités de production...). Toutes les nouvelles capacités techniques, nécessaires à la cohérence

Dark and Light

LARRIVE... BIENTÔT!

du monde de Dark and Light sont des atouts qui répondent aux attentes de la communauté, selon NPCube. L'immense liberté de mouvement offerte par le moteur « Mafate » devrait offrir un très large éventail de gameplay. Pour le moment, les développeurs se focalisent sur la simplicité et l'efficacité des déplacements dans ce vaste univers qu'est Ganareth. L'autre priorité de NPCube est de faire un effort particulier sur l'ergonomie de l'interface afin de simplifier la prise en main de Dark and Light. Les annonces d'idées innovantes se suivent, mais concrètement ça reste toujours très



flou. Quoi qu'il en soit, 2500 bêta-testeurs supplémentaires devront travailler dur afin que les développeurs puissent améliorer leur bébé en attendant les prochains stress-tests massifs. Il ne reste plus qu'à prendre notre mal en patience.

CYD



ASHERON'S CALL 2: LEGIONS

Bon, c'est joli, mais ma bécane ayant survécu à Doom 3, j'ai du mal à piger pourquoi ça rame comme ça.

VLI.





Les intérieurs empyreans : classe, sobres, un peu frime, et surtout, très jaunes.

e retour sur Dereth! Après un an de sevrage, les premiers pas ne sont pas trop dépaysants : le serveur-test de Legions est vide. Esseulés, les mobs hululent tristement et me coulent en coin des regards langoureux. En quarantaine à Arwic avec mon perso miteux, je me sens seule, j'ai faim, j'ai froid, j'ai besoin de chaleur humaine. Tard dans la nuit, au moment où, désespérée, je m'apprête à sauter du haut de la plus escarpée des falaises d'Osteth, une divinité locale m'apparaît dans une gerbe de lumière. Alléluia. L'admin me murmure des litanies de charme : « Reviens... revieeeens... », en me couvrant de cadeaux. Métamorphosée en demi-déesse dotée de 75 niveaux d'expérience, de facultés illimitées de craft ou de téléportation,

Chéri, m'engueule pas, mais je crois que j'ai rétréci Cavendo au lavage...

et de plus d'or que je n'aurais jamais rêvé en voir au cours de mes deux années de service sur Asheron's Call 2, me voilà partie à la découverte de Legions.

" VICTORY BELONGS TO MEEEE "

Première révélation, les nouvelles races : empyrean et drudge. Chez Turbine, on aime le drudge, oui madame. On en a même fait l'argument-marketing-massue de l'add-on. Pré-achetez le jeu et vous recevrez un pack bonus vous débloquant immédiatement la race, contrairement à ces bouseux de clients tardifs qui devront attendre des mois avant de pouvoir le jouer. Trop cool, mais vient un temps où il faut arrêter de plaisanter deux minutes. D'abord, le drudge est à AC2 ce qu'est le gobelin à D&D: marrant, ridicule et anti-sexy au possible. Ensuite, même les développeurs n'ont pas l'air d'y croire vraiment. Un seul domaine de combat, une seule spécialisation pas finalisée (les races classiques en ont six), moult bugs et tracas divers... On obtient au final un joli goût d'inachevé pour ce perso, à classer dans la catégorie gadget et pas contenu de fond. L'empyrean, c'est autre chose. Peu convaincant à la création avec son allure guindée et son visage d'humain fondu, aussi personnalisé et vivant que, disons, une poêle, il se rattrape à la prise en main. L'esthétique empyreane est plutôt recherchée, très aérienne avec les passes magigues lentes et l'arme translucide du Hieromancer, les sphères joliment animées et la lévitation du Mentalist...



Après, des fois, bon, les compétences ne marchent pas, mais c'est normal, il reste encore plein de temps avant la sortie. Hum.

Les compétences qui fonctionnent, quant à elles, font parfois un peu peur. Je n'ai jamais été douée pour über-maximiser mes persos, mais là j'ai quand même la nette impression qu'on me facilite la tâche. Tout ça fleurerait bon les mois de rééquilibrage que ça m'étonnerait qu'à moitié.

POURQUOI FAIRE SIMPLE ...

Maintenant mettez les mômes au lit, on attaque les choses sérieuses avec la v.2 du système de compétences héroïques. Avertissement : la compréhension des lignes qui suivent requiert un taux élevé d'alcool dans le sang. Il faut en effet différencier les compétences de spécialisation (spé pour les intimes), les compétences de spé (non, pas celles-là,



Alors, là, c'est moi, là, c'est mes deux bouboules qui lattent, et là, c'est GiguMarcel et GiguLéon.



Se retrouver avec un écran de log pareil, je vous jure, ça fait tout bizarre...

les autres), les super-compétences encore plus héroïques que les compétences héroïques normales et qui sont rangées au-dessus des compétences de spé (les premières), sans oublier les perks, sortes de compétences fourre-tout qu'on trouve au-dessus des compétences de spé (les autres) et qui comprennent des compétences de combat (mais pas héroïques ni de spé), d'artisanat et d'autres trucs plus ou moins rigolos. Bref c'est un fameux bordel. La bonne nouvelle, c'est qu'il n'en reste pas moins possible d'en tirer quelque chose, une fois qu'on a survécu à l'exploration de l'arbre. Le nouveau système enrichit considérablement le panel de choix et de spécialisation. Une fois investies les bases indispensables telles que la connaissance des arcanes ou les techniques de combat supérieures, il reste un choix confortable de compétences avec lesquelles jongler. Bonus de vie ou de mana, chants de combat, augmentation des chances de réussite critique en craft, manifestations de magie brute (c'est comme ça qu'on se retrouve accompagnée d'un lapin qui balance des missiles d'énergie), le choix s'étend sur des dizaines et des dizaines de lignes. Organisées n'importe comment, certes, mais nombreuses. Je reste très dubitative devant le nouveau système de classement des monstres (martial, nature...) et ses conséquences sur les compétences (capacités de chasse), le craft et les armes. Enfin bon, s'ils veulent se compliquer la vie pour un résultat

improbable au lieu de proposer enfin, par exemple, un rangement potable des quêtes, c'est pas comme si c'était encore mon problème. J'aurais été fort curieuse toutefois de tester les combos de groupe, sur le modèle d'EQ2 (il aurait juste fallu un groupe, quoi): la stratégie de combat coordonné étant un gros point fort d'AC2, le résultat vaudra sans doute le coup d'œil.

KNORR, J'AIME BIEN

Mais cessons un peu de causer technique et sortons les caméras, c'est l'heure de la visite touristique. Un nouveau continent gigantesque pour un gain de 30 % de territoire, on commence à bien connaître le chiffre. Alors, Knorr, c'est grand, oui. Autre point positif, contrairement à la dernière apparition spontanée de terres connues sous le doux nom d'Arramora (Knorr, Arramora, retenez Yavin, par pitié), le nouveau continent est accessible dès le trentième niveau. De vrais nouveaux paysages (soit j'ai l'esprit mal tourné soit les wowiennes collines d'Hillsbrad ont inspiré ici l'une des plus jolies réussites d'ambiance en extérieur), une spatio-ville fantasque, ici un temple imposant, là des ruines couleur sang et peuplées d'olthois, on ne peut pas dire que la balade soit désagréable, mais... Mais une bonne partie des terres reste une resucée d'anciennes auxquelles on a juste enlevé ou ajouté deux trois trucs. C'est grand, mais le vrai neuf aurait tenu en vachement plus petit. J'aurais bien tâté un peu des nouvelles quêtes épiques : j'aime les olthois (oui, chacun son truc) et je sens que j'en aurais bouffé,



plein. Au final, sans doute les anciens joueurs vont-ils repointer le nez quelques semaines, le temps d'explorer le contenu hi-level entre vieux croûtons. Vingt dollars pour un mois de jeu, c'est honnête. Mais j'ai le cœur un peu serré en pensant à ces grosbills d'empyreans dont probablement pas un n'atteindra le niveau 70 un jour... La résurrection d'Asheron ne passera pas par Legions.

Маон

Genre ACHARNEMENT THÉRAPEUTIQUE Éditeur TURBINE Développeur TURBINE/ÉTATS-UNIS Date de sortie 6 MAI 2005



Ma toute belle... ma splendeur... ma beauté... enfin seuls... toi et moi...

ry again

Dark Age of Camelot CATACOMBS

APRÈS TROIS ANS DE SERVICE, DARK AGE OF CAMELOT CONTINUE D'ÊTRE SUIVI ET AMÉLIORÉ PAR MYTHIC. MAIS, MALGRÉ TOUS LES LIFTINGS QU'IL SUBIT, CE TITRE COMMENCE SÉRIEUSEMENT À PERDRE DE LA VALEUR ET IL VA ÊTRE DIFFICILE POUR LUI DE RESTER DIGNE FACE AUX NOUVEAUX MMO.



Cette tour placée près d'un fort sera la cible d'une mission personnalisée prévue dans un patch à venir.

ontrairement à ce que l'on aurait pu croire, les serveurs de Dark Age of Camelot ne se sont pas entièrement vidés avec les sorties d'Everquest II, de Lineage II ou plus récemment du (très) populaire World of Warcraft. La communauté bien ancrée dans les légendes arthuriennes reste fidèle au poste en gardant les terres d'Albion, de Midgard et d'Hibernia avec hargne. La sortie de cette extension est pour eux une aubaine qui changera un peu leur quotidien. Les catacombes sont un dédale de couloirs regroupant de nombreuses zones prévues pour les joueurs de tous les niveaux. Par exemple, la première zone permet aux personnages de niveaux 1 à 10 de s'adonner aux joies du cassage de monstres. Pour avoir accès aux catacombes, il suffit de se rendre dans la capitale de votre royaume. Une des zones les plus sympas est celle des mines abandonnées reliant les autres donjons et qui permet de réaliser des courses de chariots. En plus de ça, cet add-on apporte son lot d'instances afin de glaner quelques précieux points d'expérience tranquillement. Néanmoins, tous les personnages de niveau 50, et dieu sait qu'ils sont nombreux, doivent se contenter d'une seule instance, le Sanctuaire de l'Indiscible situé près de la Forêt Interdite. Malgré tout, quelques créatures de niveaux 65 sont là pour vous accueillir. De plus et afin de rééquilibrer les



royaumes, de nouvelles classes ont été implémentées. Ainsi, Albion propose uniquement l'heretic tandis que l'on peut voir le vampiir et la banshee pour Hibernia et le warlock et la walkyrie pour Midgard.

VIVRE AVEC SON TEMPS

Tout ceci est bien joli, mais aucun effort n'a été fait concernant l'interface préhistorique de DAOC. Il est toujours impossible de bouger la caméra avec la souris. Il s'agit sûrement d'un détail pour certains mais lorsque l'on replonge dans DAOC après avoir passé plusieurs mois sur des MMO récents, ça finit par agacer. Il en est de même pour les raccourcis qui



La fameuse course de chariots implémentée avec Catacombs. Ca vous changera de l'abattage de monstres à la chaîne...

sont stockés en local et non sur le serveur. Résultat, lorsqu'il faut réinstaller DAOC ou y jouer depuis un autre PC, il faut recréer entièrement ses raccourcis. Vraiment très pratique. Il serait temps que les développeurs se mettent au goût du jour concernant tous ces problèmes. Malgré des améliorations concrètes niveau contenu, Dark Age of Camelot commence tout de même à sérieusement souffrir de son âge. Avec tous les nouveaux MMO qui déboulent cette année, il va être difficile pour Mythic de maintenir leurs abonnés scotchés sur ce produit.





CA ARRIVE!

Mythic prévoit d'autres améliorations par le biais de patches. Tout le monde attend le système de serveur clustering qui permettra de regrouper les joueurs de différents serveurs dans les mêmes zones RvR (Royaume contre Royaume). On apprend avec plaisir qu'une meilleure gestion des Master Level de Trials of Atlantis sera mise en place. En gros, si quelqu'un est déconnecté pendant un combat, le chef du raid peut valider l'épreuve dans un intervalle de dix minutes à la place de l'absent. Et il sera possible de valider les épreuves dans l'ordre que l'on désire. De bonnes nouvelles qui arrivent tout de même un peu tard.



ADVENTURE PACK AU RABAIS

DISPONIBLE DEPUIS PEU, LE PREMIER
ADVENTURE PACK PROPOSÉ PAR SOE N'A
PAS CONVAINCU TOUS LES JOUEURS
FOULANT LES TERRES D'EVERQUEST II.
MANQUE DE CONTENU ET D'INTÉRÊT SONT
LES POINTS NOIRS SIGNALÉS PAR LA
COMMUNAUTÉ. ESPÉRONS QUE SONY
REDRESSE LE TIR DANS LES MOIS À VENIR.

vec l'arrivée de l'Adventure Pack nommé Les Chroniques de la Lignée Sanglante et les récentes améliorations proposées par les patches, on ne peut que respecter le choix de SOE de faire évoluer du mieux possible son MMO Everquest II. Pourtant la vie au sein de Norrath ne semble pas réjouir tous les habitants. Certains joueurs sont restés sur leur faim car le contenu n'était pas à la hauteur de leurs attentes surtout à 5 euros l'Adventure Pack. Et ce n'est pas les deux premières quêtes accessibles à tous qui donnaient envie d'investir de l'argent afin d'obtenir l'aventure complète. Et pour cause! La deuxième quête demande de tuer environ 80 % des gobelins du donion Tombs of Night. Une tâche fastidieuse qui prend environ deux heures. Imaginez l'intérêt d'une telle tuerie lorsque les monstres sont gris pour les joueurs expérimentés. Ils n'ont même pas le plaisir de gagner de précieux points d'expérience. La grande majorité des abonnés a tout de même déboursé quelques euros pour accomplir les cinq quêtes proposées afin de rencontrer T'Haen The Lost, charmant boss de la Lignée Sanglante qui n'est pas vraiment du genre accueillant. Les plus courageux et patients ont passé au moins cinq heures à éradiquer toutes les créatures de son donjon pour se trouver nez à nez avec ce vampire. Malheureusement, la plupart des raids (groupes de nombreux joueurs) se font



L'entrée des chambres funéraires D'Morte oû démarre votre



Merci à Exercitus d'avoir endossé le rôle de paparazzi en nous ramenant des photos du Boss de La Lignée Sanglante : T'Haen The Lost.

exterminer lamentablement et doivent tout recommencer. Bref, on peut dire que la communauté n'a pas vraiment été emballée par les Chroniques de la Lignée Sanglante.

BIEN MAIS PAS TOP

Heureusement, différents patches ont permis d'apporter, parallèlement au Pack, d'autres améliorations. On note l'arrivée du Norrathian Express qui permet d'envoyer du courrier et des objets à d'autres joueurs. Everquest II se dote donc du système de mail implémenté dans World of Warcraft, sauf qu'ici, l'option d'envoi contre remboursement n'est pas disponible. Par contre, le plus de ce système est de pouvoir expédier des courriers à des joueurs de Everquest et Star Wars Galaxies. Qui a dit que ça ne servait à rien? Allons, ne soyez pas trop dur avec SOE, c'est l'intention qui compte. Sinon, il est désormais possible de fabriquer des objets enchantés. Et la possibilité de trouver des objets rares, servant pour l'artisanat, a été augmentée. Les récompenses de quêtes d'héritage, qui



Ce gros poisson n'est autre que le familier d'un des boss présents dans le donjon Tombs of Night.

constituent les missions les plus intéressantes aux yeux de nombreux joueurs, servent dorénavant comme décorations pour votre maison. Enfin, le Château de Noktropos, un des meilleurs donjons d'Everquest II, qui s'adresse aux joueurs de niveau 30 à 40, propose désormais une nouvelle instance pour ceux qui ont atteint le niveau 50. Malgré quelques améliorations sympathiques, Everquest II a intérêt à s'améliorer niveau contenu s'il ne veut pas voir ses fidèles déserter ses terres.



ANGE GARDIEN

Le système de tutelle qui a été implémenté il y a quelques semaines semble rencontrer un franc succès. Il permet aux joueurs de haut niveau de grouper avec des personnages moins expérimentés. En falt, si un personnage de niveau 50 groupe avec un niveau 30 de cette manière, il ne pourra utiliser que ces sorts de niveaux 30. Très pratique pour ceux qui ont zappé des quêtes dans certains donjons et zones de débutant.

ausecours

LA VIE À DEUX, C'EST MERVEILLEUX?

VOUS ÊTES DU GENRE À TAPER SUR D'EFFROYABLES CRÉATURES, ACCOMPAGNÉ DE VOTRE DOUCE DES HEURES DURANT ET TOUT ÇA DANS LA BONNE HUMEUR? PARFAIT, MAIS POUR CERTAINS, JEU ONLINE ET VIE DE COUPLE NE FONT PAS FORCÉMENT BON MÉNAGE.

ncontestablement, l'arrivée des titres massivement multijoueur a engendré une certaine tendance à l'autisme chez les gamers. Effectivement, massacrer des créatures à la chaîne dans un monde persistant avec l'aide de milliers d'autres drogués, ça laisse des traces : «Eh, regarde ce que le petit voisin du 5° a dropé quand je l'ai tabassé ». C'est indéniable, l'image que renvoie le joueur de base n'est pas très reluisante. Bon nombre de personnes l'imaginent assis des heures durant face à son écran, se gavant de pizzas en tapotant des choses incompréhensibles sur son clavier. Si par miracle, il sort de sa tanière, on l'entend parler une langue étrange au vocabulaire barbare : «T'as vu ce bouffon de healer qui s'est pris pour un tank alors que j'avais même pas commencé à puller le mob?». Qui aurait pu croire que ces êtres étranges puissent trouver une compagne aimante? C'est pourtant le cas de bon nombre d'entre eux qui tentent de s'adonner aux plaisirs du jeu online, en couple. Mais concilier vie réelle et vie virtuelle est, évidemment, un véritable challenge. De la nana envahissante ou délaissée au mec macho en passant par ceux qui s'adressent à peine la parole, voici quelques portraits qui sentent bon le vécu.

L'ENVAHISSANTE

Vous aimez jouer tranquillement. Vous vous concentrez durant une bataille où la moindre erreur pourrait vous coûter votre vie virtuelle. Alors comment dire à cette gourde d'arrêter de vous poser des questions stupides : «Pourquoi y'a une lumière autour





Eh les gars, c'est pas parce que vous croisez plein de persos féminins qu'il s'agit forcément de filles. Alors arrêtez de jouer les dragueurs à deux balles.



C'est dans ce genre de situation qu'on est heureux d'être sur TeamSpeak. Mais j'en connais certains qui se focalisent un peu trop sur les voix de certaines joueuses et pas assez sur le combat.



Petit pique nique en plein centre-ville, histoire de faire connaissance et accessoirement former un bon groupe,

de ton bonhomme? C'est quoi ça au fond? Lui, il est en train de te taper, non? Oh, pourquoi t'es allongé par terre sans bouger?». Restez calme et évitez les réponses impulsives genre: «Oh, et pourquoi t'irais pas faire un test de Q.I. pour voir à quel point tu sers à rien dans ce monde?». À moins que vous ne vouliez dormir seul pendant un bon moment...

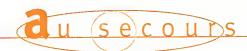
LE LOSER

Vous n'arrivez pas à vous déscotcher de votre écran même quand votre douce vous appelle tendrement ? « Oui, oui, j'arrive dans cinq minutes, chérie ! ». La partie de trop, suivie de cette réplique qui fâche, sont des éléments suffisants pour que votre moitié déclenche les hostilités : « Ça fait dix fois que tu me dis dans cinq minutes, ça dure une heure, chez toi, cinq minutes ! ». Ça s'énerve des deux côtés, le ton monte et là c'est le drame : « Voilà, t'es contente, j'suis arrivé deuxième, fait chier ». Si après ça vous entendez la porte claquer, ne rêvez pas : elle n'est PAS partie vous chercher une pizza pour vous remonter le moral.

L'INCOMPRIS

Votre mec joue tout le temps? Il se lève et joue, s'endort en jouant et vous vous demandez ce que vous pouvez bien trouver à cette loque humaine qui ne fait rien de sa vie. Mais lui n'en démord pas et vous rétorque : « J'vais pas arrêter ma partie maintenant, combien de fois crois-tu que la Chine ait mené au score face au Brésil en finale d'une coupe du









monde?». Vous n'aviez donc jamais pensé à toutes les choses exceptionnelles qu'il réalise ? Ouvrez les yeux, vous vivez avec un héros.

LES AUTISTES

Jouer en couple et vivre cette passion commune au quotidien, c'est vraiment génial. Surtout lorsque l'on arpente le même univers persistant. Mais lorsque l'on finit par être assis dos à dos, chacun face à son écran et en ne communiquant qu'en s'envoyant des /tell, il est temps de se poser des questions. Et si vous essayiez d'ouvrir la bouche et de parler ? Vous verrez, c'est magique et c'est plus rapide qu'un message écrit. Accessoirement, vous pourrez même décider en duel de qui va faire la cuisine, histoire de ne pas vous gaver de surgelés jusqu'à la fin de vos jours.

LA SCOTCHÉE

Vous avez trouvé une compagne compréhensive, sensible à votre passion, prête à découvrir ce qui vous tient en haleine de longues heures devant votre PC. Fantastique, mais attendez de voir quand votre âme sœur va rester scotchée à votre écran. Lorsqu'il faudra que vous lui prépariez de bons petits plats pour qu'elle ne meure pas de faim. Lorsque vous irez vous coucher, seul, en entendant les bruits de batailles sortant des enceintes de son PC. Eh oui, elle finira par avoir son propre PC, et plus puissant que le vôtre, en plus. Et quand ça sera vous qui devrez lui dire : «Chérie, tu veux pas arrêter ta partie, là ?». À ce moment précis, vous maudirez le jour où vous lui avez fait découvrir les joies du jeu vidéo. Voilà, fallait pas l'initier.

LE FOURBE

C'est sympa de jouer en couple sur un MMO. De progresser avec la même race en même temps. D'accomplir des quêtes... à deux en amoureux. Allez, à d'autres, vous le cachez où votre deuxième perso? Celui qui permet d'éviter les remarques du genre : « Pourquoi tu joues pas avec moi ? On avait dit qu'on jouait ensemble avec ces persos. Tu vas faire plus de niveaux que moi. T'es méchant de ne pas m'attendre ». Eh oui, avoir plusieurs persos, ça sert aussi à ça. Attention cependant à cacher votre écran de login lors de la sélection, sinon il va falloir vous expliquer. Et je doute que vous en mouriez d'envie...

LA RUPTURE

Voir l'amour de sa vie partir, c'est déjà dur. Très dur. Mais quand en plus elle se tire pour vivre avec un mec d'un clan adverse, il y de quoi être « légèrement agacé ». Ahem... Effectivement, ça a beau être du virtuel, les gens se parlent, apprennent à se connaître, se rapprochent... Même dans un univers persistant tout peut arriver. Surtout qu'après, ça finit en règlements de compte avec les mots de passe qui changent, les persos dépouillés de leurs objets, etc. Alors méfiez-vous du beau gosse en armure étincelante qui tue des monstres en série sans sourciller. Ca peut impressionner votre belle. Par contre, si elle se barre avec le prêtre qui n'arrive même pas à gérer sa jauge de mana, là ça craint. Commencez sérieusement à vous poser des questions.









Quand on n'a pas d'ami ni dans la vraie vie, ni en virtuel, on peut toujours partager des moments privilégiés avec son pet.

World of Warcraft

EN ATTENDANT LES BATTLEGROUNDS

WORLD OF WARCRAFT A CONNU SA PREMIÈRE GROSSE MISE À JOUR IL Y A **QUELQUES SEMAINES. LES AMÉLIORATIONS** APPORTÉES SONT IMPORTANTES MAIS DE **NOMBREUX JOUEURS RESTENT NÉANMOINS** SUR LEUR FAIM. ALORS MONSIEUR BLIZZARD, IL ARRIVE QUAND CE CONTENU **RÉVOLUTIONNAIRE POUR LE PVP?**

près une sortie aussi remarquée que critiquée en février dernier puis un gros patch apportant tout un tas de bonnes choses fin mars, World of Warcraft reste le MMO le plus populaire qui soit. Ce qui ne veut pas dire qu'il est le plus joué au monde. Il est d'ailleurs assez loin derrière Lineage I et II (mais avec tant d'Asiatiques connectés, NCsoft joue hors concours!). En tout cas, le patch 1.3 a apporté son lot de changements appréciés par la majorité des joueurs. Pour les deux du fond qui ne suivent pas, sachez une fois pour toutes que cette mise à jour n'apporte en aucun cas le système d'honneur ni celui des Battlegrounds. On a l'impression de se répéter mais certains ont un peu de mal à assimiler des choses simples: « Comment ça marche la pêche? Quand je clique ça ne mord pas!».



ON EN VEUT TOUJOURS PLUS

Nous découvrons avec plaisir qu'un nouveau donjon nommé Hache-Tripes a été mis en place pour les personnages de niveaux 56 à 60. Deux nouveaux raid boss placés en extérieur font leur apparition : Azuregos, un dragon bleu et Kazzak, un démon. Pour faciliter la vie des joueurs, Blizzard a décidé d'installer des pierres de rencontre à l'extérieur de chaque instance pour trouver un groupe automatiquement. Elles sont censées créer des groupes homogènes : un healer, un tank, un damage dealer... Au bout d'un certain temps, cette règle n'est plus appliquée afin de ne pas laisser les joueurs attendre trop



N'oubliez pas de ramener quelques potes avec vous pour venir à bout de ce charmant dragon.

longtemps. Du coup, certains groupes ne sont pas forcément super optimisés. Ce système comporte encore quelques bugs, mais l'initiative est plutôt appréciable. Sachez également qu'une limite du nombre de personnages en donjon a été appliquée. Désormais Onyxia et Molten Core sont limités à 40 membres, le Pic de Blackrock à 15 membres, le petit nouveau Hache-tripes à 5 personnes et toutes les autres instances sont limitées à 10. Cette décision a été prise afin de réduire le nombre de raids sur les donjons, ce qui diminuait l'intérêt de leur contenu selon Blizzard. Que l'on se rassure, d'après les dires des développeurs, le butin que l'on trouve dans ces zones sera amélioré grâce aux prochaines mises à jour. Évidemment, ce patch corrige de nombreux bugs concernant les quêtes et les combats. Les classes ont également connu quelques changements au niveau de leurs pouvoirs et l'interface permet maintenant davantage



Petit effet de style avec ces bulles de chat qui ont également été implémentées avec l'arrivée du patch 1.3.

de personnalisation (tiens, y'a des bonnes idées dans Cosmos, si on faisait pareil). Malheureusement, toutes ces améliorations ne nous font pas oublier les traductions minables qui ont été ajoutées: Les Paluns, Mortemines... L'attente engendrée aux heures de pointe lorsque l'on veut se connecter sur certains serveurs est toujours d'actualité. Ajoutons à cela le désespoir des personnages niveau 60 qui commencent sérieusement à s'ennuyer. Ils tournent en rond tels des lions en cage en tuant en boucle la faction adverse. Tout ça afin de s'occuper en attendant l'implémentation du système de Battlegrounds, prévu pour être une véritable bouffée d'oxygène pour tous les joueurs friands de PvP. Heureusement, le système d'honneur ainsi que de nouvelles montures et armes devraient être implémentés au moment où vous lisez ces lignes.



Nouvelles armures, armes et montures vont bientôt faire leu apparition pour le bonheur de tous,



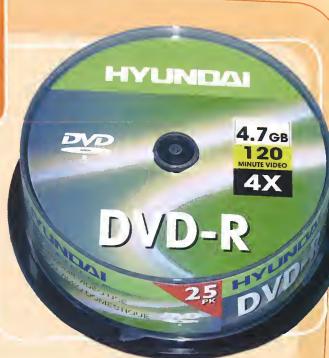
pepsoo.com

vos DVD pas chers li C en un cli C



Vitesse 4X Livré par 50 pièces - Soit 10€ le lot

0,20€ l'unité



www.pepsoo.com



Nos produits

Mon compte

Infos

Caisse

INFOLINE: Tél. 00 352 266 49 759 - e-mail: service@pepsoo.com



nForce 4 Turbo 16 soupapes

e Turbo Cache n'avait pas fait une entrée fracassante dans le monde de la carte graphique. Vous vous rappelez peut-être du lancement de la GeForce 6200 TC, une carte 3D équipée d'une quantité de mémoire limitée (entre 16 et 32 Mo) et qui utilise la mémoire de votre PC pour faire ses calculs. Sur le papier, cela permet de réduire les coûts même si cela ne se sent pas sur le prix des cartes. nVidia va étendre sa gamme Turbo Cache avec l'arrivée d'un chipset nForce 4 à contrôleur graphique intégré. Le C51G utilisera une version embarquée du 6200 TC pour gérer son affichage. Petite surprise cependant, la carte mère n'embarquera pas de mémoire dédiée à la vidéo, contrairement à ce que fait ATI par exemple avec son RS200. Dans les deux cas, n'espérez pas jouer à Doom 3 avec de toute façon...



près des années de sacralisation du MHz, Intel s'était résolu l'année dernière à oublier les fréquences de ses processeurs pour mettre en avant des séries de processeurs. Jusque-là, les gammes étaient à peu près déchiffrables : les 5XX sont les Pentium 4 traditionnels équipés d'un Mo de cache et les 6XX des versions 64 bits dont le cache passe à 2 Mo. Les 7XX étant réservés aux très haut de gamme Pentium 4 Extreme Edition. Les versions mobiles des Pentium 4 et Pentium M s'intercalent également dans ce mélimélo, mais je vous en fais grâce. Comme tout ceci n'était visiblement pas assez complexe, Intel a décidé de rajouter une gamme 51X. Toujours affublés d'un Mo de cache, ces Pentium 4 supporteront aussi le 64 bits. Vous avez du mal à suivre ? Moi aussi, rassurez-vous.

Pendant que certains fantasment sur ce que seront les prochaines consoles de Nintendo, Sony et Microsoft, le monde du PC fait dans le pragmatisme. Pas d'évolution tous les cinq ans, chez nous le matériel progresse en permanence au plus grand désespoir de la FIBG (Fédération Internationale des Banquiers de Gamers). Ne les écoutez pas, vous êtes encore trop jeune pour économiser pour votre retraite...

Par C Wiz





Profil bas

Malgré ses couleurs chatoyantes, la Volari Duo V8 n'aura pas marqué l'histoire de la 3D...

force de parler de la guerre punique qui oppose ATI et nVidia, on en arriverait presque à oublier qu'il y a d'autres acteurs dans le monde de la carte graphique. XGI par exemple dont on n'avait pas vraiment entendu parler depuis les Volari Duo. Le constructeur revient à la raison en se concentrant sur le marché de l'entrée de gamme avec le Volari 8300. Doté de 4 pipelines et supportant le Shader Model 2.0, la carte

utilisera un concept similaire au Turbo Cache de nVidia pour la gestion de la mémoire. Une version 8 pipelines équipée du Shader Model 3.0 verra le jour peu de temps après. Même son de cloche chez S3, la filiale de VIA compte attaquer l'entrée de gamme avec le GammaChrome, version améliorée du DeltaChrome. On leur souhaitera bien du courage et surtout des drivers qui fonctionnent. Ça les changera...

Hitachi dans la 3^e dimension

epuis leur création dans les années 50, le fonctionnement des disques durs n'a pas vraiment évolué. Pour ceux qui n'en n'auraient jamais ouvert un (dites-moi, vous faites quoi de vos week-ends ?), imaginez un empilement de plateaux séparés par des têtes de lectures électromagnétiques. Les données sont stockées sur la surface du plateau, un peu à la manière d'un CD. Au fil des années, la technologie s'est affinée : les têtes de lectures sont devenues plus précises, capables de stocker une plus grande densité de données au cm2. Hitachi travaille actuellement sur une version améliorée des mécaniques en rajoutant un troisième axe pour le stockage des données. Encore une fois, on pourrait comparer le système aux DVD qui stockent leurs données sur deux couches. La tête de lecture né se contentera plus d'aligner les données sur un plan, elles seront alignées de manière verticale sur la hauteur du plateau. Cette troisième dimension va permettre à Hitachi d'augmenter rapidement la densité de ses disques : d'ici à 2007, nos PC s'accommoderont sans problème d'un teraoctet (1000 Go). La technologie s'appliquera également aux microdrives (les versions miniatures des disques durs, utilisées entre autres dans les iPod mini) qui vont voir leur capacité passer rapidement le cap des 20 Go. Pas mal pour un disque de moins de 3 cm de diamètre. Si Hitachi est le premier à évoquer la technologie, d'autres constructeurs comme Seagate et Toshiba travaillent également sur le sujet. On va pouvoir en stocker des choses...

> désormais être mise à profit dans

Pat Gelsinger sait donc compter

A près une année 2004 bien difficile, les petits gars d'Intel ont mis les bouchées doubles pour être les premiers à présenter leur processeur dual core. Malgré de gros efforts, la consommation électrique fait un bond de 40 Watts. Côté performances ? Il n'y a pas de miracles, le Pentium D ne propose aucun gain dans les jeux à fréquence égale pour la simple et bonne raison qu'ils ne sont pas ou peu multi-threadés (une technique de programmation qui permet de répartir les calculs sur plusieurs processeurs). À l'inverse, dans des applications comme l'encodage vidéo ou le calcul d'images 3D, les gains peuvent varier entre 50 et 80 %. Tout le problème d'Intel et d'AMD sera de convaincre les développeurs de changer leurs habitudes. Ironiquement, ils seront aidés par le monde des consoles : les futurs bébés de Microsoft et de Sony seront massivement parallèles.

Travaux pratiques : compter le nombre de broches présentes sur

achève bien les sockets

près 5 années de bons et loyaux services, le socket A va enfin tirer sa révérence. Symbole de l'émancipation d'AMD par rapport à son grand concurrent Intel (jusquelà ils utilisaient des sockets compatibles), il aura porté successivement les Athlon, Athlon XP et plus récemment les Sempron. Un modèle de stabilité qui aura vu passer chez son concurrent les modèles 370, 423, 478 et 775 broches! Que les possesseurs de ces cartes mère se rassurent, AMD continuera à livrer des Sempron jusqu'à la fin de l'année pour permettre les mises à jour. Le socket 754 assumera désormais seul le rôle de l'entrée de gamme, utilisé entre autres par la version Athlon 64 du Sempron.



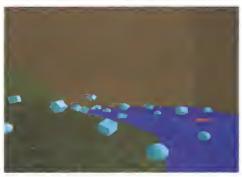
Une histoire de chocs

e n'est plus un secret : le jeu vidéo est l'un des principaux moteurs de l'industrie informatique, bien plus que la bureautique ou Internet. Les innovations sont nombreuses et 2004 fut l'année de la modélisation physique. Les interactions entre les objets étaient au cœur de toutes les présentations, pratiquement devant les effets 3D. Les exemples cités par les développeurs émus allaient de la caisse qui tombe par terre en se fracassant avec réalisme, une balle de pistolet qui ricoche sur un mur ou encore une voiture qui, elle, ricoche et se fracasse quand on la lance contre un mur. On fracasse beaucoup avec les moteurs physiques, c'est un peu leur rôle en fait... Mais plus on veut rendre réalistes ces interactions et plus la puissance de calcul nécessaire est grande. Un gros problème tant nos processeurs sont déjà sollicités dans les jeux. Entre la 3D, le son et l'intelligence artificielle (une grande gourmande elle aussi), ils n'ont déjà pas le temps de chômer. La situation de la physique aujourd'hui rappellera peut-être à certains celle de la 3D il y a une bonne dizaine d'années. Si bien que des petits malins veulent appliquer les mêmes

où l'on peut jouer dans des résolutions différentes, avec des niveaux de détails variables, il est beaucoup plus délicat de parler de variations en matière de calculs physiques. Prenons l'exemple d'un FPS multijoueur : les développeurs seront obligés de créer deux versions de leur jeu utilisant deux modèles physiques différents. Problème : si les trajectoires des balles diffèrent entre les clients, ils seront par définition incompatibles. On peut cependant trouver des cas où la physique n'influera pas sur le gameplay. Un jeu de course de voiture pourrait utiliser un modèle simple pour calculer les collisions entre les véhicules et utiliser le PhysX pour calculer la déformation de la carrosserie. Pour qu'ils aient la moindre chance de réussir leur pari, les petits gars d'Ageia devront compter sur un support sans faille de la part des développeurs. Chez les supporters de cette technique, on retrouve Tim Sweeney (Unreal Engine 3), Netdevil (AutoAssault) ou encore Ubisoft. Est-ce que cela suffira pour que la sauce prenne ? Ce n'est pas dit : la 3D avait un côté gratifiant par son résultat visible immédiatement à l'écran.



Effectivement, à première vue, c'est moins alléchant que des graphismes tape-à-l'œil



API propriétaire mais s'en remettre à des standards ouverts comme DirectX ou OpenGL. Un problème car le PhysX est lié directement à NovodeX, le moteur physique d'Ageia (incompatible avec, par exemple l'Havok d'Half-Life 2). Sur le papier, le concept de l'accélération physique a tout pour plaire. Les petits gars d'Ageia risquent cependant d'avoir le plus grand mal à vendre leur produit aux joueurs. À leur place, j'essaierais de me faire racheter par un grand nom de la 3D...



recettes : et si l'on faisait une carte d'accélération physique ? Ageia y croit et prépare son PhysX, une puce de 125 millions de transistors capable de traiter (selon eux) 1000 fois plus de données qu'un processeur classique. Oui, je sais, moi aussi cela m'a beaucoup fait rigoler. Contrairement à la 3D

Il ne faut pas oublier non plus qu'Intel et AMD voient généralement d'un mauvais œil que l'on simplifie la tâche à leurs bêtes de course, ça les rend moins indispensables. L'arrivée du dual core sera un autre frein à la chose. Reste que l'histoire fulgurante de 3DFX nous a appris une chose : pour survivre, il ne faut pas utiliser une



l y a des rites immuables dans l'année. Noël en décembre, Pâques en avril et de nouvelles cartes 3D qui déferlent avant l'été. On n'y coupera pas en 2005, ATI et nVidia affûtant leurs armes pour lancer de nouvelles gammes de puces. Elles seront dévoilées aux alentours de l'E3 pour une bonne raison : nos deux compères équipent respectivement la Xbox 2 de Microsoft et la Playstation 3 de Sony. Chez ATI on le sait, la puce graphique de la console sera très proche de celle qui se retrouvera dans nos PC. Elle apportera entre autres le support du Shader Model 3.0 afin de revenir au niveau des GeForce 6. Pour nVidia, c'est un peu plus flou, l'Américain brouille les pistes avec de multiples projets plus ou moins ambitieux allant d'une version 24 pipes du GeForce 6800 à un tout nouveau design. Réponse à la fin du mois.



Sans Turion

e succès du Centrino a de quoi agacer AMD. Si l'Athlon 64 s'est fait un trou dans nos machines de jeux, du côté des portables c'est plus compliqué, la domination de la plateforme à tout faire d'Intel étant quasi sans partage. Pour tenter de revenir sur le devant de la scène, AMD présente le Turion 64. Processeur, plateforme ? On ne sait pas trop, l'Américain essaye d'entretenir le doute en parlant de « technologie mobile ». Tout un programme... Deux versions de processeurs seront disponibles, les séries MT et ML qui diffèrent surtout par leur consommation électrique (respectivement 25 et 35 Watts). Les premiers portables utilisant cette nouvelle architecture seront disponibles dans le commerce avant l'été.



Baisse

FIN

- + 0% pub
- + 0% spam
- +0% popup
- + 0% bannières
- + 100% hardware
- + 100% services



Belinea 10 17 35

Lo référence des écrons LCD 17"!

Dalle Samsung au temps de réponse de 13 ms, pivot, haut-parleurs, double connectique VGA/DVI









Splinter Cell Chaos Theory™

L'apothéose du genre !

Sam Fisher reprend du service pour empêcher que la 3ème guerre mondiale n'éclate en Corèe! Toujours plus beau et immersif, plongez dans la suite des aventures de l'as de l'infiltration!













Logitech MX 518

Jouez pour gogner!

Souris optique 8 boutons programmables, ultra précise, capteur optique MX à 1 600 ppp. Deux nouveaux boutons permettent de changer la sensibilité de la souris (400/800/1600) à la volée !







pixels pipelines, 256 Mo de mémoire, un pack de 5 hits et une garantie de trois ans, en AGP ou PCI-Express : à partir de 439 €, voici la solution absolue qui va booster votre configuration!





Act of War

Lo nouvelle référence du RTS arrive sur PC!

Ce hit va redéfinir le monde du RTS! Dans un futur proche au contexte politique tendu, la guerre pour le contrôle des énergies fossiles fait rage. !







Nec ND 3520 A

Le nouveou groveur full 16x à prix ogressif!

Graveur DVD Double Couche 4x haute vitesse.

Grave vos DVD±R en 16x, vos DVD+RW en 8x,

et vos DVD-RW en 6x! Compatible DVD-R9.

DFI LanParty UT nF4 SLI-DR LA corte mère carte nForce4 pour socket 939!

Carte mère socket 939 pour Athlon™ 64, chipset nVidia nForce 4 SLI, FireWire, Serial-ATA II, audio 7.1, 2 contrôleurs réseau Gigabit, etc.







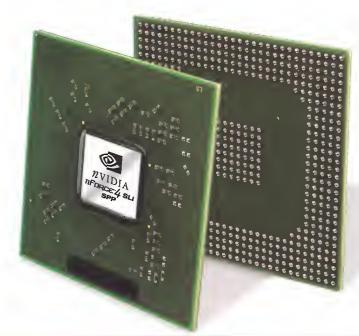
> 5 hits offerts (Brothers in arms, Far Cry, Prince of Persia 2

Achats 100% sécurisés + de 7 000 références sélectionnées Satisfait ou remboursé Suivi de vos commandes Livraison en France, DOM-TOM et Belgique Transporteur au choix Label Or Fia-Net





http://www.materiel.net



nVidia nForce 4 Intel Edition

CALIFE À LA PLACE DU CALIFE?

Alors que les Pentium 4 se font quelque peu malmener par les Athlon 64 d'AMD dans les jeux, nVidia se lance sur le marché des chipsets pour cartes mère Intel. Le timing peut paraître surprenant mais pour nVidia le défi est ailleurs : il fallait coûte que coûte apporter le SLI à la plateforme Intel. Une réussite ?





Les configurations de test

Carte mère nVidia nForce 4 SLI IE Processeur Intel Pentium 4 660 (3,6 GHz) 1 Go de RAM DDR2 667 (2x512 Mo) Carte graphique nVidia 6800 GT Windows XP SP2 DirectX 9.0c

nVidia ForceWare 71.84

Carte mère Abit AA8 (i925X)
Processeur Intel Pentium 4 660 (3,6 GHz)
1 Go de RAM DDR2 667 (2x512 Mo)
Carte graphique nVidia 6800 GT
Windows XP SP2
DirectX 9.0c
nVidia ForceWare 71.84

Carte mère Asus A8N-SLI Deluxe (nForce 4)
Processeur AMD Athlon FX-55 (2,6 GHz)
1 Go de RAM DDR 400 (PC3200) (2x512 Mo)
Carte graphique nVidia 6800 GT
Windows XP SP2

DirectX 9.oc

nVidia ForceWare 71.84

orsque nVidia s'était lancé en 2001 dans le monde des chipsets pour cartes mère, la société californienne travaillait en parallèle sur des versions pour Pentium 3 et Athlon. Mais si l'on excepte l'incursion un peu forcée du nForce dans la Xbox, aucune carte mère nVidia vendue dans le commerce ne permettait de faire tourner des processeurs Intel. Car contrairement à AMD qui offre gratuitement des licences pour la création de chipsets pour ses processeurs, Intel souhaite contrôler de bout en bout ses plates-formes. Il faut non seulement obtenir l'aval d'Intel mais également s'acquitter de précieuses royalties sur chaque puce vendue. nVidia s'y était jusque-là toujours refusé, son grand patron Jensen laissait même entendre qu'il n'abdiquerait pas et ne paierait jamais cette taxe qu'il jugeait injuste.

Il ne faut jamais dire

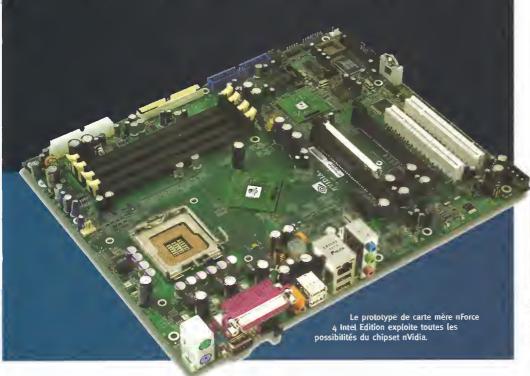
Coup de théâtre en novembre dernier, nVidia annonce avoir trouvé un accord de licence avec Intel. Comme souvent on ne saura rien du contenu du contrat. Pour nVidia, il y avait

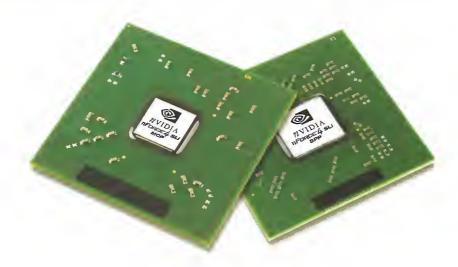
plusieurs raisons d'abdiquer et de se lancer sur ce marché. Tout d'abord la présence d'ATI: bien que confidentielle, le Canadien la mettait en avant pour agacer son concurrent de toujours. Entre également en considération la taille du marché, même si les platesformes Intel ne sont pas à la fête dans les jeux, la marque garde une aura importante et reste, à tort ou à raison, une valeur sûre dans la tête de beaucoup d'acheteurs. Dernière raison, la plus importante aux

Quels processeurs?

Pour mettre toutes les chances de son côté, nVidia a essayé de supporter le plus grand nombre de processeurs possibles avec son nForce 4 IE. Tous les Pentium 4 en socket 775 répondent présents, qu'ils utilisent un bus à 800 ou 1066 MHz. nVidia s'est même donné une marge de sécurité puisqu'en overclocking on dépasse allègrement les 1200 MHz. Sur le papier, le nouveau chipset

de nVidia est également capable de faire fonctionner les Pentium D et Pentium Extreme, à savoir les modèles dual core. Ce n'était cependant pas le cas de notre carte mère de test, limitée sur ce point. nVidia nous a cependant assuré que tous les modèles du commerce supporteraient les processeurs dual core d'Intel. Un avantage intéressant dans la longue guerre qui commence pour eux.





Histoire de ne pas faire comme tout le monde, nVidia appelle ses northbridge et southbridge SPP et MCP.

yeux des dirigeants de nVidia : le besoin d'apporter leur technologie SLI sur les plates-formes Intel. L'évangélisation n'a pas de limites.

Le nForce 4 Intel Edition vise le haut de gamme, très haut de gamme même. Il ne sera pour l'instant disponible que dans sa version la plus évoluée, c'est-àdire supportant la mémoire DDR2 et le SLI. Ça ne vous aura pas échappé, le nForce 4 était jusque-la un chipset dédié aux processeurs AMD. La dénomination a été gardée, justifiée par le fait que les chipsets sont en réalité identiques du point de vue des fonctionnalités. Bien entendu ce n'est pas tout à fait vrai, ne serait-ce qu'à cause des différences entre les deux plates-formes.

Mémoire

L'Athlon 64 intégrant son propre contrôleur mémoire, nVidia avait décidé de regrouper tout son chipset au sein d'une seule puce, le southbridge. Changement de plate-forme et

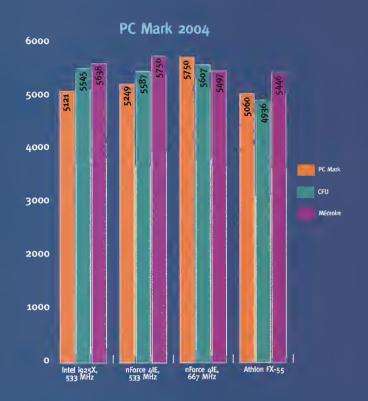
changement de méthode, c'est logique : nVidia présente un design en deux puces. Devoir proposer son propre contrôleur mémoire est à la fois un challenge et une opportunité : c'est par ce biais que l'Américain avait réussi à gagner des parts de marché sur VIA qui, on ne s'en rappelle plus forcément, dominait sans partage le

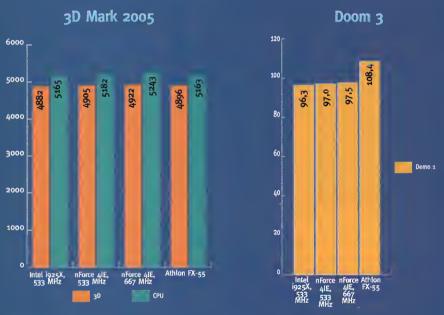


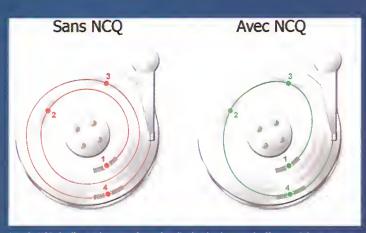
marché des chipsets sur la plate-forme d'AMD il y a quelques années. Fini la rigolade, nVidia rentre dans la cour des grands et doit désormais faire face à Intel. On sait que les ingénieurs du géant américain avaient particulièrement peaufiné leur contrôleur mémoire, le Pentium 4 en étant complètement dépendant. Quelques vieilles recettes bien efficaces ont été remises au goût du jour par nVidia pour prendre les devants : le contrôleur mémoire 128 bits est en réalité scindé en deux et chaque barrette dispose de son propre adressage. Cela permet d'utiliser des timings mémoire plus agressifs (1T), équivalents à ceux utilisés par les Athlon 64. nVidia a également intégré une technologie pour améliorer les transferts de données à des fréquences asynchrones entre le processeur et la mémoire. Les esprits taquins noteront que les deux moitiés de chipsets sont reliées par un bus HyperTransport. Oui, c'est bien une technologie AMD, vous ne rêvez pas...

Du côté des fonctionnalités, nVidia ne fait pas semblant, particulièrement sur le stockage. On retrouve bien entendu les classiques deux canaux IDE (on rappellera qu'Intel n'en

fournit qu'un, radins!) et quatre canaux Serial ATA 2 répartis sur deux contrôleurs. Le nForce 4 gère plusieurs modes RAID dont les modes 0, 1, 0+1 et c'est une nouveauté, le RAID 5. Le support de ce dernier n'était cependant pas très au point dans les pilotes bêta qui nous étaient fournis, on attendra une version plus aboutie pour pourvoir juger de l'efficacité de leur implémentation. Le reste du southbridge de nVidia n'a







Avec le NCQ, le disque dur peut réorganiser l'ordre des lectures à effectuer. Cela permet de réduire le travail des têtes, et donc de diminuer le bruit.

rien de surprenant, on y retrouve 10 ports USB2, 6 ports PCI et de quoi connecter une puce son AC97. Pour l'HD Audio, on repassera. Pas très grave vu qu'en pratique, on n'entend pas vraiment de différence. On remarquera par contre que le firewire répond toujours aux abonnés absents. Il va être temps de se mettre à la page...

routeur en cadeau ?

Le nForce 4 apporte également un contrôleur réseau Gigabit ethernet. nVidia met en avant ActiveArmor, sa technologie de pare-feu semi-matériel. Vu de l'extérieur, il fonctionne

exactement comme un routeur et on le contrôlera par le biais d'une interface web. Le filtrage des paquets est accéléré en hardware, seule une petite partie du traitement requiert l'utilisation du processeur. Autre avantage de cette solution, le firewall est actif dès l'allumage de la machine. Cela ne l'empêche pas cependant d'interagir avec la couche TCP de Windows en proposant de créer à la volée des règles pour vos applications, à la manière de tout bon firewall applicatif qui se respecte. Gadget pour certains, bénédiction pour d'autres, le firewall du nForce 4 a au moins le mérite d'exister. Libre à chacun d'en faire ce qu'il veut. En pratique, le contrôleur mémoire de nVidia s'en tire particulièrement bien. L'utilisation des timings mémoire 1T apporte un léger avantage, suffisamment en tout cas pour se placer devant Intel dans la totalité des benchs.

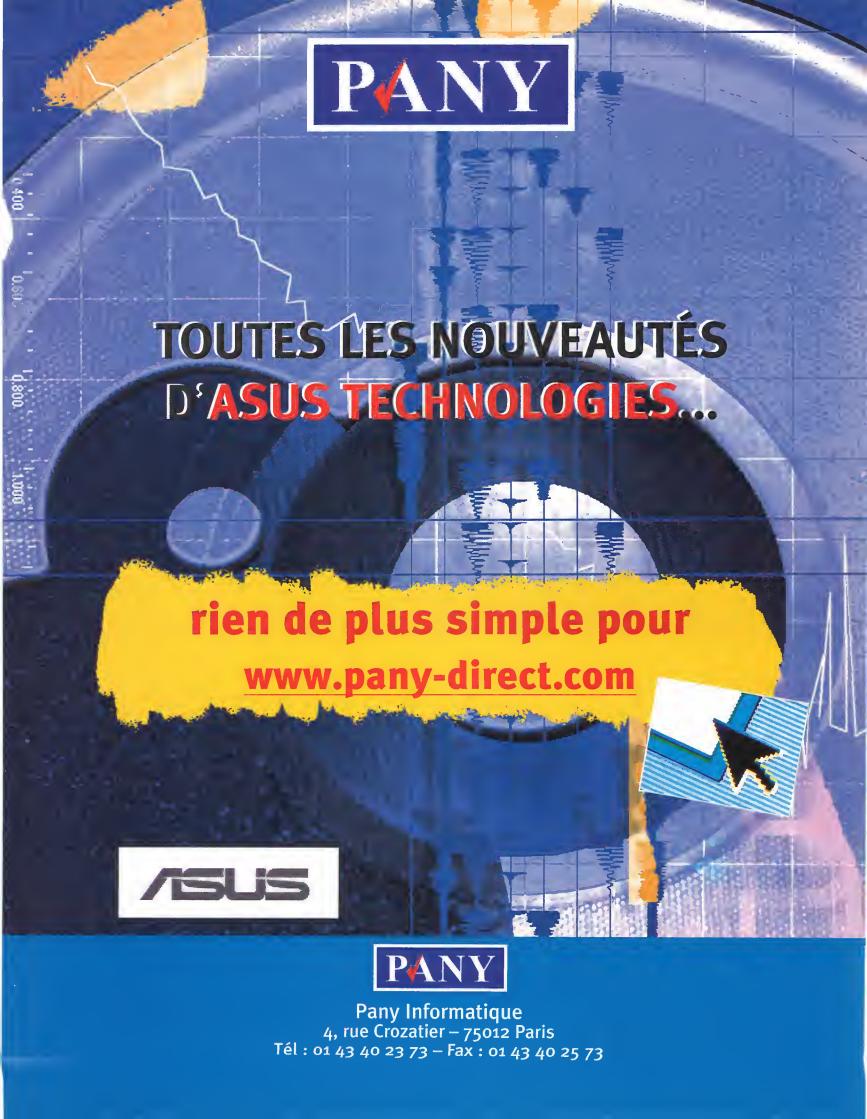


Le bus mémoire à 667 MHz, addition intéressante pour l'avenir, n'apporte au jour d'aujourd'hui aucun gain de performances. La faute en partie au bus utilisé par notre Pentium 4, limité par une bande passante de 400 MHz. On notera tout de même les excellentes prestations de la technologie de désynchronisation des fréquences mémoire et processeur. Le résultat est beaucoup plus convaincant qu'il ne l'était à l'époque du dernier contrôleur RAM de nVidia, celui du nForce 2.



Sans révolutionner le genre, nVidia fait un premier pas remarqué dans le monde impitoyable des chipsets pour processeurs Intel. Avec des performances robustes

et une grande richesse fonctionnelle, les futures cartes basées sur le nForce 4 IE auraient presque tout pour plaire. Mais nVidia va le découvrir à ses dépens, il ne suffit pas d'être le meilleur pour s'imposer face au mastodonte qu'est Intel. La marque dispose d'une aura énorme et nombreux sont ceux qui insistent pour utiliser des solutions 100% Intel, de la carte mère au processeur. Un public fidèle qui aura besoin d'un peu plus qu'une avance d'un pour cent dans un benchmark pour se laisser convaincre. Le nForce 4 IE saura-t-il se faire une place au soleil ? Tout dépendra du prix des produits et si l'on en croit les dernières rumeurs sur les tarifs des chipsets, il pourrait être élevé. Avec le nForce 4 IE, nVidia a joué ses atouts et dispose pour l'instant d'une longueur d'avance sur Intel. Reste à faire le plus dur : les vendre.







À quelques semaines du lancement de leurs nouvelles gammes de cartes graphiques, ATI et nVidia ne chôment pas pour tirer le meilleur de leurs technologies actuelles. Nouvelles cartes, nouvelles puces additionnelles et nouveaux drivers, c'est à croire que nos deux compères ne veulent pas encore enterrer leurs produits actuels. Pour une fois, le pressage de citron n'est pas forcément négatif...



les configurations de test

- Carte mère nVidia nForce 4 SLI IE
- Processeur Intel Pentium 4 660 (3.6 GHz)
- 1 Go de RAM DDR2 667 (2x512 Mo)
- Carte mère Asus P4P-800 SE
- Processeur Intel Pentium 4C 3.4 GHz
- 1 Go de RAM DDR 400 (2x512 Mo)
- Windows XP SP2
- DirectX 9.oc
- nVidia ForceWare 71.84

a cuvée 2004 des cartes graphiques a été accompagnée d'un joli flottement. Entre l'arrivée du PCI Express, la mémoire GDDR3 rare et chère et les problèmes de production, les retards ont été nombreux. Résultat, certaines des cartes annoncées commencent à peine à être disponibles.



Alors que le PCI Express commence enfin à faire son trou, le marché des cartes AGP continue de passionner ncs deux compères. Car il faut être réaliste, si le PCI

Express est devenu la norme pour les nouvelles configurations, les possesseurs de PC disposant d'un slot AGP sont encore très nombreux et ils sont avides



de nouvelles cartes graphiques pour remettre à niveau leur machine. Conscient de ce fait, nVidia avait mis au point une puce assez spéciale capable de convertir les signaux entre l'AGP et le PCI Express. C'est cette solution qui avait été utilisée pour les premières cartes PCI Express du constructeur, les GeForce FX PCIX étaient en réalité des cartes AGP couplées au pont « BR2 ». Décriée par ATI qui favorisait les solutions natives, la solution du pont était bien la bonne car réversible dans le temps. C'est cette même puce BR2 qui sert aujourd'hui à transformer un GeForce 6600 GT, nativement PCI Express, en carte AGP. La vie est bien faite tout de même...

Réactif comme un Canadien

Si nVidia a bien géré la transition au PCI Express, chez ATI on a pu observer un certain flottement. Avec les ventes record de son Radeon 9800 Pro en AGP, le

Canadien ne sentait pas trop le besoin d'apporter ses nouvelles puces X700, X800 (de deuxième génération) et X850 sur l'ancien port graphique. Il faut dire que le 9800 a très longtemps été sans véritable concurrent. L'arrivée à l'automne dernier de la version AGP du 6600 GT a poussé ATI à revoir sa copie. Les Canadiens ont appliqué la même recette que leurs petits copains dont ils s'étaient bien moqués : ils ont mis au point un pont et il s'appelle Rialto. Tout un programme.

Les pilotes nVidia permettent de voir en surimpression comment la charge est répartie entre les deux cartes 3D.

512 Mo?

Oui, je sais, cela fait un bail que je vous pousse à passer votre config à 512 Mo de Ram, voire 1 Go. Il va falloir que je revoie mon discours puisque les premières cartes graphiques équipées de 512 Mo de mémoire vidéo commencent à arriver. nVidia frappe le premier en annonçant une GeForce 6800 Ultra clairement très haut de gamme. Les barrettes de mémoire pourraient être offertes en cadeau avec un numéro de Joystick (en voilà une super idée), mais nos cartes graphiques utilisent des puces mémoire GDDR3 ultra rapides et à très faible latence. Elles sont complexes à produire, rares et donc très chères. On ne connaît pas encore le surcoût exact mais nous en serons au minimum pour une bonne centaine d'euros supplémentaires. Ça fait mal. D'autant que comme à chaque fois, il y aura un bon gros lag entre l'arrivée des premières cartes et l'utilisation réelle de ce supplément dans nos jeux. À l'heure actuelle, seul Doom 3 propose d'exploiter plus de 256 Mo avec son réglage « Ultra high ». Il diffère du mode « high » (celui que je vous recommande depuis la sortie du jeu) en ne compressant aucune texture pour une qualité maximale. Cela reste très léger et on attendra que les développeurs utilisent pleinement ce surplus de mémoire pour y placer encore plus de textures, toujours plus détaillées. Ne vous y méprenez cependant pas, les prochains hauts de gamme d'ATI et de nVidia utiliseront de facto 512 Mo de Ram. Avec quelques grosses surprises autour de leur gestion, mais chut, il faut bien

General Play Monitor and NVDIA Sefforce \$800 GT

General Play Monitor and NVDIA Sefforce \$800 GT

Color Management General Relief Relie

En activant une clef dans la base de registre, il devient possible de changer le mode de fonctionnement du SLI pour les profils applicatifs.

Le renouveau de l'AGP X800 XL/X850 XT PE (1600X1200 4AA 8AF)

La 6800 Ultra équipée de 512 Mo de Ram. C'est encore mieux quand

	X8oo XL	X850 XT PE
3D Mark 2005	4027	5816
Doom 3	27.2	34-3
NFSU 2	30.4	33.0
Act of War	34-3	35.6



Pont ou pas pont ? Les choses se compliquent cependant quand on regarde de plus près les caractéristiques des ponts. Ils sont limités dans la fréquence des

que je garde des choses à vous raconter pour les mois à venir...

puces qu'ils sont capables de gérer. Un cassetête qui a poussé ATI à sortir une nouvelle puce AGP native pour son très haut de gamme : le R481. Avec respectivement 20 et 30 MHz de plus au niveau du GPU et de la mémoire par rapport à son ancêtre, le X850 XT PE n'est pas une révolution. Il a cependant l'avantage d'être un brin plus disponible. Ne nous leurrons pas, cette carte reste un produit d'appel pour ATI. Ce sont les cartes Rialto qui feront le gros des ventes avec une très alléchante X800 XL. Difficile de trouver mieux pour 300 euros.

Le retour du SLI Signalons le bon travail réalisé par nVidia du côté du SLI. Les premières versions des drivers ne m'avaient pas trop convaincu. Rappelons le principe,

le SLI met en scène deux cartes graphiques pour accélérer les calculs. Seul problème, pour maximiser les performances nVidia propose deux modes de fonctionnement : l'AFR et le SFR. Le premier est le plus simple, chaque carte calcule une image sur deux. Le second va diviser la charge de travail pour chaque image entre les deux cartes. Selon les applications il faut favoriser un mode ou



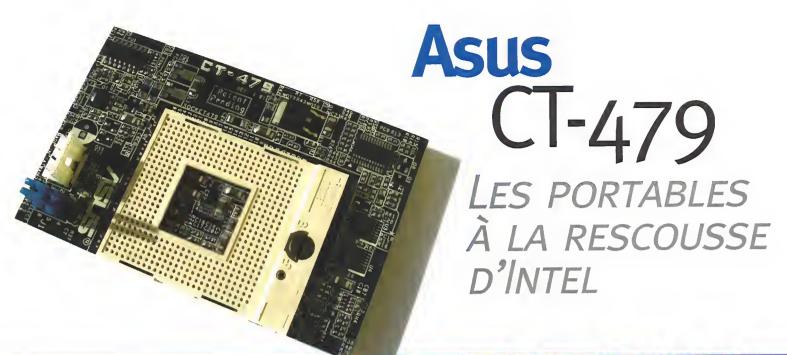
La version AGP de la X850 XT PE utilise un système de refroidissement double slot.

Le SLI en pratique (1600x1200 4AA 8AF)

	6800 GT	2 x 6800 GT
Doom 3	38.3	68.0
NFSU 2	18.3	26.1
Painkiller (BooH)	20.0	38.4
UT 2004	68	67.5
Act of War	32.7	41.6

l'autre. C'est au niveau des drivers que tout se gère et la dernière version intègre des profils pour une soixantaine de jeux. Ce n'est pas énorme et jusque-là on ne pouvait rien faire si son jeu préféré n'était pas supporté. nVidia propose désormais une méthode (bien cachée) pour créer de nouveaux profils pour ses applications. Une bonne initiative qui nous a permis par exemple d'accélérer le rendu sous Act of War, non supporté par les pilotes de nVidia. Cela ne rend pas forcément le SLI indispensable, mais il devient d'un coup beaucoup moins contraignant.





Sortez vos mouchoirs, le Pentium 4 vit actuellement ses dernières heures chez Intel. Si le dual core va lui offrir un tour de piste supplémentaire, c'est du côté de ses processeurs pour portables qu'Intel ira bâtir son avenir, une transition qui n'arrivera pas avant la fin de l'année 2006. Trop loin pour Asus qui nous propose d'utiliser dès aujourd'hui des Pentium M sur nos bonnes vieilles cartes mère pour Pentium 4. Chiche.



l'échelle de l'histoire d'Intel, certains seraient tentés de dire que le Pentium 4 était une grosse erreur. En misant tout sur la fréquence, les petits hommes bleus se sont résolus à effectuer compromis sur compromis pour

rester dans la course et, comme le disait si bien Tina Arena, aller plus haut. Pipeline qui n'en finit plus de s'allonger, mémoire cache de plus en plus lente et consommation électrique digne d'une demi-centrale nucléaire, les problèmes sont tels qu'Intel ratera de peu la marche des 4 GHz tant convoitée. Rien de tout cela ne sied vraiment au monde des portables où l'on fait tout pour économiser le moindre Watt. Intel l'a compris et propose son héros des batteries, le roi de la basse consommation, j'ai nommé la plate-forme Centrino animée par le Pentium M.

de Pentlum III

Développé par le centre de recherche israélien d'Intel, le Pentium M est un processeur de l'ancienne école : la montée en MHz est secondaire, ses concepteurs ont

cherché avant tout à tirer le maximum de chaque cycle d'horloge. Ils sont partis du design du Pentium III qu'ils ont amplement amélioré au fil du temps. On retiendra l'implémentation de la fusion des micro-ops, un principe qui permet de combiner certains calculs pour qu'ils s'effectuent plus rapidement, ou encore des mécanismes de prédiction de branchements très efficaces. Avec la nouvelle version du Centrino (baptisée Sonoma), Intel a

présenté de nouveaux Pentium M. Ils continuent à utiliser le core « Dothan » mais voient leur fréquence de bus passer de 400 à 533 MHz. Joie.

Bien que DFI se soit lancé dans la conception d'une carte mère pour les Pentium M, sa distribution est restée confidentielle à cause d'un chipset un poil désuet (pas de support

de la mémoire sur deux canaux par exemple). Plutôt que de se lancer dans cette aventure périlleuse, les ingénieurs d'Asus ont ressorti une technique que l'on n'avait pas vue depuis quelques années : le changement de socket. Les Pentium M utilisent un socket 479 incompatible avec tout ce qui se fait du côté de nos PC de bureau. Qu'à cela ne tienne, il suffit de l'adapter sur la monture 478 de nos vénérables et regrettés Pentium 4C.

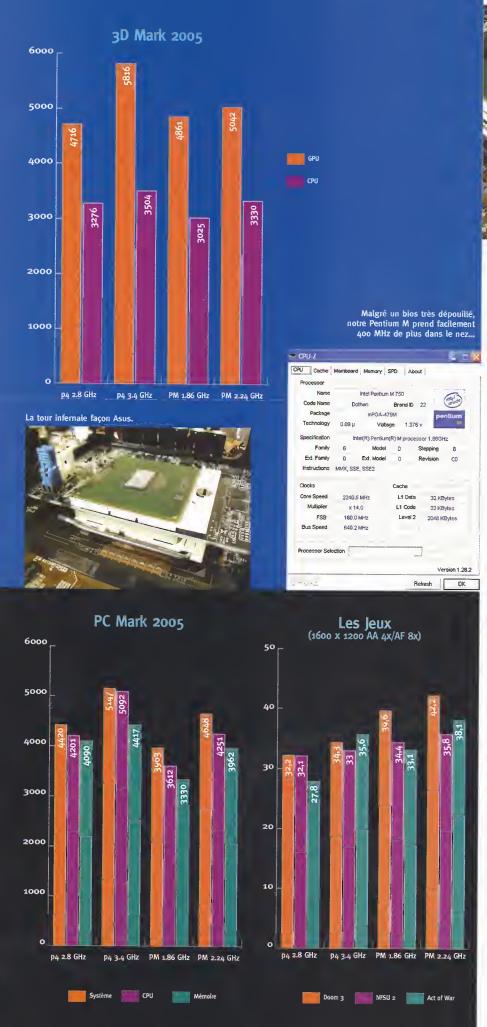


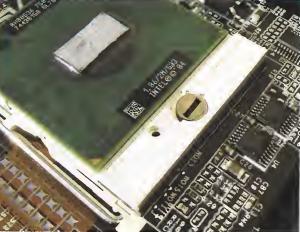
Non, bien évidemment il ne suffit pas de casser une patte à notre Pentium M pour le faire rentrer sur un socket 478. Asus a mis au point le CT-479, un module qui s'enfiche

sur votre carte mère. Il suffit ensuite de placer son Pentium M sur l'adaptateur que l'on ne manquera pas d'alimenter. Petit bémol, pour l'instant seules deux cartes mère sont notées comme compatibles avec ce module, bien entendu deux modèles signés Asus : la P4P800-SE et la P4P800-VM. Et ils ne mentent pas, vous vous fendrez même d'une mise à jour de bios



Les deux jumpers servent à choisir





Le Pentium M vient mettre une dérouillée au Pentium 4 C sur son propre socket. Il fallait oser...

pour pouvoir utiliser la bête. D'autres modèles devraient être supportés rapidement, c'est en tout cas ce que nous promet le constructeur.

Le monde du silence Lorsque l'on conçoit un processeur pour portables, les contraintes de consommation électrique et de dissipation thermique ne sont pas du tout les mêmes. Soyons clair,

un des avantages principaux de la solution d'Asus est de rendre virtuellement silencieuse votre machine. Le radiateur fourni semble issu d'une autre époque et les bidouilleurs pourront supprimer purement et simplement le ventilateur. Un processeur à basse fréquence, qui ne consomme que très peu d'énergie et qui se permet en prime de ne pas chauffer ? On croirait un rêve d'overclockeur. Bienvenue dans la réalité : les Pentium M ont un très fort potentiel. Tout se fait au niveau du bios de la carte mère, modifié pour prendre en compte ses nouveaux hôtes. Malgré une version bêta complètement rustique, j'ai fait passer le bus de 133 à 160 MHz, sans le moindre effort.

Un petit air de déjà vu Si vous êtes habitué à lire nos benchs, ce Pentium M risque de vous faire penser fortement à un autre processeur bien connu (ça commence par A et finit par 64).

On passera sur les performances sous PC Mark (complètement optimisé pour le Pentium 4) pour se concentrer sur les jeux. Les possesseurs de portables le savent : le Pentium M est une bête de course lorsqu'il s'agit de s'amuser, son cache de 2 Mo fait des merveilles. Après overclocking c'est encore plus frappant. Mis en face du mythique Pentium 4C, il n'a pas à rougir, loin de là, lui infligeant même une grosse dérouillée dans Doom 3.

Regime sans sel

dual core. J'en salive

d'avance.

Pour une fois nous allons rester dans le domaine du très raisonnable du côté des prix. Le Pentium M 750 cadencé à 1.86 GHz utilisé dans ce test est disponible pour environ

300 euros. Pour l'adaptateur, il faudra débourser un peu moins de 50 euros. Rien de très méchant. Sans pour autant révolutionner le monde du processeur, le CT-479 nous permet de jouer avec les processeurs les plus intéressants du moment produits par Intel. De quoi réaffirmer une fois de plus, s'il en était besoin, tout le bien que l'on pense de la plate-forme Centrino face aux gros mangeurs de batteries que sont les Pentium 4 mobiles. Asus signe un joli coup qui, on l'espère, sera suivi dans le temps avec l'arrivée prochaine des Pentium M





C'est encore les soldes dans le petit monde du PC. Le prix des écrans LCD continue d'être massacré, avec de très bonnes affaires sur toutes les tailles. Du coté de la Ram, on a clairement traversé le plancher avec des tarifs qui frôlent le ridicule. C'est à se demander s'ils ne vont pas finir par nous en offrir dans les paquets de céréales. Ou de lessive. La ménagère de moins de cinquante ans apprécierait, j'en suis sûr...

Le processeur

Heureusement pour AMD, leurs résultats sont un peu meilleurs que ceux de l'écurie de Formule 1 qu'ils sponsonsent. Vous me direz qu'on ne peut pas gagner sur tous les tableaux. Les processeurs verts gardent une avance confortable sur le rapport qualité/prix par rapport à la série 6 d'Intel. Pour les retardataires, rappelons que cette nouvelle gamme de Pentium 4 en Socket 775 apporte le support du 64 bits. Il serait dommage de s'en priver...

Config 1: AMD Athlon 64 3000+ (1,8 GHz/Socket 939),

130 euros TTC environ.

Config 2: AMD Athlon 64 3200+ (2,0 GHz/Socket 939)

180 euros TTC environ, ou Intel P4 630 (3,0 GHz/Socket 775),

230 euros TTC environ.

Config 3: AMD Athlon 64 3500+ (2,2 GHz/Socket 939),

240 euros TTC environ, ou Intel P4 640 (3,2 GHz/Socket 775),

290 euros TTC environ.

Le routeur WIFI

Entre la PSP de Sony et la DS de Nintendo, le WiFi est indéniablement au top de la mode. La mobilité devient une nécessité, y compris dans son appartement. Alors soyez prévoyant avec l'achat d'un routeur WiFi. Il vous servira en prime de firewall, toujours pratique pour rebouter les vils assaillants qui en veulent à votre machine.

Config 1 : Linksys WRT54G (routeur Cable/ADSL, WiFi 802.11g) : environ 70 euros.

Config 2 et 3: Linksys WAG54G (modern routeur ADSL, WiFi

802.11g): environ 100 euros.

La carte son

Malgré toutes ses promesses, la norme HD audio d'Intel n'a pas bouleversé le monde du son sur nos cartes mère. La qualité laisse toujours à désirer et les cartes dédiées restent les meilleures solutions. Le tout en PCI, il semblerait que personne n'ait envie de se lancer dans le PCI Express. Pas de panique, les premières cartes son mettant à profit le nouveau bus devraient débarquer dans quelques mois.

Config 1: SoundBlaster Audigy 2, environ 40 euros TTC. Config 2: SoundBlaster Audigy 2, environ 40 euros TTC. Config 3: TerraTec Aureon 7.1 Space, environ 90 euros TTC/SoundBlaster Audigy2 ZS, environ 90 euros TTC.

La carte vidéo

Malgré un lancement en fanfare de nouvelles cartes AGP, je resterai parfaitement intraitable. Ces cartes ne sont que des solutions de mises à jour pour vos vieux PC (celui que vous avez acheté il y a six mois). Il n'y a aucune bonne raison pour ne pas passer au PCI Express dans votre nouvelle machine. Oubliez votre côté rebelle et embrassez les normes d'avenir.

Config 1: ATI Radeon X600 Pro 128 Mo (PCI Express),

environ 110 euros TTC.

Config 2: ATI Radeon X700 Pro 128 Mo (PCI Express), environ 180 euros TTC, nVidia GeForce 6600 GT (PCI Express) 128 Mo, environ 200 euros TTC.

Config 3: ATI Radeon X800 XL 256 Mo (PCI Express), environ 300 euros, nVidia GeForce 6800 GT (PCI Express) 256 Mo, environ 400 euros TTC.

Le disque dur

Vous en rêviez, je l'ai fait. Quoi donc ? La suppression des bons vieux disques IDE du Top. Les prix des disques Serial ATA sont alignés sur ceux de leurs aïeux, il n'y a plus vraiment de raison de garder ces vieux câbles encombrants qui ne font qu'amasser la poussière. Remarquez, ils empêchent aussi une bonne circulation de l'air dans le boîtier. Votre futur PC mérite mieux!

Config 1: 120 Go (7200 trs/min, Serial ATA, cache 8 Mo), environ 70 euros TTC.

Config 2: 160 Go (7200 trs/min, Serial ATA, cache 8 Mo), environ 80 euros TTC.

Config 3: 250 Go (7200 trs/min, Serial ATA, cache 16 Mo), environ 150 euros TTC.

Le moniteur

Pas mal de progrès du côté de l'électronique des LCD, particulièrement sur les modèles de grandes tailles. Viewsonic signe un joli modèle pour les joueurs avec son VP191b dont Caf vous raconte tout dans le Quoi de neuf. On appréciera aussi la baisse de prix fulgurante sur les 17 pouces. À ce prix, la résistance est clairement futile...

Config 1: 19 pouces Mitsubishi Diamond Pro 93SB, environ 260 euros TTC.

Config 2: 19 pouces ViewSonic P95f+, environ 350 euros TTC ou 17 pouces LCD Viewsonic VP171b (version 8 ms), environ 330 euros TTC.

Config 3: 19 pouces LCD Viewsonic VP191b (version 8 ms), environ 520 euros TTC, ou 22 pouces Mitsubishi Diamond Pro 230SB, environ 600 euros TTC.



La carte mère

Un gros carton rouge à Asus pour la version non deluxe de son A8N-SLI. Le support laisse à désirer côté Bios, contrairement à sa grande sœur. C'est assez regrettable d'autant que la version d'origine ne manque pas de bugs. Morale de l'histoire : ne lésinez pas sur la poignée d'euros supplémentaire lors de votre achat. Coté Intel, on reste sur l'i915P en attendant l'apparition des cartes mère nForce 4 Intel Edition, un peu plus axées gamers.

Config 1: MSI K8N Neo4 Platinum (nForce 4 Ultra/Socket 939), environ 140 euros TTC.

Config 2: MSI K8N Neo4 Platinum (nForce 4 Ultra / Socket 939), environ 140 euros TTC ou Asus P5GD1 (Intel i915P / Socket 775), environ 120 euros TTC.

Config 3 : Asus P5GD1 (Intel i915P/Socket 775), environ 120 euros TTC, ou ASUS A8N-SLI Deluxe (nForce 4 SLI/Socket 939), environ 160 euros TTC.

Le lecteur/graveur de DVD

Quand on y pense, le parcours du DVD sur nos PC est assez ironique. Disponible depuis plus de six ans, ce n'est que depuis l'année dernière que le media commence à être utilisé à grande échelle pour les jeux. Je n'ose pas imaginer le temps qu'il faudra à l'HD-DVD ou au Blue-Ray pour tenter de s'imposer. Petit conseil aux équipes marketing : il va falloir sortir de sérieux arguments si vous voulez que la sauce prenne...

Config 1: Lecteur de DVD IDE 16X / 48X, environ 30 euros TTC. Config 2, 3: Graveur de DVD+/-RW IDE 16X Nec ND-3520, environ 60 euros TTC.

Le mini-PC

Le mini-PC, c'est un peu comme un animal de compagnie. Il est serviable, toujours de bonne humeur et il amuse beaucoup vos convives. Pour qu'il soit parfaitement heureux, vous devrez cependant le sortir de temps en temps : l'emmener dans une LAN Party fera amplement l'affaire. Les trottoirs, ce n'est pas vraiment leur truc...

- MSI Mega 180 (nForce 2 GT/Socket A, WiFi 802.11b, Tuner, Lecteur CD/MP3): environ 310 euros TTC.
- Biostar iDEQ 200A (ATI Radeon 9100/Socket 478) : environ 220 euros TTC.
- Soltek EQ3901 (nVidia nForce 3 250/Socket 939) : environ 320 euros TTC.

La RAM

Je crois que c'est officiel : le prix de la Ram n'en finit plus de chuter. En réalité, les prix sont tellement bas qu'il faut se baisser pour les voir. On trouve de quoi se payer un giga de mémoire sans marque pour moins de 70 euros, du jamais vu. En lecteur attentif du Top, vous saurez cependant résister aux sirènes qui vous chantent ces prix cassés. Non, n'achetez pas de Ram, à ce prix-là vos amis croiront que vous l'avez volée. Pensez à votre bien-être en conservant vos 256 Mo de mémoire qui font tant ramer vos jeux...

Config 1, 2:512 Mo de DDR-SDRAM PC3200 (2 x 256 Mo), environ 60 euros TTC.

Config 3: 1 Go de DDR-SDRAM PC3200 (2 x 512 Mo), environ 120 euros TTC.





En 1995, l'ECTS est encore un Salon où il fait bon user ses semelles. On y présente plein de jeux, l'industrie est contente d'y être et les journalistes aussi. Ce petit monde adore tellement ca qu'il en profite deux fois par an. Et ce numéro de mai le prouve. Et encore, il ne vous parle pas des soirées organisées par les éditeurs de l'époque...

e nos jours, l'édition annuelle (en septembre) de l'ECTS attend l'euthonosie pendont que l'E3 rofle toute l'ottention. Et c'est un euphémisme... Avec trois nouvelles consoles présentées cette onnée, l'octu PC risque d'avoir du mol à se faire remorquer à Los Angeles. C'est loin d'être le cas à Londres en mai 95. Les noms des futures stars présentées en preview ou reportages vous tireront des larmes de nostalgie: Broin Dead 13, Mortol Kombat, Boldies, Breach 3, Zorro, Commond & Conquer, Jet Ski Rage. Que du bon! O.K., en mai 95, on galère aussi sur les previews... C&C sero le seul titre à loisser une troce, on ne peut pas avoir des bons jeux présentés tous les mois. Celo dit, je remorque oussi une petite simu de sous-morin : Silent

de m p. t. CREATION

Hunter. Oui, le grond-père de celui testé le mois dernier. C'est émouvont (faites un effort quoi!). J'avoue, lo véritoble découverte qui scotche est celle de lo couv': Heart of Dorkness! Todooo! La sogo commence. Le bébé d'Eric Chohi et de Frédéric Savoir provoque des petits couinements d'impatience au sieur Pinky, qui tortine quatre pages d'une prose qui donne envie d'oider ce pauvre Andy tout de suite, lò, mointenent.

EH OUI, MAIS NON

En développement depuis presque deux ans, personne ne peut se douter que le jeu va prendre un « léger » retard. Molgré l'engouement d'un sacré paquet de monde et à cause de roisons seulement connues de l'équipe (et des journolistes qui les firent

boire mois ont juré le secret), HoD sortira finolement chez Infogromes (et non Virgin, l'éditeur d'origine) en 1998. Dons le genre plantoge de plonning, je dois avouer que c'est un record. Duke Nukem Forever ne compte pos, il n'est toujours pas sorti... En prime, ovec un peu de mouvoise foi, je peux me moquer facilement de Pinky mointenant : il bosse ò un jet de gobelet de cofé de mon bureou, sur Jeux Vidéo Mog. Mais repartons en 95 : ce qui froppe dons



Un dossier complet sur un fléou qui n'o foit qu'empirer, en tout cas sous Windows: les virus.





le reportage ECTS, c'est lo mosse de produits présentés qui ne verront jomois le jour ou en tout cos pas avec le succès commerciol espéré : Dorker de Psygnosis, Terronovo chez Looking Gloss, M.I.S.T. et Creation de Bullfrog, pour ne gorder que les exemples les plus froppants. Je vous rossure, on déniche oussi de futurs gronds noms comme Dungeon Keeper. En test, on o droit à un



sacré mélonge. De lo french touch (ohem) avec Lost Eden (90 %, Cryo), de l'aventure avec le grand Full Throttle (92 %, LucosArts), de lo baston avec Super Street Figther II Turbo (86%, Gametek/Copcom) et Worriors - oui celui dont je disois du mol le mois dernier-(86 %, Atreid Concept). Gadin du mois : Space Ace qui se monge un 10 % avec son gomeplay moisi à la Drogon's Lair. Ah ça, s'il o bien une chose qui ne chonge pas, ce sont les gomeplays moisis. Dix ons plus tord, ço existe toujours, sous les formes les plus diverses. C'est oussi ço le progrès.

TELECHARGE LES PLUS GRANDS JEUX SUR TON MOBILE!

TOM CLANCY'S

CODE: 2394 GRATUIT ! Télécharge la démo de Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory™ L'ennemi a <u>changé.</u>

également disponible sur PC, PS2, XBox, et GameCube www.splintercell.com ubisoft

SFR rubrique Jeux | Demo gratuite

POUR TÉLÉCHARGER DES JEUX SUR TON MOBILE SFR, C'EST FACILE :

RETROUVE L'INTÉGRALITÉ DES JEUX GAMELOFT SUR TON MOBILE SFR (1) Prix d'un jou SFR: 36, 56 ou 76 sei



Surprenez-le!

Actualité TCancy's Scinter Celt Chaos T Tournoi SFR

Démo gratuite

Tous les jeux

Bon plan







en partenariat Clients SFR: Si ton mobile doit être paramêtrê pour le Wap. Clients SFR: Si ton mobile n'est pas paramêtrê Wap, tu peux appeler le 900 ou te rendre sur le site www.sfr.fr

Section vearies

in Top 3 Bon Plan 🗅 Démo gratuite

3 Action

- Arcade C& Sport



Siemens Sagem C65V my V-55 Samsung Motorola E310 V525

Par téléphone au 08 99 70 02 02* Munis-toi du code du jeu et suis les instructions



Tu n'es pas client SFR ? Télécharge aussi les jeux :

Par SMS, envoie **JEUX** au **33123** SURTAXE I tu recevras un lien Wap vers notre catalogue de jeux *1,35€ à la connexion puis 0,34€ par minute. **Appel depuis un téléphone fixe. Pour toute question, rend-toi sur le site web de Gameloft / Rubrique Aide









PROFITEZ DE NOTRE OFFRE SPÉCIALE D'ABONNEMENT

1 an / 11 numéros

3,50 € par numéro

au lieu de 6,50€*



ABONNEZ-VOUS À JOYSTICK

STEJ70

À retourner accompagné de votre règlement à : Joystick - Service Abonnements - 101 / 109 rue Jean Jaurès - 92300 Levallois Perret

OUI, Je m'abonne à Joystick pour 1 an JE CHOISIS LA VERSION CD OU DVD	/ 11 numéros.	38,50 € au lieu de		
ADRESSE DE RÉCEPTION DE L'ABONNEMENT		71,50 €*		
Nom: Prénom: Adresse: Code postal: Ville:				
Quelle console utilisez-vous : ☐ Playstation ☐ Game Cube ☐ Game Boy Advance ☐ Xbox De quel matériel informatique disposez-vous : ☐ PC ☐ Mac				
ABONNEMENT 1 AN				
JE CHOISIS MON MODE DE PAIEMENT				
 □ Je règle par chèque postal ou bancaire ci-joint à l'ordre de Future France □ Je préfère régler par carte bancaire : 				
N° CB Expire le (Validité minimale : 2 mois)	Abonnez-			
Date et signature obligatoires :	sur inter www.joystick-a			
*Offre d'abonnement réservée à la France métropolitaine, valable jusqu'au 31/05/2005. Par défaut vous serez abonné à la version CD. Pour l'étranger, nous consulter : 03 28				

Offre d'abonnement réservée à la France métropolitaine, valable jusqu'au 31/o5/2005. Par défaut vous serez abonné à la version CD. Pour l'étranger, nous consulter : 03 28 38 52 38 ou par e-mail: abonnementsjoystick@cba.fr. Prix de vente des magazines chez votre marchand de journaux 6,50 € (01/01/05). Conformément à la loi Informatique et liberté du 6 janvier 1978 (Article 27), vous disposez d'un droit d'accès et de rectification des données vous concernant, en écrivant à notre siège social. Par notre intermédiaire, vous pourrez recevoir des propositions d'entreprises partenaires. Si vous ne le souhaitez pas, cochez la case suivante □.